

Raport întocmit de către Echipa 8

Sprint nr. 2

- Team leader/cel ce a întocmit raportul: Stoica Elias-Valeriu
- Restul membrilor echipei: Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
- Link către repository: <https://github.com/wood11nho/Captain-Cook>
- Link către Trello: <https://trello.com/b/QuASjhv1/captain-cook>
- Metoda prin care va fi primită recenzia: E-mail/Teams
- E-mail: <mailto:elias-valeriu.stoica@s.unibuc.ro>

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Am terminat mecanicile pentru aparatele de gatit (cuptor si feliator), cat si pentru gunoi si usile de acces – Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu
- Am inlocuit asset-urile de tip placeholder pentru obiectele din joc cu asset-uri potrivite temei si locatiei jocului – Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai
- Am adaugat o mecanica de ardere a ingredientelor, un aspect care va tine cont de atenta distributiva a jucatorului, deoarece nivelele vor fi fast-paced – Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu, Gheorghe Radu-Mihai
- Am realizat meniul principal si meniul de optiuni, pe partea de UI, urmand a corela butoanele cu actiunile lor (avem branch separat pentru meniu) - Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria
- Am adaugat la lumea noastra texturile de apa, skybox si am configurat realistic lumina pentru a se observa umbra corabiei – Stoica Elias-Valeriu, Semen Valentin-Ion

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Am adaugat soundtrack pentru joc, o melodie care va fi pe fundal de-a lungul sau; am adaugat si sunete pentru aragaz, cos de gunoi si taietor; urmeaza sa mai adaugam si alte sunete pentru a contura atmosfera jocului – Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai
- Am inceput sa luam la rand ingredientele care vor fi disponibile in jocul nostru, terminand mecanicile pentru Steak si Sausage; continuam cu restul ingredientelor pentru a ajunge sa generam retete complexe – toata echipa

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- Am avut 2 sedinte pe Discord in aceste 2 saptamani, dar am comunicat constant si pe Whatsapp
- Consider ca este benefic faptul ca fiecare poate lucra pe cont propriu la un anumit task, folosind un branch separat
- Nu am avut probleme la incarcarea proiectului pe GitHub si am reusit sa folosim cu brio functiile git-ului de Merge, Pull Request etc.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Dorim sa finalizam adaugarea tuturor ingredientelor necesare retetelor, urmand si conceperea acestora – toata echipa, impartim ingredientele
- Dorim sa incepem mecanicile necesare in-game pentru indeplinirea corespunzatoare a unui task de catre jucator (practic, mecanicile pentru combinarea ingredientelor astfel incat sa corespunda retetei primite de jucator) - Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai
- Dorim sa incepem mecanicile pentru obstacolele la care va fi supus jucatorul in timpul nivelului – Chiriac Ella-Ana-Maria, Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu
- Dorim sa continuam cu layout-ul si design-ul urmatoarelor nivele - TBD