웹프로그래밍 과제

(배점: 25점)

1. 과제 내용

과제 주제	"본인 소개 / 관심 기술 / 관심 기업"웹페이지 작성		
과제 목표	진로 성찰 / 자기 평가 / 취업 준비		
과제 기한	6월 7일 23:59:00		
제출 방법	LMS 제출 (기한 내 미제출 시 0점 처리함. 기한 이후 제출 불가)		
제출 1	■ 웹페이지 작성 파일 (html, css, javascript 파일 등) • 본인 소개, 관심 기술, 관련 기업(혹은 연구소, 대학원 연구실 등) 내용으로 웹페이지 작성: 과제 평가 방법 - 내용충실도 참고. • 웹페이지 완성도가 부족하다고 판단될 경우 하기 과제 평가 방법표와 무관하게 추가 감점 (-5 ~ -10) 예시: 미동작 항목, 주제와 무관한 내용 남발, 교재 예제 답습 등		
제출 2 (보고서)	■ 웹페이지 작성 시 적용한 기법에 대한 <u>간단한</u> 설명 (한글 혹은 워드 작성) • 과제 평가 방법 - 웹프로그래밍 참고. • 적용한 항목에 대해 본인이 작성한 웹페이지 어디에 적용하였는지, 적용한 기법은 무엇인지 설명. • GitHub에 웹프로그래밍 코드 올리기. 보고서 내 URL 혹은 캡처 화면 포함하여 제출. GitHub 관련 내용 미포함 시 작성 내용과 무관하게 -5점. ■ 설명 작성 예시 • 아래와 같이 Chapter 및 항목별로 구분하여 작성함 (필요시, 코드 혹은 화면 캡쳐 포함 가능) — Chapter 7: 자바스크립트 코어 객체와 배열 < 국어 객체 (Array, Date, String, Math 등) • menul html. menu2 html. menu4 html. menu6 html에 있는 앵커 리스트는 모두 자바스 크립트의 for문을 통해 만들어지는데 이때 for문을 활용하기 위해 각 텍스트와 앵커로 이동할 id 값을 Array에 값으로 넣어주었다 — Chapter 8: HTML DOM과 Document *getElementByTagName, getElement 등> • menu6 html 페이지에 select 요소를 이용하여 선택한 관련 사이트의 값을 받아오기 위해 document getElementById()할수를 사용하여 DOM객체의 값을 받아왔다 • menu1 html. menu2 html. menu4 html. menu6.html에 있는 앵커 리스트는 모두 자바스 크립트로 작성되어 있으므로 window에 출력할 때 document.write(): 함수를 사용하였다 • menu5.html 페이지에 파이 차트를 그릴 canvas 객체을 받아오기 위해 document getElementById() 함수를 사용하여 DOM 객체의 값을 받아왔다		

2. 과제 평가 방법

분류	항목	평가 세부 내용	배점 (상대평가)
내용충실도 (총 15점) 주요평가요소 구체성 전문성 차별성 일관성	■ 본인 소개 페이지 작성 (2022 삼성전자 비경력직 자소 서 항목 기반으로 선정함)	 주제 선정 동기와 이루고 싶은 목표 본인 성장 과정 (가장 큰 영향을 끼친 사건, 인물 등을 포함하여 작성 - 작품 속 가상인물도 가능) 최근 사회 이슈 중 중요하다고 생각되는 한 가지를 선택하고 자신의 견해 기술 프로젝트/과제 중 기술적으로 가장 어려웠던 부분과 해결 방안에 대해 서술 (과제 개요, 어려웠던 점, 해결방법, 결과 포함) 본인 역량에 대해 자유롭게 기술 	총 5점
	■ 관심 기술 및 관련 기업 상세 내용	• 글, 그림 등 자유 양식	총 5점
	■ 주제 관련 Future Plan	 관심 기술 공부 계획 및 취업(혹은 대학원, 창업 등) 준비 계획 작성 (공모전, 인턴십, 논문, 기타 취업 준비 계획) 진로와 연관된 내용으로 작성 	총 5점

분류	항목	평가 세부 내용	배점 (감점)
웹프로그래밍 (총 10점)	■ Chapter 2 : HTML5 기본 문서 만 들기	 HTML 기본 문서 만들기 (타이틀 / 문단 제목 / 툴탑, 단락 나누기, 수평선 긋기, 심볼 입력 등) 고급 문서 만들기 (이미지 삽입 / 리스트 만들기 / 표만들기 등) 하이퍼링크 (하이퍼링크 / 앵커 / 다운로드 링크 등) 인라인 프레임 미디어 삽입 (audio, video, 등) 4개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 3 : HTML5 문서 구조화 와 웹 폼	 시맨틱 태그 웹 폼 (텍스트 입력, 선택형 입력, 색 입력, 시간 정보 입력, 힌트 보여주기 등) ▶ 2개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 4 : CSS3로 웹 페이지 꾸 미기	 CSS 스타일, 셀렉터 색과 텍스트 꾸미기 박스 모델 (구성, 테두리) 시각적 효과 (text-shadow, box-shadow, cursor 등) ▶ 2개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 5 : CSS3 고급 활용	 배치 (position, z-index, visibility, overflow 등) 리스트 꾸미기 (마커 위치, 종류, 이미지 마커 등) 	최대 -1점

		 표 꾸미기 (표 테두리, 셀 크기, 여백 및 정렬, 배경색등) 폼 꾸미기 태그 동적 변화 (애니메이션, 전환, 변환 등) 2개 이상 사용 및 설명 	
	■ Chapter 6 : 자바스크립트 언어	 자바스크립트 (조건문, 반복문, 함수 등) ▶ 함수 2개 이상 정의 및 사용, 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 7 : 자바스크립트 코어 객체 와 배열	• 코어 객체 (Array, Date, String, Math 등) ▶ 1개 이상 사용 및 설명	최대 -1점
	■ Chapter 8 : HTML DOM과 Document	 document 객체 (동적 생성 및 삭제) getElementByTagName, getElement 등 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 9 : 이벤트 기초 및 활용	 이벤트 객체 마우스 핸들링 문서와 이미지 로딩 폼과 이벤트 활용 ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 10 : 윈도우와 브라우저 관련 객체	 window 객체 및 활용, 타이머 활용 location, navigator, screen, history ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점
	■ Chapter 11 : HTML5 캔버스 그래픽	 canvas 도형 그리기와 채우기 이미지 그리기 ▶ 1개 이상 사용 및 설명 	최대 -1점