

Raport întocmit de către Echipa 8

Sprint nr. 1

- Team leader/cel ce a întocmit raportul: Stoica Elias-Valeriu
- Restul membrilor echipei: Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
- Link către repository: <https://github.com/wood11nho/Captain-Cook>
- Link către Trello: <https://trello.com/b/QuASjhv1/captain-cook>
- Metoda prin care va fi primită recenzia: E-mail/Teams
- E-mail: <mailto:elias-valeriu.stoica@s.unibuc.ro>

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Am realizat mecanicile pentru manevrarea obiectelor în scenă (pick-up și drop) - Semen Valentin-Ion
- Am găsit și am încărcat toate asset-urile de care avem nevoie, plus altele opționale din care vom extrage anumite materiale și texturi – Stoica Elias-Valeriu, Semen Valentin-Ion
- Am finalizat template-ul pentru nivele (corabia unde vor avea loc evenimentele), fiecare nivel urmând să dezvolte caracteristici specifice, pornind de la acest template – Stoica Elias-Valeriu, Gheorghe Radu-Mihai
- Am reglat fizicile corabiei (interacțiunile dintre jucător și anumite părți ale navei, mai ales scările și urcările/coborârile), adăugând planuri invizibile care facilitează mișcarea - Stoica Elias-Valeriu, Chiriac Ella-Ana-Maria
- Am organizat tabela de task-uri pe Trello și ne-am împărțit în mod egal pentru rezolvarea acestora – Gheorghe Radu-Mihai, Alpetri Iulita
- Am finalizat mecanicile de deplasare ale jucătorului - Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu, Chiriac Ella-Ana-Maria

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Am realizat într-un procent de 80% mecanicile pentru aparatele de gătit (cuptor, feliator și coș de gunoi) - Semen Valentin-Ion
- Am început să lucrăm la primul nivel, în speță să ne gândim la anumite poziționări strategice ale obiectelor, dar și la evenimente – Stoica Elias-Valeriu, Alpetri Iulita

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- Ne-am organizat corespunzător pe Trello și am discutat la facultate/online

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- **Dorim să finalizăm obiectivele care au fost doar parțial realizate (mecanicile pentru aparatele de gătit și completarea primului nivel) - Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu**
- **Începerea mecanicilor pentru obstacolele/challenge-urile la care va fi supus jucătorul - Chiriac Ella, Gheorghe Radu-Mihai, Alpetri Iulita**
- **Începerea îmbinării mecanicilor din SampleScene cu cele din nivele - Stoica Elias-Valeriu, Semen Valentin-Ion, Chiriac Ella-Ana-Maria**
- **Începerea design-ului nivelelor – Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai**

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă:

- Am lucrat foarte eficient cu git-ul, folosind opțiunile de Merge, Pull Request, etc.
- Am protejat branch-ul principal, folosind opțiunea de Pull Request (nimeni nu poate să dea push direct pe main, ci doar merge de pe un branch auxiliar, în urma a minim 1 Review)