

1

• 변수 묶어서 선언

① aa, bb = 3, 6 ;

② (aa, bb) = (3, 6) ; => 튜플로 묶어서 사용 가능.

③ aa = 3 ; bb = 4 ;

• 함수 만들기.

① def myadd(x, y) : => 함수 이름은 숫자만 시작하면 안됨. P  
return x + y. L parameter

Print ( myadd ( aa, bb ) ) => argument

∴ 함수 부를 때는 argument & parameter 가 필요.

Print ( " %d + %d = %d " % (aa, bb, myadd(aa, bb)) )  
↓ ↓ ↓  
변환해야 숫자 => 문자면 "%s" (1) (2) (결과)

2

• 함수 이용해서 여러개 E1들 그리기.

> import turtle  
aaa = turtle.Turtle()

if

aa, bb))) def myturtle ( cnt, step, color='red'):

aaa.pencolor ( color )

for kk in range ( cnt ):

aaa.forward ( step )

aaa.left ( 360 / cnt )

• 리스트 만들기.  $\Rightarrow$  서로다른 데이터형 넣을수 있음.  
 $l = [5, 6]$  ,  $tu = (3, 4) \Rightarrow$  튜플.  
 $\Rightarrow$  list  
 $print(l + l)$   $\Rightarrow$  0번째 자리 출력.  
 $l.append(tu) \Rightarrow [5, 6, (3, 4)]$

list에 튜플형도 넣을수 있음

• list를 함수로 넘겨주기

$l2 = [(3, 4), (5, 6), (7, 8)]$

`def myadd2(x):`  $\Rightarrow$  튜플 2개 추가하기  
`return x[0] + x[1]`

`def myadd3(x):`

`l1 = []`

`for kk in x:`  $\Rightarrow$  (3, 4)가 먼저 시작

`l1.append(myadd2(kk))`

`return l1`

`print(myadd3(l2))`  $\Rightarrow$  결과: (7, 11, 15)

• 별 그리기

`import turtle`

`aaa = turtle.Turtle()`

`def mystar(step):`

`for kk in range(5):`

`aaa.forward(step)`

`aaa.left(144)`

`mystar(80)`

$\Rightarrow 144^\circ$  회전기

$\theta = 2\beta$

$\leftarrow \theta = 180^\circ - \alpha$

$\beta$ 은  $\alpha$ 번 두개의 각

$\Rightarrow$  이동변 삼각형임.

②.  $180 - \beta \Rightarrow$  5각형 하나의 각.

③. 5각형은 3개의 삼각형으로 이루어짐

$180 \times 3$

$$\therefore 3 \cdot 180 = (180 - \beta) \cdot 5$$

$$3 \cdot 360 = 180 - \beta$$

$$\beta = 180 - 108$$

$$\beta = 72^\circ$$

$$\angle \theta = 144^\circ$$

과제

main.py



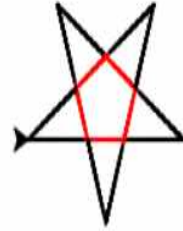
```
import turtle

aaa = turtle.Turtle()
aaa.pensize(2)

def myStar(step):
    for kk in range(5):
        aaa.forward(step*3/8)
        aaa.pencolor("red")
        aaa.forward(step*2/8)
        aaa.pencolor("black")
        aaa.forward(step*3/8)

    aaa.left(144)

myStar(150)
```



Powered by  trinket