

# Raport întocmit de către Echipa 8

## Sprint nr. 4

- Team leader/cel ce a întocmit raportul: Stoica Elias-Valeriu
- Restul membrilor echipei: Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion
- Link către repository: <https://github.com/wood11nho/Captain-Cook>
- Link către Trello: <https://trello.com/b/QuASjhv1/captain-cook>
- Metoda prin care va fi primită recenzia: E-mail/Teams
- E-mail: <mailto:elias-valeriu.stoica@s.unibuc.ro>

### Rezumat Sprint anterior

#### Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Am rezolvat în totalitate animatia pentru începutul jocului (coborarea ancorei) - Semen Valentin-Ion, Alpetri Iulita, Stoica Elias-Valeriu
- Am creat toate rețetele pe care ni le-am propus având ingredientele actuale – Gheorghe Radu-Mihai, Chiriac Ella-Ana-Maria
- Am creat functionalitatea de generare a rețetelor pe timpul jocului, într-un mod aleatoriu, dar depinzând și de probabilitati (cele usoare au la început o șansă mai mare să pice, iar cele grele au o probabilitate mai mică; pe parcursul nivelului, se reglează astfel încât cele grele ajung să fie mai probabile, iar cele usoare aproape deloc) - Stoica Elias-Valeriu, Semen Valentin-Ion
- Am adăugat elemente de UI pentru rețetele generate în timpul jocului: numele rețetei plus un slider care anunță cât timp mai este valabil pentru prepararea și trimiterea ei - Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai
- Am adăugat elemente de UI pentru gestionarea statisticilor jocului: timpul rămas, scorul și strikes (la fiecare rețetă expirată sau trimisă gresit, primești 1 strike; 3 STRIKES = GAME OVER) - Chiriac Ella-Ana-Maria, Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu

#### Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Lucram la plasarea cât mai corespunzătoare a ingredientelor în momentul în care dorești să le combini pentru a rezolva rețeta primită – Chiriac Ella-Ana-Maria, Gheorghe Radu-Mihai
- Lucram la un element de UI care să sugereze care este rețeta pe care ai ratat-o/care a expirat – Stoica Elias-Valeriu, Semen Valentin-Ion
- Lucram și la alte ingrediente și rețete, ca să îmbogățim jocul – Alpetri Iulita, Gheorghe Radu-Mihai, Stoica Elias-Valeriu
- Lucram la sistemul de scor astfel încât să fie destul de echilibrat și să fie bazat și pe anumite reward-uri în funcție de scorul obținut (poate primești stelute sau chestii) - Chiriac Ella-Ana-Maria, Semen Valentin-Ion

#### Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- **Am intrat pe Discord si am discutat despre obiectivele propuse, am lucrat fiecare in particular.**

## **Informații Sprint curent**

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

- **Adaugarea unei carti de retete care sa arate cum se prepara fiecare – Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu**
- **Vrem sa incepem sa lucram la evenimentele random care ar trebui sa incurce jucatorul si sa faca o experienta mai grea in joc – Chiriac Ella-Ana-Maria**
- **Vrem sa lucram si la alte nivele (layout + design) - Alpetri Iulita**
- **Sa lucram la integrarea meniului in joc si la legarea scenelor intre ele – Gheorghe Radu-Mihai, Semen Valentin-Ion, Stoica Elias-Valeriu**
- **Adaugarea unor scene sugestive (Game Over, Victory, Fail) si sunete sugestive la actiunile petrecute – Alpetri Iulita, Chiriac Ella-Ana-Maria**
- **Salvarea datelor – Semen Valentin-Ion**