```
<!DOCTYPE html>
                   <html>
                   <head ><title>HTML 태그에 리스너 작성 </title>
                   </head>
                   <body>
                   HTML 태그에 리스너 작성 
                   <hr>
                   1.HTML태그에
                         onmouseout="this.style.backgroundColor='white'">
리스너 작성
                   마우스 올리면 orchid 색으로 변경 
                   </body></html>
                   ② 한림SmartLEAD ★ ☐ HTML 태그에 리스너 작성
                    ← → ♡ ☆ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%2
                   HTML 태그에 리스너 작성
                   마우스 올리면 orchid 색으로 변경
                   <!DOCTYPE html>
                   <html>
                   <head ><title>DoM객체의 addEventListener이용</title>
                   <script>
                   var p;
                   function init(){
                         p=document.getElementById("p");
                         p.addEventListener("mouseover",over);
                         p.addEventListener("mouseout",out)
2.DOM객체의
                   function over(){
addEventListener
                         p.style.backgroundColor="orchid";
이용
                   function out(){
                         p.style.backgroundColor="white";
                   }
                   </script>
                   </head>
                   <body onload="init()">
                   >DoM객체의 addEventListener이용
                   <hr>
                   마우스 올리면 배경색 바뀜
                   </body></html>
```

```
● 한투 ☐ HTh ☐ x ☐ Dol ☐ 외명 ☐ 이번 ☐ 이번 ☐ 이번 ☐ 이번 ☐
                     ← → ひ 命 ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%2
                     DoM객체의 addEventListener이용
                     마우스 올리면 배경색 바뀜
                    <!DOCTYPE html>
                    <html>
                    <head ><title>DoM객체의 이벤트 리스너 프로퍼티에 함수 등록</title>
                    <script>
                    var p;
                    function init(){
                           p=document.getElementById("p");
                           p.onmouseover = over;
                           p.onmouseout = out;
                    function over(){
                           p.style.backgroundColor="orchid";
                    }
                    function out(){
3.DOM객체의
                           p.style.backgroundColor="white";
                    }
프로퍼티 이용
                    </script>
                    </head>
                    <body onload="init()">
                    >DOM 객체의 이벤트 리스터 프로퍼티에 함수 등록
                    <hr>
                    마우스 올리면 배경색 바뀜
                    </body></html>
                    ③ 한림S: □ Dc x □ 의명함 □ 이벤트 □ 이벤트 □ 이벤트 □ 이벤트
                      ← → ひ ⋒ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%.
                     DOM 객체의 이벤트 리스터 프로퍼티에 함수 등록
                     마우스 올리면 배경색 바뀜
                    <!DOCTYPE html>
                    <html>
                    <head ><title>익명함수 이벤트 리스너 이용</title>
                    <script>
4. 익명함수로
                    var p;
이벤트 리스너
                    function init(){
작성
                           p=document.getElementById("p");
                           p.onmouseover = function(){
                                  this.style.backgroundColor="orchid";
                           };
```

```
p.addEventListener("mouseout",
                                   function(){this.style.backgroundColor="white";}
                            );
                     }
                     </script>
                     </head>
                     <body onload="init()">
                     익명함수 이벤트 리스너 이용
                     <hr>
                     마우스 올리면 배경색 바뀜
                     </body></html>
                     ③ 환동 x ☐ 약당 x ☐ 이벤트리 ☐ 이벤트리 ☐ 이벤트리 ☐
                      ← → ひ ☆ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20...
                     익명함수 이벤트 리스너 이용
                     마우스 올리면 배경색 바뀜
                     <!DOCTYPE html>
                     <head ><title>이벤트 리스너에 이벤트 객체 전달</title>
                     </head>
                     <body>
                     마우스 올려보세요
                     <button onclick="f(event)">클릭하세요</button>//버튼클릭시 이벤트 객체(click) 전달
                     <script>
                     function f(e){
                            alert(e.type);
                    }
5.이벤트 리스너에
                     document.getElementById("p").onmouseover=f;//마우스 올라갈
                                                                                경우 이벤트객체
이벤트 객체 전달
                     (mouseover) 전달
                     </script>
                     </body></html>
                     ③ 한림S x □ 이벤트 x
                                                          ③ 한림S x □ 이번트 x +
                      ← → ♡ ☆ ① 파일 | C:/Users/안원명/Desktop/Wy/2.%20... ☆
                                                          ← → 🖒 🖟 ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20... 🌣 🕏
                                이 페이지에는
                     마우스 올려보세요
                                                                    이 페이지에는
                                                          마우스 올려보세요
                                                                    click
                     클릭하세요
                                                          클릭하세요
```

```
<!doctype html>
                      <html>
                      <head>
                      <title>이벤트 객체 프로퍼티</title>
                      </head>
                      <body>
                     <h3> 이벤트 객체의 프로퍼티 출력</h3>
                      <hr>>
                      버튼을 클릭하면 이벤트 객체를 출력합니다.
                      <button onclick="f(event)">클릭하세요</button>
                     <script>
                     function f(e){
                             var text = "text: " + e.type + "<br>"
                                     + "target: " + e.target + "<br>"
6.이벤트 객체의
                                     + "currentTarget: " + e.currentTarget + "<br>"
프로퍼티 출력
                                     + "defaultPrevented: " + e.defaultPrevented;
                             var p = document.getElementById("p");
                             p.innerHTML = text;
                      </script>
                      </body>
                      </html>
                      ② 한림Sman X ☐ 이벤트각 X ☐ 이벤트의 X ☐ 이벤트후 X ☐ 이번
                              ♡ 습 ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20.
                      이벤트 객체의 프로퍼티 출력
                      target: [object HTMLButtonElement]
                      currentTarget: [object HTMLButtonElement]
defaultPrevented : false
                      클릭하세요
                      <!doctype html>
                      <html>
                      <head><title>이벤트의 디폴트 행동 취소</title>
                      <script>
                     function query(){
                             var a = confirm("네이버로 이동하시겠습니까?");
                             return a;
7.이벤트 디폴트
                     function noAction(e){
행동 취소
                             e.preventDefault();//이벤트 행동 강제 취소
                     }
                      </script>
```

```
</head>
                     </body>
                     <h3>이벤트의 디폴트 행동 취소</h3>
                     <hr>
                     <a href="http://www.naver.com" onclick="return query();">
                     네이버로 이동할지 물어보는 링크</a>
                     <hr>>
                     <form>
                             <input type="checkbox">빵(체크되는거)<br>
                             <input type="checkbox" onclick="noAction(event)">빵(체크 안되는거)
                     </form>
                     </body>
                     </html>
                      ② 한림SmartLEAD x ☐ 이벤트의 디플 x ☐ 이벤트 흐름 x ☐ 이벤트의 디플 x
                      ← → ひ ๋ᠷ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20... ☆
                                  이 페이지에는
                      이벤트의 디폴트 항
                                  네이버로 이동하시겠습니까?
                      네이버로 이동할지 물(
                      ☑ 빵(체크되는거)
                      □빵(체크 안되는거)
                     <!doctype html>
                     <html>
                     <head><title>이벤트 흐름</title></head>
                     <body>
                     이것은
                             <span style="color:red" id="span">문장입니다.</span>
                     <form>
                             <input type="text" name="s">
                             <input type="button" value="테스트" id="button">
                     <hr>
                     </form>
8.이벤트 흐름
                     <div id="div" style="color:green"></div>
알아보기
                     <script>
                     var div = document.getElementById("div");
                     var button = document.getElementById("button");
                     document.body.addEventListener("click",capture,true);
                     function capture(e){
                             var obj=e.currentTarget;
                             var tagName=obj.tagName;
                             div.innerHTML += "<br/>br>capture단계: " + tagName + "태그" + e.type + "이
                     벤트";
```

```
button.addEventListener("click",bubble,false);
                        function bubble(e){
                                var obj=e.currentTarget;
                                var tagName=obj.tagName;
                                div.innerHTML += "<br/>br>bubble단계 : " + tagName + "태그" + e.type + "이
                        벤트";
                        document.body.addEventListener("click",bubble,false);
                        </script>
                        </body>
                        </html>
                        ● 한림SmartLEAD
                                             x 🗋 이벤트호롱
                          ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.9
                         이것은 문장입니다.
                                         테스트
                         capture단계 : BODY태그click이벤트
bubble단계 : INPUT태그click이벤트
bubble단계 : BODY태그click이벤트
                        <!doctype html>
                        <html>
                        <head><title>마우스 관련 리스너 이용</title>
                        <script>
                        var width = 1;
                        function down(obj){
                                obj.style.fontStyle="italic";
                        }
9.마우스 관련
리스너 이용
                        function up(obj){
                                obj.style.fontStyle = "normal";
                        }
                        function over(obj){
                                obj.style.borderColor="violet";
                        }
                        function out(obj){
                                obj.style.borderColor="lightgray";
```

```
function wheel(e,obj){
                                                                        if(e.wheelDelta < 0){
                                                                                           width--;
                                                                                           if(width < 0) width=0;</pre>
                                                                        }
                                                                        else{
                                                                                           width++;
                                                                        }
                                                                        obj.style.borderStyle="ridge";
                                                                        obj.style.borderWidth= width + "px";
                                                     }
                                                      </script>
                                                      </head>
                                                      <body>
                                                      <h3> 마우스 관련 리스너 이용 </h3>
                                                      <hr>
                                                      <div>마우스 관련
                                                                         <span onmousedown = "down(this)"</pre>
                                                                                           onmouseup = "up(this)"
                                                                                           onmouseover = "over(this)"
                                                                                           onmouseout = "out(this)"
                                                                                           onwheel = "wheel(event,this)">
                                                      이벤트</span>가 발생합니다.
                                                      </div>
                                                      </body>
                                                      </html>

    항 한림S x
    □ 마우스 x

                                                        ← → ♡ 습 및 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.
                                                                                                                                                   ← → ひ 습 □ 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%
                                                       마우스 관련 리스너 이용
                                                                                                                                                  마우스 관련 리스너 이용
                                                                                     가 발생합니다.
                                                                                                                                                  마우스 관련 이벤트가 발생합니다.
                                                       ② 한림S × □ 마우스 x □ 리스L x □ 마우스 x □ HTML x □
                                                         ← → ♡ 습 ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%
                                                       마우스 관련 리스너 이용
                                                       마우스 관련 이벤트
                                                                                           가 발생합니다.
10. 이벤트
                                                      <!doctype html>
```

```
<html>
                    <head><title>리스너로 계산기 만들기</title>
                    <script>
                    function calculate(){
                           var exp = document.getElementById("exp");
                           var result = document.getElementById("result");
                           result.value = eval(exp.value);
                    }
                    </script>
                    </head>
                    <body>
                    <h3> 리스너로 계산기 만들기 </h3>
리스너로 계산기
                    계산하고자 하는 수식을 입력하고 계산 버튼을 눌러보세요.
만들기
                    <br><br>>
                    <form>
                           식 <input type="text" id="exp" value=""><br>
                           값 <input type="text" id="result">
                            <input type="button" value="계산" onclick="calculate()">
                    </form>
                    </body>
                    </html>
                     ③ 한림Smar x □ 리스너토 x □ 마우스오 x □ HTML문/ x □ onlo
                      ← → ♡ ☆ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20..
                     리스너로 계산기 만들기
                     계산하고자 하는 수식을 입력하고 계산 버튼을 눌러보세요.
                     식 4*3+15+2
                     값 29
                                    계산
                    <!doctype html>
                    <head><title> 마우스 오른쪽 금지시키기 </title>
                    <script>
                    function hideMenu(){
                           alert("오른쪽 클릭<컨텍스트 메뉴> 금지가 되어있습니다.");
                           return false;
11. 마우스 오른쪽
클릭 금지
                    document.oncontextmenu=hideMenu;
                    </script>
                    </head>
                    <body>
                    <h3> 마우스 오른쪽 금지시키기 - oncontextmenu=false</h3>
                    <hr>
```

마우스 오른쪽을 클릭해도 안됩니다. 아무곳이나 클릭해도 컨텍스트 메뉴를 볼 수 없다. </body> </html> ③ 한텀SmartLEAD x ☐ 마우스오른쪽 x ☐ HTML문서의 ○ x ☐ onload로 이미 x + ← → ① 命 ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20... ☆ ☆ 이 페이지에는 마우스 오른쪽 금지 오른쪽 클릭<컨텍스트 메뉴> 금지가 되어있습니다. 마우스 오른쪽을 클릭하 <!doctype html> <html> <head><title>HTML문서의 onload</title> <body onload="alert('이 사이트는 2019년 9월 1일부터\www.js.co.kr로 옮겨지게 됩니 다.')"> <h3> HTML 문서의 로딩 완료, onload</h3> <hr>> 이 페이지는 onlad 리스너의 사용예를 보여줍니다. 이 페이지가 출력되고 난 바로 직후 onload리스너를 통해 경고창을 출력합니다. 12. onload에서 </body> 사이트 이전 </html> ② 한림SmartLEAD x 🗋 HTML문서의 onload x 🗋 onload로 이미지 크기를 🗴 🕂 ← → ひ 없 ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20... ☆ 烽 HTML 문서의 로딩 이 페이지에는 이 사이트는 2019년 9월 1일부터www.js.co.kr로 옮겨지게 됩니다. 이 페이지는 onlad 리스 E on 해 경고창을 출력한니[ <!doctype html> <html> <head><title> onload로 이미지 크기 출력</title> <script> function changeImage(){ var sel = document.getElementById("sel");//sel의 모든 객체를 가져옴 13. onload로 먼저 var img = document.getElementById("myImg"); 이미지 로드한 후 img.onload = function(){ 이미지 사이즈 var mySpan = document.getElementById("mySpan"); mySpan.innerHTML = img.width + "x" + img.height; 출력 **}**; var index = sel.selectedIndex;//선택된 옵션 인덱스 img.src = sel.options[index].value;//옵션의 value속성 가져옴 }

```
</script>
</head>
<body>
<h3> onload로 이미지 크기 출력 </h3>
<hr>
<form>
<select id="sel" onchange="changeImage()">
        <option value = "강아지1.jpg">강아지1
        <option value = "강아지2.jpg">강아지2
        <option value = "노을.jpg">노을
</select>
<span id="mySpan">이미지 크기</span>
</form>
<img id="myImg" src="강아지1.jpg" alt=".">
</body>
</html>
             x 🗅 onload로 이미지 크기 출력 x 🕂 🥝 한템SmartLEAD x 🗅 onload로 이미지 크기 출력
⊘ 한팀SmartLEAD
 ← → ♡ 습 ① 파일 | C:/Users/안원명/Desktop/Wy/2.%20.. ← → ♡ 습 ① 파일 | C:/Users/안원명/Desktop/Wy/2.
                                        onload로 이미지 크기 출력
onload로 이미지 크기 출력
                                        강아지1 🗸 404x303
강아지1 🕶 이미지 크기
              × 🗋 onload로 이미지 크기 출력
                                × + 🥝 한림SmartLEAD × 🗋 onload로 이미지 크기 불력 × +
 ← → ♡ ☆ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%2 ← → ♡ ☆ ① 파일 | C:/Users/안원영/Desktop/Wy/2.%20... ☆
onload로 이미지 크기 출력
                                       onload로 이미지 크기 출력
강아지2 V 303x404
                                       노을 ▶ 540x351
```