

Raport întocmit de către Echipa 8

Sprint nr. 5

- Team leader/cel ce a întocmit raportul: Stoica Elias-Valeriu
- Restul membrilor echipei: Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
- Link către repository: <https://github.com/wood11nho/Captain-Cook>
- Link către Trello: <https://trello.com/b/QuASjhv1/captain-cook>
- Metoda prin care va fi primită recenzia: E-mail/Teams
- E-mail: <mailto:elias-valeriu.stoica@s.unibuc.ro>

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Am adăugat o carte cu instrucțiuni pentru jucător, care îl ajută să înțeleagă flow-ul jocului și ce trebuie făcut. Cartea te întâmpină pe nava, la spawn point – Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai
- Am adăugat funcționalitatea deschiderii manualului pentru rețete, cu keybind-ul H – Chiriac Ella-Ana-Maria, Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu
- Am adăugat elemente sugestive de UI pentru rețete, strike-uri, timp rămas, scor, dar și butoanele cu care interacționează jucătorul – Semen Valentin-Ion
- Am adăugat toate sunetele pentru interacțiuni și o muzică de fundal schimbătoare în funcție de momentul jocului – Chiriac Ella-Ana-Maria, Stoica Elias-Valeriu
- Am adăugat funcționalitate de GameOver atunci când jucătorul iese de pe planul corabiei – Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
- Am adăugat funcționalitate de GameOver atât când jucătorul pierde din cauza strike-urilor primite, cât și când castigă și termină jocul - Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
- Am adăugat NPC-uri pe post de clienți, fiecare având o animație în momentul în care trebuie să avanseze la coada – Chiriac Ella-Ana-Maria, Stoica Elias-Valeriu
- Am folosit AI NavMesh pentru navele de pirati care atacă corabia colonialista pe fundal. În momentul în care ajung în proximitatea ei, încep exploziile – Semen Valentin-Ion
- Am reglat probabilitățile și timpul de efectuare al unor acțiuni, pentru balansarea dificultății jocului – toți (brainstorming)

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Animațiile NPC-urilor, deoarece momentan doar le dezactivăm când trebuie să plece, dar vrem să mergă spre ieseală – Chiriac Ella-Ana-Maria, Stoica Elias-Valeriu
- Am făcut meniul dar încă nu l-am integrat cu jocul, nu am pus funcționalitate pe butoanele sale – Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- **Vrem sa incepem sa lucram la evenimentele random care ar trebui sa incurce jucatorul si sa faca o experienta mai grea in joc – toti**
- **Vrem sa lucram si la alte nivele (layout + design) - Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai**
- **Salvarea datelor – Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu**