#include 意思就是將那個檔案裡的內容複製貼上到這個地方。

Ex:將A程式加入複製到B程式。

Ex: #include "FPS\_GT511C3.h" 就是將FPS\_GT511C3.h，#include 到

程式裡面。

#ifdef 標識符

bool 布林

mode 模式 step 步驟

setup() 建立()

loop() 循環()

Serial.begin 設定傳送資料的速率

fps.UseSerialDebug

Use 使用

Serial 串行

Debug 調整

何謂FPS(Frames Per Second) = 每秒跑多少張圖

30 FPS 代表 每秒跑30張畫面

12 FPS 代表 每秒跑12張畫面

display 顯示

Command 命令

Initial 初始

switch 開關

Enrollment 註冊

Identification 鑑定

Demo Functions 演示功能

find out the first unused ID 找出未使用的ID

starting from 0 從0開始

#define #定義

Command Packet (Command) 命令包

Response Packet (Acknowledge) 響應包

Command Packet

OFFSET 偏移值 ITEM 項目 TYPE 類型 DESCRIPTION 描述

0 0x55 BYTE Command start code1

1 0xAA BYTE Command start code2

2 Device ID WORD Device ID: default is

0x0001, always fixed

4 Parameter DWORD Input parameter

8 Command WORD Command code

10 Check Sum WORD Check Sum (byte addition)

OFFSET[0]+…+OFFSET[9]=Check Sum

Response Packet

OFFSET 偏移值 ITEM 項目 TYPE 類型 DESCRIPTION 描述

0 0x55 BYTE Response start code1

1 0xAA BYTE Response start code2

2 Device ID WORD Device ID: default is

0x0001, always fixed

4 Parameter DWORD Response == 0x30: (ACK) Output

Parameter

Response == 0x31: (NACK) Error code

8 Response WORD 0x30: Acknowledge (ACK)

0x31: Non-acknowledge (NACK)

10 Check Sum WORD Check Sum (byte addition)

OFFSET[0]+…+OFFSET[9]=Check Sum

Offset 偏移值: 通常用於指明一個位置，它的用法是把一個基底位置加上 offset 值 (offset 可以是負數)。例如我們說 : 一個資料結構在內存中的位置是 0x125000，它的 offset 0x10 處是用戶名字， offset 0x14 是用戶序號。在 PE 結構中， offset 通常用於指明在 exe 檔案中的實際位置

HEX 16進制