|  |  |
| --- | --- |
|  | OOO **남** OOOO년, OO세 **(지원분야 : 웹퍼블리셔)**  휴대폰 ㅣ 010-0000-0000  이메일 ㅣ hhhh@naver.com  주소 ㅣ 경기 고양시 덕양구 행신동 |

학력

|  |  |
| --- | --- |
| 3333.02 ~ 3333.02 | 경기고등학교  이과 졸업 |
| 3333.02 ~ 3333.02 | 서강대학교 게임교육원  3D 프로그래밍과 중퇴 |

경력

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 대성 마이맥  2009.01 ~ 2012.01  3년 | PD | 1. 온라인 강의촬영 및 영상편집 업무.  2. 스튜디오 1:1 강의 촬영  3. 촬영영상 편집 작업 (Adobe premiere pro 사용) |
| 블리자드 ATS&IGS  2012.11 ~ 2013.11  1년(계약직) | QA/GM | 1. 블리자드 GM/QA 담당  2. call, 웹문의, 웹채팅, in game 상담  3. in game 버그 발생시 버그 리포팅  4. 버그 원인 분석, 해결법 제시  5. 새로운 패치 적용 시 TEST&안정성 확인 |
| 온커뮤니케이션  웹 사업부  2014.01 ~ 2014.09  9개월 | 대리 | 1. 웹 기획 및 퍼블리싱  2. 블로그, SNS 관리 및 게시글 작성  3. 홈페이지 프로젝트 (기획 & 디자인 작업)  4. 기업 홈페이지 관리 (HTML/디자인 수정) |
| 한성153  온라인 사업부  2014.09 ~ 2015.09  1년 | 대리 | 1. 제품 사진촬영, 제품 디자인, 웹디자인  2. 보틀, 공진단 청병 사진촬영&디자인  3. 자사 홈페이지, 제품 상세페이지 디자인 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 쿠팡  운영기획팀  2015.10 ~ 2016.10  1년(계약직) | 사원 | 1. 여행사업부 딜 페이지 제작  2. 국내 & 해외 여행딜 상세페이지 제작  3. 여행 기획전 디자인 서브작업  4. 기존 딜페이지 수정 작업  5. 딜페이지 가독성을 위한 개선 회의참여 |

교육이수내역

|  |  |
| --- | --- |
| 2013.09 ~ 2013.12 | 더조은컴퓨터아트학원 (웹퍼블리셔과정)  포토샵, 일러스트, HTML/CSS, flash 교육 이수 |
| 2017.05 ~ 2018.02 | 코리아정보보안IT (모의해킹과정)  Linux, java, python기초 교육, web security 과정 |
| 2018.04 ~ 2018.08 | 더조은컴퓨터아트학원 (웹퍼블리셔과정)  HTML/CSS, Javascript, jQuery 교육 이수 |

자격증

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 종류 | 급수 | 발급기관 | 취득일 |
| 정보처리기능사 | - | 한국산업인력공단 | 2004.08 |
| 1종 보통 운전면허 | - | 경찰청 | 2006.01 |

포트폴리오

|  |  |
| --- | --- |
| 웹디자인 시안: | <http://portfolio1.ivyro.net/6th/09/jun/intro.html> |
| 포트폴리오1: | <http://portfolio1.ivyro.net/6th/09/winter/intro.html> |

**포트폴리오2:** <http://portfolio1.ivyro.net/6th/09/diablo3>

자기소개서

|  |
| --- |
| **서울에서 태어나 부모님 곁에서 자랐고, 외아들이라 더욱더 사랑을 받으며 어린 시절을**  **보냈습니다. 어려서부터 옳은 방향과 긍정적인 사고방식을 가르쳐준 엄하신 아버지 덕분에**  **웃어른에 대한 예절과 타인에 대한 배려심을 갖춘 성인으로 성장하게 되었습니다.**  **학창시절 당시 한창 인기게임이었던 “카운터스트라이크”의 프로게이머를 목표로 활동한 경험이**  **있습니다. 당시 친구들과 클랜을 만들어 각종 게임대회에 참가하며 대회에서 많은 우승을 하였습니다. 주변에서는 다소 걱정스럽게 바라보셨지만, 당시에는 무엇보다 열정을 가지고 임했던**  **게임이었기 때문에 몰입하여 결국 방송에도 출연할 수 있었습니다.**  **이렇게 게임에 몰입했던 많은 시간 동안 제 스스로 도전한다면 무엇이든 해 낼 수 있다는 자신감과 더불어 결국 일에 대한 성취는 이러한 몰입과 열정의 과정들이 있을 때 좋은 결과로**  **이어질 수 있다는 것을 깨달을 수 있었습니다.** |

성격의 장단점

|  |
| --- |
| **“어떠한 어려움 속에서도 웃음을 잃지 않는 긍정의 힘을 전하는 사람” 입니다.**  **매사에 긍정적으로 생각하고, 편견을 갖지 않으려고 하고 있습니다. 긍정을 체내화 하고자**  **언제나 미소를 진 모습을 유지하려 합니다. 이로 인해 매사 긍정적인 자세가 몸에 베이게**  **되었고, 아무리 힘든 상황 속에서도 열린 마음으로 현실을 받아들이고, 즐길 줄 아는 긍정의**  **달인이 되었습니다.**  **이 같은 노력은 점차 주변사람들의 고민을 상담하고 공유하는 카운셀러의 역할로 발전하게**  **되었습니다. 이러한 긍정의 힘을 입사 후에는 즐거운 팀 분위기 형성에 발휘하여 즐거움이**  **가득한 일터가 될 수 있도록 일조하겠습니다.** |

입사 후 포부

|  |
| --- |
| **저는 웹퍼블리셔 업무를 담당하면서 제 능력과 열정을 유감없이 발휘하고 싶습니다.**  **또한 계속 변화되는 인터넷 브라우저의 환경과 HTML의 기술발전을 빠르게 습득하고 업무에**  **차질이 생기지 않도록 자기계발에 힘쓸 것입니다. 물론 혼자서 노력하는 자기계발은 한계가**  **있기 때문에 선배님들의 조언과 노하우를 바탕으로 능숙한 업무처리 능력을 갖출 것입니다.**  **그리하여 입사 5년 후 메인 프로젝트의 중추적인 역할을 담당하며 퍼블리셔의 전문성을**  **갖추는 것이 제 목표이며, 나태하지 않고 항상 초심을 생각하면서 웹퍼블리셔 업무의 완벽을**  **기하겠습니다.** |