

Notatki z książki Algorytmy + struktury danych = programy

Lukasz Kopyto

January 28, 2024

1 Rekurencja

1.1 Algorytmy z nawrotami

Droga skoczka szachowego

Mamy szachownice $n \times n$ o n^2 polach. Na początku skoczek jest umieszczany na polu y_0 i x_0 . Problem polega na znalezieniu drogi o długości $n^2 - 1$ ruchów, że każde pole będzie dokładnie raz odwiedzone.

Pierwsze podejście:

```
\mathbf{procedure} probuj_nastepny_ruch;
```