

문제2

```
import turtle
aaa = turtle.Turtle()
aaa.goto(0,0)
aaa.width(10)
aaa.speed(100)
aaa.shape("circle")

def won(x,y,color):# x,y = 좌표 color색
    aaa.color(color)
    aaa.penup()
    aaa.goto(x,y)
    aaa.pendown()
    aaa.circle(50)

def side(x,y,color):
    aaa.pencolor(color)
    aaa.goto(x,y)
    aaa.pendown()
    if (color == "black"):
        aaa.circle(50,120)
    else:
        aaa.circle(50,-120)
    aaa.penup()
    aaa.home()

def down(x,y,color):
    aaa.pencolor(color)
    aaa.goto(x,y)
    aaa.pendown()
    aaa.circle(50,-20)
    aaa.penup()
    aaa.home()

won_black = [-20,0,"black"]
won_yellow = [-80,-50,"yellow"]
won_blue = [-140,0,"blue"]
won_red = [100,0,"red"]
won_green = [40,-50,"green"]

won(won_black[0],won_black[1],won_black[2])
won(won_yellow[0],won_yellow[1],won_yellow[2])
```

	<pre>won(won_blue[0],won_blue[1],won_blue[2]) won(won_red[0],won_red[1],won_red[2]) won(won_green[0],won_green[1],won_green[2]) aaa.speed(2) aaa.penup() down(won_black[0],won_black[1],won_black[2]) down(won_red[0],won_red[1],won_red[2]) side(won_black[0],won_black[1],won_black[2]) side(won_yellow[0],won_yellow[1],won_yellow[2]) side(won_green[0],won_green[1],won_green[2]) aaa.goto(0,-150)</pre>
문제3	<pre>total = 0 arr1 = set() arr2 = set() arr3 = set() for i in range(1,51): if i % 3 == 0: arr1.add(i) if i % 5 == 0: arr1.add(i) if i % 15 ==0: arr2.add(i) arr3 = arr1.difference(arr2) for q in arr3: total = total + q print("값 >>>",arr3) print("합 >>>",total)</pre>

20155137 안원명

No.

Date

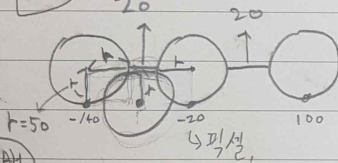
① 아나콘다는 Python 기본 패키지에 많은 수학, 과학 라이브러리들을 같이 패키징해서 배포하는 Pyth에의 확장, 장점으로 패키지 설치되어서 자동으로 설치되어도 된다. → 설치

② Python은 아나콘다의 하위버전으로, 필요한 패키지나 라이브러리가 필요할 때 자동으로 설치해야 합니다.

③ Thinket은 가상환경에서 파이썬, Java, R 등을 실행할 수 있는 사이트입니다. 플러그인이나 설치할 필요없이 이용가능하다

④ VSCode란, Visual Studio Code의 약어로 마이크로소프트가 무료로 배포중에 있는 소스코드 쉽게말해 필요에 따라 플러그인으로 확장할 수 있는 크로스 플랫폼 편집기입니다. (소스코드 편집기 이다.)

2



1번

- ① black = [-20, 0, "black"]
- ② yellow = [-80, -50, "yellow"]
- ③ blue = [-140, 0, "blue"]
- ④ red = [100, 0, "red"]
- ⑤ green = [40, -50, "green"]



코리본을 연결하기 위해 circle 모듈의 속성과 그리기 후속속위를 이용하였습니다.

3번

def won(x, y, color)

↓

3번

위에 값대해 그려주기.

① aaa, home() = 거북이의 위치와 각을 초기화한다. 동경률대로

② aaa, circle(r, 원하는각)

↳ 번거롭고 다음꺼 주면, 360도 원하는 각도까지만 그려줄 수 있다.

노트필기

3

① 3의 배수 $\Rightarrow i \% 3 == 0 \Rightarrow$ 어떤수에다가 3을 나눠줬을때 나머지가 0이면 3의 배수이다.

② 3과 5의 공배수 \Rightarrow 두 집합의 교집합을 구하면 된다. (집합특성)

③ Set에 대해 ① 집합으로, 순서가 없고, 중복값이 없다.

② set([]) 와 set{} 둘다 가능.

③ add : 배열의 append와 같은 개념으로 추가한다.