

Architektury systemów komputerowych

Lista zadań nr 0

Na zajęcia 20, 22 i 26 lutego 2024

W zadaniach odnoszących się do języka C wolno używać **wyłącznie** instrukcji przypisania, operatorów bitowych, dodawania i odejmowania, przesunięć bitowych i stałych! Pętle, rozgałęzienia, operatory mnożenia, dzielenia i reszty z dzielenia są **niedozwolone**! Zakładamy, że liczby są typu «uint32_t» – tj. nie posiadają znaku i mają szerokość 32 bitów. Należy wytłumaczyć czemu rozwiązanie działa!

UWAGA! W trakcie prezentacji należy być gotowym do zdefiniowania pojęć oznaczonych **wytłuszczoną** czcionką.

Zadanie 1. Przekształć każdą z podanych liczb z systemu ósemkowego na system binarny, szesnastkowy i dziesiętny: 42_8 , 255_8 , 3047_8 i 140336_8 .

Komentarz: System ósemkowy był powszechnie stosowany w erze minikomputerów, np. [PDP-11](#)¹.

Zadanie 2. Wykonaj poniższe operacje bez konwersji liczb do systemu dziesiętnego lub binarnego:

- $22_{16} + 8_{16}$
- $73_{16} + 2C_{16}$
- $7F_{16} + 7F_{16}$
- $C2_{16} + A4_{16}$

Podpowiedź: Użyj tabelki dodawania dla liczb w systemie szesnastkowym.

Zadanie 3. Napisz **instrukcje** w języku C, które dla zmiennych x i k wykonają poniższe obliczenia:

- wyzeruj k -ty bit zmiennej x ,
- zapal² k -ty bit zmiennej x ,
- zaneguj k -ty bit zmiennej x .

Zadanie 4. Napisz **wyrażenia** w języku C, które dla zmiennych x i y wykonają poniższe obliczenia:

- $x * 2^y$,
- $\lfloor x/2^y \rfloor$,
- $x \bmod 2^y$,
- $\lceil x/2^y \rceil$.

Uwaga! W ostatnim wyrażeniu nie wolno dopuścić do **przepiętnienia** (ang. *overflow*) co może wystąpić, jeśli x jest bardzo duże.

Zadanie 5. Napisz wyrażenie w języku C, które wyznaczy liczbę przeciwną do liczby przechowywanej w zmiennej x typu «int32_t». W wyrażeniu nie wolno użyć unarnego lub binarnego operatora minus!

Zadanie 6. Napisz ciąg instrukcji w języku C, który zmieni miejscami **najmniej znaczące** 8 bitów zmiennych x i y . Możesz wprowadzić jedną zmienną tymczasową.

Zadanie 7. Napisz wyrażenie w języku C, które oblicza się do 0 jeśli liczba x jest potęgą dwójki.

Uwaga! Pamiętaj, że 0 nie jest potęgą dwójki.

Zadanie 8. Napisz ciąg instrukcji w języku C, który skonwertuje zmienną x z formatu **little-endian** do formatu **big-endian**. Należy użyć jak najmniejszej liczby operacji bitowych.

Zadanie 9. Jaką rolę pełnią **kody sterujące** standardu **ASCII** o numerach 0, 4, 7, 10 i 12?

Wskazówka: Opisy kodów sterujących można znaleźć w artykule [ASCII control code chart](#)³.

¹<https://en.wikipedia.org/wiki/PDP-11>

²Stosowane zamiennie z „ustaw”. Te słowa zawsze oznaczają ustalenie wartości bitu na 1.

³https://en.wikipedia.org/wiki/ASCII#Control_code_chart

Zadanie 10. Jakie ograniczenia standardu ASCII przyczyniły się do powstania **UTF-8**? Wyjaśnij zasadę kodowania znaków do postaci binarnej UTF-8 i zapisz poniższy ciąg znaków w systemie szesnastkowym:

Proszę zapłacić 5€!