1장 C언어 시작하기

한림대학교 소프트웨어융합대학 양은샘.

1장 C언어 시작하기

- 안녕하세요? 여러분!
- 오늘은 C 프로그램을 작성해 보는 첫번째 시간입니다.
- 이번 장에서는 C 언어의 특징과 가장 간단한 C 프로그램의 구성 형태를 학습하도록 하겠습니다.
- 그리고 Visual Studio Code 개발 환경을 설치해, 여러분께서 작성한 C 프로그램을 컴파일하고 실행해 볼 수 있도록 하겠습니다.
- Visual Studio Code 개발 환경은 설치가 간단하며, 윈도우 및 리눅스 운영체제 모두에서 사용 가능 합니다. 또한 C 표준 gcc 컴파일러를 사용하기 때문에 작성된 프로그램의 아무런 변경없 이 리눅스에서도 사용가능 합니다.

■ 그럼 학습을 시작하도록 하겠습니다.

학습 목차

1.1 C 언어의 역사 및 특징

1.2 C 언어의 기초

1.3 C 프로그램의 작성과 실행

1.4 Visual Studio Code 개발환경 설치

- □ 개념 확인 학습
- □ 적용 확인 학습
- □ 응용 프로그래밍

학습 목표

- C 언어의 역사 및 특징을 안다.
- C 프로그램의 기본 구조를 안다.
 - 라이브러리(Library), 선행처리기, main() 함수와 return, 명령문(Statement), 설명문(Comment)
- Visual Studio Code 개발 환경을 설치 한다.
- C 프로그램을 작성하고 실행해 결과를 확인 한다.
- 개념 확인 학습으로 배운 내용을 정리한다.
- 적용 확인 학습으로 개념 습득 여부를 확인한다.
- 응용 프로그래밍으로 문제해결력을 키운다.

C 언어의 역사

- 개발
 - 1972년 UNIX에서의 새로운 운영체제를 설계하던 중 미국 Bell 연구소에서 개발.
- 발전과정
 - ALGOL -> CPL -> MCPL -> B -> C
- 표준
 - 1989년 미국표준협회(ANSI: American National Standard Institute)에서 ANSI C 표준안 발표.
 - 1990년에 ANSI가 C언어 표준을 국제 표준화 기구(ISO)에 넘김.
 - 현재 시점에서 C의 최신 표준은 ISO의 C18.

C 언어의 특징

- C 언어는 시스템 프로그램을 개발하는 프로그래밍 언어로 적합.
 - UNIX의 90% 이상이 C 언어로 작성 되어 있음.
- 일반적인 문제를 처리 할 수 있는 사용자 프로그래밍 언어의 기능도 갖춤.
- 함수들의 집합으로 구성된 언어이기 때문에 모듈 설계 가능.
- 다양한 데이터형, 연산자로 자료구조의 표현에 적합.
- 포인터를 사용하여 주소에 대한 처리 가능.
- 프로그램 코드에서 대/소문자를 구별해 사용.

C 언어의 기초

• [예제 1.1] Hello C world!!

라이브러리(Library)

- 라이브러리는
 - 프로그램 작성과정에서 자주 나오는 기능이나 복잡한 프로그램을 C 컴파일러 제조업체나 사용자가 함수(모듈)화 하여 미리 작성해 놓은 일종의 프로그램 집합을 의미.
- 헤더파일에는 각 함수들을 기능에 따라 분류하여 함수의 이름, 전달 인자, 반환 값 형태들이 정의 됨.
- 누가 작성했느냐?에 따라
 - 표준 라이브러리(Standard Library)
 - 컴파일러 제조업체나 표준화 단체에서 작성된 것.
 - 표준 라이브러리에 관련된 헤더 파일은 < >를 사용 : #include <stdio.h>
 - 사용자 라이브러리(User Define Library)
 - 사용자가 필요에 의해 만든 프로그램(함수).
 - 사용자 라이브러리에 관련된 헤더 파일은 " "를 사용 : #include "user_define_library.h"

선행처리기(Preprocessor)

- #include <stdio.h>와 같이 #이 붙은 문을 선행처리기라 함.
 - #include 선행처리기는 지정된 파일을 프로그램 내에 포함시키라는 지시어.
 - stdio.h 라는 파일을 프로그램 내에 포함시키라는 의미.
- 선행처리기의 역할
 - 매크로 기능, 파일 포함 기능, 선택적 컴파일 기능 수행.
- 매크로 선언 #define PI 3.14
 - 프로그램 내부에서 PI 단어는 3.14로 처리.

main() 함수

- main()은 C 프로그램 시작점을 알리는 특수한 함수.
 - C 프로그램은 여러 개의 함수들로 구성.
 - 사용된 괄호(())는 함수를 의미.
- 모든 C 프로젝트는 반드시 하나의 main() 함수를 가짐.
- C 프로그램의 동작은 main() 함수의 시작부터 main() 함수의 끝 부분까지 수행 후 종료.
- 대괄호({ })로 쌓여진 부분
 - 함수의 시작과 끝의 유효 범위 표현.
 - 여러 명령문들을 하나의 단위로 그룹화 하여 처리할 때도 사용.

main() 함수와 return

- int main(void)
 - int는 main() 함수가 끝나고 이 함수를 호출한 운영체제로 복귀할 때 정수를 반환한다는 의미.
 - void는 메인 함수가 시작할 때 외부로부터 받은 매개변수가 없음을 의미.
 - void는 생략이 가능 : main()
 - 만약 외부로부터 어떤 입력이 필요하게 되면 int main(int argc, char *argv[]) 사용 : 7장 함수에서 설명.
- return 0;
 - 운영체제로 복귀할 때 오류 없음인 정수 0을 반환하고 main() 함수를 종료한다는 의미.

명령문(Statement)

- 함수 내부에서 원하는 작업을 수행하도록 작성된 문장.
- 주의할 점
 - 각각의 모든 명령문은 세미콜론(;)으로 끝나야 함.
- printf("Hello");
 - 큰따옴표 안에 있는 문장을 모니터 화면으로 출력하라는 명령문.

설명문(Comment)

- 프로그램의 내용을 설명하기 위해 또는 이해를 돕기 위해 사용하는 문장.
- 프로그램의 동작에 전혀 영향을 주지 않는 문장.
- C 프로그램에서 설명문의 작성방법.
 - 한 줄 설명문 : 슬래시 두 개(//)를 연속으로 사용.
 - 한 줄 이상의 설명문 : 설명의 시작(/*) 과 설명의 끝(*/) 두 기호 사이에 내용을 넣음.

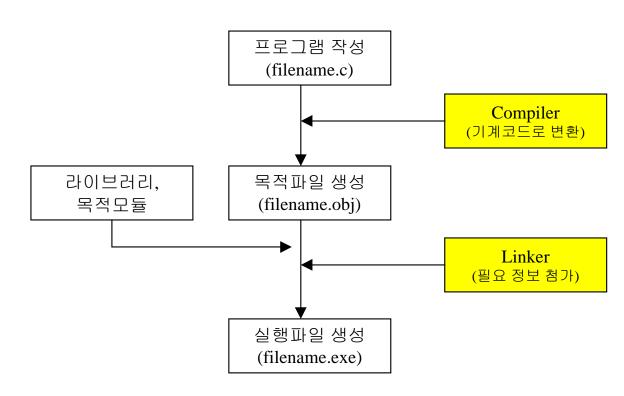
C 프로그램 작성 형식

```
//바른 작성 방법
#include <stdio.h>
#define PI 3.14
int main(void)
   printf("C programming");
   printf("language");
   printf("%f", PI);
   return 0;
//실행결과
C programminglanguage3.140000
```

```
//비 추천 형식 1
#include <stdio.h> #define PI 3.14 int main(void)
{ printf("C programming"); printf("language");
printf("%f", PI); return 0; }
//비 추천 형식 2
#include <stdio.h>
#define PI 3.14
int main(void)
printf("C programming");
printf("language");
printf("%f", PI);
return 0:
```

C 프로그램의 작성 및 실행 과정

- C 프로그램 작성 방법
 - 사용자는 원하는 작업을 수행할 수 있는 프로 그램 코드만 작성하면 됨.
 - 나머지 과정은 컴파일러가 알아서 처리 함.
- 사용자 C 프로그램 코드 작성
 - 소스 파일 : .c 확장자 사용
- 사용자 C 프로그램 코드 실행
 - 컴파일러에 의해서 만들어진 실행파일 실행: .exe 확장자

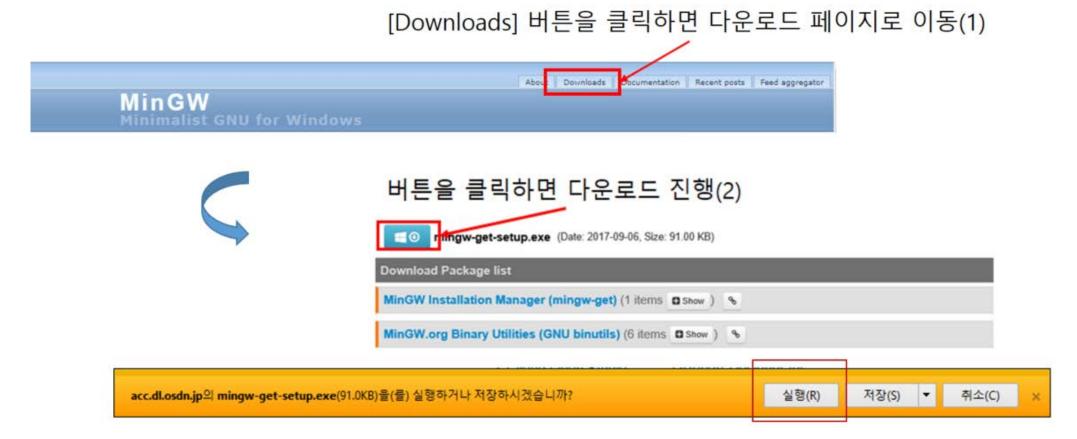


Visual Studio Code 개발환경 설치

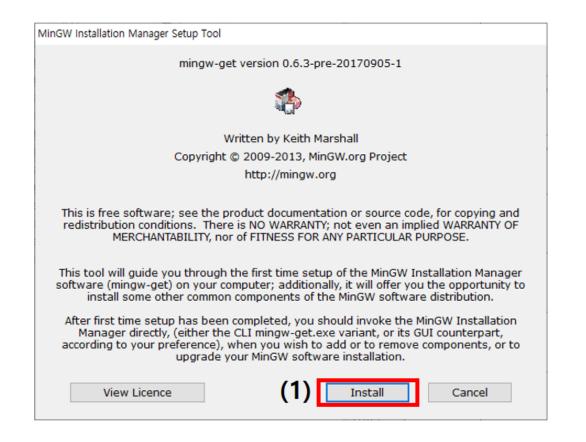
- Visual Studio Code
 - Visual Studio 보다 가볍고,
 - 윈도우 리눅스 맥 모두에서 사용할 수 있으며,
 - gcc(GNU Compiler Collection) 컴파일러를 사용하는 등 여러 가지 장점이 있음.
- 개발환경 설치 순서
 - 1. MinGW(Minimalist GNU for Windows) 설치.
 - 윈도우 환경에서 gcc 컴파일러를 사용할 수 있도록 해주는 유틸리티.
 - 2. Visual Studio Code 설치
 - 3. Visual Studio Code 시작 화면의 [Extention] 버튼을 클릭하여 필요한 개발 환경 설치.
 - 4. C 프로그램 작성 및 실행

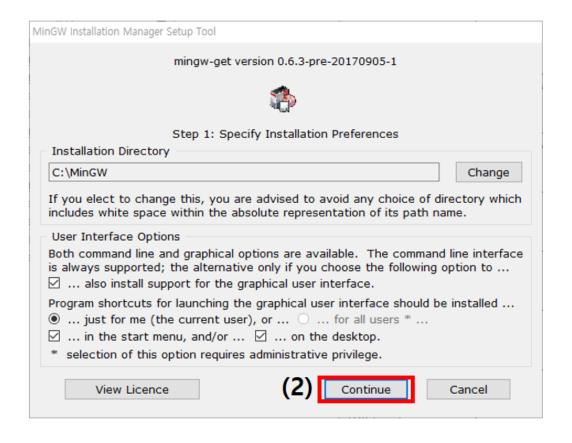
MinGW 다운로드

■ 다운로드 주소 : http://www.mingw.org



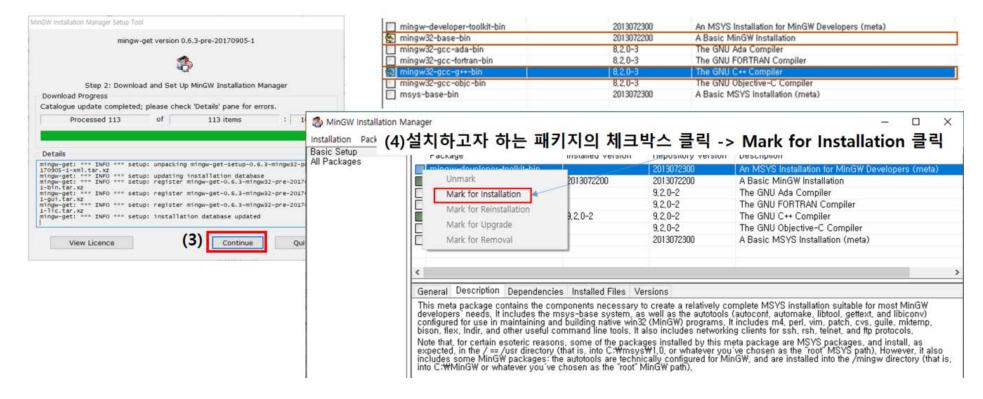
MinGW 설치 (1)



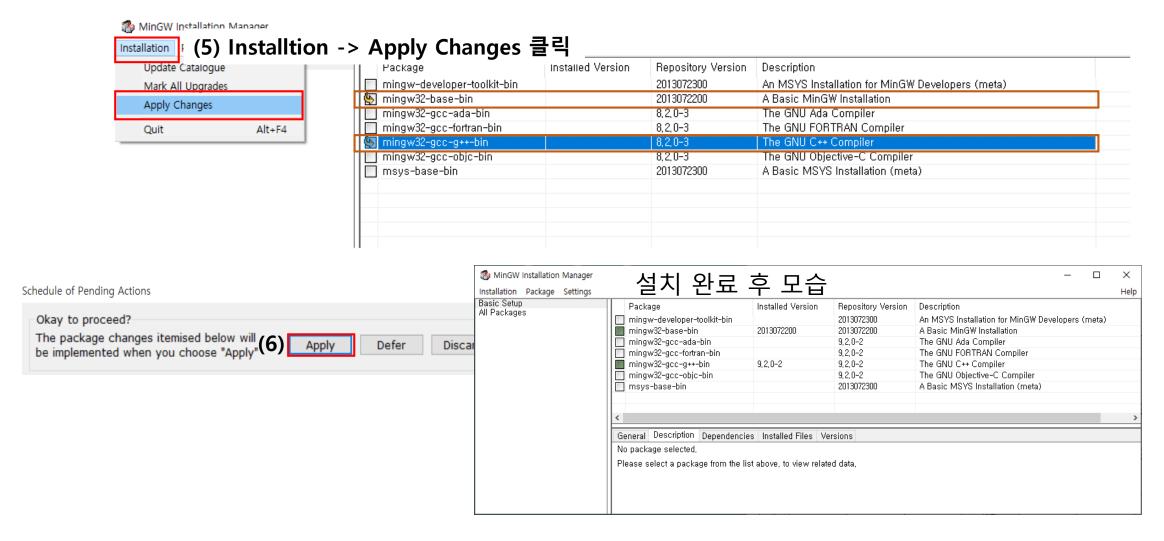


MinGW 설치 (2)

- [Continue] 버튼을 클릭.
- 'mingw32-base-bin'과 'mingw32-gcc-g++-bin' 패키지의 체크 박스 선택.
- 'Make for Installation' 클릭.



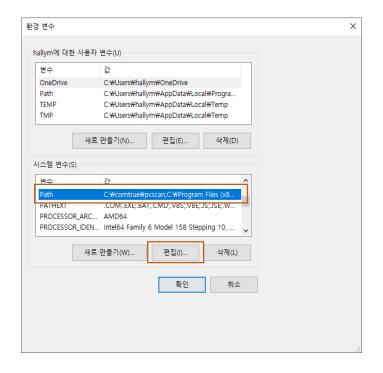
MinGW 설치 (3)

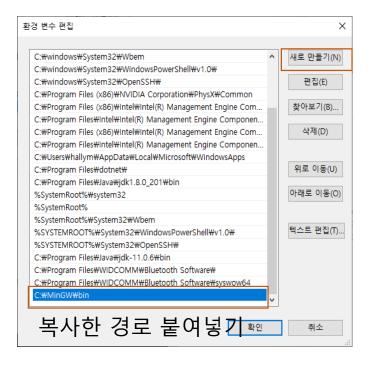


환경 변수 Path설정

- MinGW가 설치된 bin 폴더를 경로에 추가.
 - [제어판] -> [시스템] -> [고급 시스템 설정] -> [고급] 탭 클릭.
 - (또는) [내PC] -> [마우스오른쪽버튼] -> [고급 시스템 설정] -> [고급] 탭 클릭.
 - 환경변수 Path : 컴퓨터에 설치된 MinGW의 bin 폴더까지의 경로.

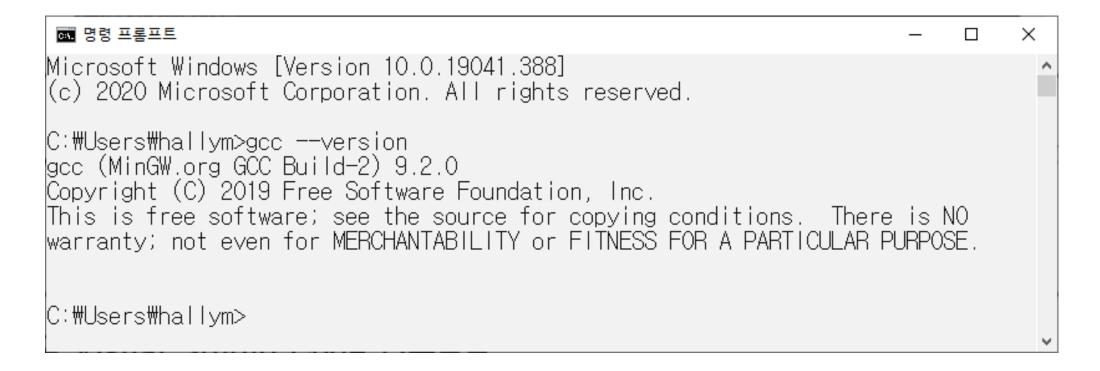






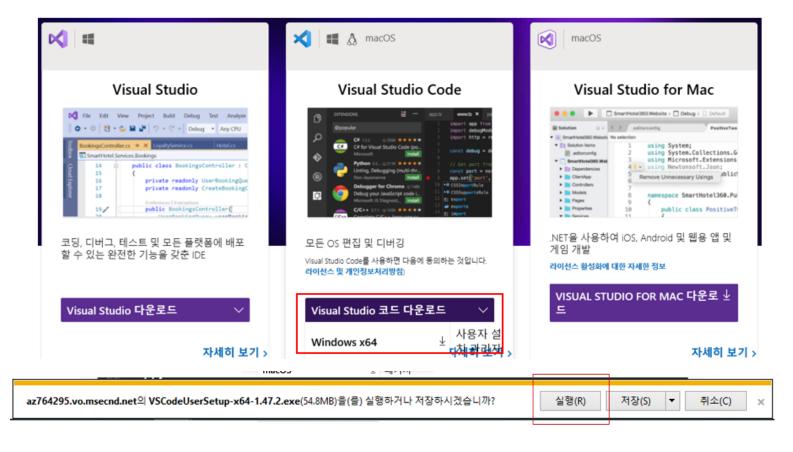
MinGW 설치 확인

- 경로 설정 후 명령 프롬프트 창에서 다음과 같은 명령어 입력.
 - gcc --version

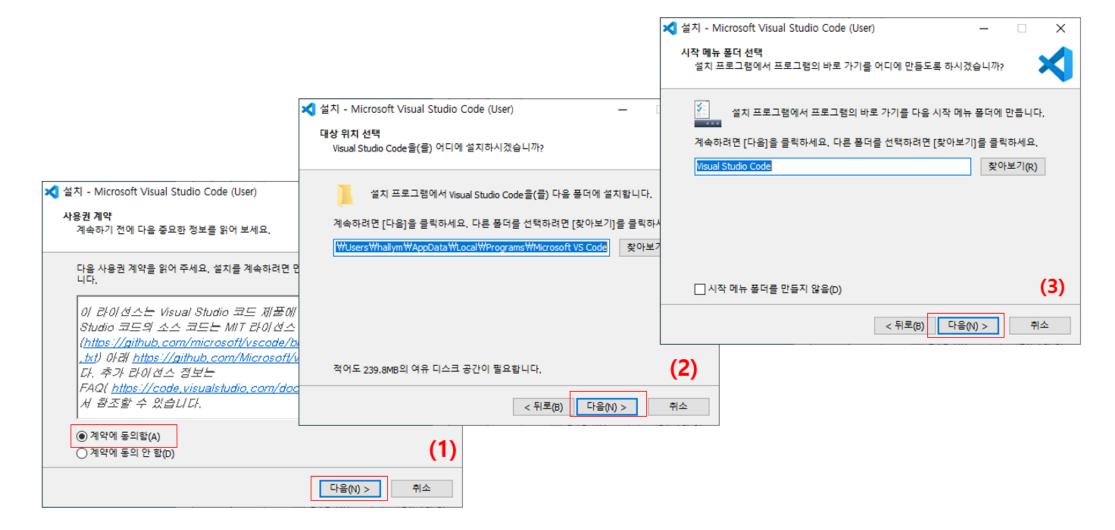


Visual Studio Code 다운로드

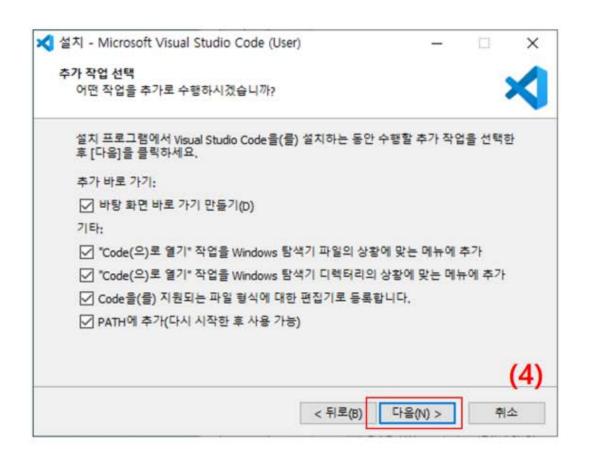
- 다운로드 주소
 - https://visualstudio.microsoft.com/ko/

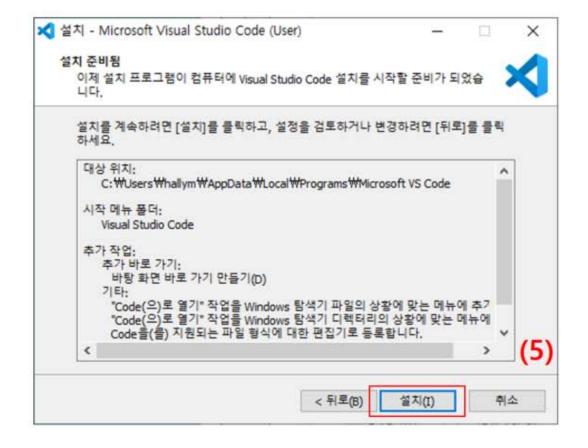


Visual Studio Code 설치 (1)

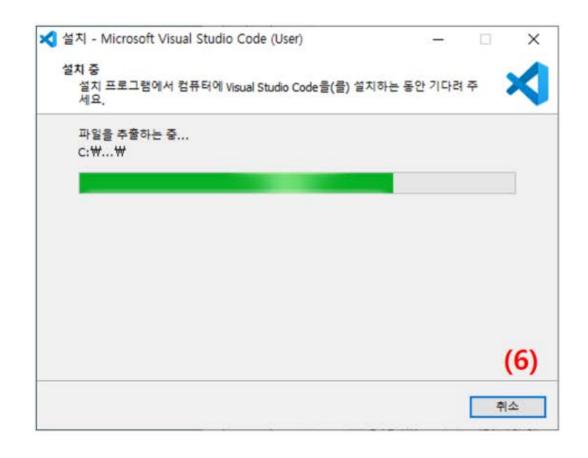


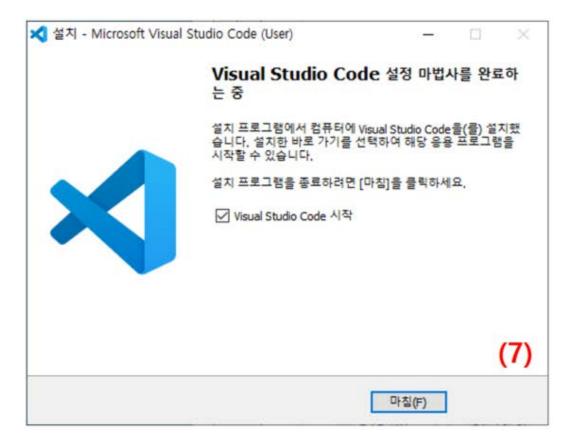
Visual Studio Code 설치 (2)



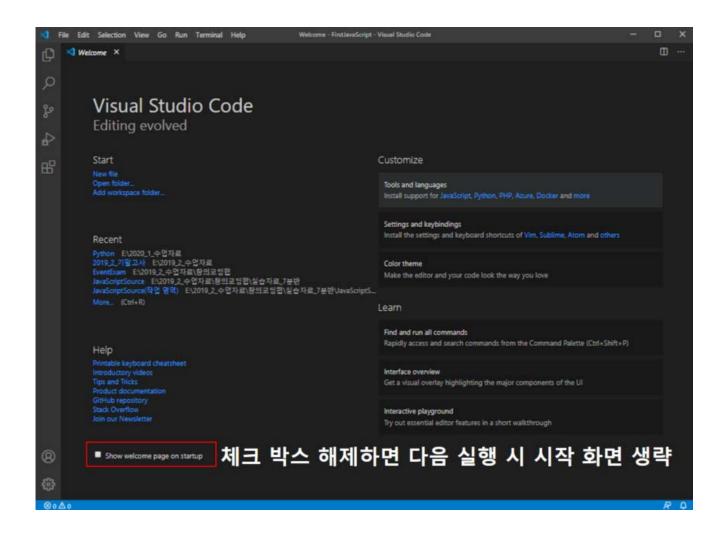


Visual Studio Code 설치 (3)





Visual Studio Code 시작 화면



Visual Studio Code [Extention] 설치

확장(Extensions) 기능 버튼 클릭.



■ 확장 기능 검색 창에서 설치하고자 하는 extensions 입력 후 [install] 버튼 클릭.

- 1. C/C++ 설치 : 초록색의 Install 버튼 클릭 (반드시 설치).
- 2. Code Runner extensions 설치 : 초록색의 Install 버튼 클릭 (반드시 설치).
- 3. 한국어 팩(Korean) 설치 가능 (선택).

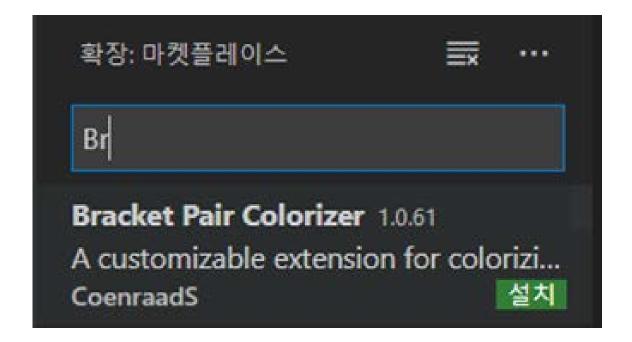
Visual Studio Code 설정

■ Code Runner 설치(install) 후 프로그램 실행 위치 설정.

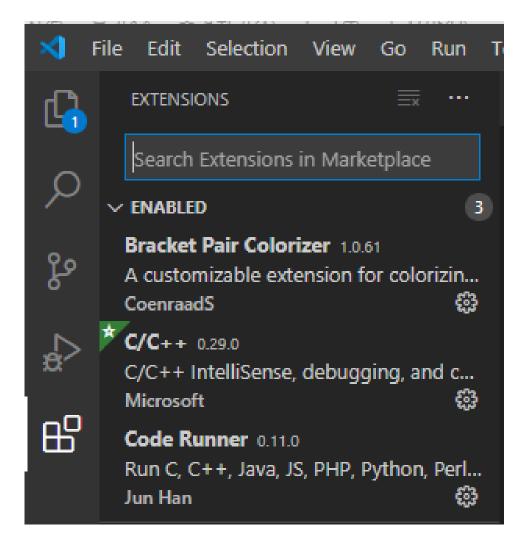


Bracket Pair Colorizer 설치

- Bracket Pair Colorizer 설치(Install 버튼 클릭).
 - 영역별로 괄호 색상 설정 사용자 프로그램 코드의 가독성을 좋게 함.

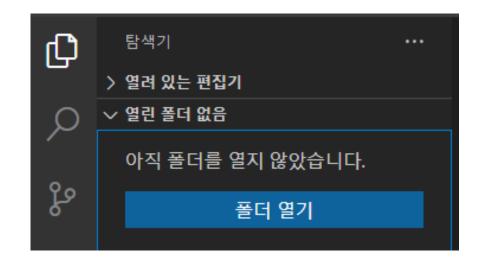


확장(extensions) 탭에서 설치 확인

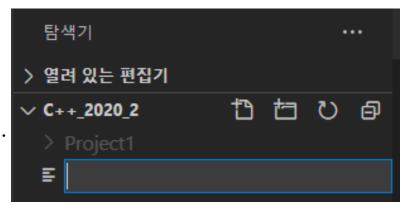


Visual Studio Code 작업 폴더 설정

- 탐색기(🕩) 버튼 클릭.
 - [폴더 열기] 버튼 클릭.
 - [파일]->[폴더 열기] 메뉴 선택.

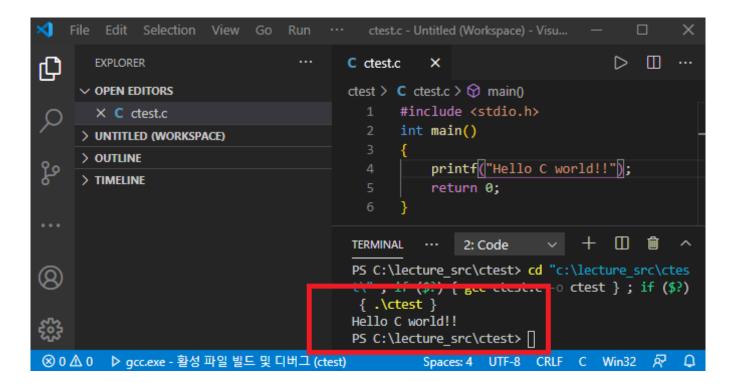


- 프로그램 작성하기.
 - 단축키 : Ctrl + N -> Untitled-1 이름(변경 가능)으로 새 문서 생성.
 - 새 파일 버튼(🔭) 클릭 : 입력한 파일명(ctest.c)으로 새 문서 생성.



프로그램 작성 및 실행

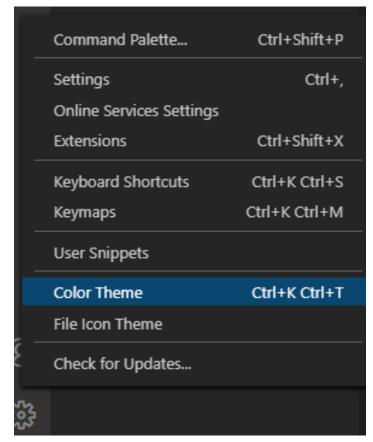
- ctest.c 파일을 만들어 저장(Ctrl + s)한 후,
- 컴파일(오른쪽 위 세모 버튼) 해 결과가 나오면,
- C 프로그램 개발을 위한 Visual Studio Code의 설치가 완료된 것.



화면 배경 색상 변경

■ 왼쪽 아래에 톱니바퀴를 클릭하고 [Color Theme] 선택.

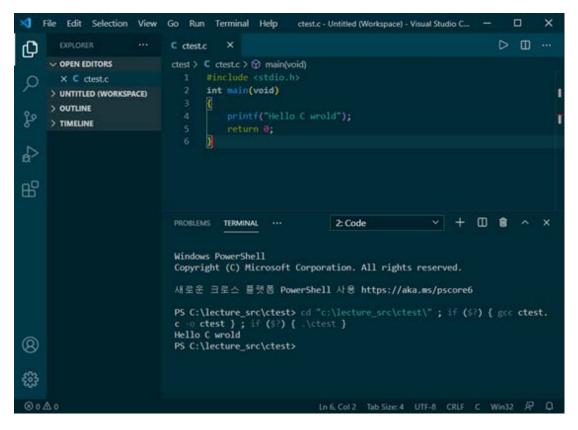


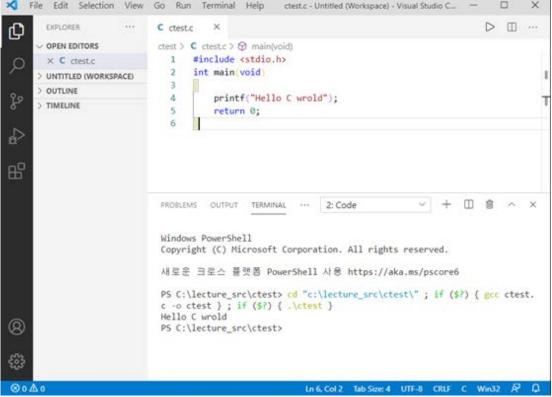




화면 색상 선택

• 이것저것 적용해 본 후 마음에 드는 화면 색상 선택.





글씨 크기 및 한글 설정 변경

- 글씨 크기를 변경
 - [Ctrl]키와 [+]키, [Ctrl]키와 [-]키를 동시에 눌러 글씨 크기 조절.
- [EUC-KR] 부분이 "UTF-8"로 설정되어 있을 경우 한글이 깨져서 나타날 수 있음.
 - [EUC-KR] 또는 [UTF-8] 부분 클릭 해 설정 변경.

Ln 12, Col 1 Tab Size: 4 EUC-KR CRLF C Win32 🎘 🚨

개념 확인 학습

- 1. 선행처리기란 무엇을 의미하는 것인가요?
- 2. 표준 라이브러리와 사용자 정의 라이브러리란 어떻게 다른가요?
- 3. 배운 내용 중 표준 라이브러리 함수에는 어떤 종류가 있었나요?
- 4. int main(void)의 의미는 무엇인가요?
- 5. 설명문(comment)의 역할은 무엇이며 어떻게 만드나요?
- 6. 컴파일이란 무엇인가요?
- 7. C 프로그램의 실행파일 생성과정을 설명하세요.

적용 확인 학습 & 응용 프로그래밍

• 여러분의 PC에 개발 환경을 설치 하시기 바랍니다.

Q & A

- "C 프로그래밍을 시작하는 방법"에 대한 학습이 모두 끝났습니다.
- 모든 내용을 이해 하셨나요?
- 아직 이해가 안되는 내용이 있다면 다시 한번 복습하시기 바랍니다.
- 질문은 한림 SmartLEAD 쪽지 또는 e-mail 또는 전화상담을 이용하시기 바랍니다.



- 다음 시간에는 "C의 자료형과 입출력 방법"에 대해 알아보겠습니다.
- 수고하셨습니다.^^