

(a)

はじめ静止している質量 M のロケットを考える。このロケットには質量 $m_f (< M)$ の燃料が入っており、これを相対速度 w で噴射できる。つまり、ロケットが速度 v_1 ^{*1} ですすんでいるときに噴射された燃料は外から見て $v_1 - w$ で飛んでいくことになる。

このロケットは燃料を燃やし尽くしたときどこまで加速できるのか調べたい。

簡単のために、まずは燃料を一発の砲弾として発射する場合を考えてみよう。発射後のロケットの速度を v_1 、燃料の速度を v_2 とすると、

$$\boxed{\text{ア}: v_1 \text{ と } v_2 \text{ の式}} = w \quad \dots (\text{ロケットの速度から燃料の速度を引くと } w)$$

である。 w はあくまで燃料とロケットの相対速度、すなわち速度の差であることに注意しよう。

又、簡単のために $m = M - m_f$ とおくと、運動量保存の法則より

$$\boxed{\text{イ}: m, m_f, v_1, v_2 \text{ の式}} = 0 \quad \dots (\text{最初静止していたので、発射後も運動量はゼロ})$$

が成り立つ。

これらを v_1 について解くことで、

$$v_1 = \frac{m_f}{\boxed{\text{ウ}}} w$$

を得る。 v_1 とはロケットの速度であったので、ロケットの終端速度をあげようと思ったら

- 発射される燃料の、ロケット全体に対する比を増やす
- 燃料を発射する速さ $|w|$ を上げる

をすればいいとわかる。

^{*1} この PDF 中では速度ベクトルに上付き矢印を書いていない。文脈から判断してほしい。

表 1 積分範囲

積分される要素	最初	最後
時刻 t	0	燃料を使い果たす時刻 m_f/μ
ロケットの速度 v	0	終端速度 v_1 (求めたかった答え)
ロケットの質量 m	M	燃料を使い果たしたロケットの質量 ケ

(b)

では、燃料を時間をかけて放出する通常のロケットだとどうなるのか考えてみよう。

連続的に噴射するので難しいと思うかもしれないが、実は短い時間についてひとかたまりで考えてそれを無限に細かくしていくことで計算ができるのでやってみよう。

噴射開始 t 秒後の状況を考える。燃料を噴射する割合を $\mu = \frac{dm}{dt}$ とすると、ロケットの質量は $M - \text{エ}$ に減っている。これを m とおく。

ここからさらに短い時間 Δt がたつ間に噴射される燃料の質量は オ。また、この噴射によってロケットの速度が v から $v + \Delta v$ に上がるとしよう。

これをひとかたまりで考えると、(a) と同じように立式することができる。具体的には、燃料の速度を v_2 とおくと

$$\begin{aligned} \text{力} &= w && \dots (\text{ロケットと燃料の相対速度は } w) \\ \text{キ} &= (M - \mu t)v = mv && \dots (\text{右辺は噴射前の運動量}) \end{aligned} \quad (1)$$

これを解くと、

$$\mu \Delta t w = m \Delta v \quad (2)$$

となる。ところで (1) 式に出てくる $-\mu \Delta t$ とは、今回の放出によるロケットの質量の変化 (オ だけ噴射されたので) である。これをわかりやすいように Δm とおいて、(2) 式に代入して

$$-\Delta m w = m \Delta v$$

を得る。これを非常に短い時間にする ($\Delta t \rightarrow 0$) と、 $\Delta m, \Delta v \rightarrow 0$ でもあるので、

$$-w dm = m dv$$

と書ける。

これを積分してみよう。具体的には、両辺を m で割って

$$-w \cdot \frac{dm}{m} = dv$$

w は定数であることに注意すれば、両辺を「ロケットの噴射している間」で積分して

$$-w \int_M^{\text{ケ}} \frac{dm}{m} = \int_{\text{while rocket is firing}} dv$$

となる。右辺は単に「速度の変化 (dv)」を「ロケットの噴射している間」積分したものである、(最初ロケットは静止していたから) 噴射後のロケットの速度 v_1 にほかならない。詳しくは、積分範囲が表 1 のようになるので参考にしてほしい。

さあ、左辺を計算しよう。

$$\begin{aligned}
 v_1 &= -w \int_M^{\boxed{\text{ケ}}} \frac{dm}{m} \\
 &= -w [\log |m|]_M^{\boxed{\text{ケ}}} \\
 &= -w (\log |\boxed{\text{ケ}}| - \log |M|) \\
 &= -w (\log \boxed{\text{ケ}} - \log M) && \text{絶対値記号の中身はいずれも正} \\
 &= -w \log \frac{\boxed{\text{ケ}}}{M} \\
 &= w \log \frac{M}{\boxed{\text{ケ}}} && (3)
 \end{aligned}$$

やはり、ロケットの最終的な速度をあげようと思ったら

- 噴射される燃料の、ロケット全体に対する比を増やす
(\rightarrow 積める荷物の量 (payload) は減ってしまう)
- 燃料を噴射する速さ $|w|$ を上げる

をすればいいとわかる。

しかし、前者を改善しても \log オーダーでしか改善しないため、 w を上げるのが現実的である。詳しくは Web ページの解説を読んでほしい。

コラム

(3) 式は 1897 年、ロシア人ロケット工学者ツィオルコフスキー (1857-1935) によって発見された。彼は難聴であり家計も苦しかったことからまともに学校に通ったことがなく、図書館で独学した。

実際にロケットを作ったことはなかったにもかかわらず、この公式のほかにも、多段式ロケット、液体燃料ロケット、金属製で流線型の航空機^{*2}、ジェットエンジン、宇宙船、「ロケットを使えば人工衛星になれる」という理論、宇宙エレベータなどなど現在も使われ続ける先見的なアイデアを多数残し（現在のロケット工学はすべて彼の影響を受けているといっても過言ではない）、その功績をたたえ宇宙旅行の父と呼ばれる。

また、(3) 式を眺めていると \boxed{v} はロケットの最終的な速度に影響しないことがわかる。つまり、チビチビと放出してもドバーッと放出しても、噴出速度が同じであれば最終的に同じ速度に達するのである。

実際には、ドバーッと放出しかつ噴射速度が高いとエンジンが耐えられない。そのため、効率のみを考えればチビチビと放出したほうが良いのである。たとえば小惑星探査機はやぶさに使われたイオンエンジンは「老人の鼻息」と呼ばれるほど推進力が小さい^{*3}が、推進剤^{*4}が飛んでいく速さ自体はとても速い^{*5}。数年かけてチビチビと高速に放出することで、通常の化学ロケットの 10 倍という性能を叩き出している。推進剤の速度を速くすることは、乗せられる荷物の量が増える、または終端速度を上げることにつながるため、非常に重要である。

じゃあ全部このイオンエンジンにすればいいじゃんと思うかもしれないが、先程言ったようにパワーを数年間かけて出す設計になっているので、推力自体は鼻息レベルであり地上から飛び立つことができない。はやぶさも、地上からはパワフルな通常のロケットで飛び立ち、イオンエンジンは宇宙に出てからの再加速用として用いられた。

解答

- ア $v_1 - v_2$
イ $mv_1 + m_f v_2$
ウ M
エ μt
オ $\mu \Delta t$
カ $(v + \Delta v) - v_2$
キ $(m - \mu \Delta t)(v + \Delta v) + \mu \Delta t v_2$

^{*2} 1894 年に記事を出版しているが、当時はあまり評価されなかった。ライト兄弟の初飛行すら 1903 年で、金属の飛行機が出てくるのはさらに 10 年近く後のことなので、時代を先取りしすぎていたのだろう

^{*3} イオンエンジン 1 基あたり 8 mN=0.082 g 重。これは水 3 滴弱の重さくらい ([Wikipedia:はやぶさ](#))

^{*4} イオンエンジンは通常の化学ロケットと違い燃焼を行っていないので、燃料というより推進剤という呼び方のほうが良いと思う

^{*5} 推進剤であるキセノンガスの噴射速度は $w = 30 \text{ km/s}$ でほぼ一定方向 ([Wikipedia:はやぶさ](#))

ク なし
ケ $M - m_f$
コ μ 、すなわち燃料を消費する速さ