

제3장 웹 브라우저 핵심기술(1)

1. 이벤트와 리스너 핵심 기술
2. 브라우저 핵심 기술
3. 반응형 웹페이지 설계 및 구현

이벤트와 리스너 핵심 기술

2

- 이벤트 리스너 적용
- 이벤트 객체 전달
- 이벤트 리스너에서 이벤트 객체 전달
- 이벤트 객체 정보

이벤트 리스너 적용 : 3가지

3

□ HTML 태그 내에 작성

```
<p onmouseover="this.style.backgroundColor='orchid'"  
    onmouseout="this.style.backgroundColor='white'">  
    마우스 올리면 orchid 색으로 변경  
</p>
```

□ DOM 객체의 이벤트 리스너 프로퍼티에 작성

```
<p id="p">마우스 올리면 orchid 색으로 변경</p>  
function over() { // onmouseover 리스너로 사용할 함수  
    ...  
}  
var p = document.getElementById("p");  
p.onmouseover = over; // onmouseover 리스너로 over() 함수 등록
```

□ DOM 객체의 addEventListener() 메소드 이용

```
p.addEventListener("mouseover", over); // onmouseover 리스너로 over() 등록  
p.onmouseover = function () { this.style.backgroundColor = "orchid"; }; // 익명 함수  
p.addEventListener("mouseover",  
    function () { this.style.backgroundColor = "orchid"; } // 익명 함수  
);
```

이벤트 객체 전달

4

- 이벤트 객체는 이벤트 리스너 함수의 첫 번째 매개변수에 전달

1. 이름을 가진 이벤트 리스너

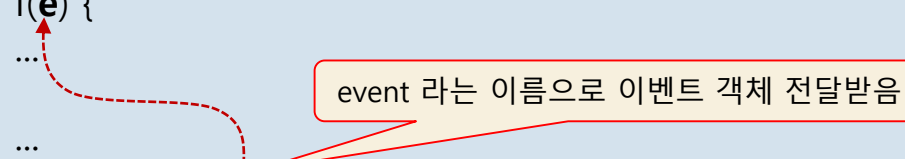
```
function f(e) { // 매개변수 e에 이벤트 객체 전달받음
    ...
}
obj.onclick = f; // obj 객체의 onclick 리스너로 함수 f 등록
```

2. 익명 함수의 경우

```
obj.onclick = function(e) { // 매개변수 e에 이벤트 객체 전달받음
    ...
}
```

3. HTML 태그에 이벤트 리스너 : **event** 라는 이름으로 전달

```
function f(e) {
    ...
}
...
<button onclick="f(event)">버튼</button>
<div onclick="alert(event.type)">버튼</div>
```



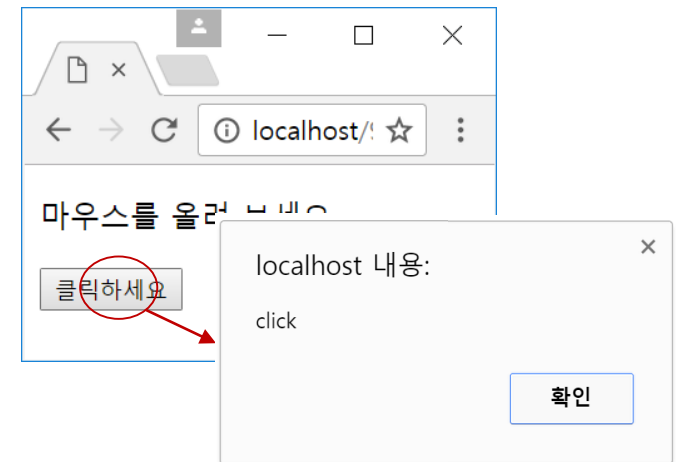
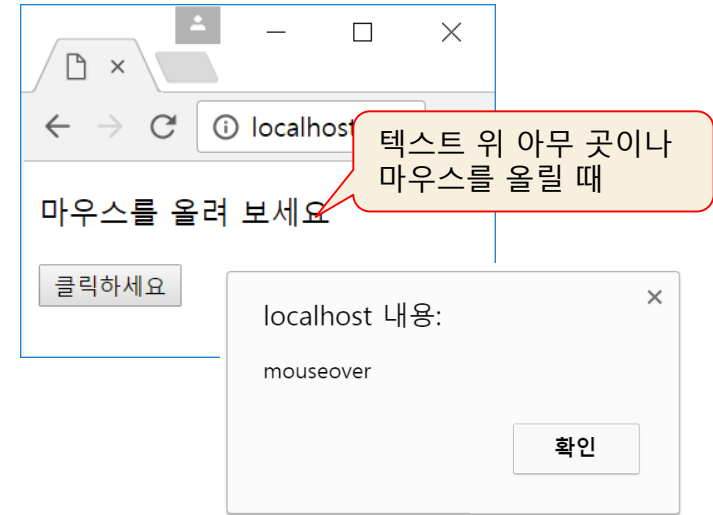
A red dashed arrow points from the **event** text in the HTML onclick attribute to the parameter **e** in the function definition. A yellow callout box with a red border contains the text "event 라는 이름으로 이벤트 객체 전달받음" (Received event object by the name event).

이벤트 리스너에서 이벤트 객체 전달

5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>이벤트 객체 전달받기</title>
</head>
<body>
<p id="p">마우스를 올려 보세요</p>
<button onclick="f(event)">클릭하세요</button>
<script>
function f(e) { // e는 현재 발생한 이벤트 객체
  alert(e.type); // 이벤트 종류 출력
}

document.getElementById("p").onmouseover = f;
</script>
</body>
</html>
```



이벤트 객체 정보

6

- 이벤트 객체에 들어 있는 정보
 - 현재 발생한 이벤트에 관한 다양한 정보
 - 이벤트 객체의 프로퍼티와 메소드로 알 수 있음
 - 이벤트의 종류마다 조금씩 다름
 - 이벤트 객체의 공통 멤버

멤버	종류	설명
type	프로퍼티	현재 발생한 이벤트의 종류를 나타내는 문자열(click, load 등)
target	프로퍼티	이벤트를 발생시킨 객체(DOM 객체 혹은 HTML 태그)
currentTarget	프로퍼티	현재 이벤트 리스너를 실행하고 있는 DOM 객체
defaultPrevented	프로퍼티	이벤트의 디폴트 행동이 취소되었는지를 나타내는 true/false 값
preventDefault()	메소드	이벤트의 디폴트 행동을 취소시키는 메소드

- target 프로퍼티
 - 이벤트 타겟 객체 가리킴
 - 이벤트 타겟 : 이벤트를 유발시킨 DOM 객체
 - <button> 태그의 버튼을 클릭하였으면, 이때 click 이벤트의 이벤트 타겟은 버튼