

MQTT Programming 4

2020.05.20

Sang-woo Lee glutton.leesw@gmail.com



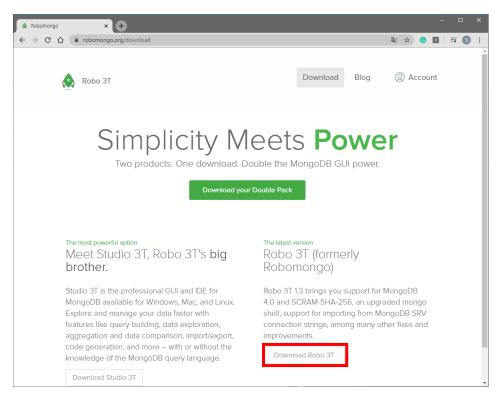


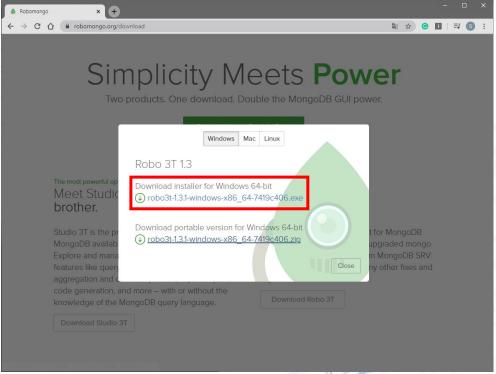
Contents

- Robomongo (Robo 3T) 설치 및 구동
- 센서 데이터를 MongoDB에 저장하기
- 소켓 통신을 이용한 센서 데이터 처리 (Web UI)



- Robo 3T 설치
 - MongoDB를 효율적으로 사용하기 위해 GUI 기반의 접속 프로그램인 Robomongo (Robo 3T) 설치





Robo 3T 설치

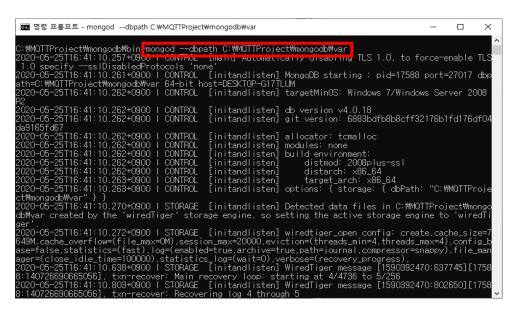


Robo 3T 설치



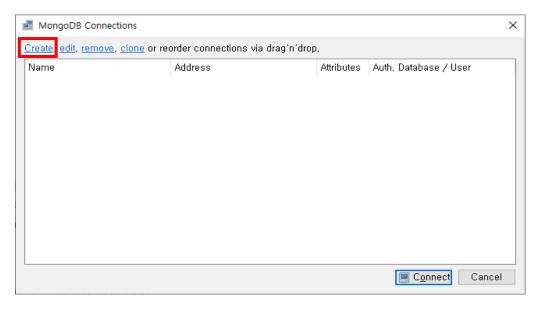


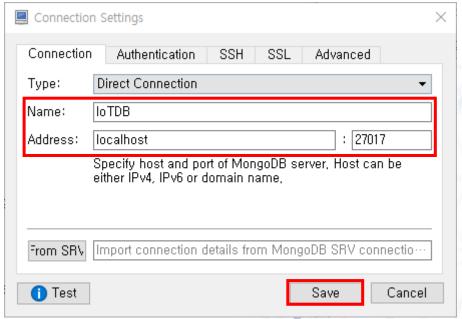
- Robo 3T 구동 및 DataBase 생성
 - 먼저, MongoDB 서버를 구동시킴
 - MongoDB 서버 구동이 완료된 후, Robo 3T를 구동시킴



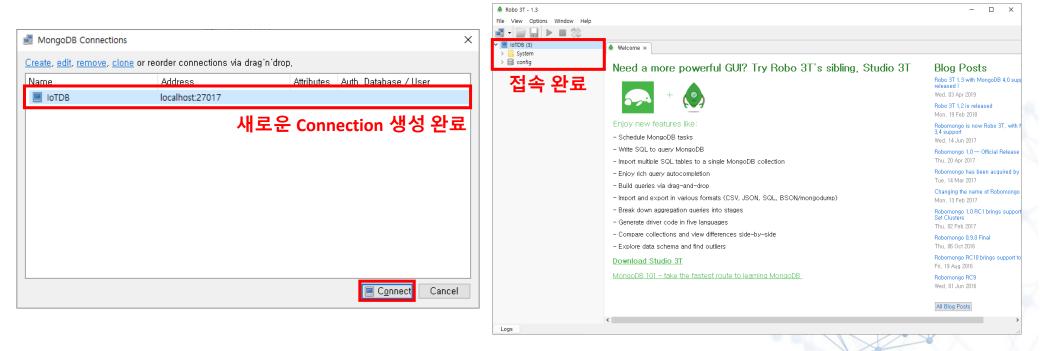


- Robo 3T 구동 및 DataBase 생성
 - Create를 눌러 Connection을 생성함
 - Name을 IoTDB로 입력함
 - Address는 localhost로 설정하고, 포트번호는 기본값인 27017 를 그대로 사용함
 - 이후, Save 버튼을 눌러 저장함

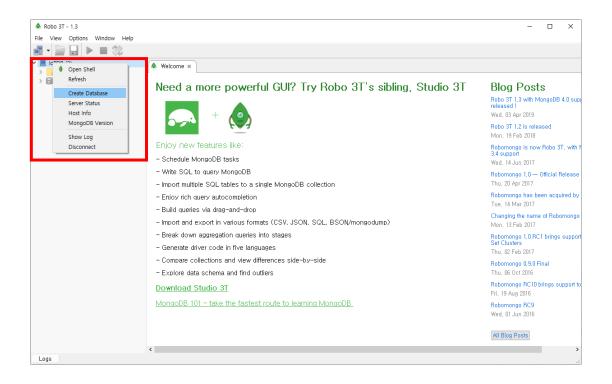


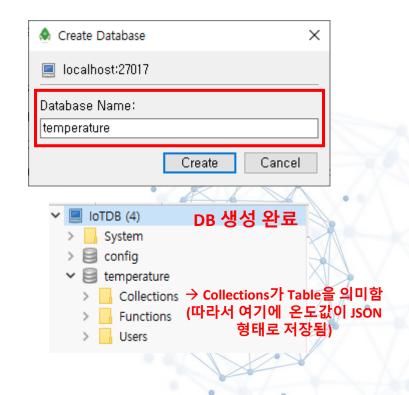


- Robo 3T 구동 및 DataBase 생성
 - IoTDB connection 생성이 완료되면, Connect를 통해 MongoDB에 접속함
 - 접속이 완료되면 Robo 3T 왼쪽 상단에 IoTDB의 구조 확인 가능



- Robo 3T 구동 및 DataBase 생성
 - IoTDB 우클릭 → Create Databse 를 클릭하여 Database를 생성함
 - Database Name을 temperature로 입력해 DB를 생성함

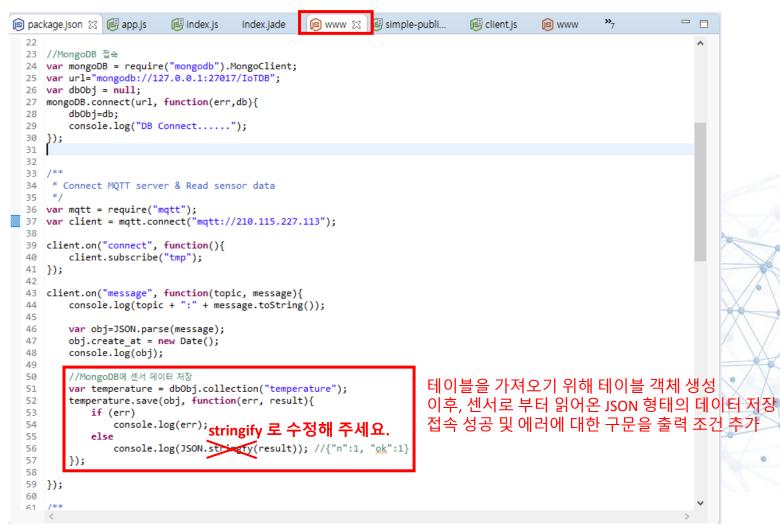




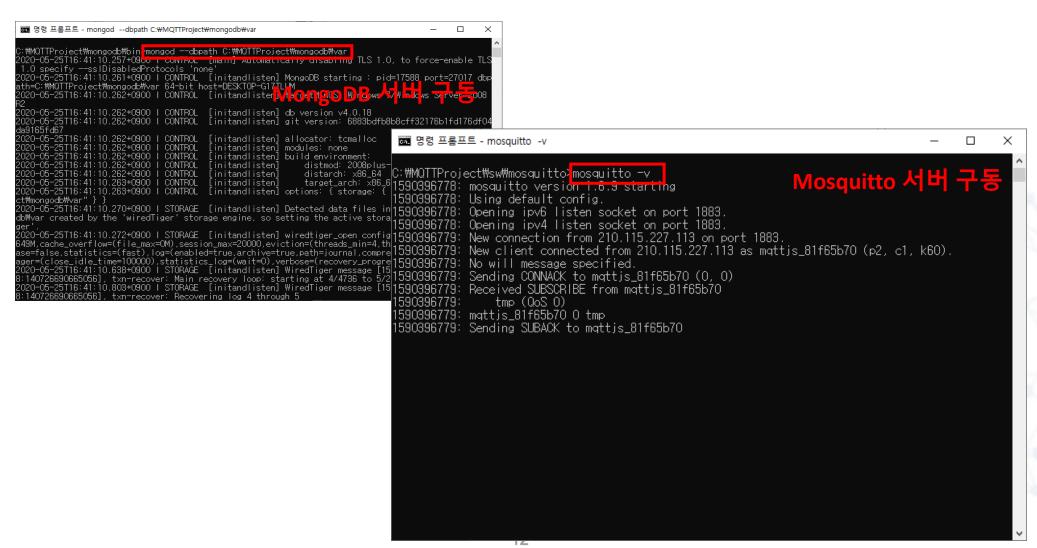
- 센서 데이터를 MongoDB에 저장하기
 - Eclipse의 IoTServer 프로젝트의 www 파일에 MongoDB 접속 코드를 추가함

```
📵 www 🛭 📴 simple-publi...
package.json
              酮 app.js
                         index.js
                                    index.iade
                                                                         i引 client.js
                                                                                     s www
   7 var app = require('../app');
  8 var debug = require('debug')('iotserver:server');
  9 var http = require('http');
 10
      * Get port from environment and store in Express.
 13
 15 | var port = normalizePort(process.env.PORT | '3000');
    app.set('port', port);
 17
 18
      * Create HTTP server.
  21 var server = http.createServer(app);
     //MongoDB 접속
                                                MongoClient를 호출해 MongoDB에 접근 가능한 객체 생성
    var mongoDB = require("mongodb").MongoClient;
                                                이후, mongoDB 접속할 수 있는 URL 주소를 생성함
    var url="mongodb://127.0.0.1:27017/IoTDB";
                                                이후, DB 접속 정보를 저장할 dbObj 변수를 생성해 줌
    var dbObj = null;
     mongoDB.connect(url, function(err,db){
                                                변수 선언이 완료되면 mongoDB.connect를 통해 접속 시도
         dbObj=db;
         console.log("DB Connect.....");
                                                접속 성공 시, dbObi에 DB 정보 저장 및 접속 상태 출력
      * Connect MQTT server & Read sensor data
  36 var mqtt = require("mqtt");
    var client = mqtt.connect("mqtt://210.115.227.113");
 38
    client.on("connect", function(){
         client.subscribe("tmp");
 41 });
    client.on("message", function(topic, message){
         console log/tonic + "." + message toString()).
```

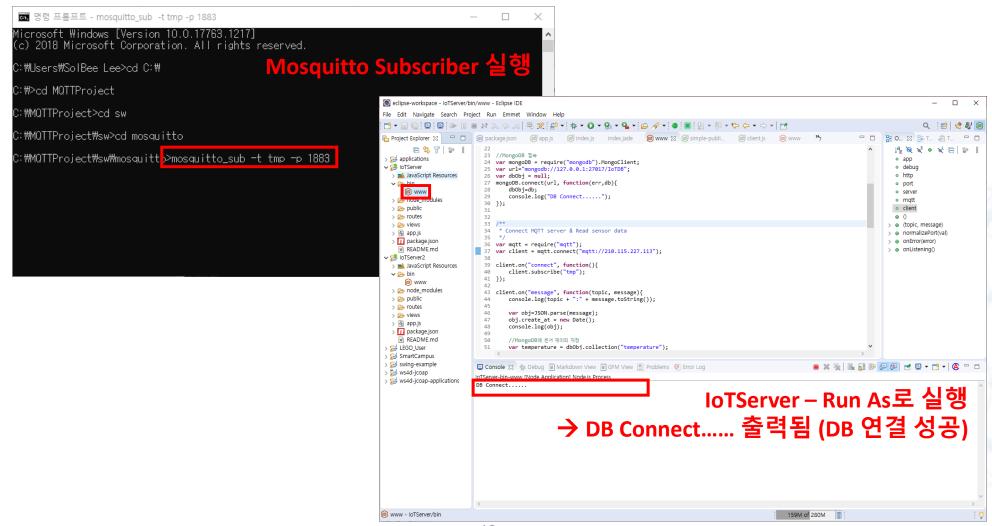
- 센서 데이터를 MongoDB에 저장하기
 - MongoDB에 센서 데이터 저장을 위한 코드를 추가함



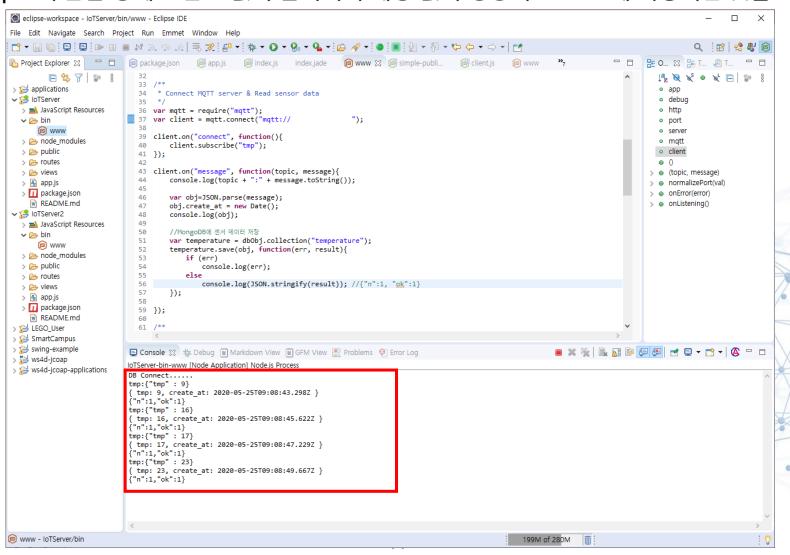
- MongoDB에 센서 데이터 값이 저장되는지 확인하기
 - MongoDB 구동 및 Mosquitto 서버 구동



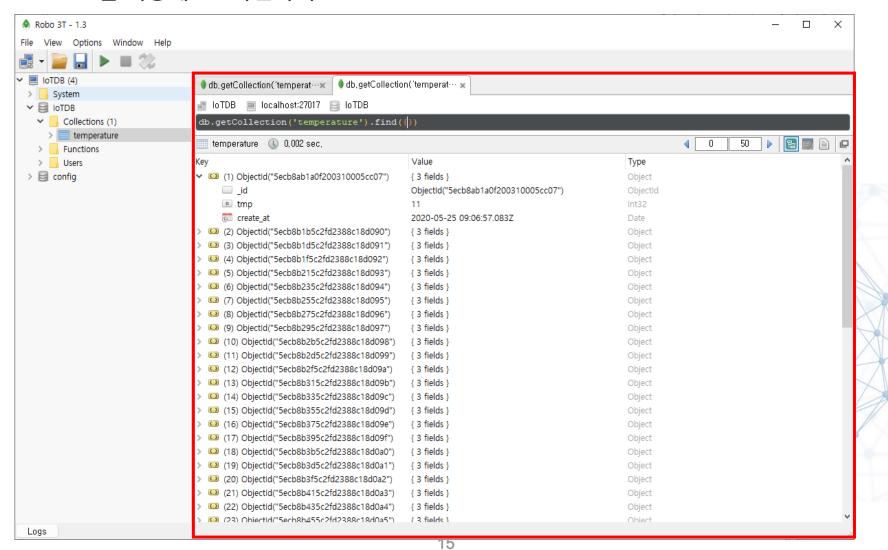
- MongoDB에 센서 데이터 값이 저장되는지 확인하기
 - − Mosquitto Susbcriber 실행 및 IoTServer 실행



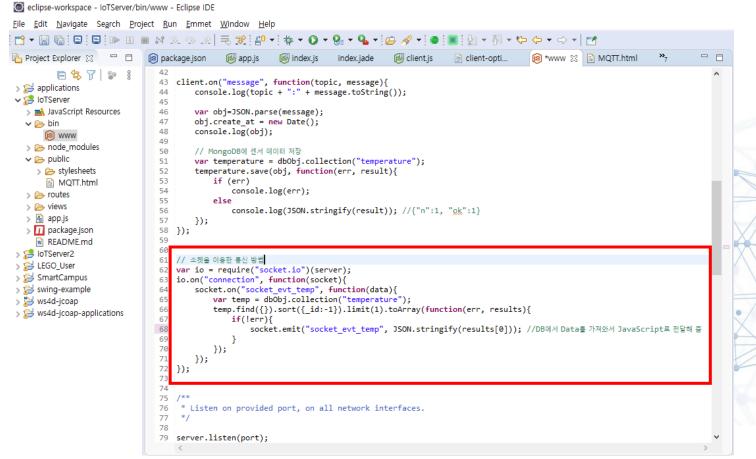
- MongoDB에 센서 데이터 값이 저장되는지 확인하기
 - Eclipse의 콘솔 창에도 온도 값이 출력되어 해당 값이 성공적으로 DB에 저장되는 것을 확인



- MongoDB에 센서 데이터 값이 저장되는지 확인하기
 - Robo 3T를 이용해 DB 확인하기

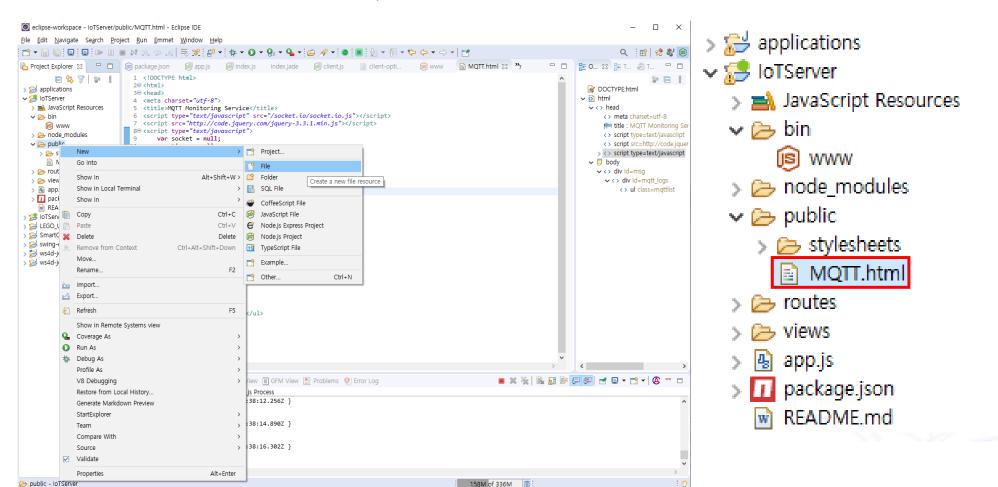


- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - Node.js로 구현된 웹 서버와 웹 페이지 간의 소켓 통신을 위해 기존 웹 서버가 사용하고 있는 포트 번호 3000번을 사용하여 구현함
 - 이를 위해 IoTServer 프로젝트의 www 파일을 수정함



- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - io는 웹 서버의 3000번 포트와 연결된 소켓을 의미함
 - 소켓 통신은 이벤트 방식으로 동작함
 - 스켓 생성 후, connection 이벤트 발생 시, 이 때 수행되는 함수는 socket 객체를 매개변수로 받음
 ✓ 이 때의 socket도 3000번 포트를 가리킴
 - Connection 시, 함수 내에서 socket.on()이라는 이벤트 등록 함수를 사용하여 socket_evt_temp 이 벤트를 등록함
 - 해당 이벤트가 socket을 통해 넘어오면 data를 매개변수로 받는 함수가 수행됨
 - Data를 매개변수로 받는 함수에서는 DB에 연결하여 table 정보인 collection을 가져옴
 - 이후, table의 모든 데이터를 id 기준 내림차순으로 정렬하여 배열 형식으로 값을 results에 담음
 ✓ 맨 아래의 값이 최신의 데이터이기 때문
 - 에러가 발생하지 않으면, socket.emit() 를 통해 해당 이벤트에 데이터를 담아 3000번 포트로 전송

- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - 웹 페이지 (html)에서 센서 데이터를 받아 처리하는 부분을 구현함
 - 이를 위해 IoTServer 프로젝트의 public 폴더 아래 MQTT.html 파일을 생성함
 - ✔ Public 폴더 우클릭 New File 선택 후, 파일 이름을 MQTT.html로 입력해 생성함



- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - 우선적으로 Node.js에서 설치한 socket.io.js라는 JavaScript가 필요함
 - ✓ 해당 모듈 내에 소켓 생성을 위해 필요한 함수들이 존재하기 때문
 - 또한, 구현에 있어 jQuery를 사용하기 위해 jQuery 라이브러리를 불러와야 함
 - ✓ 사용자와 직접적인 상호작용을 하는 프론트엔드 (Front-end)에서 주로 jQuery가 사용됨

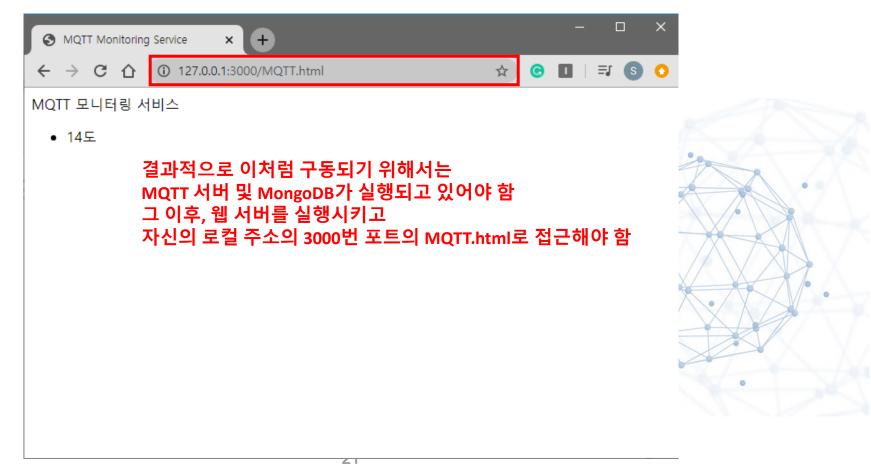
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<meta charset="UTF-8">
<title>MQTT Monitoring Service</title>
<script src="/socket.io/socket.io.js"></script>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
<script>
var socket = io.connect();
var timer = null;
$(document).ready(function(){
socket.on("socket_evt_temp", function(data){
data = JSON.parse(data);
$(".mqttlist").html(''+data.tmp+'C'+'');
});
if(timer==null){
timer = window.setInterval("timer1()", 1000);
});
function timer1(){
socket.emit("socket_evt_temp", JSON.stringify({}));
</script>
</head>
<body>
MQTT Mornitoring Service
<div id="msg">
<div id="mqtt logs">
</div>
</div>
</body>
</html>
```



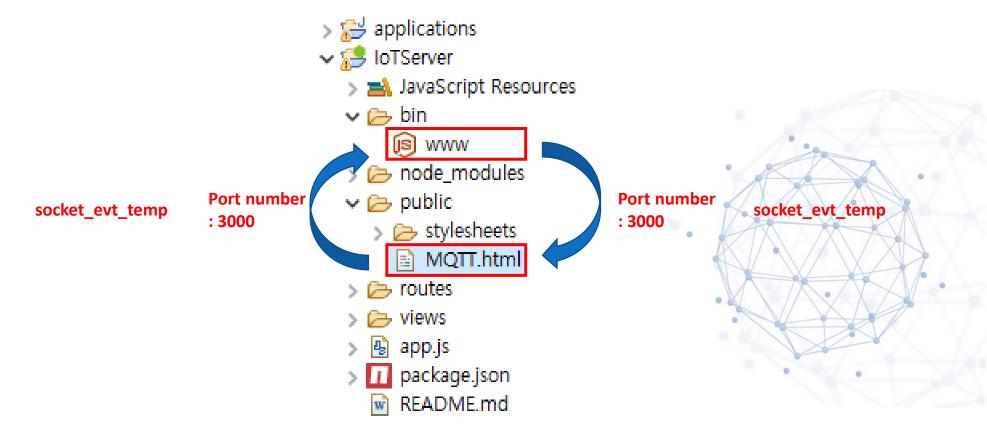
- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - 먼저, 사용할 socket 변수 (3000번 포트 사용)와 timer 변수를 선언함
 - 이후, jQuery 구문을 통해 document 객체를 불러오고 ready() 함수를 사용하여, html이 준비가 되면 웹 서버와의 connection을 시도함
 - 함수 내에 데이터 수신을 위한 구문을 추가함

```
8⊖ <script type="text/javascript">
      var socket = null;
      var timer = null:
10
      $(document).ready(function(){
11
         socket=io.connect(); // Port number: 3000 ← 웹 서버와의 connection 시도
12
13
         socket.on("socket_evt_temp", function(data){ ← 마찬가지로 socket_evt_temp 이벤트 등록 및 함수 구현
            data=JSON.parse(data); ← 문자열로 들어온 data를 JSON 형식의 객체로 변환
15
            $(".mqttlist").html(''+data.tmp+'도'+''); ←html의.mqttlist 클래스에 매개변수로 받은
16
17
         });
                                                       데이터의 온도 값을 넣어 줌
18
         if(timer==null){
            timer = window.setInterval("timer1()", 1000); <만약 timer가 null이라면
19
20
                                                   setInterval 함수를 사용해 timer1()의 주기를
21
      });
                                                   1초 (1000)로 설정함
      function timer1(){
22
         socket.emit("socket_evt_temp", JSON.stringify({}));
23
         console.log("-----"); timer1() 함수는 1초마다 socket.emit()을 통해
24
                                데이터 없이 socket evt tmp 이벤트를 웹 서버로 전송함
26 </script>
27 </head>
28@ <body>
29 MOTT 모니터링 서비스
30@ <div id="msg">
                                ← 실제 웹 페이지 화면을 구성하는 html 구조를 나타냄
      <div id="matt logs">
                                  mattlist 클래스에 센서 데이터 값이 표시되는 구조
         32
      </div>
34 </div>
   </body>
   </html>
```

- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - 따라서 웹서버는 1초마다 요청되는 socket_evt_temp 이벤트를 수신하여, 이에 해당되는 센서 데이터 값을 웹 페이지 (JavaScript)로 넘겨줌
 - 이를 통해 웹 페이지에 표시되는 센서 데이터 값이 1초마다 업데이트되어 모니터링 서비스를 제공할 수 있게 됨



- 소켓 (Socket)을 이용한 JavaScript와의 통신
 - 소켓 통신을 통한 www 파일과 MQTT.html, 즉, 웹 서버와 웹 페이지 간의 센서 데이터 처리 과정
 - socket_evt_temp라는 이벤트를 통해 이벤트에 의해 동작하는 센서 데이터 처리 방식





Thank you

