```
1.사칙연산
```

}

```
public static int add(int x, int y) {
    System.out.println("x+y=" + (x+y));
    return x+y;
}

public static int sub(int x, int y) {
    System.out.println("x-y=" + (x-y));
    return x-y;
}

public static int Mul(int x, int y) {
    System.out.println("x*y=" + (x*y));
    return x*y;
}

public static int Div(int x, int y) {
    System.out.println("x/y=" + (x/y));
    return x/y;
}
```

```
■ 콘솔 ★

<중료됨> 자바1_11주차_사칙면산 [Java 응용프로그램] C:\(\mathrm{P}\)rogram Files\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)rogram Files\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)rogram Files\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)rogram Files\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)rogram Files\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)rogram Files\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Hallon\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Java\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{J}\)Tava\(\mathrm{
```

```
☑ 자바1_11주차_Car.java 🗙 💹 자바1_11주차_Cartest.java
♪ 자바1_11주차_분수연산메인.java
  1 package 자바1프로젝트;
 4 public class 재배 11주차 Car {
         int gear = 1;
         double speed =10.4;
 98
         public String toString() {//객체를 불러주면 자동으로 메소드가 실행된다.
           System.out.println("차 색상: " + color);
System.out.println("기어: " + gear);
System.out.println("속도: " + speed);
 <u>1</u>7⊜
         void changeGear(int g) {
              gear = g;
 200
         void speedup() {
              speed = speed + 10;
 230
         void speeddown() {
             speed = speed - 10;
         }
```

2. car

```
☑ 자바1_11주차_분수연산메인.java ☑ 자바1_11주차_Car.java ┛ 자바1_11주차_Cartest.java ★
  1 package 자바1프로젝트;
2 import java.util.*;
          public static void main(String[] args) {
  int num;//동작입력값 받는 필드
  int change;//기머변속 입력값 받는 필드
8
               재바1_11주차_Car mycar = new 재바1_11주차_Car();
               Scanner input = new Scanner(System.in);
a12
              System.out.println(mycar);
System.out.print("수행할 통작입력(기대변속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :");
num = input.nextInt();
               while(true) {
                   if (num == 1) {
                         System.out.print("몇 단으로 변속할지 입력: ");
                         change = input.nextInt();
                         mycar.changeGear(3);
                    else if(num == 2) {
                        mycar.speedup();
                    else if(num ==3) {
                       mycar.speeddown();
```

```
🕽 자바1_11주차_분수연산메인java 💹 자바1_11주차_Car.java 🛃 자바1_11주차_Cartest.java 🗙
              System.out.print("수행할 통작업력(기대변속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :");
num = input.nextInt();
                   if (num == 1) {
                         System.out.print("몇 단으로 변속할지 입력: ");
                         change = input.nextInt();
                        mycar.changeGear(3);
                   else if(num == 2) {
                        mycar.speedup();
                        mycar.speeddown();
                   else if(num == -1) {
   break;
                   System.out.println(mycar);
System.out.print("수행할 통작업력(기대변속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :");
num = input.nextInt();
■ 콘솔 X
<종료됨> 자바1_11주차_Cartest [Java 응용프로그램] C:#Program Files#Java#Jre1.8.0_231#bin#Javaw.exe(2020. 11. 10. 오후 4:10:28)
차색살: blue
기어: 1
속도: 10.4
수험한 문작입력(기어변속:1, 가속:2, 감속:3, 중로:-1) :1
및 단으로 변속한지 입력: 3
첫 색살: blue
기대: 3
♠⊑: 10.4
수행한 등작일적(개어변속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :2
차색살: blue
ਹਾਲ: 3
ਵ⊑: 20.4
수행함 등작업력(기어년속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :2
차색살: blue
기어: 3
≐⊑: 30.4
수행한 등적인적(기어변속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :3
차색쌀: blue
기어: 3
≐⊑: 20.4
```

수행함 등작업력(기어변속:1, 가속:2, 감속:3, 종료:-1) :-1

```
☑ 자바1_11주차_분수연산메인.java X ☑ 자바1_11주차_Rectangle.java X ☑ 자바1_11주차_Rectangletest.java
                                                                          자바1_11주차_분수연
     package 자바1프로젝트;
    public class 邓田1 11季於 Rectangle {
        double width=0;
         double height=0;
△ 70
         public String toString() {//객체를 불러주면 자동으로 메소드가 실행된다.
             return "넓이: " + area(width, height) + " 둘레: " +
                     perimeter(width, height);
 130
         static double area(double width, double height) {//사각형의 넓이 반환
             return width*height;
         static double perimeter(double width, double height) {//사각형의 둘래길이 반환
 160
             return (2*width)+(2*height);
         void modify(double w, double h) {//매개변수로 넓이와 높이 변경
 190
             height = h;
 23€
         void modifyRatio(double r) {//매개변수 비율만큼 넓이와 높이 변경
            width = width*r;
             height = height*r;
🗾 자바1_11주차_분수연산메인java 🚺 자바1_11주차_Rectangle.java 💋 자바1_11주차_Rectangletest.java 🗶 📗 자바1_11주차_분수연산.java
 1 package 자바1프로젝트;
   import java.util.*;
```

Rectangle

3

```
public static void main(String[] args) {
 60
            int num = 0;
            double width, height, r;
8
            지바1_11주차_Rectangle rec = new 지바1_11주차_Rectangle();
Scanner input = new Scanner(System.in);
11
            System.out.print("LHH : ");
            rec.width = input.nextInt();
            System.out.print("높间: ");
            rec.height = input.nextInt();
            System.out.println(rec);
            System.out.print("수행할 동작 입력: (사각형 변경: 1, 비율에 의한 사각형 변경: 2, 종료: -1) : ");
            num = input.nextInt();
                if(num == 1) {
                    System.out.print("LHH: ");
                    rec.width = input.nextInt();
                     System.out.print("\±0|: ");
                     rec.height = input.nextInt();
                     System.out.println(rec);
```

<u>■</u> 콘솔 ×

```
<종료됨> 자바1_11주차_Rectangletest [Java 응용프로그램] C\(\text{Program Files\(\text{Java\(\text{Hyprogram Files\(\text{Java\(\text{Hyprogram Files\(\text{Java\(\text{Hyprogram Files\(\text{Hyprogram Files\(\text{H
```