

스마트 헬스케어 앱
아르고스케어
스마트 요양서비스
리뉴얼

MEMBER. 4조 SKHLLS - 이승신, 김강희, 서형환, 이휘원, 홍은영

MENTOR. 서창성(에스씨티 대표), 서예인(에스씨티 대리), 이주하(담당교사)



UI/UX + Web Design

PERIOD. 2024.08.27 ~ 2024.09.24 (1month)

TOOL. Figma, VSC, Photoshop, PPT, Premiere, HWP

ARGOS SMART CARE SERVICE

CONTENTS

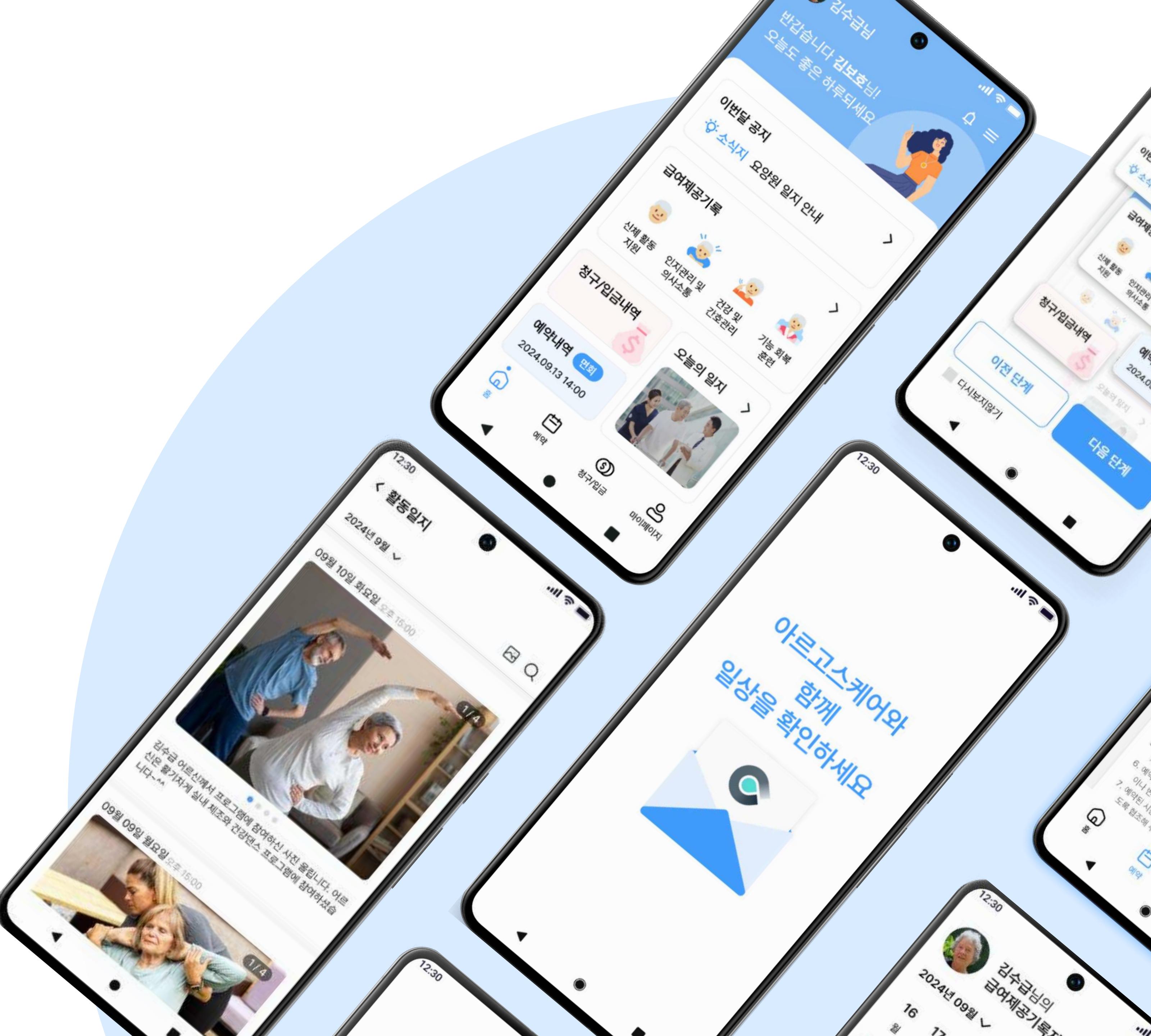
01 프로젝트 개요

02 프로젝트 팀 구성 및 역할

03 프로젝트 수행 절차 및 방법

04 프로젝트 수행 경과

05 자체 평가 의견





OVERVIEW

프로젝트 개요

프로젝트 선정 배경



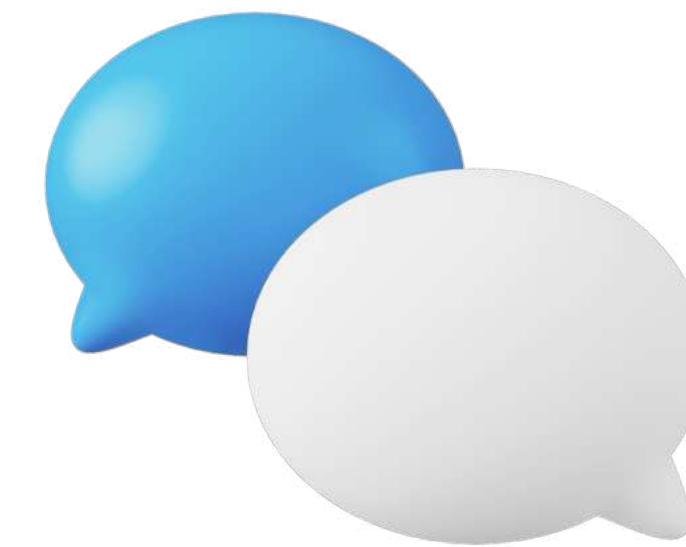
입소자 상태 체크

보호자에게 입소자의 상태를
실시간으로 전달



내부 상황 전달

앱을 통해 요양원의
내부 상황 알림



보호자용 스마트앱

비대면 소통 및 정보제공형
데이터 인프라 구축

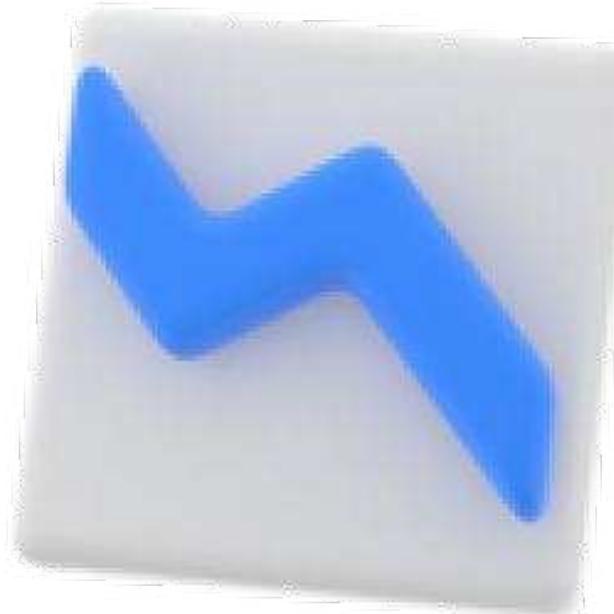
주제

'아르고스케어'의 스마트 안심 요양서비스 보호자용 앱



직관적인 UI

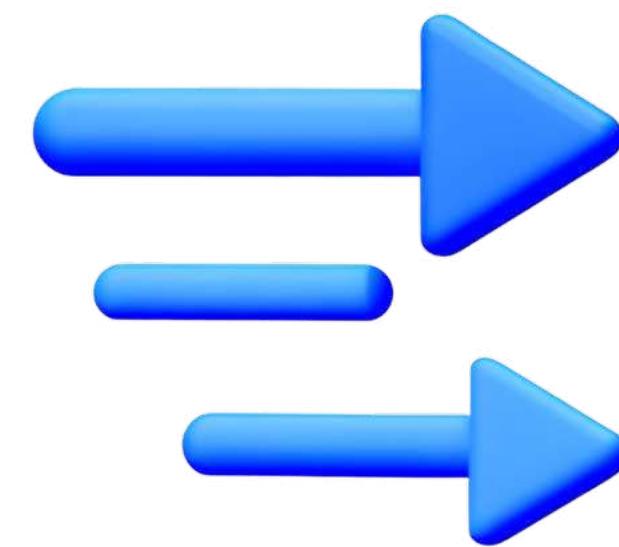
시각화 포인트를 중점으로 한
직관적인 UI 디자인으로
사용자의 경험 극대화



실시간 데이터 시각화

실시간 연동 데이터를
제공하여 사용자에게
비대면 소통의 연결감 강화

기획의도



신속하게,

입소자의 상태와 요양원의
정보를 사용자에게
신속하게 전달



투명하게,

비대면 환경에서도
투명하게 확인 가능한,
신뢰성 높은 정보 제공



한 눈에 확인 !

한 눈에 확인할 수 있는
간결한 데이터 자료를 통해
사용자의 만족감 상승

프로젝트 구현 내용

'아르고스케어'의 스마트 안심 요양서비스 보호자용 앱

UXUI 디자인

프로토타입

웹 구현

프로젝트 선정 배경



실시간 정보 제공

입소자의 상태와 요양원 상황을
실시간으로 확인할 수 있는
투명한 정보 제공



비대면 소통 강화

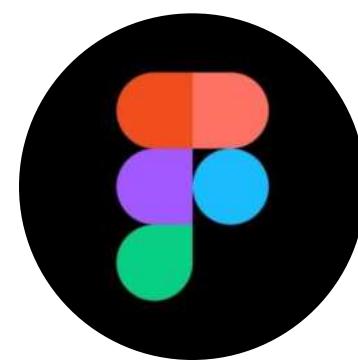
보호자와 요양원간의
원활한 소통을 지원하는
비대면 소통 시스템



가족 안심 서비스

입소자의 건강 데이터를
시각화하여 가족이 안심할 수 있는
신뢰성있는 서비스 제공

활용장비



Figma



Photoshop



VSCode



PPT



Premiere



HWP

프로젝트 구조

- 페르소나 분석 및 사용자 여정지도
- 정보구조도(IA)
- 플로우차트
- 디자인 산출물 (모바일, 태블릿)
- 시연영상

활용방안

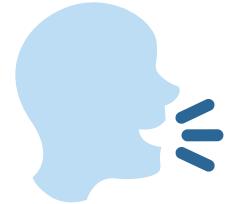
활용방안 1



실시간 상태 확인

보호자는 앱을 통해 입소자의 건강 상태와
요양원 내부 상황을 **실시간으로 확인**할 수 있어,
즉각적인 대응과 심적 안심 가능

활용방안 2



비대면 소통 강화

요양원과 보호자 간의 원활한 소통이 가능해져,
비대면 환경에서도 가족들이 입소자의 상태를
쉽게 파악하고 의견 교환 가능

기대효과



서비스 신뢰성 증대

투명한 정보 제공을 통해
보호자들의 신뢰도를 높이고,
요양서비스의 품질 향상 기여



효율적인 자원 관리

실시간 데이터와 정보 제공을 통해
요양원 운영의 효율성을 높이고,
자원 관리와 계획 수립에 도움



팀 구성 및 역할

멘토



멘토 서창성

에스씨티 대표

주제선정

프로젝트 피드백

질의응답



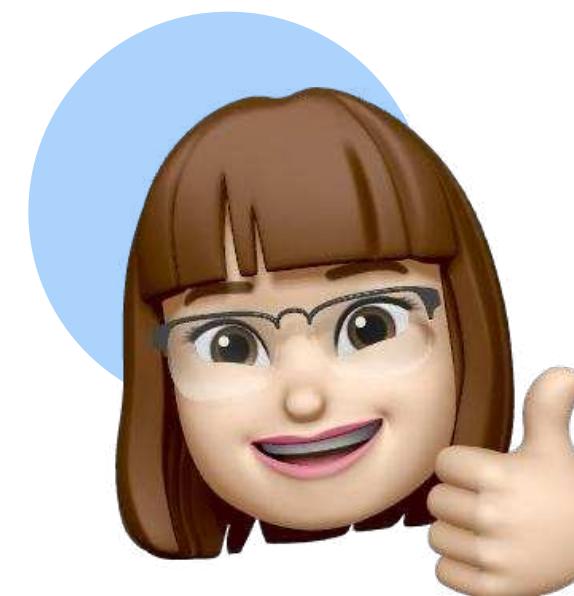
멘토 서예인

에스씨티 대리

주제선정

프로젝트 피드백

질의응답



멘토 이주하

담당교사

프로젝트 피드백

SKHLLs



팀장 이승신

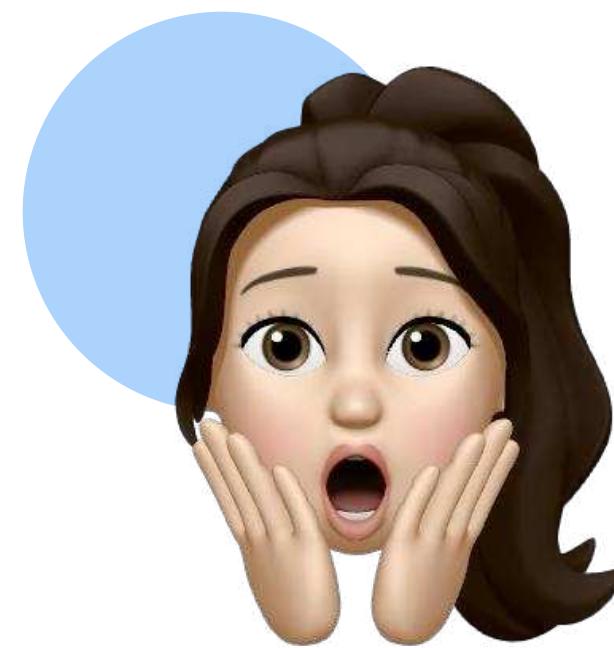
기획 보고서
코딩 총괄 영상편집
로그인 디자인&코딩
청구/입금 디자인&코딩
스플래시 코딩



팀원 홍은영

기획 보고서 디자인 총괄
홈 디자인&코딩 런처아이콘 디자인
급여제공기록 디자인&코딩
마이페이지 디자인&코딩
스플래시 디자인

SKHLLs

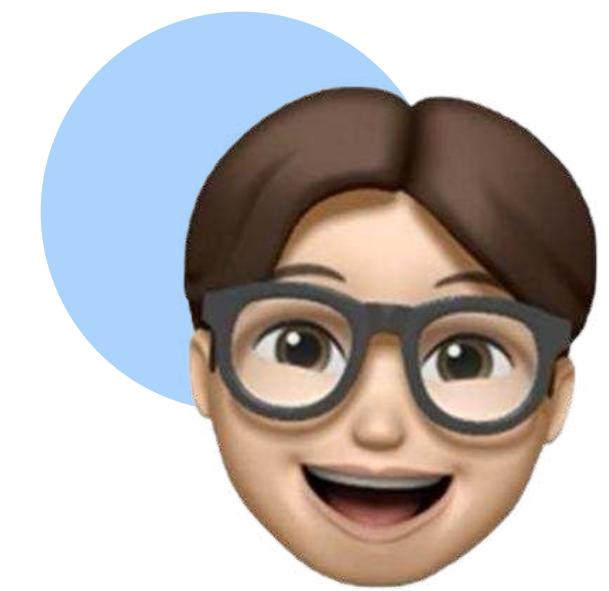


팀원 김강희

기획 보고서

공지사항 디자인&코딩

활동일지 코딩



팀원 서형환

기획총괄 보고서

스토리보드 제작

예약 디자인&코딩



팀원 이휘원

기획 보고서

온보딩 디자인&코딩

활동일지 디자인

A close-up photograph of two hands, one light-skinned and one dark-skinned, gently holding a small yellow flower with many petals. The background is dark and out of focus.

TEAM PLAY

프로젝트 수행절차 및 방법

프로젝트 수행절차 및 방법

01

자료 조사 및 분석

08.27~08.29

- 업체 제공 자료 분석
- 요양 프로그램 기능 조사

02

기획 및 설계

08.29~08.30

- 프로젝트 기획서 작성
- 데이터 분석 및 결과도출
- 방향성 설정

03

러프스케치

08.30~09.02

- 러프 스케치 작성

04

모델링 I

09.02~09.03

- 와이어프레임을 작성

05

모델링 II

09.03~09.04

- 세부 디자인 요소 적용

06

서비스 구축

09.04~09.20

- 반응형 웹 코딩

07

디자인 보완

09.20~09.22

- 디자인 보완

08

발표준비

09.22~09.24

- 최종 디자인 보완
- 발표 준비



PROJECT PROCESS

프로젝트 수행경과

자료조사

중·장년층의 모바일 웹&앱 이용 시 불편 요소



레이아웃(화면 구성, 배치, 정렬 등)

51%

정보구조(기능, 콘텐트 등의 분류 방식)

50%

아이콘 기능 이해도

45.3%

타이포그래피(글자체, 크기, 간격 등)

43.3%

색상 배색

16.3%

자료조사

✓ 중장년층이 원하는 인터넷 서비스 개선 방향

서비스 이용 절차가 너무 복잡해요

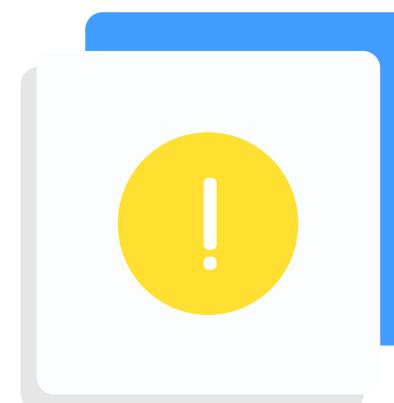
✓ 어려운 서비스 구조

복잡한 화면 구성으로 어지러워요

✓ 복잡한 화면 구성

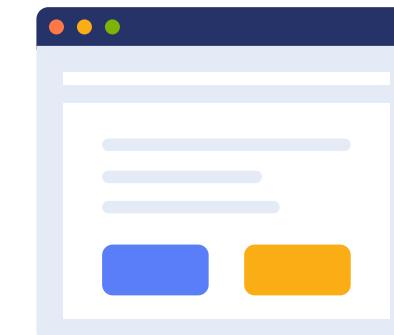
불필요한 서비스 기능들이 많아요

✓ 불필요한 기능 구성



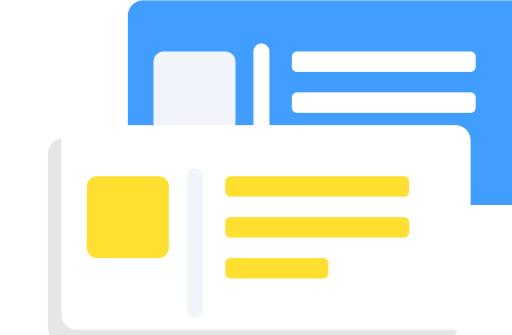
서비스 이용 절차
간소화

26.7%



단순하고 알기 쉬운
화면 구성

34.3%



주요 이용 서비스
위주 간결 구성

23.3%

페르소나 분석 I

“아버지의 상태를 알 수 없어 불안해요.”



PERSONA ROLE

이재호 | 48세

IT 개발자

#실시간정보

#가족안전

#소통의중요성

#책임감강함

NEEDS

- 건강 기록과 일상 활동에 대한 실시간 업데이트 기능이 필요
- 요양원 직원과의 빠른 소통 수단이 필요
- 긴급 상황 시 즉각적인 알림 기능이 필요

PAIN POINTS

- 요양원에 계시는 아버지에 대한 실시간 정보 부족으로 인한 불안감
- 아버지의 상태를 직접 확인할 수 없는 아쉬움
- 소통이 원활하지 않아 느끼는 답답함

GOALS

- 실시간으로 아버지의 건강 상태와 활동 정보를 확인
- 필요시 즉각적으로 요양원과 소통하여 문제를 해결
- 아버지의 일상에서의 변화나 특별한 이벤트를 쉽게 알림

페르소나 분석 II

“요양원의 예약 절차가 너무 번거로워요..”



PERSONA ROLE

이영희 | 58세

생산직 근로자

#예약번거로움

#시간부족

#가족소중함

#IT 지식 부족

NEEDS

- 면회 또는 외박 등 예약 절차를 간소화한 기능
- 각종 기능에 대한 편리한 접근성
- 요양원 직원과의 원활한 소통

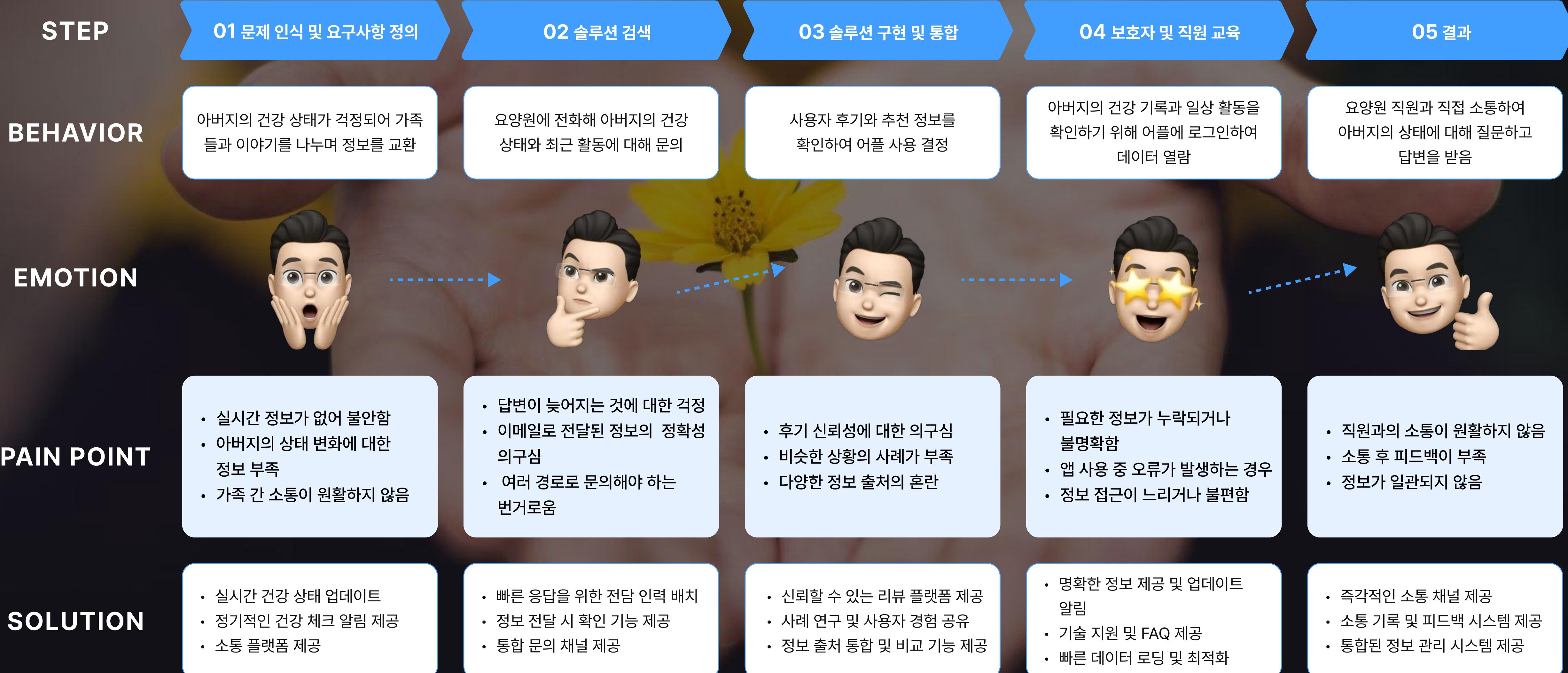
PAIN POINTS

- 번거롭고 대기 시간이 긴 예약 절차에 대한 스트레스
- 예약 결과를 기다리는 동안의 불안감
- 복잡한 UI 구성에 대한 불편함

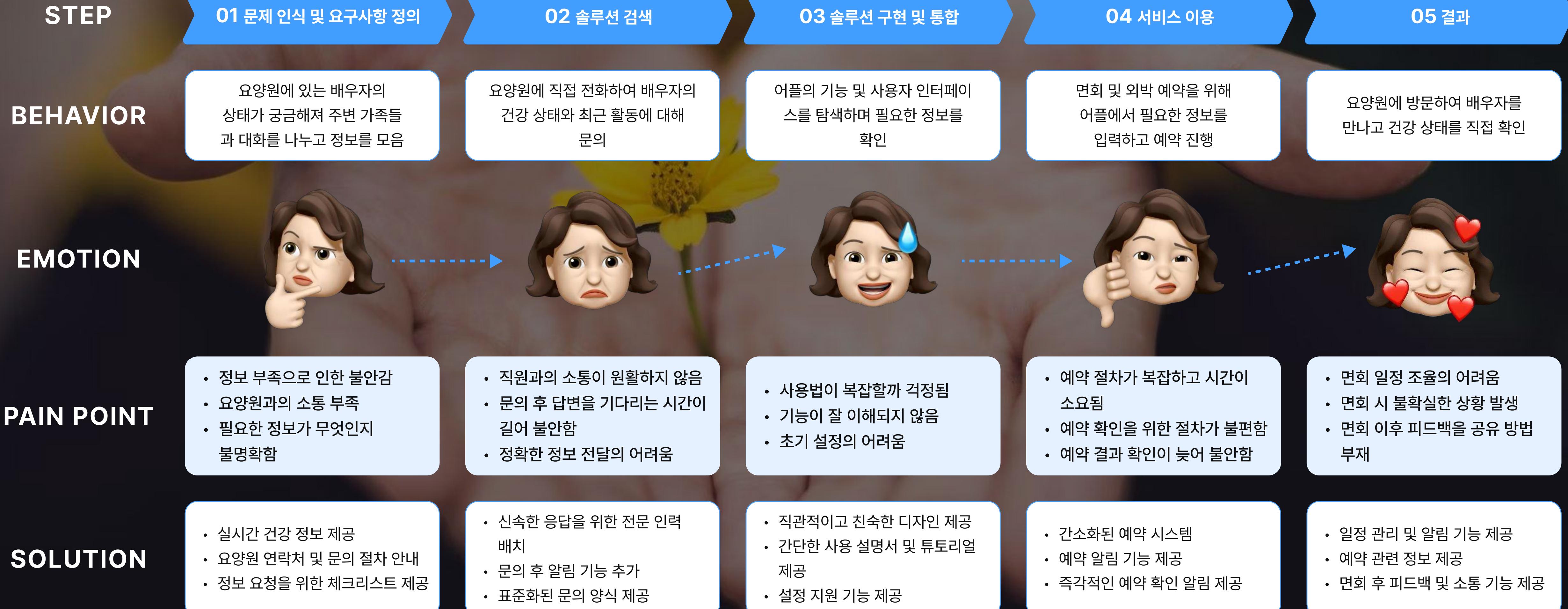
GOALS

- 면회 및 외출, 외박 예약을 간편하게 관리
- 요양원 방문 일정을 가족과 보다 편리하게 조율
- 배우자의 상태를 주기적으로 확인

사용자 예정지도 I



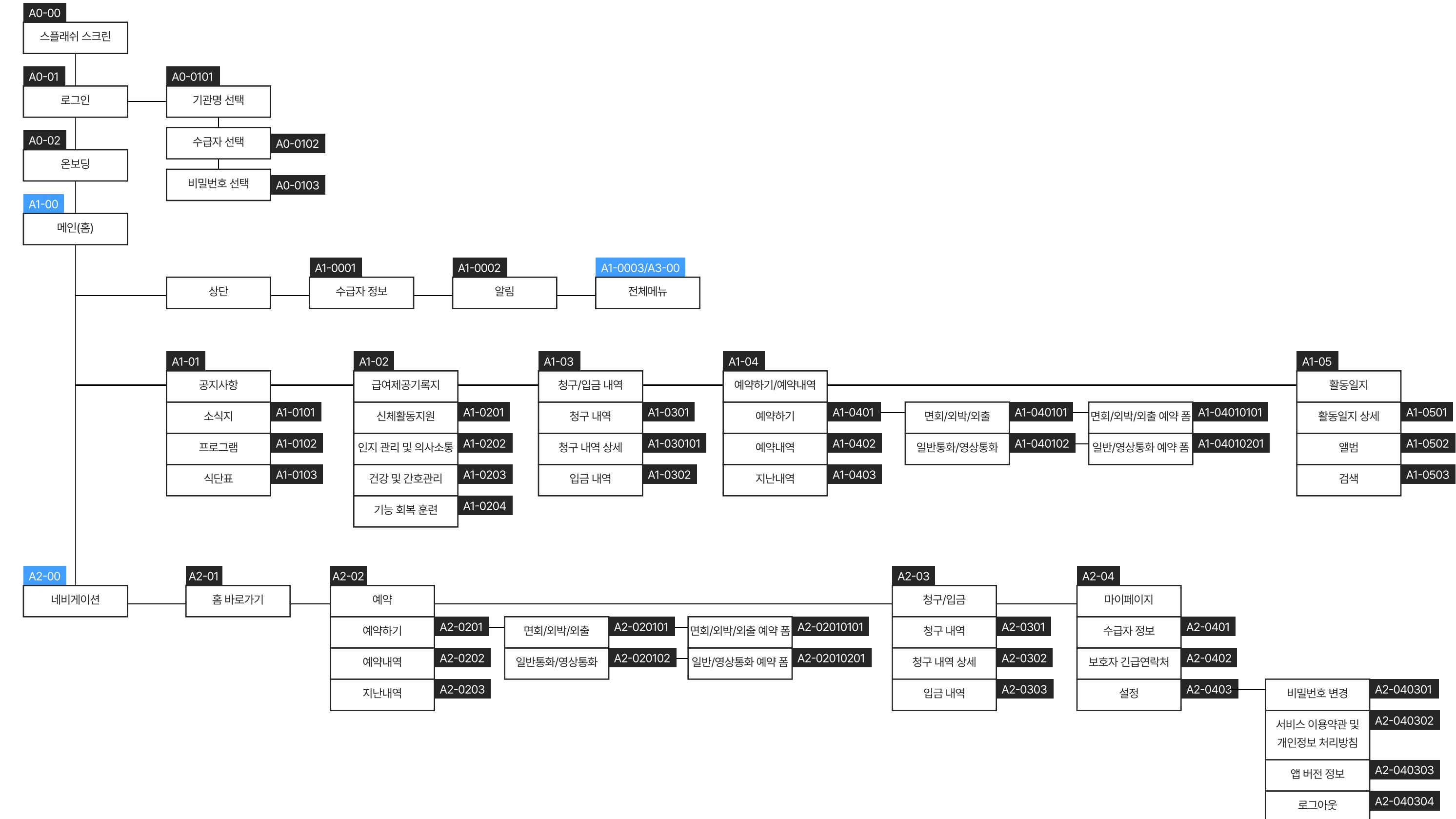
사용자 여정지도 II



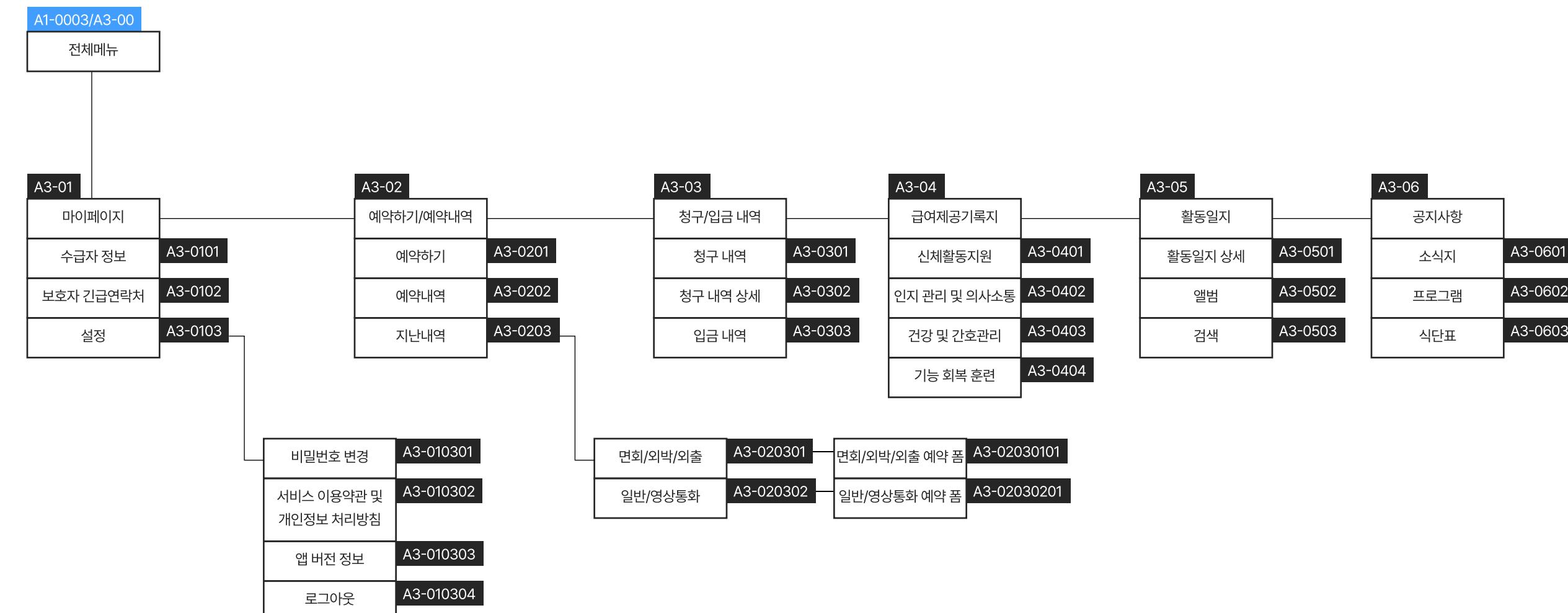
정보구조도(IA)

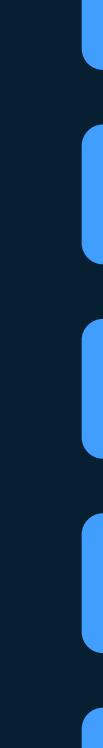


플로우차트



플로우차트





SOLUTION

가족과의 소통을 원활히 하며,
건강 상태와 선호에 맞춘
맞춤형 서비스를 제공하자!

'아르고스케어'의 스마트 안심 요양서비스 보호자용 앱

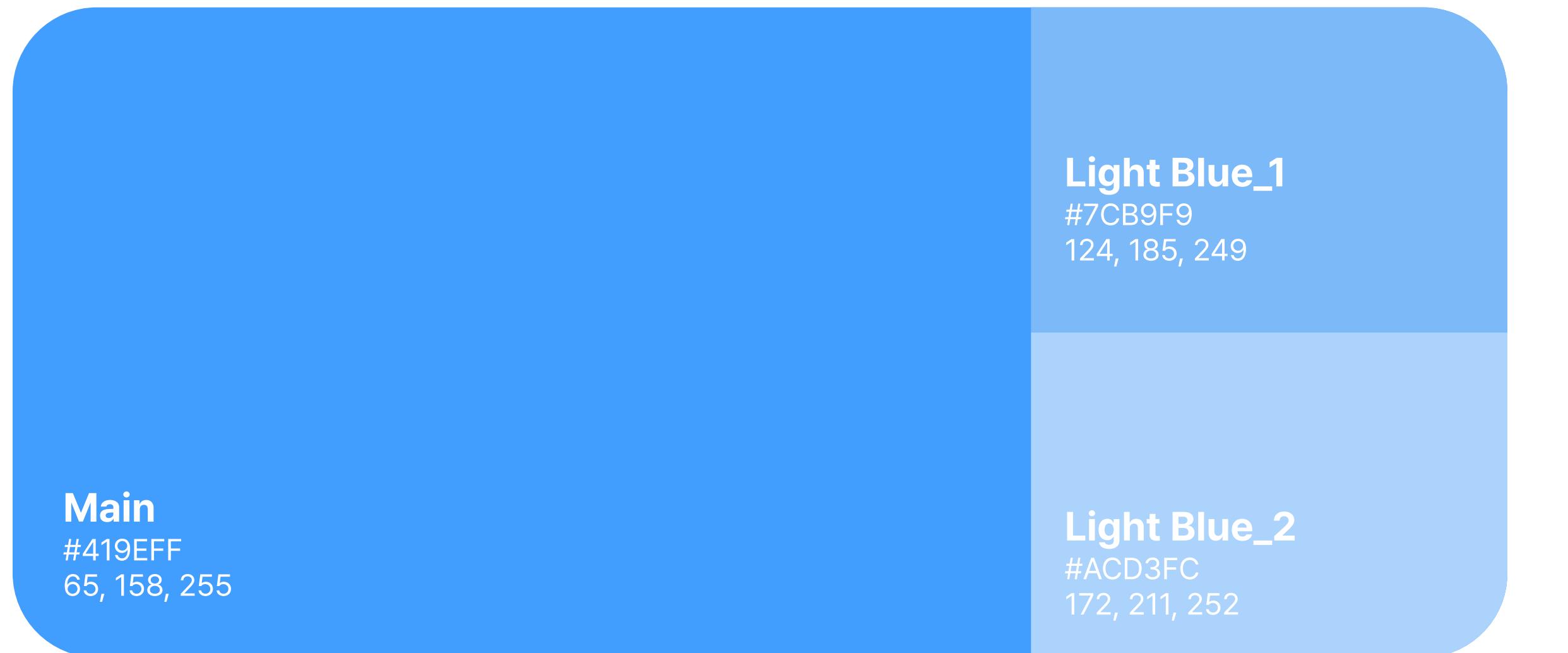
아르고스케어 스마트 요양서비스 디자인 결과물



디자인 가이드

COLOR

안정감과 신뢰성을 줄 수 있는 푸른 계열을 사용하여 어플의 전반적인 이미지를 긍정적으로 형성할 수 있도록 하였습니다.



Main

#419EFF
65, 158, 255

Light Blue_1
#7CB9F9
124, 185, 249

Light Blue_2
#ACD3FC
172, 211, 252

Txt_1

#111111
17, 17, 17

Txt_2

#666666
102, 102, 102

base_bg

#F5F5F5
245, 245, 245

LUNCHER ICON

이 앱은 요양원에서 보호자분들께 제공하는 다양한 서비스를 한 곳에 모아 편리하게 이용할 수 있도록 제작되었습니다.

편지 모양의 아이콘은 따뜻한 마음을 담아 어르신의 소식을 전달한다는 의미를 담고 있습니다.



TYPOGRAPHY

안드로이드 기본 시스템 폰트와 비교해 너비 값이 더 좁아 공간 활용이 좋고, 같은 굵기를 적용해도 Pretendard가 더 얇아서 다양한 굵기로 사용할 수 있기 때문에 채택하였습니다.

Pretendard (프리텐다드)

Regular 아르고스케어에서 일상을 확인하세요

Medium 아르고스케어에서 일상을 확인하세요

Semibold 아르고스케어에서 일상을 확인하세요

Bold 아르고스케어에서 일상을 확인하세요

00.스플래쉬 스크린

띵동! 

아르고스케어에서 일상을 확인하세요

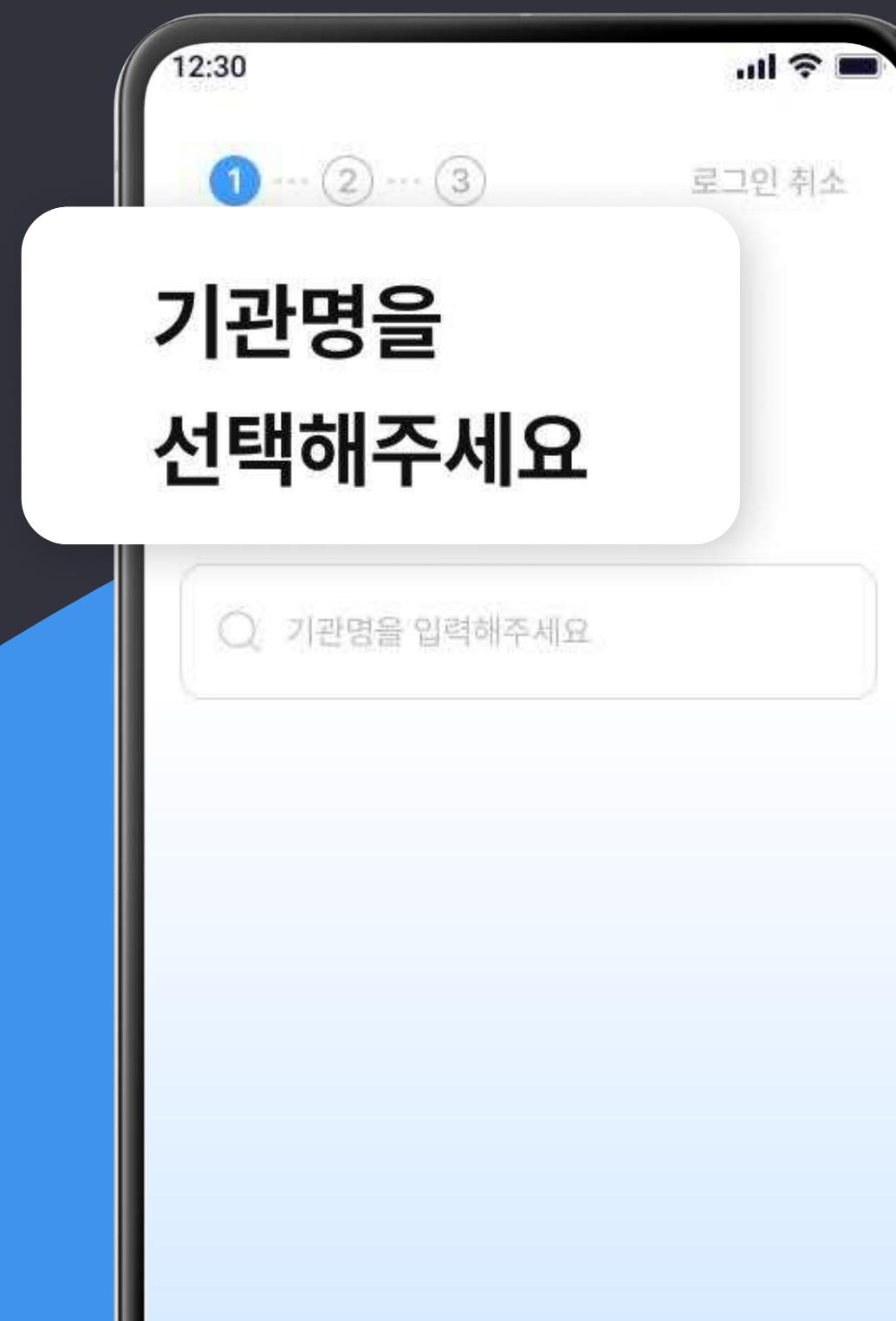


01. 로그인

한 단계씩! 친절한 설명과 함께하는 로그인 과정!

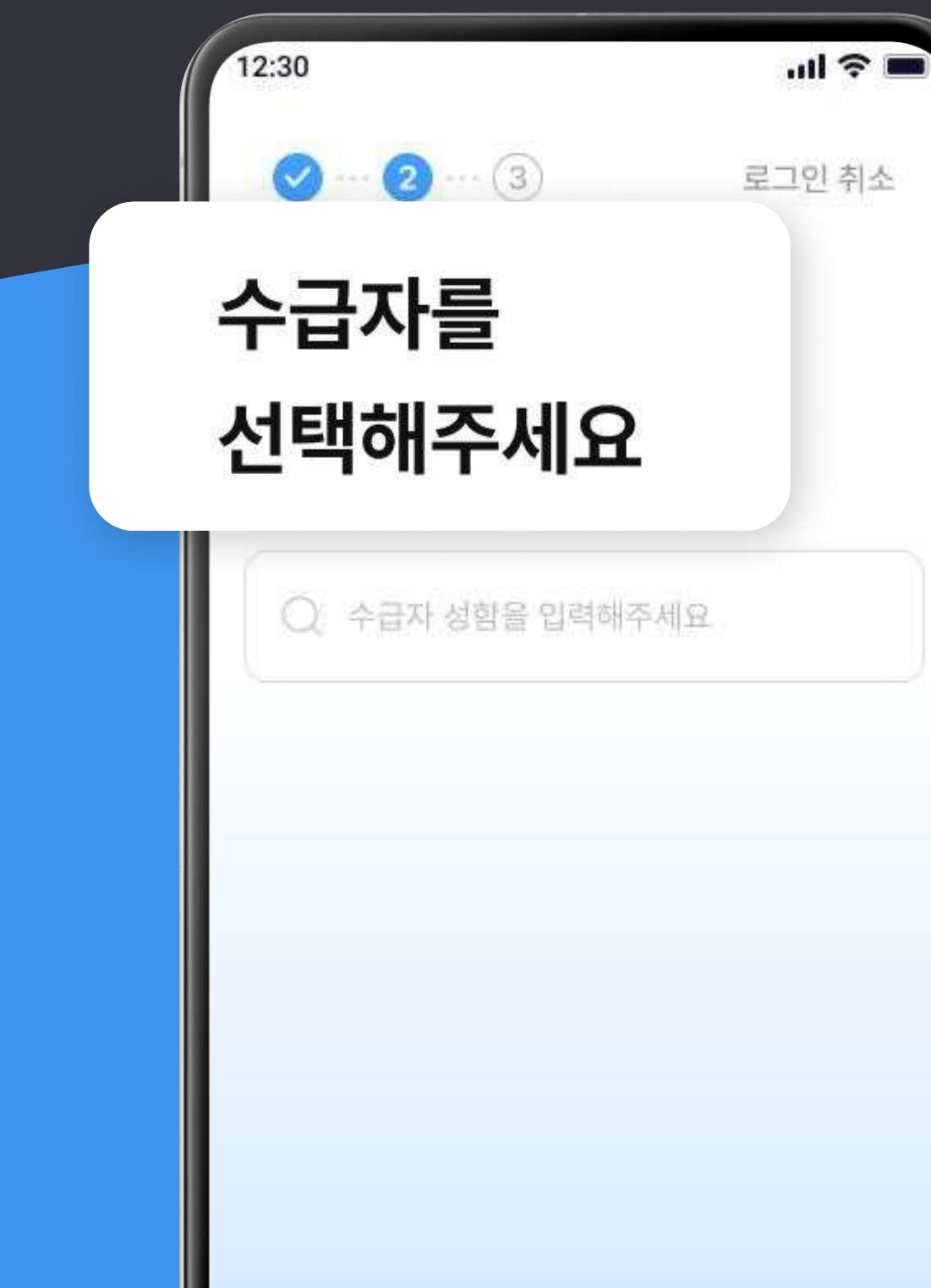
01

기관명 선택



02

수급자 선택



03

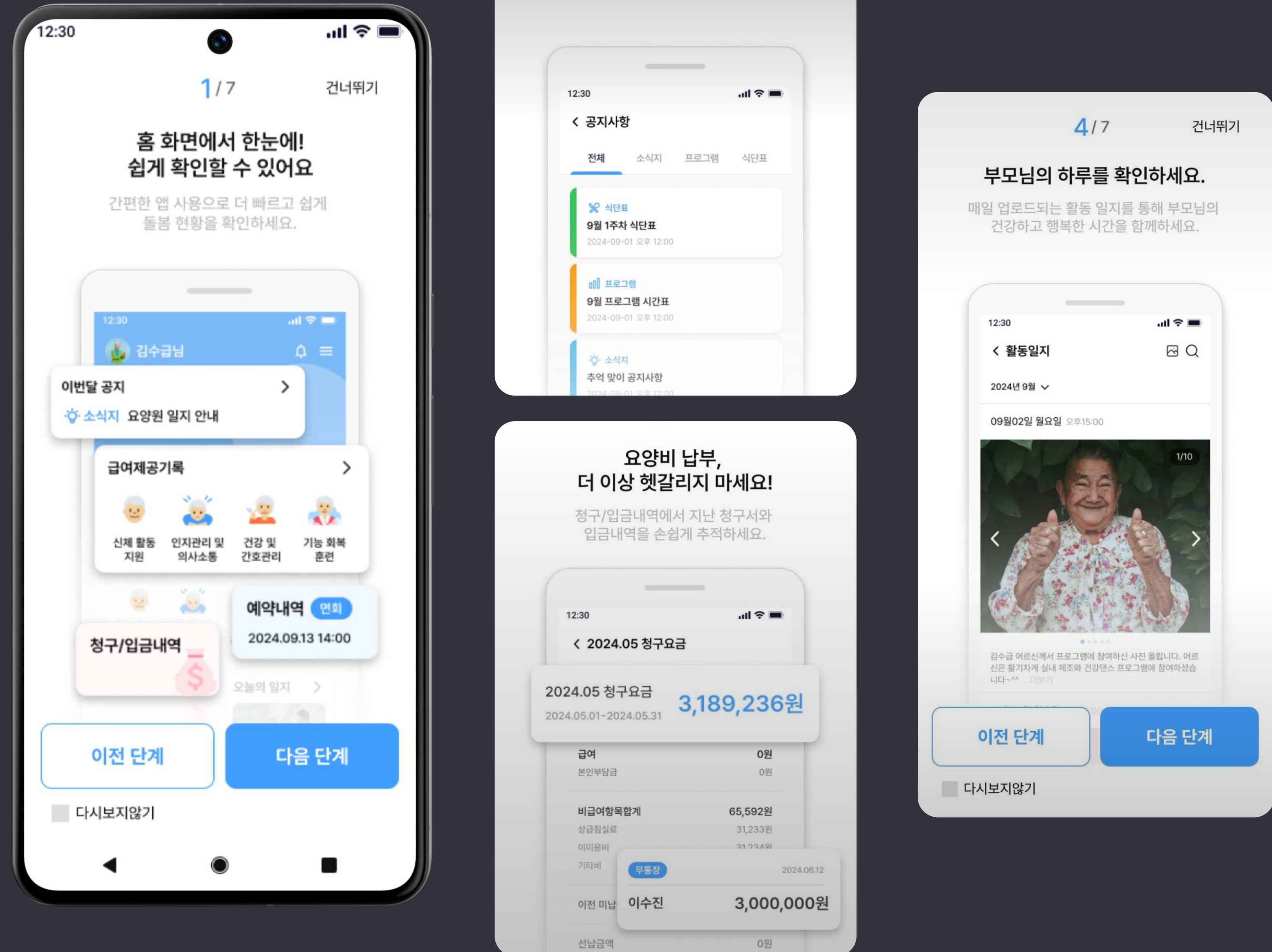
비밀번호 입력



02. 온보딩

어렵지 않게!
효과적인 사용성을
돕는 첫걸음!

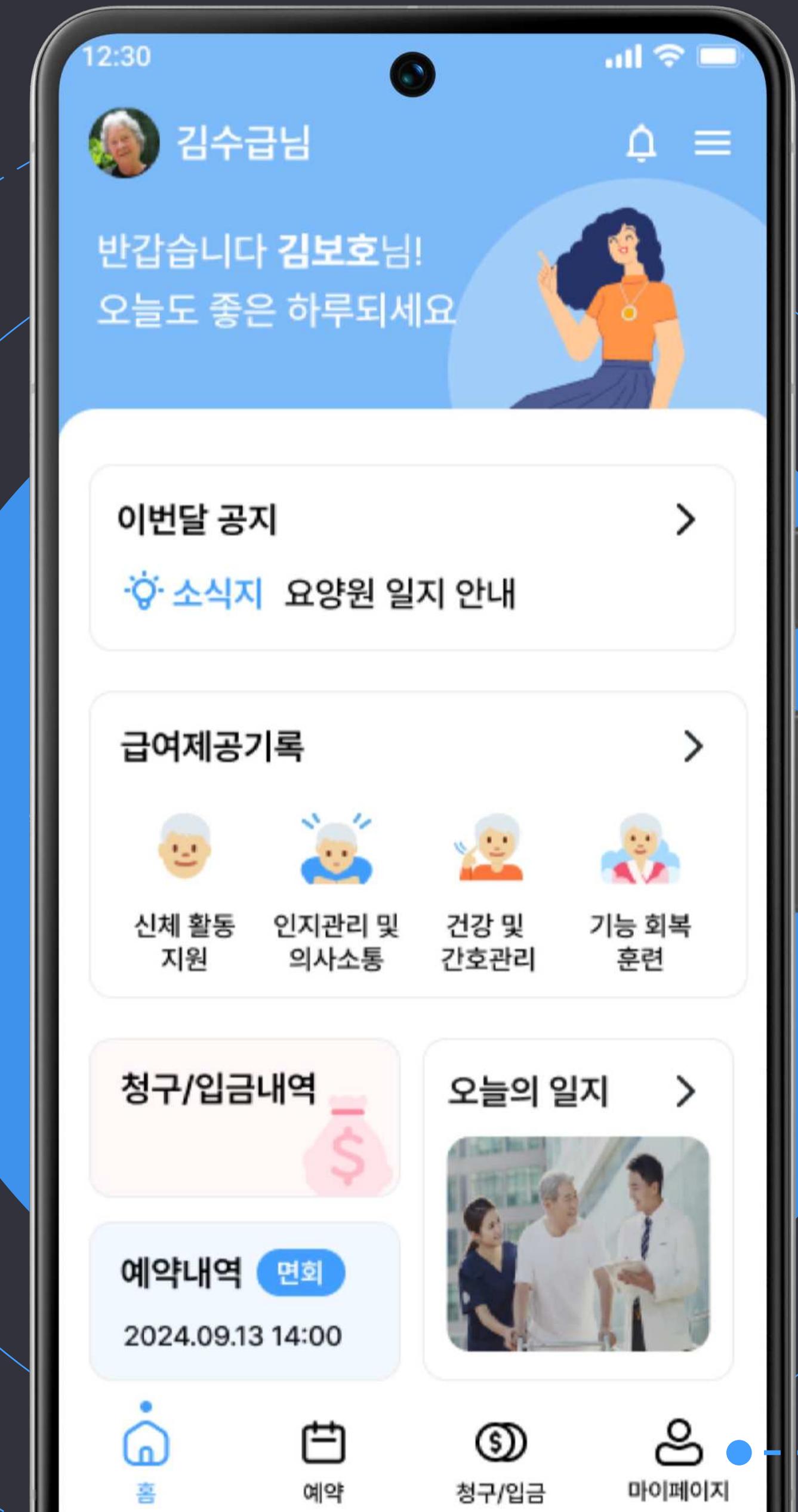
사용자가 앱 서비스 이용에 어려움을 최소화하고,
빠르게 서비스를 이해하고 사용할 수 있도록
전체적인 앱의 기능을 보여줍니다.



03. 홈

필수 기능만 모아 한 눈에!
바로 확인해야 하니까.

메인에 필수 기능을 넣어 한 화면에서 사용자가 필요한
페이지로 이동가능하게 구성해놓았습니다.



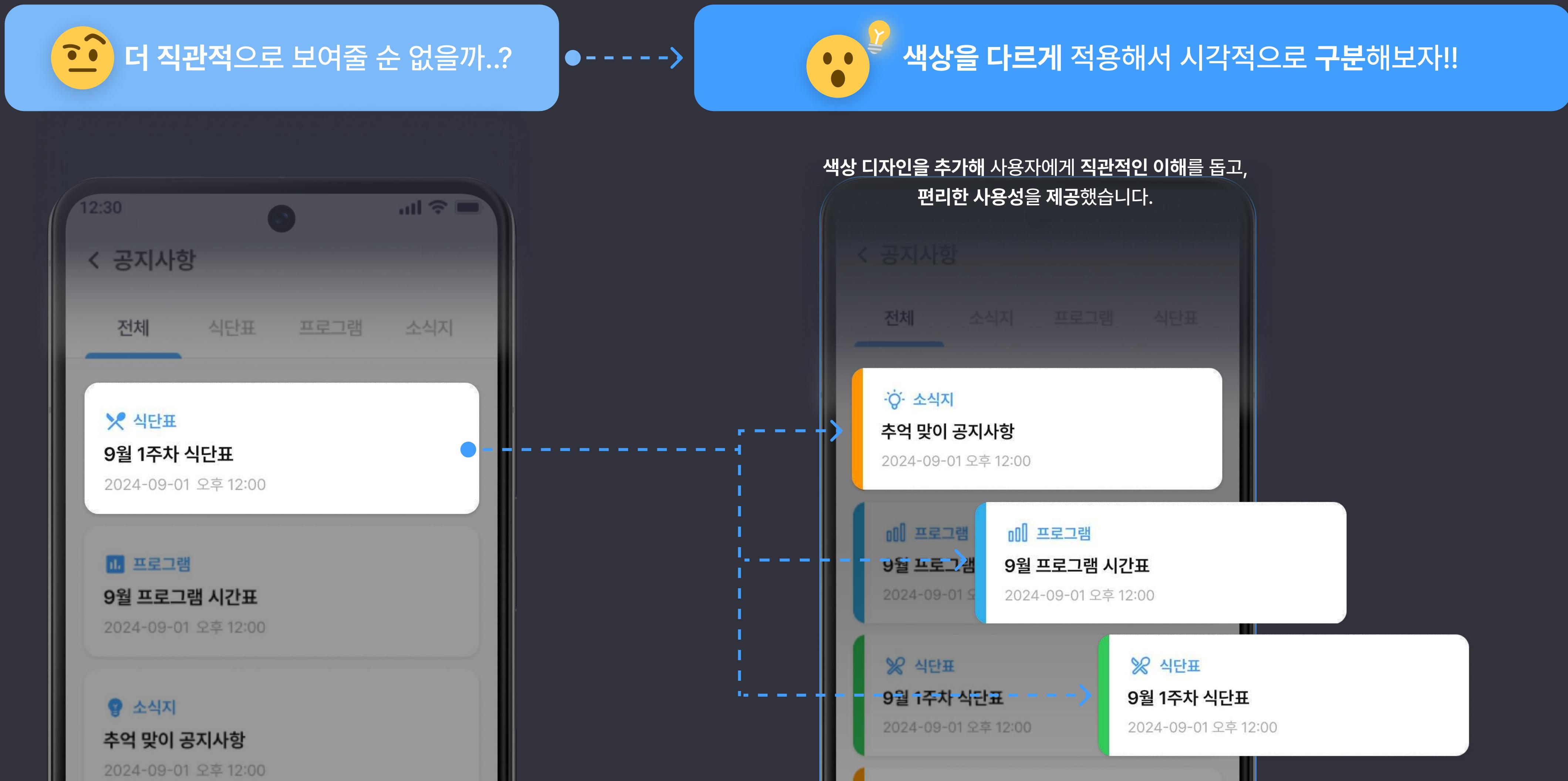
대표 기능 하단 탭바에 추가

기존에 없던 메뉴 추가해 접근성을 늘렸어요!



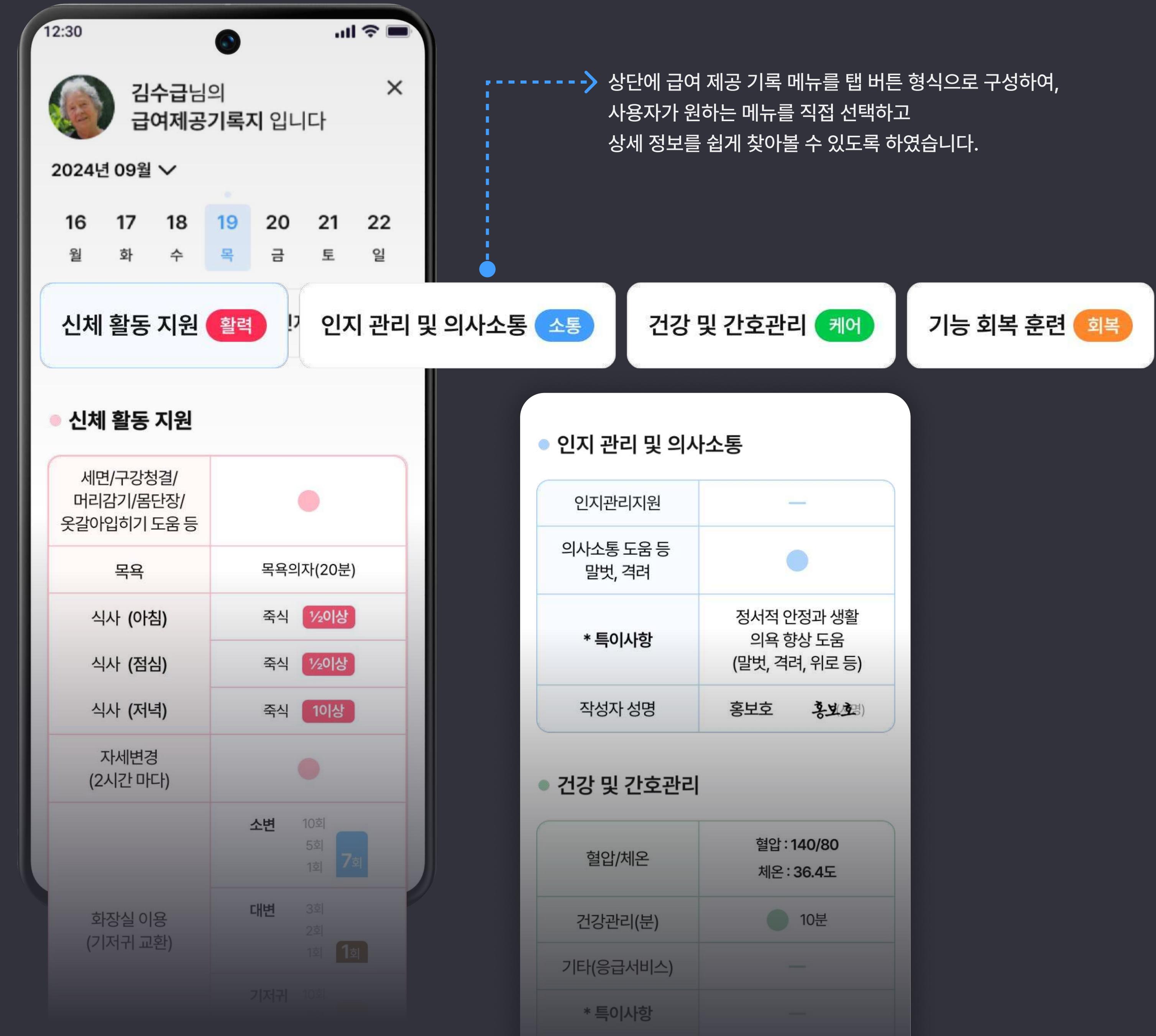
04. 공지사항

시각적으로 명확하게, 직관적인 인터페이스로 개선했어요!



05. 급여제공기록

사용친화적인 템바와
색상 구성을 통해
더욱 쉽게 확인 가능합니다!



06. 청구/입금내역

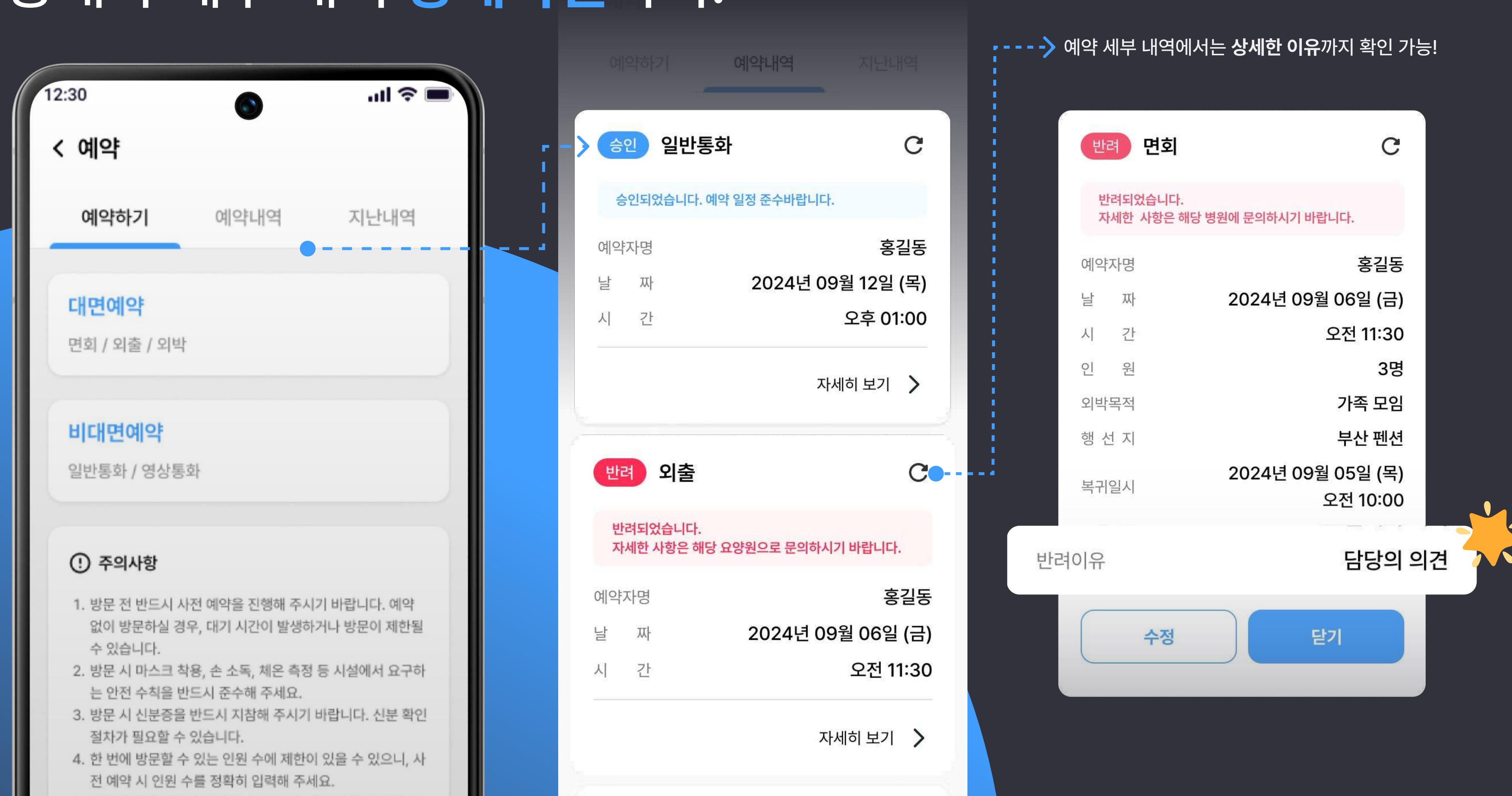
클릭 한번 으로 청구·입금내역을 한번에!

신뢰할 수 있는 투명한 청구/입금 내역 관리, 세부 사항까지 꼼꼼히 확인할 수 있습니다.



07. 예약하기/ 예약내역

방문 및 비대면 예약을 쉽게 진행하고, 예약 상태와 세부 내역 상세확인까지!



08. 활동일지

매일 업로드되는 활동일지, 소중한 순간을 간직하세요!

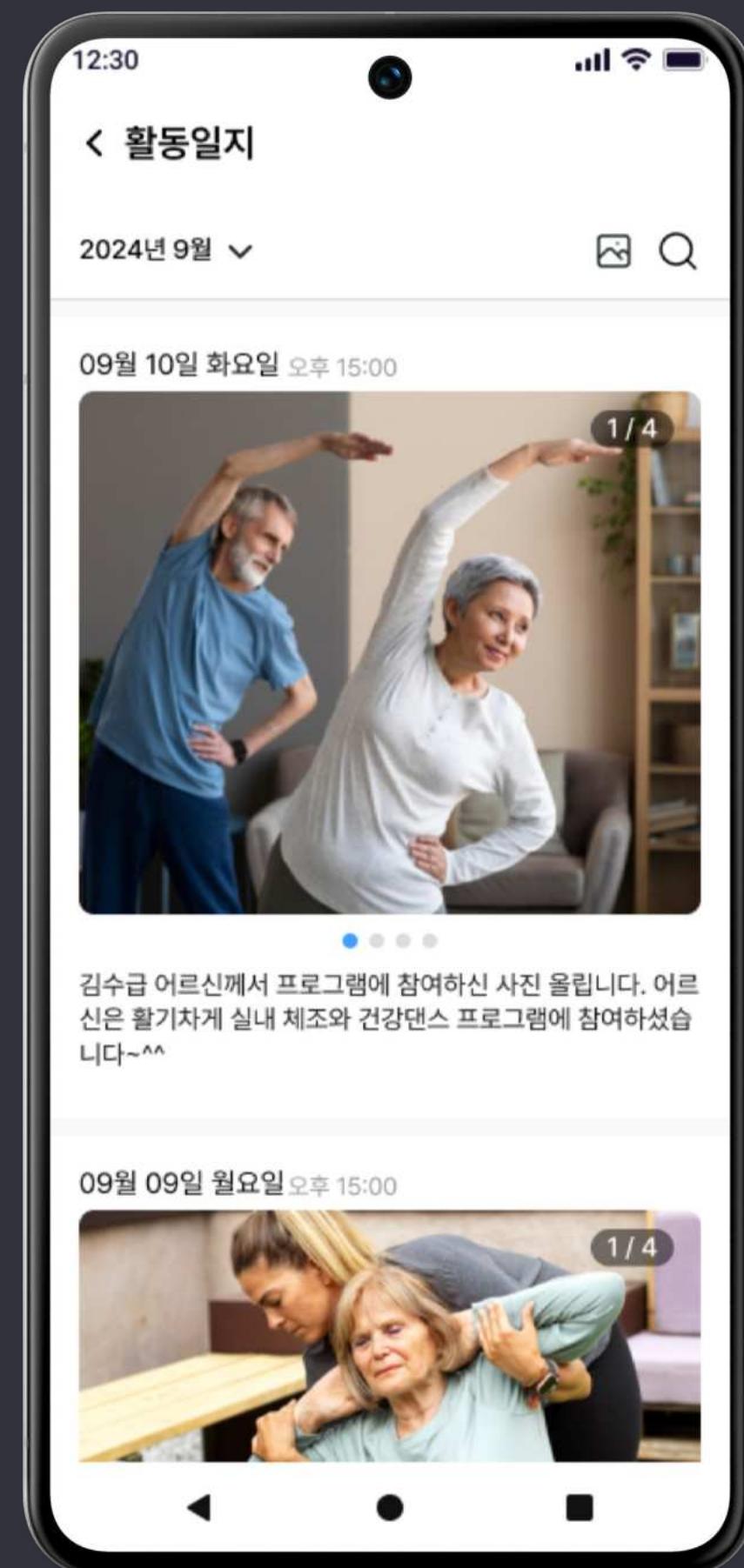
활동일지 키워드 검색 페이지



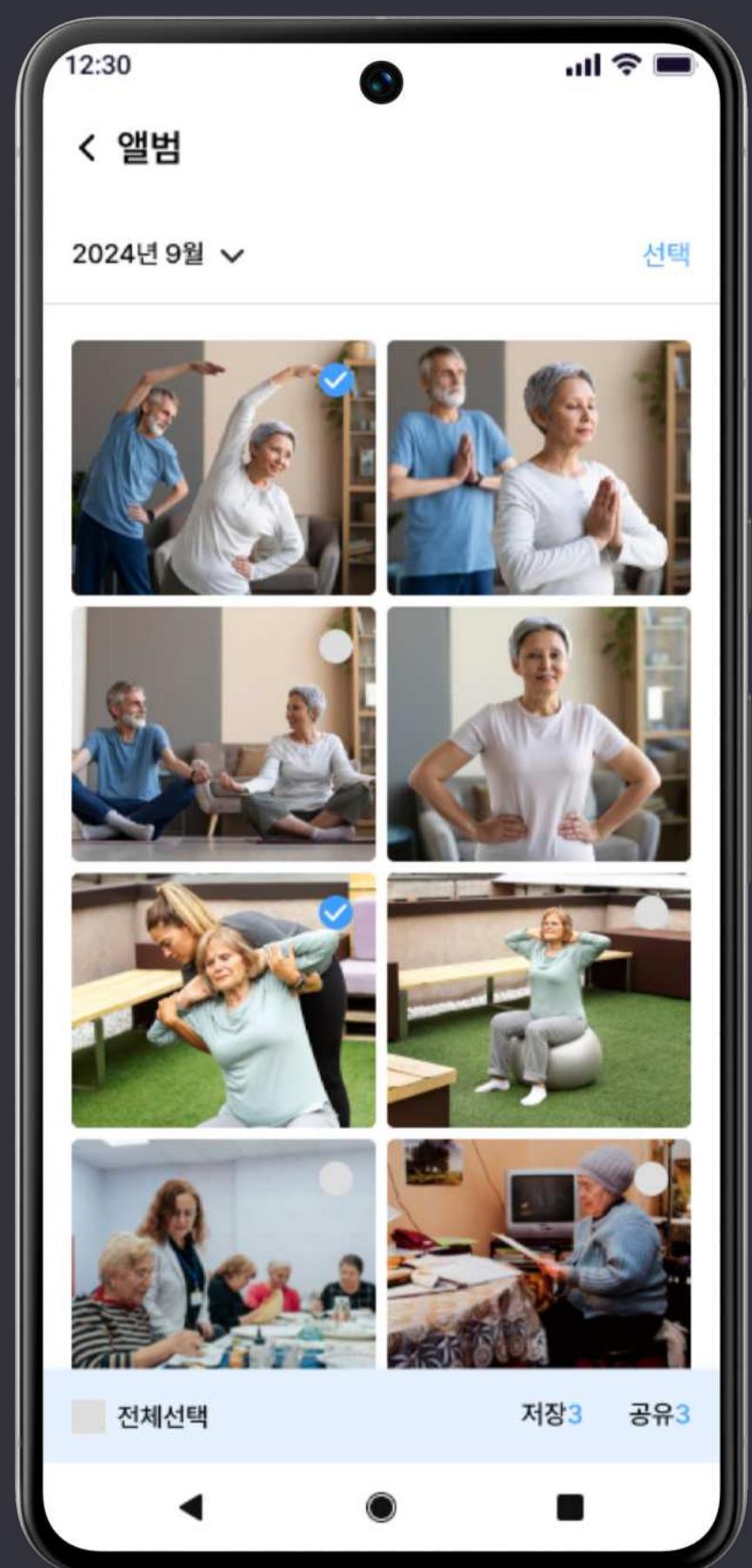
활동일지 상세 페이지



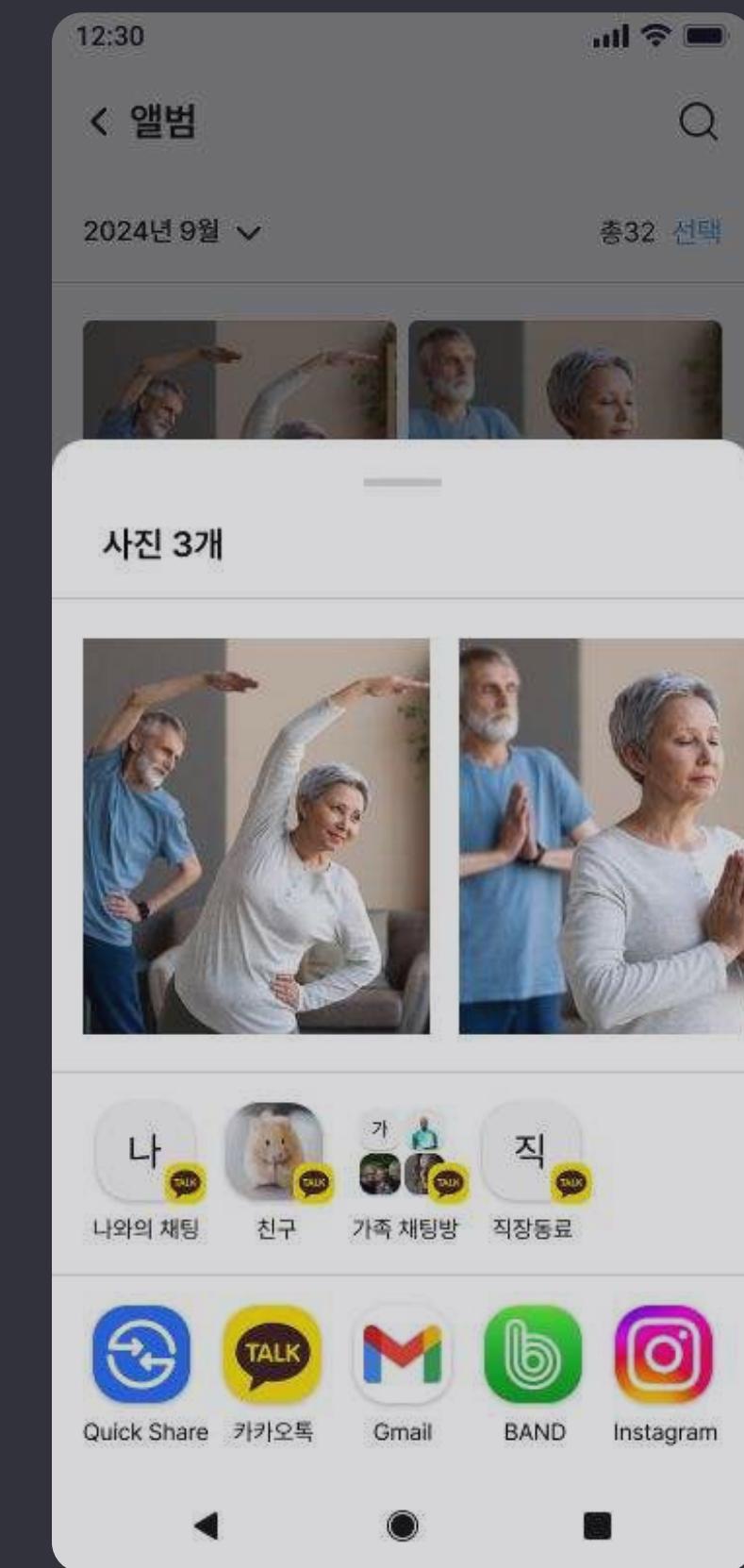
활동일지 리스트 항목 페이지



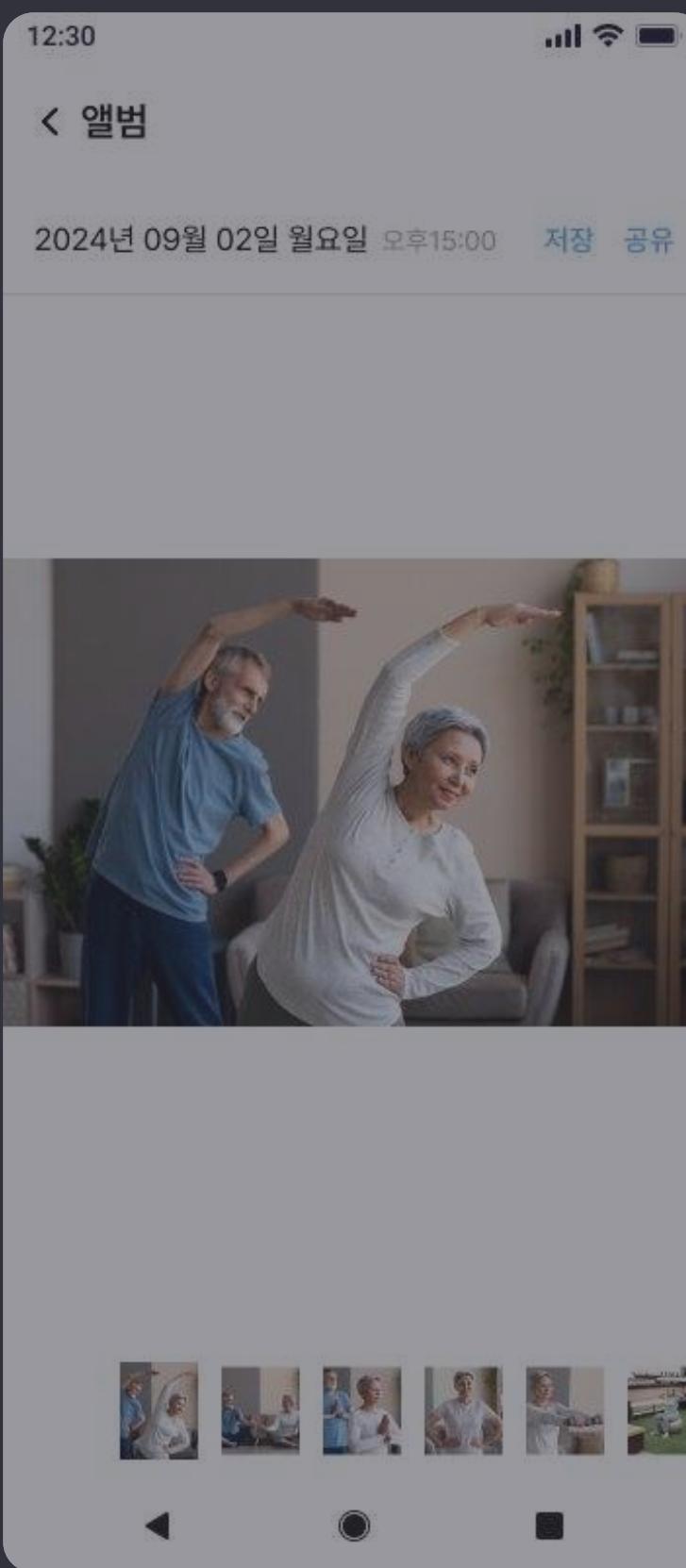
활동일지 앤범 사진 선택 페이지



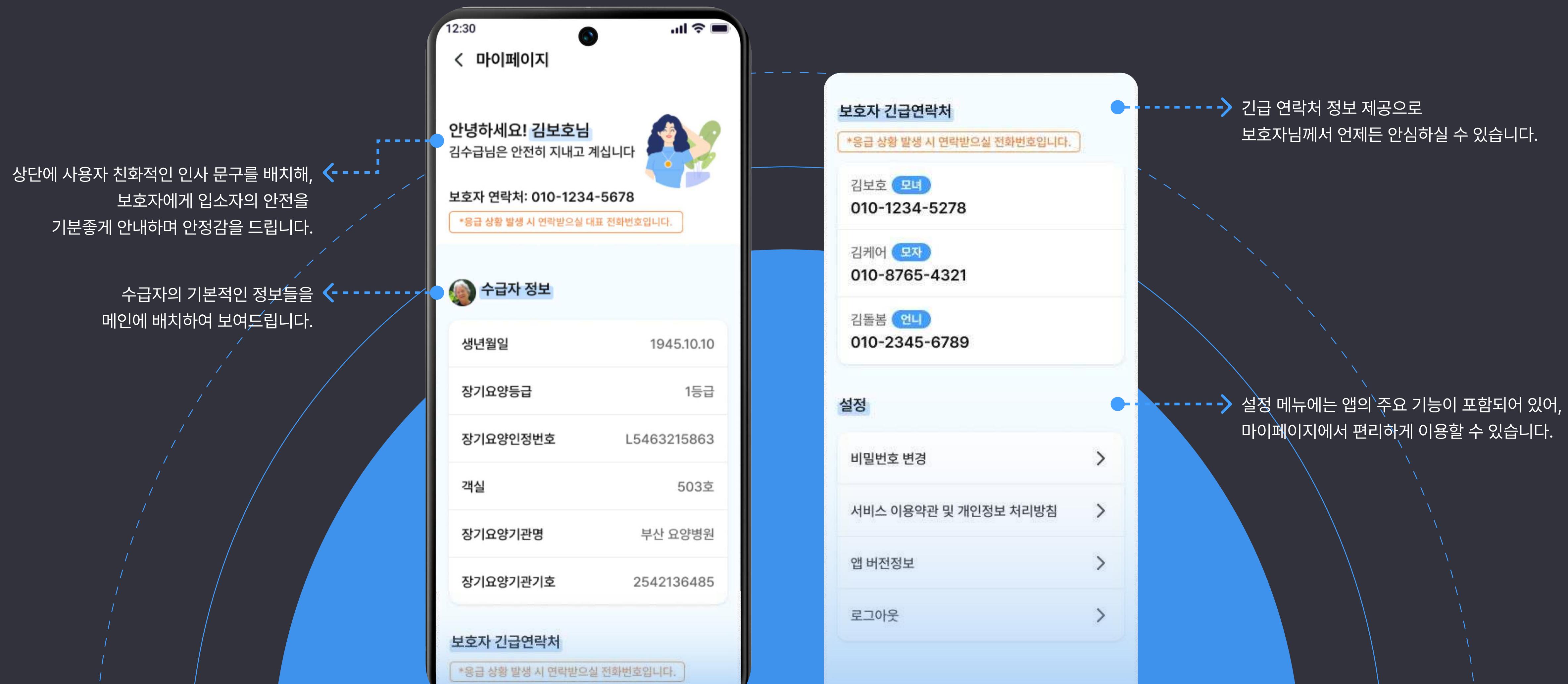
활동일지 앤범 사진 저장 및 공유



저장된 활동일지 사진 확인



마이페이지에서는 보호자님께서 언제든 신뢰하고 안심할 수 있는 정보를 제공합니다!



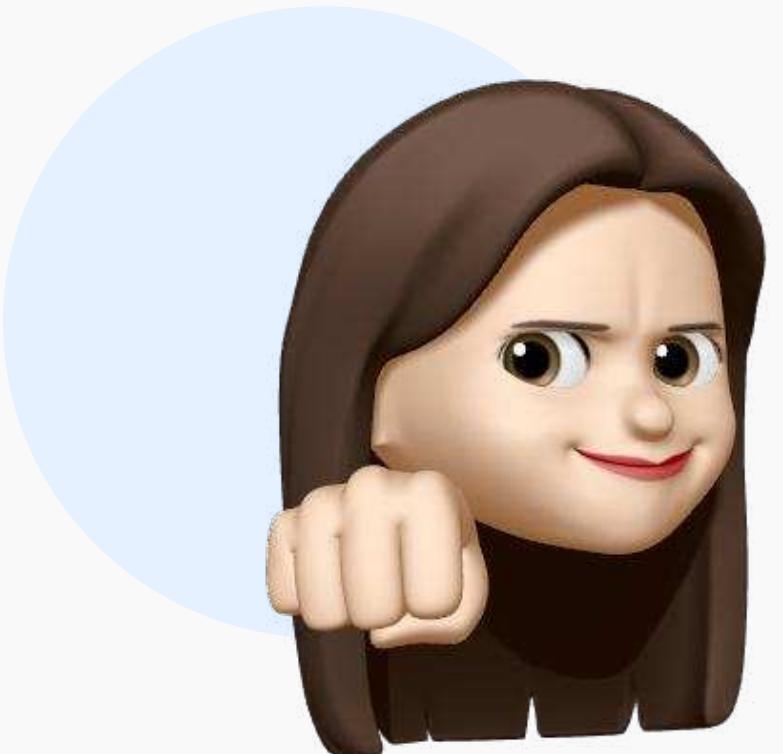
A close-up photograph of two hands, likely belonging to a child, gently cupping a small, vibrant yellow flower with many petals. The hands are positioned in the center of the frame, with the fingers supporting the flower from below and the thumbs resting on top. The background is dark and out of focus.

VIDEO
시연 영상

A close-up photograph of two hands, one light-skinned and one dark-skinned, gently holding a small yellow flower with many petals. The background is dark and out of focus.

GENERAL REVIEW

팀 스킬스의 소감 및 의견



팀장 이승신
SKIILS

다같이 함께해서 해낼 수 있었던 것 같습니다!

- **사전 기획의 관점에 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가 (10점 만점)**

저는 이번 프로젝트에 9점을 주고 싶습니다. 팀원들끼리 협력하여 만족스러운 결과물을 도출해냈지만, 시간적으로 여유가 부족했던 것 같아서 아쉬운 점이 있습니다.

- **개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점이 있다면 무엇인가?**

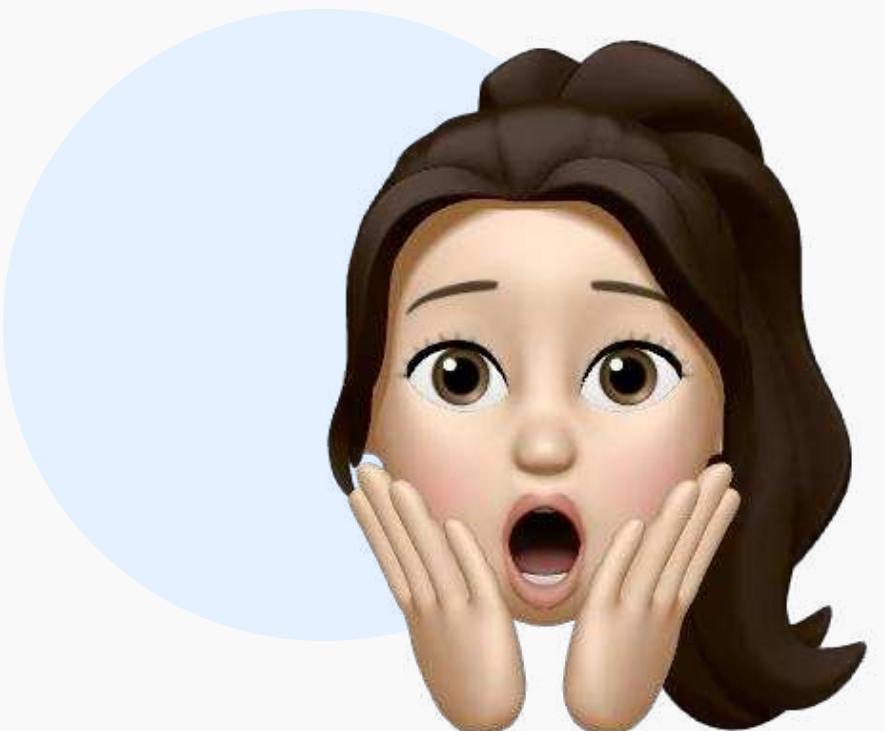
제가 팀장을 처음 맡으면서 역할 분배 및 일을 부탁하는데 미숙한 점이 많아 소통 오류가 종종 있었던 부분이 아쉬웠으나, 전원 맡은 바에 최선을 다 해준 부분에 대해 잘했다고 생각합니다.

- **프로젝트 결과물의 추후 개선점이나 보완할 점은 무엇인가?**

기술적인 한계로 인해 디자인을 포기해야 했던 부분이 있었기 때문에 좀 더 공부를 하여 부족한 점을 채우고 싶습니다.

- **프로젝트를 수행하면서 느낀 점이나 경험한 성과(경력 계획과 연관해서)**

팀원들의 코딩을 취합하면서 코딩에 관해 더 배우게 되었습니다. 또한 영상 편집은 처음이지만 주변에 조언을 구해 완성하면서 비록 어려웠지만 피가 되고 살이 되는 경험이 된 것 같습니다.



팀원 김강희

SKIILS

두번째 팀 프로젝트 매우 만족!

- **사전 기획의 관점에 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가 (10점 만점)**

저는 이번 프로젝트에 10점을 주고 싶습니다. 사용자의 연령대가 높은 어플인 만큼 UI/UX가 사용하기 쉽고 직관적이게 디자인 되었고, 요양원에 어울리는 청량하면서도 신뢰가 가는 블루컬러가 아주 잘に入った라고 생각합니다.

- **개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점이 있다면 무엇인가?**

팀원간의 의사소통이 잘 되어 톤앤매너가 잘 맞춰 디자인 되었고, 개개인의 역량이 뛰어나 퀄리티 높은 결과물이 나왔다 고 생각합니다. 아쉬운 부분은 픽스받고 진행했던 작업들이 수정 굴레에 빠져 작업 시간이 연장된 것 입니다 .. ㅎ

- **프로젝트 결과물의 추후 개선점이나 보완할 점은 무엇인가?**

사용자의 시점에서 더욱 편리하게 리디자인하면 좋겠다는 생각이 듭니다.

- **프로젝트를 수행하면서 느낀 점이나 경험한 성과(경력 계획과 연관해서)**

앱 코딩은 처음 해봐서 벅거렸지만 좋은 경험이 되어 추후 취업했을 때 좋은 발판이 될 것 같습니다.
팀원들 소통하며 어려운 문제도 함께 해결해나가며 팀워크가 얼마나 소중하고 감사한지 다시 한번 느꼈습니다.



팀원 서형환
SKIILS

함께한 모든 순간이 소중한 경험이었습니다!

- **사전 기획의 관점에 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가 (10점 만점)**

이번 프로젝트의 완성도를 9점으로 평가하고 싶습니다. 사전 기획 단계에서 명확한 목표 설정과 팀원 간의 원활한 의견 조율 덕분에 원활하게 프로젝트를 수행할 수 있었습니다. 그리고 결과물의 직관적인 UI 디자인이 돋보이며, 사용자가 쉽게 접근할 수 있도록 구성되어 사용자 경험을 크게 향상시켰습니다. 실시간 데이터 시각화는 정보를 효과적으로 전달하여 원활한 소통을 가능하게 했습니다. 이러한 디자인 요소들이 프로젝트의 성공에 큰 기여를 했다고 생각합니다.

- **개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점이 있다면 무엇인가?**

우리 팀은 효과적인 의사소통과 협업 덕분에 프로젝트를 기한 내에 완수할 수 있었습니다. 각자의 역할을 잘 이해하고 적극적으로 의견을 제시한 점이 특히 좋았습니다. 그러나 디자인 측면에서 조금 더 시각화 관점에서 개선될 수 있었던 점이 아쉬움으로 남습니다.

- **프로젝트 결과물의 추후 개선점이나 보완할 점은 무엇인가?**

이번 프로젝트에서는 데이터 시각화 부분에서 사용자가 정보를 더 쉽게 이해할 수 있도록 색상 조합이나 레이아웃을 조금 더 개선할 필요가 있다고 생각이 듭니다. 또한, UI 디자인을 통해 직관적인 네비게이션을 강화하고, 앞으로는 사용자 피드백을 통해 특정 기능의 접근성을 높이는 방향으로 발전해야 할 것 같습니다.

- **프로젝트를 수행하면서 느낀 점이나 경험한 성과(경력 계획과 연관해서)**

팀원들과의 협업을 통해 디자인에 대한 이해가 깊어졌고, 문제 해결 능력도 크게 향상되었습니다. 이 과정에서 서로의 아이디어를 존중하며 함께 성장할 수 있었던 것이 큰 기쁨이었습니다. 이러한 경험은 향후 UIUX디자인 분야에서 일하는 데 큰 자산이 될 것이라고 확신합니다.



팀원 이휘원
SKIILS

즐겁고 의미있는 시간이었습니다!

- **사전 기획의 관점에 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가 (10점 만점)**

저희는 사전 기획 시에 짧은 기간동안 최대한 주요기능에 집중하여 결과물을 내는 것을 목표로 했었고, 기획한 내용을 주어진 기간 내에 훌륭하게 완성해냈다고 생각합니다. 다만, 기간엄수와 주요기능에만 집중하다보니, 자연스레 디테일 한 부분은 포기하는 일도 있었고, 더 많은 부분을 보여드리지 못한 점에서 아쉬움이 있습니다.
따라서 저는 이번 프로젝트를 9.5점으로 평가하고싶습니다.

- **개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점이 있다면 무엇인가?**

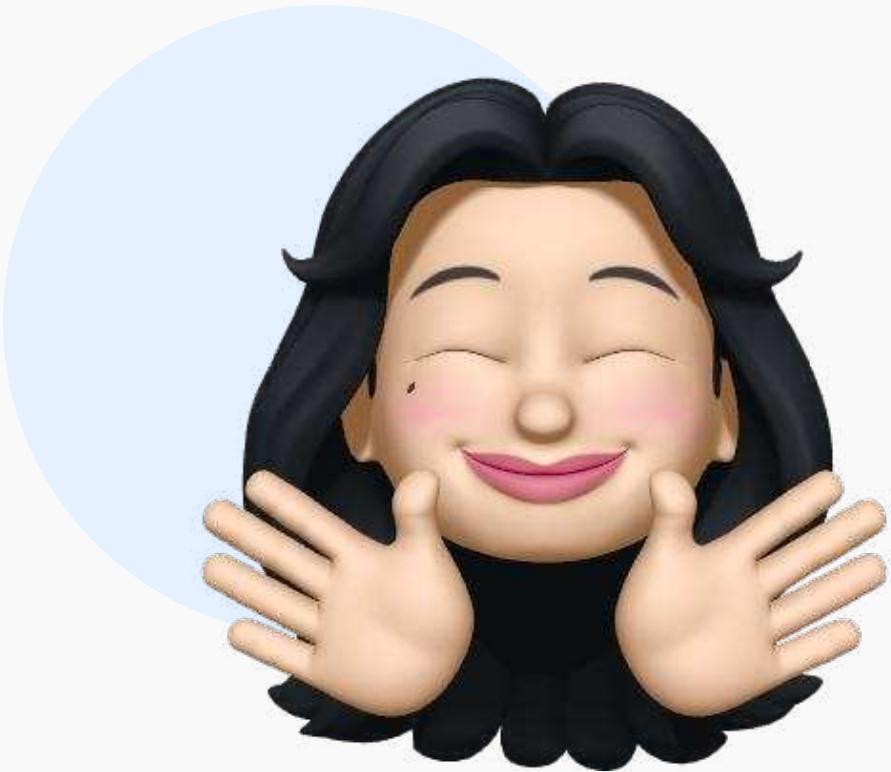
각자에게 주어진 파트를 맡으면서, 서로의 진행상황과 작업과정을 적극적으로 공유하고, 잘 풀리지 않는 부분이 있거나 팀원들 간의 상의가 필요할 때면 자유롭게 소통과 피드백을 주고 받을 수 있도록 분위기를 형성한 팀원들을 칭찬하고싶습니다. 한 가지 아쉬운 점이 있다면, 기능에 치중해 디자인 부분을 더욱 디벨롭하지 못한 부분입니다.

- **프로젝트 결과물의 추후 개선점이나 보완할 점은 무엇인가?**

사용자들의 연령대를 고려하여 디자인을 진행했으나, 중장년층 사용자의 경우 여전히 어렵게 느껴지는 부분이 있을 것 같아 텍스트 크기를 조정하거나 더 눈에 띠는 포인트 컬러를 사용하는 등 이 부분을 더 보완했으면 합니다.

- **프로젝트를 수행하면서 느낀 점이나 경험한 성과(경력 계획과 연관해서)**

두 번째 프로젝트를 진행하며 생소한 주제로 인해 어려움을 꽤 겪었는데, 팀원들과 계속해서 교류하고 소통하다보니 점점 디자인 방향성이 잡혀 가는 것을 느꼈습니다. 여러 사람들과 함께 작업하며 디자인과 협업에 대해 많이 배웠고, 실무에 들어가기 전 좋은 예행 연습이 되었다고 생각합니다



팀원 홍은영

SKIILS

짧은 시간동안 많은것을 배운 시간이었습니다!

- **사전 기획의 관점에 프로젝트 결과물에 대한 완성도 평가 (10점 만점)**

짧은 시간 동안 많은 작업을 진행한 프로젝트였던 것 같아 마무리할 때 다소 정신없이 끝난 점이 아쉬움으로 남습니다. 그래서 10점 만점에 9점을 주고 싶습니다. 사용자의 입장에서 모든 작은 디자인 요소까지 신경 쓰며 작업한 덕분에 사용자 경험을 고려한 UI/UX 디자인을 깊이 있게 경험할 수 있었습니다.

- **개인 또는 우리 팀이 잘한 부분과 아쉬운 점이 있다면 무엇인가?**

우리 팀은 각자 맡은 파트에 대해 원활한 의사소통이 이루어졌고, 중간 회의에서도 의견 조율이 큰 어려움 없이 진행된 것 같습니다. 그러나 디자인적인 부분에서는 전체적인 통일성과 블루 컬러의 적절한 활용 및 응용에 있어 아쉬움이 남습니다. 향후 이러한 부분들을 보완하여 더 나은 결과를 만들어 나가면 좋겠습니다.

- **프로젝트 결과물의 추후 개선점이나 보완할 점은 무엇인가?**

이번 프로젝트는 기존 UI를 개선하는데 다소 어려움이 있었습니다. 기존 앱에는 디자인 요소가 부족해 적절하게 배치하는 방법에 대한 고민이 많았습니다. 이로 인해 전체적인 디자인 완성까지 시간이 걸렸고, 사용자 연령대를 고려한 디자인 구조를 조금 더 보완할 필요성이 있다고 생각했습니다. 다음에는 이러한 부분을 더 신중히 접근해보면 좋겠습니다.

- **프로젝트를 수행하면서 느낀 점이나 경험한 성과(경력 계획과 연관해서)**

팀원들과 소통하며 어떻게 하면 더 효율적으로 작업할 수 있을지 많은 것을 배울 수 있었습니다. 처음에는 접해보지 않은 주제라 어려웠지만, 시간이 지나면서 많은 학습을 할 수 있었던 프로젝트였습니다. 이 경험은 앞으로 UI/UX 디자이너로 나아가는 데 큰 도움이 될 것 같아 기쁩니다.

A close-up photograph of two hands, one adult and one smaller, cupping a single yellow flower with many petals. The hands are positioned in the center of the frame, with the flower resting on the palm of the larger hand.

QUESTION & ANSWER

질의응답

경청해주셔서 감사합니다!

THANK YOU