

(※ % .% ⇒ 구역을 나눠서 실행)  
시퀀스 가져옴.

모두

&lt;10주차&gt;

2.155137 안원영

• 리스트에 들어있는 값이 같은지 판별하는 함수  
① shift 해서 비교하기.

• 행렬 곱 - 바나일

$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 8 \\ 9 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \times 7 + 2 \times 8 + 3 \times 9 \\ 4 \times 7 + 5 \times 8 + 6 \times 9 \end{bmatrix}$   
(2x3) (3x1) (2x1)  
↓  
만들기  
↓  
정규화 방향.  
↓  
인제해야 곱할 수 있음.  
↓  
2행 1열  
(2x3 + 3x1)

def tail(lt):

lt + 2 = lt.copy() ⇒ 독립적으로 가져오는 리스트 생성.

lt.pop(0) ⇒ 첫 원소 삭제 (1, 2, 1)

lt + 2.pop() ⇒ 마지막 원소 삭제 (1, 2)

return lt == lt + 2 ⇒ 모두 같다면 True.

↳ ① numpy로 만들기.

lt + a = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]] ⇒ 리스트 연산하기 어렵음.

lt + b = [[7], [8], [9]]

print(tail([1, 1, 2, 1]))

결과값.

② 조우 반전해서 비교 ⇒ 단점: 가운데를 기점으로 반전해서  
만들기가 가운데에 있으면  
경로가 이상하게 나옴.

npa = np.array[lt + a] ⇒ 리스트 연산 어렵기 때문에 바나일

npb = np.array[lt + b]

 $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 8 \\ 9 \end{bmatrix}$   
(3) 없음.

print(np.dot(npa, npb))

↳ 내장 구현.

def tail2(lt):

if len(lt) % 2 != 0:

lt.insert(0, lt[-1]) ⇒ 짝수로 만들기 위해.

lt + 2 = lt.copy()

lt + 2.reverse() ⇒ 조우 반전.

return lt == lt + 2.

• 리스트안의 type 구분하기.

def isNumber(v): ⇒ 숫자인지 아닌지 구분하는 것

if type(v) == int or type(v) == float:

return True ⇒ 숫자면 True 리턴.

elif type(v) == list or type(v) == tuple:

lt = [isNumber(x) for x in v] ⇒ 타입이 리스트나 튜플일 경우

return True if all(lt) else False ⇒ 재귀호출.

else:

return False ⇒ 문지르면 False

isNumber([1, 2]) ⇒ 리스트 형태

def lt\_shape(lt): \* lt = [[0, 2, 3], [4, 5, 6]]

row = len(lt)

col\_in\_row = [len(lt[i]) for i

↳ 각 행으로 열이 다를 수 있기 때문에  
↳ 모든 행의 열 길이를 가져오는 리스트를 in range(row)]

if lt[col\_in\_row]:

col = col\_in\_row[0]

return row, col