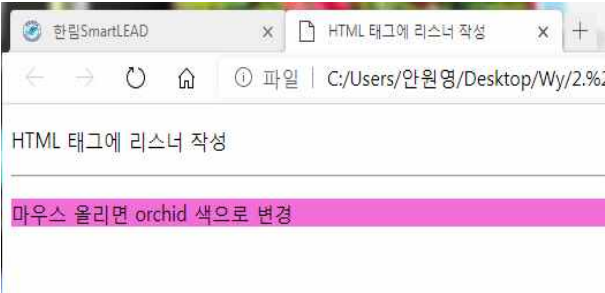
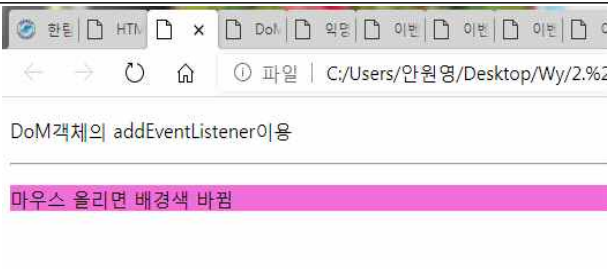
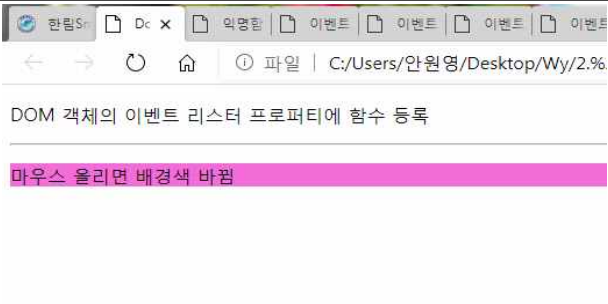
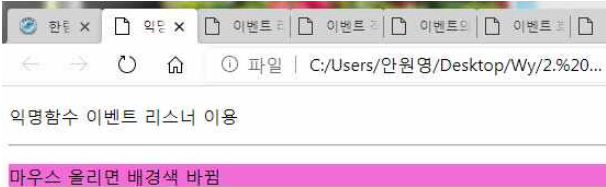
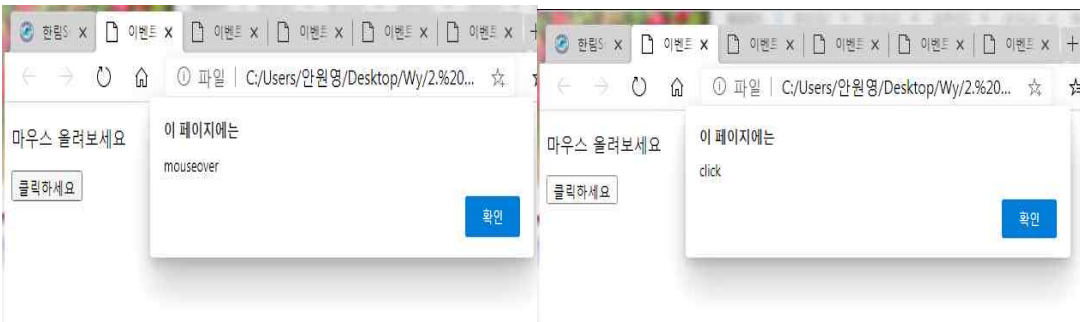
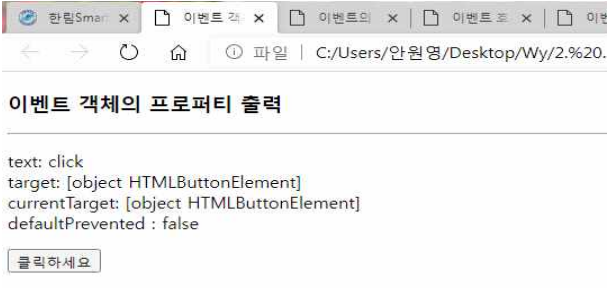


<p>1.HTML태그에 리스너 작성</p>	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head ><title>HTML 태그에 리스너 작성 </title> </head> <body> <p>HTML 태그에 리스너 작성 </p> <hr> <p onmouseover="this.style.backgroundColor ='orchid'" onmouseout="this.style.backgroundColor='white'"> 마우스 올리면 orchid 색으로 변경 </p> </body></html> </pre> 
<p>2.DOM객체의 addEventListener 이용</p>	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head ><title>DoM객체의 addEventListener이용</title> <script> var p; function init(){ p=document.getElementById("p"); p.addEventListener("mouseover",over); p.addEventListener("mouseout",out) } function over(){ p.style.backgroundColor="orchid"; } function out(){ p.style.backgroundColor="white"; } </script> </head> <body onload="init()"> <p>DoM객체의 addEventListener이용</p> <hr> <p id="p">마우스 올리면 배경색 바뀜</p> </body></html> </pre>

	
3.DOM객체의 프로퍼티 이용	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head ><title>DOM객체의 이벤트 리스너 프로퍼티에 함수 등록</title> <script> var p; function init(){ p=document.getElementById("p"); p.onmouseover = over; p.onmouseout = out; } function over(){ p.style.backgroundColor="orchid"; } function out(){ p.style.backgroundColor="white"; } </script> </head> <body onload="init()"> <p>DOM 객체의 이벤트 리스너 프로퍼티에 함수 등록</p> <hr> <p id="p">마우스 올리면 배경색 바뀜</p> </body></html></pre> 
4. 익명함수로 이벤트 리스너 작성	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head ><title>익명함수 이벤트 리스너 이용</title> <script> var p; function init(){ p=document.getElementById("p"); p.onmouseover = function(){ this.style.backgroundColor="orchid"; }; }</pre>

	<pre>p.addEventListener("mouseout", function(){this.style.backgroundColor="white";}); } </script> </head> <body onload="init()"> <p>익명함수 이벤트 리스너 이용</p> <hr> <p id="p">마우스 올리면 배경색 바뀜</p> </body></html></pre> 
5.이벤트 리스너에 이벤트 객체 전달	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head ><title>이벤트 리스너에 이벤트 객체 전달</title> </head> <body> <p id="p">마우스 올려보세요</p> <button onclick="f(event)">클릭하세요</button> //버튼클릭시 이벤트 객체(click) 전달 <script> function f(e){ alert(e.type); } document.getElementById("p").onmouseover=f;//마우스 올라갈 경우 이벤트객체 (mouseover) 전달 </script> </body></html></pre> 

<p>6.이벤트 객체의 프로퍼티 출력</p>	<pre> <!doctype html> <html> <head> <title>이벤트 객체 프로퍼티</title> </head> <body> <h3> 이벤트 객체의 프로퍼티 출력</h3> <hr> <p id="p">버튼을 클릭하면 이벤트 객체를 출력합니다.</p> <button onclick="f(event)">클릭하세요</button> <script> function f(e){ var text = "text: " + e.type + "
" + "target: " + e.target + "
" + "currentTarget: " + e.currentTarget + "
" + "defaultPrevented : " + e.defaultPrevented; var p = document.getElementById("p"); p.innerHTML = text; } </script> </body> </html> </pre> 
<p>7.이벤트 디폴트 행동 취소</p>	<pre> <!doctype html> <html> <head><title>이벤트의 디폴트 행동 취소</title> <script> function query(){ var a = confirm("네이버로 이동하시겠습니까?"); return a; } function noAction(e){ e.preventDefault();//이벤트 행동 강제 취소 } </script> </pre>

	<pre></head> </body> <h3>이벤트의 디폴트 행동 취소</h3> <hr> 네이버로 이동할지 물어보는 링크 <hr> <form> <input type="checkbox">뽕(체크되는거)
 <input type="checkbox" onclick="noAction(event)">뽕(체크 안되는거) </form> </body> </html></pre> 
8.이벤트 흐름 알아보기	<pre><!doctype html> <html> <head><title>이벤트 흐름</title></head> <body> <p style="color:blue">이것은 문장입니다. </p> <form> <input type="text" name="s"> <input type="button" value="테스트" id="button"> <hr> </form> <div id="div" style="color:green"></div> <script> var div = document.getElementById("div"); var button = document.getElementById("button"); document.body.addEventListener("click",capture,true); function capture(e){ var obj=e.currentTarget; var tagName=obj.tagName; div.innerHTML += "
capture단계 : " + tagName + "태그" + e.type + "이벤트";</pre>

```

}

button.addEventListener("click",bubble,false);

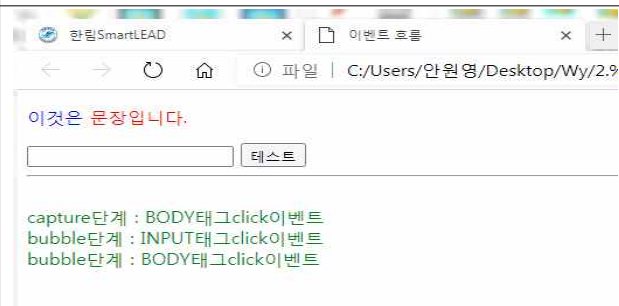
function bubble(e){
    var obj=e.currentTarget;
    var tagName=obj.tagName;
    div.innerHTML += "<br>bubble단계 : " + tagName + "태그" + e.type + "이벤트";
}

document.body.addEventListener("click",bubble,false);

</script>

</body>
</html>

```



9.마우스 관련 리스너 이용

```

<!doctype html>
<html>
<head><title>마우스 관련 리스너 이용</title>
<script>
var width = 1;

function down(obj){
    obj.style.fontStyle="italic";
}

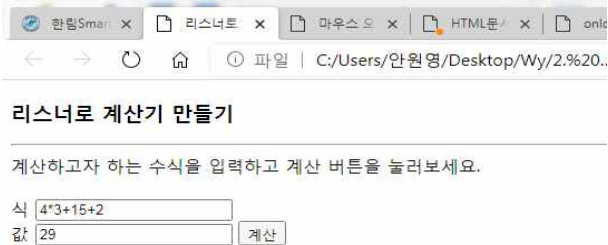
function up(obj){
    obj.style.fontStyle = "normal";
}

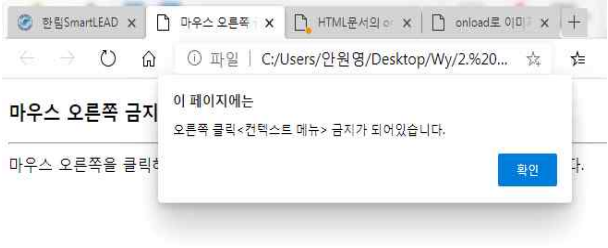
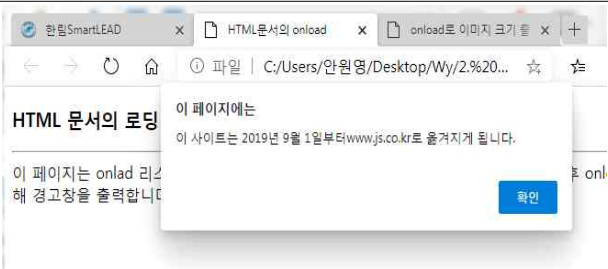
function over(obj){
    obj.style.borderColor="violet";
}

function out(obj){
    obj.style.borderColor="lightgray";
}

```


<div>리스너로 계산기 만들기</div>	<pre> <html> <head><title>리스너로 계산기 만들기</title> <script> function calculate(){ var exp = document.getElementById("exp"); var result = document.getElementById("result"); result.value = eval(exp.value); } </script> </head> <body> <h3> 리스너로 계산기 만들기 </h3> <hr> 계산하고자 하는 수식을 입력하고 계산 버튼을 눌러보세요.

 <form> 식 <input type="text" id="exp" value="">
 값 <input type="text" id="result"> <input type="button" value="계산" onclick="calculate()"> </form> </body> </html> </pre> 
<div>11. 마우스 오른쪽 클릭 금지</div>	<pre> <!doctype html> <html> <head><title> 마우스 오른쪽 금지시키기 </title> <script> function hideMenu(){ alert("오른쪽 클릭<컨텍스트 메뉴> 금지가 되어있습니다."); return false; } document.oncontextmenu=hideMenu; </script> </head> <body> <h3> 마우스 오른쪽 금지시키기 - oncontextmenu=false</h3> <hr> </pre>

	<p>마우스 오른쪽을 클릭해도 안됩니다. 아무곳이나 클릭해도 컨텍스트 메뉴를 볼 수 없다.</p> <pre></body> </html></pre> 
12. onload에서 사이트 이전	<pre><!doctype html> <html> <head><title>HTML문서의 onload</title> <body onload="alert('이 사이트는 2019년 9월 1일부터\www.js.co.kr로 옮겨지게 됩니다.')"> <h3> HTML 문서의 로딩 완료, onload</h3> <hr> 이 페이지는 onload 리스너의 사용예를 보여줍니다. 이 페이지가 출력되고 난 바로 직후 onload리스너를 통해 경고창을 출력합니다. </body> </html></pre> 
13. onload로 먼저 이미지 로드한 후 이미지 사이즈 출력	<pre><!doctype html> <html> <head><title> onload로 이미지 크기 출력</title> <script> function changeImage(){ var sel = document.getElementById("sel");//sel의 모든 객체를 가져옴 var img = document.getElementById("myImg"); img.onload = function(){ var mySpan = document.getElementById("mySpan"); mySpan.innerHTML = img.width + "x" + img.height; }; var index = sel.selectedIndex;//선택된 옵션 인덱스 img.src = sel.options[index].value;//옵션의 value속성 가져옴 }</pre>

```

</script>
</head>
<body>
<h3> onload로 이미지 크기 출력 </h3>
<hr>
<form>
<select id="sel" onchange="changeImage()">
    <option value = "강아지1.jpg">강아지1
    <option value = "강아지2.jpg">강아지2
    <option value = "노을.jpg">노을
</select>
<span id="mySpan">이미지 크기</span>
</form>

<p></p>

</body>
</html>

```

