

정혜원 | FE 엔지니어

Channel.

- ✓ Portfolio . [개발하는 너굴맨 포트폴리오](#) 🙌
- ✓ GitHub . <https://github.com/wonny-won>
- ✓ Blog . [dev-raccoon 블로그](#) 🦊

Contact.

- ✓ Email. jaake0704@gmail.com
- ✓ Phone. 010-8954-4608

안녕하세요 구조적 문제를 정리하고 사용자 경험을 개선하며
성능 • 유지보수성을 함께 고려해 **제품의 품질을 끌어올려온 개발자 정혜원** 입니다.

대규모 데이터 환경에서의 렌더링 및 네트워크 최적화 경험 및 E2E 런칭을 통해 기존 고객을 안정적으로 신규 웹 서비스로 이관
한 경험이 있습니다.
또한 효율적인 개발 환경을 위한 배포 주기 관리, 문서화, 타임라인 관리 등 제품 개발 전반의 프로세스 개선에도 기여해왔습니다.

제품의 품질을 함께 고민하고, 과정에서 발생하는 문제를 책임감 있게 해결하며 동료와 함께 성장할 수 있는 팀과 회사를 찾고
있습니다.
저의 기술과 경험이 귀사의 제품과 조직의 성장에 실질적인 도움이 되기를 바랍니다.

회사 프로젝트

🔗 를 클릭하시면 상세한 프로젝트 설명 또는 제작한 프로젝트를 보실 수 있습니다.

포페런츠

아너드 X 신한 걸어요

<https://www.honored.shop/>

매니저 | FE 개발자

2025.04 ~ 2025.09

✓ **액티브 시니어를 위한 여행 이커머스 서비스** 🔗

typescript, next.js, tailwind, emotion, tanstack-query, context-api, vercel

1. 아너드 자체 웹 서비스 프론트 파트 E2E 단독 설계 및 개발 / 운영

- 아임웹을 자체웹으로 이관해 운영가능하도록 설계 및 개발
- monorepo + pnpm 기반 워크스페이스 설계 및 구축
 - 서비스 확장을 고려한 아키텍처 설계
 - application + package(designsystem + common)

2. 아너드 X 신한 걸어요 제휴 페이지 기획 및 런칭 / 운영

- 자체 웹에서 유입 경로 데이터를 이용해 일반 웹과는 완벽히 분리된 상품 운영이 가능하도록 아키텍처 설계
- UI/UX 또한 유입 경로 데이터를 이용해 분기

3. 자체웹 성능 최적화 및 검색엔진 최적화

- 단일 책임 원리 적용으로 데이터/UI 컴포넌트 분리
- lazyloading을 이용한 네트워크, 렌더 최적화
- SEO를 위한 시멘틱 HTML 구조 설계 및 meta / OG 태그 적용
- memoization hooks를 이용한 렌더 최적화

4. 신규 어드민 런칭 및 구 어드민 유지보수

- monorepo의 디자인 시스템 재이용

5. 배포 주기 & 릴리즈 문서 & 태스크 티켓등 개발 시스템 및 개발 환경 개선

- 서비스 품질 관리를 위한 배포주기 관리
 - 릴리즈 문서를 통한 배포 내용 관리
 - 대규모 업데이트 날은 QA문서 함께 관리
- 추후 신규 입사자를 위한 인수인계 문서, 코드 베이스 가이드 문서 제작
- 팀간의 업무추적을 위한 태스크 티켓 운영
- 타팀과의 업무 공유, 지난 회의 복기를 위한 회의록 운영

6. 웹 프론트엔드 파트 리드로 개발 타임라인 관리

메이아이

<https://may-i.io/>

엔지니어 | FE 개발자

2025.02 ~ 2025.04

✓ 대기업 고객사(LG전자, 현대백화점) 방문객 데이터 분석 서비스

typescript, react.js, styled-component, tanstack-query, context-api, jotai, vega-chart

1. Mash 대시보드 신규 기능 및 코호트 분석 페이지 개발 및 핫픽스 배포

- 기능 관련 데이터 프로토타입 설계 및 페이지 개발
- 대기업고객사 커스텀 기능 개발 및 핫픽스 배포
 - 알림 팝업 위젯화 진행
- 위젯, 페이지 핫픽스 및 개선 요청 티켓 처리

2. 확장성을 고려한 프로바이더 설계

- 단일 선택 상태 관리 Provider를 전체 선택 및 다중 선택을 지원하도록 구조 확장
 - 단일 삭제 API를 Promise.all을 활용해 다중 삭제 처리로 보완

3. 위젯 및 대시보드 성능 최적화

- 세마포어 기반으로 동시 요청 수 5개 제한
- 요청 조건 제어를 통한 불필요한 요청 제거
- 단일 책임 원리 적용으로 데이터/UI 컴포넌트 분리
- lazyloading을 이용한 네트워크, 렌더 최적화
- visibility 활용으로 reflow/repaint 제거
- memoization hooks를 이용한 렌더 최적화

4. 스카웃 제의로 이직

팀스톤

<https://ontune.co.kr/>

주임 | FE 개발자

2023 ~ 2024

✓ 삼성, 메이저 은행권에서 사용하는 시스템 모니터링 서비스



typescript, svelte, websocket, web worker, tailwind, echart, svelte-i18n, tabulator, xlsx, sheetjs, yup

1. ontune 시스템 모니터링 대시보드 v5 버전 개발 및 런칭

- 시스템 성능 분석 위젯 및 위젯 설정 팝업 8종 설계 및 개발
 - Web Worker 와 Echart를 이용해 대규모 변동 데이터 위젯 차트 개발
- Host 및 위젯 데이터 튜닝 관련 총 6개 페이지 개발
 - 반응성 전파 범위를 제어해 퍼포먼스를 최적화하며 데이터 안정성을 고려해 개발

- 시스템 성능 분석 관련 총 2개 페이지 개발
 - 위젯 데이터 지표 선택을 위한 커스텀 레이어 팝업 기능 설계 및 개발
- 공통 컴포넌트 및 글로벌 함수 개발
 - ReportBaseChart / WidgetMideaQuery / BarChart / BarChartTooltip
 - 공통 컴포넌트는 모두 자유도를 높여 개발

2. 대시보드 성능 개선

- Web Worker 기반 연산/렌더 분리로 메인 스레드 부하 개선
- 메모리 누수 개선 
 - JS 메모리: 50,256K(지속증가) → 28,416K 안정화
 - CPU 사용률: 10.9~80.4% → 3.9~5.1%
- 대규모 데이터 환경에서의 렌더 성능 개선
 - 반응성 전파 제어를 통한 렌더범위 국소화 
 - 렌더 조건 제어 및 visibility 활용으로 reflow/repaint 제거
 - 차트 데이터 구조 변경을 이용한 렌더 성능 개선
- 트리쉐이킹을 이용한 번들 사이즈 개선
- 이벤트 디바운싱 적용으로 불필요한 연산 최소화

3. 테스트를 기반으로 사용자 친화적인 UI/UX 개선 의견 제시 및 반영

4. 24년 하반기 최단기 주임 승진

딩코

<https://codebootcamp.co.kr/>

사원 | FE 멘토, 개발자

2021 ~ 2023

✓ 인프런에도 올라온 온/오프라인 부트캠프 

typescript, Next.js, apollo-client, emotion, yup, recoil, aws

1. 코드캠프 온/오프라인 부트캠프 학습자료 제작 파트 리드

- 프론트엔드 전과정 학습자료 검토 및 제작
- '노션 장인의 자료'라 평가 받은 학습자료

2. [인프런 X 코드캠프] & 코드캠프 온/오프라인 부트캠프 프론트엔드 멘토

- 수강생 과제 및 포트폴리오 성능·유지보수 관점 코드 피드백
- 필요시 JS 특강 진행 (수업에 필요한 JS 강의)

3. 회사 홈페이지 및 부트캠프 사이트 개발

- SEO를 고려한 광고(랜딩) 페이지 개발
 - 시멘틱 HTML 구조 설계 및 meta / OG 태그 적용
- 반응형 웹 적용
- 유저 로그인 로그 데이터 개발

보유 기술

Frontend

현재 업무에 사용중 혹은 사용했던 기술들입니다.

- HTML / CSS
- JavaScript / TypeScript
- React.js / Next.js / svelte
- apollo-client / axios / websocket / webworker / tanstack-query
- recoil / context-api
- emotion / styled-component / tailwind

관련 학업


항해 99

2021.12

✓ 스파르타 코딩 99일 과정 부트캠프

- 항해 3기 수료

사이드 프로젝트


 를 클릭하시면 상세한 프로젝트 설명을 보실 수 있습니다.

Huggie

side | 팀
프론트엔드 개발자

나만의 맛집을 컴팩하게 모아볼 수 있도록 만든 웹앱

✓ 팀원분들의 각자의 개인사정으로 중단된 프로젝트

- 🍎 **Huggie 소개 노션** 
- 지도 페이지 구현
- 카카오 소셜 로그인 구현

• Tech stack


typescript, React.js, vite, axios, styled-components, react-query, kakao-map, jest ...

Fitable

side | 개인
프론트엔드 개발자

이직을 위한 포트폴리오와 이력서를 침착 받을 수 있는 사이트

✓ 배포 후 일정기간 이후 비용 문제로 인스턴스 삭제

- 🧑 **Fitable 소개 노션** 
- dompurify를 이용한 XSS 보안 강화
- 검색엔진 최적화를 위한 시멘틱 태그 적용
- 배포환경 및 운영체제 통일을 위한 Docker 사용
- FileReader, react-hook-form, hooks 분리, 캐시등을 이용한 프로젝트 성능 고려

• Tech stack

firebase, typescript, Next.js, react-query, react-hook-form, react-quill, dompurify, react-slick, antd, portone, emotion, yup, AWS, docker ...