Data Structure

http://smartlead.hallym.ac.kr

Instructor: Jin Kim

010-6267-8189(033-248-2318)

jinkim@hallym.ac.kr

Office Hours:

Office: 자연대 7618



Lab(Graph)

http://smart.hallym.ac.kr

Instructor: Jin Kim

 $010\hbox{-}6267\hbox{-}8189 (033\hbox{-}248\hbox{-}2318)$

jinkim@hallym.ac.kr

Office Hours:



Bellman & Ford algorithm

음의 가중치를 가진 그래프에서 최단 경로 계산

시작정점하나에서 나머지 모든 다른 정점까지 최단 거리

Shortest path with negative edges

Review: Bellman-Ford Algorithm

Bellman-Ford(G, w, s)

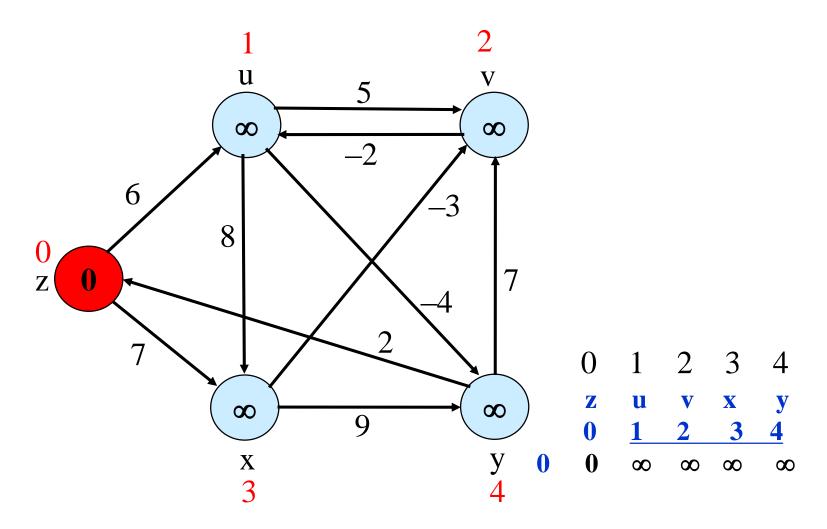
then d[v] := d[u] + w(u, v)

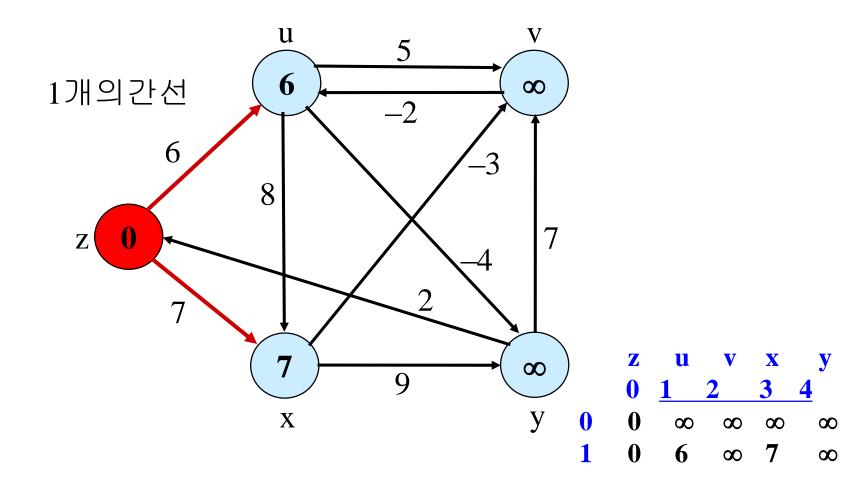
Time complexity: O(|V||E|)

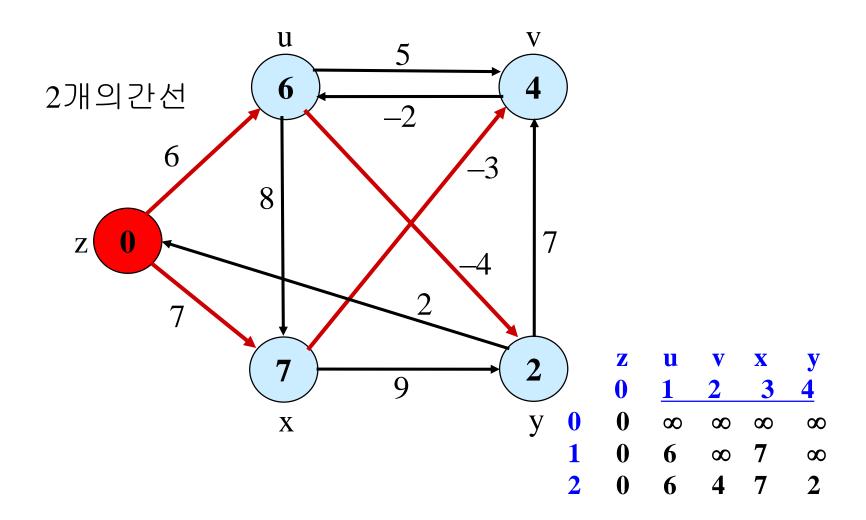
음의 가중치가 허용된 최단 경로(2)

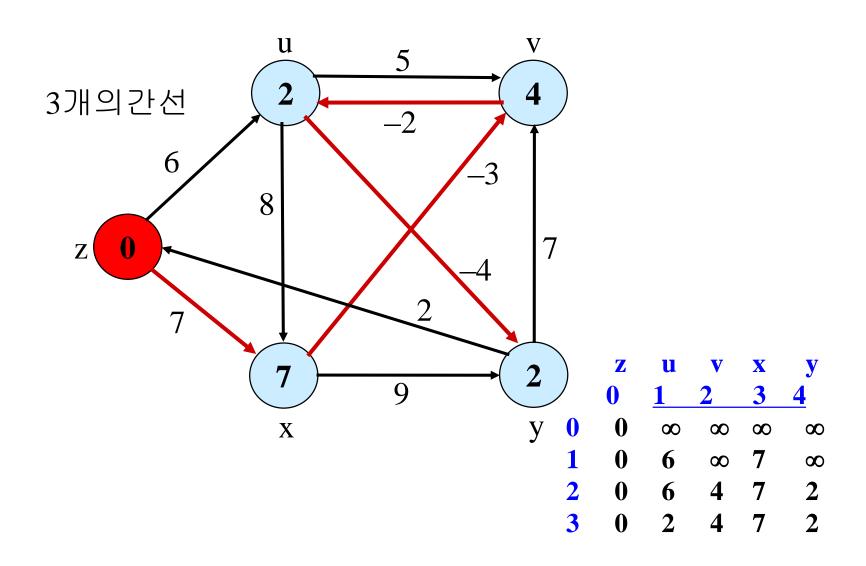
- ◆ Bellman and Ford 알고리즘의 원리
 - ◆ Dist^k[u]: 시작점 v에서 정점 u까지 최대 k개의 아크를 갖는 최단 경로의 길이
 - Dist¹[u] = weight[v, u]
 - ◆ Distⁿ⁻¹[u] : 시작점 v에서 정점 u까지의 최단 경로의 길이
 - ◆ 만일 시작점 v에서 어떤 정점 u까지의 최단 경로가 최대 k개 (k>1)의 간선을 포함할 수 있는 경우에서
 - k-1개 이하의 간선만 포함 : Dist^k[u] = Dist^{k-1}[u]
 - k개 간선을 포함 : 시작점 v에서 정점 u에 인접한 어떤 정점 i까지의 최단 경로를 포함하므로, $Dist^k[u] = min\{Dist^{k-1}[i] + weight[i, u]\}$
 - Dist^k[u] \leftarrow min{Dist^{k-1}[u], min{Dist^{k-1}[i] + weight[i, u]} (k = 2, 3,..., n-1)

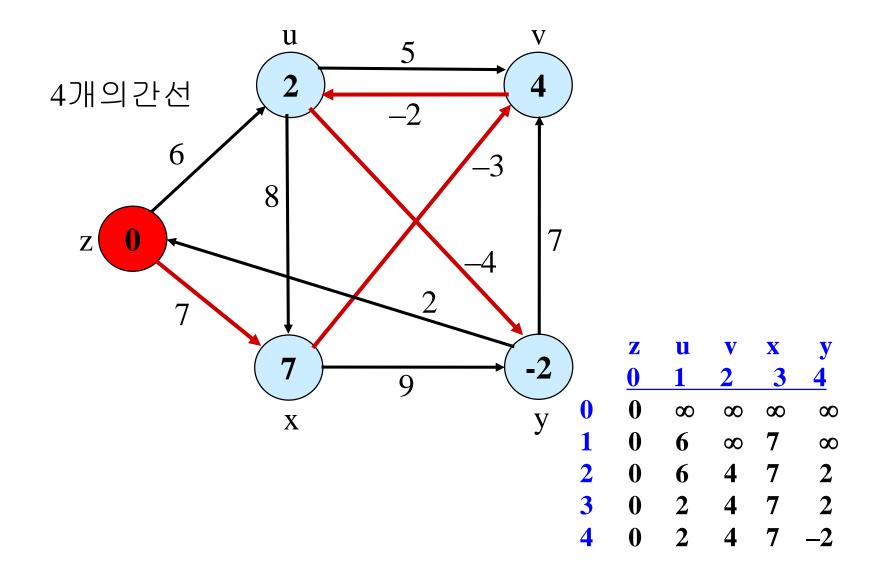
K-1개의 간선을 사용할때 최소거리, k개의 간선을 사용할때 최소거리 중 작은 것을 선택











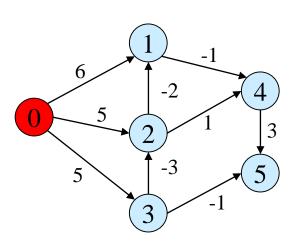
Review: Bellman-Ford Algorithm

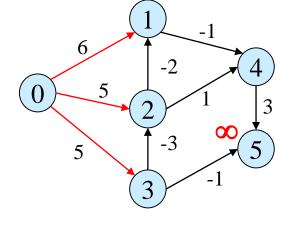
Bellman-Ford(G, w, s)

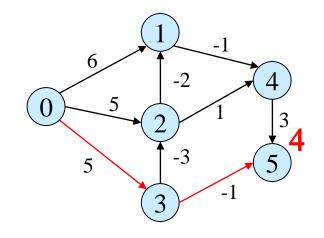
then d[v] := d[u] + w(u, v)

Time complexity: O(|V||E|)

정점 0에서 5까지 최단거리



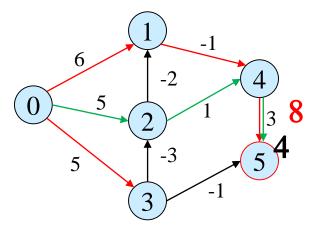


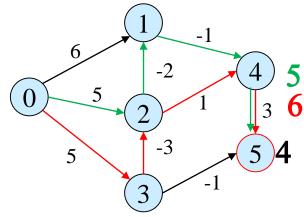


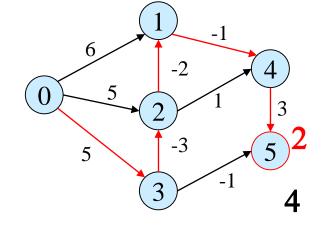
(a) 방향 그래프(시작점 0)

(b) 간선 하나 사용(Dist¹)

(c) 간선 두 개 사용(Dist²)







(d) 간선 세 개 사용(Dist³)

(e) 간선 네 개 사용(Dist⁴)

(e) 간선 다섯 개 사용(Dist⁵)

Assignment : 위의 그래프에 적용하라. BellmanFord.java

Floyd-Warshall alrithm

모든 정점에서 다른 모든 정점사이의 최단거리 계산 음의 가중치 허용



모든 정점 쌍의 최단 경로(2)

◆ allShortestPath 알고리즘

```
allShortestPath(G, n)
 // G=(V, E), |V|=n
 for (i \leftarrow 0; i < n; i \leftarrow i+1) do {
    for (i \leftarrow 0; j < n; j \leftarrow j+1) do {
        D[i, i] ← weight[i, i]; // 가중치 인접 행렬을 복사
 for (k←0; k<n; k←k+1) do { // 중간 정점으로 0에서 k까지 사용하는 경로
    for (i←0; i<n; i←i+1) do { // 모든 가능한 시작점
        for (j←0; j<n; j←j+1) do { // 모든 가능한 종점
            if (D[i, j] > (D[i, k]+D[k, j])) then //직접가던지, k를 경유해가던지
                // 보다 짧은 경로가 발견되었는지를 검사
                D[i, j] \leftarrow D[i, k] + D[k, j];
end allShortestPath()
```



샘플 그래프

1		3		→ 2
	0	1	2	3
0	0	5	8	9
1 1	INF	0	3	4

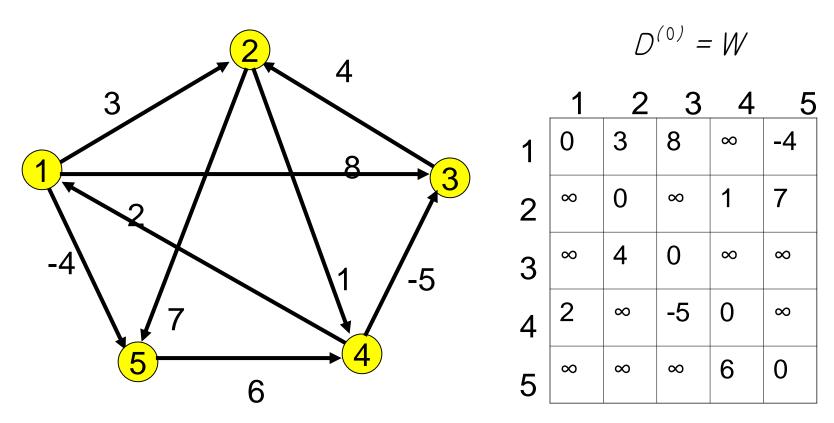
모든 정점에서 모든 정점까지의 최단거리출력결과

3 INF INF INF C

INF

2 INF

Example(이 그래프에 적용해보라)



Weight matrix(가중치 행렬)

(a) 경유하는 정점이 없음



실습과제

- 1. Bellman-Ford.java
- 2. Floyd-Warshall.java

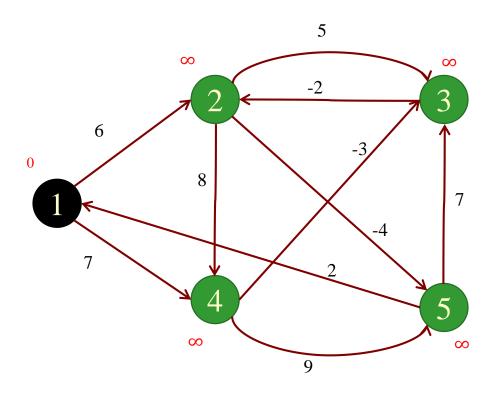
Upload your programs at smartlead.hallym.ac.kr

필기과제

<u>다음 두 개의 문제를 해결하여 한글문서로</u> 작성하여 프로그램과 같이 업로드한다.

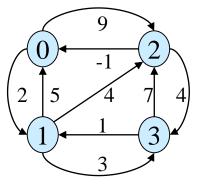
기말예상(연필로 해결해보라)

정점에서 모두의 최단거리: Bellman-Ford



기말예상(연필로 해결해보라)

모두에서 모두의 최단거리: Floyd-Warshall



가중치 그래프

D^{-1}	[0]	[1]	[2]	[3]	
[0]	0	2	9	∞	-
[1]	5	0	4	3	
[2]	-1	∞	0	4	
[3]	∞	1	7	0	

_	D^3	[0]	[1]	[2]	[3]
	[0]	0	2	6	5
	[1]	3	0	4	3
	[2]	-1	1	0	4
	[3]	4	1	5	0



감사합니다.