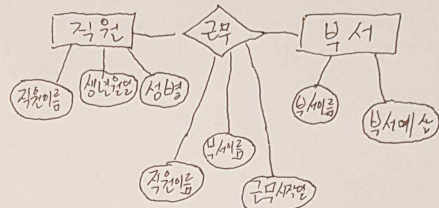


1. ER 모델이란?

① E: Entity, R: relationship 으로 엔티티와 관계로 이루어진 모델을 의미한다. 엔티티란 독립적으로 존재하는 실세계의 사물, 객체를 나타낸다. 관계는 객체들 사이의 연관성을 나타내는 것이다. 범주화를 통해 엔티티 타입이 만들어진다. 엔티티 타입이란 같은 속성을 가지는 엔티티의 집합을 뜻한다.

② 표시법.

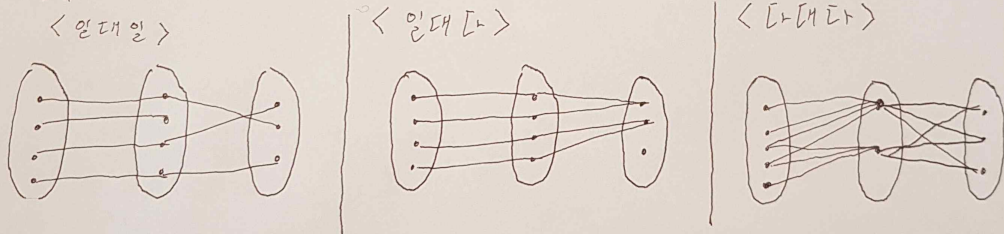
- 타원형: 속성
- 사각형: 엔티티 타입
- 기: 명줄
- 선: 속성과 엔티티 타입을 연결
- 다름표: 관계 타입



2. 매핑 제약 조건은?

① 정의: 하나의 관계 타입을 통하여 참여하는 엔티티 타입에 속한 엔티티들 사이에 맺어질 수 있는 매핑수를 제한. ∴ 엔티티들 사이의 매핑수를 제한.

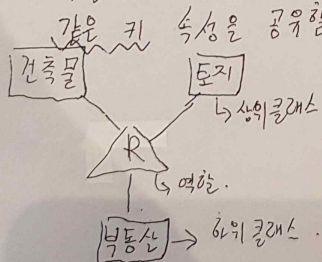
② 종류



3. 일반화(Generalization)란?

① 정의: 일반화란 엔티티 타입들 사이의 유사성을 모아 하나의 새로운 엔티티 타입으로 묶는 것. ↔ 특수화 (일반화의 반대 개념으로 엔티티 타입을 세분화해 하위 클래스로 나눈다.)

② 역할과의 관계. (역할 = 선택적 상속이라고도 하며 2개 이상의 상위 클래스의 합으로 이루어진 하위 클래스. 역할 관계에 있는 상위 클래스 엔티티가 하위 클래스에 속하고 모든 상위 클래스가



일반화
=>

