# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий

Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

# Отчёт по лабораторной работе № 5

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Тема: программирование на языке С

Вариант: 5

Выполнил студент гр. 3530901/90002		(подпись)	Е. В. Бурков
Принял преподаватель		(подпись)	Д. С. Степанов
	"	27	2021 г.

Санкт-Петербург

# Содержание

Формулировка задачи	3
Вариант задания	4
Описание реализованной библиотеки	5
Описание форматов файлов, параметров командной строки	8
Руководство программиста	10
Вывод	11
Список использованной литературы и источников	12

#### Формулировка задачи

- 1. Разработать статическую библиотеку, реализующую определенный вариантом задания абстрактный тип данных.
- 2. Разработать демонстрационную программу консольное приложение, обеспечивающее ввод данных из файла (файлов), их обработку и вывод в файл (файлы); имена файлов передаются в качестве параметров командной строки.

## Требования к ПО

- 1. Язык разработки С.
- 2. Реализация абстрактного типа данных должна использовать динамическое выделение памяти, при этом должна быть предусмотрена функция деинициализации, обеспечивающая освобождение всей выделенной памяти.
- 3. Библиотека и демонстрационная программа должны быть снабжены модульными тестами.
- 4. Разработанный исходный код должен компилироваться дсс без ошибок и предупреждений со следующими параметрами: -std=c11 -pedantic -Wall -Wextra.
- 5. Сборка библиотеки, демонстрационной программы и модульных тестов должна осуществляться утилитой make.

#### Вариант задания

Вариант 5: двоичная куча.

Двоичная куча или пирамида (англ. Binary heap) — такое двоичное подвешенное дерево, для которого выполнены следующие три условия:

- Значение в любой вершине не больше (если куча для минимума), чем значения её потомков.
- На і-ом слое  $2^i$  вершин, кроме последнего. Слои нумеруются с нуля.
- Последний слой заполнен слева направо (как показано на рисунке)

# Tree representation

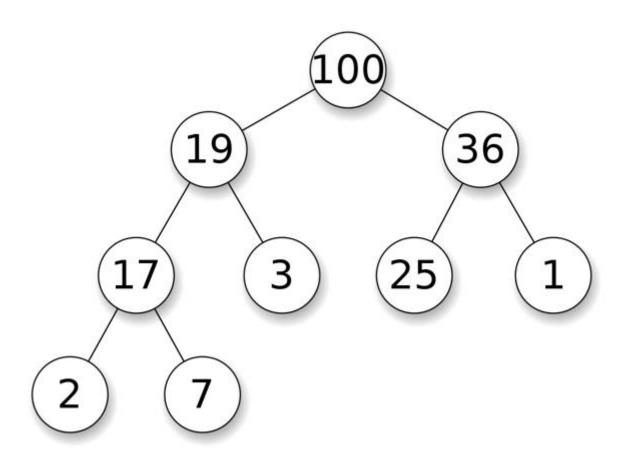


Рис. 1 Бинарная куча максимума

# Описание реализованной библиотеки

Реализуемая куча представляет из себя динамическую структуру данных. Каждая куча хранит динамический массив, в котором находятся значения вершин.

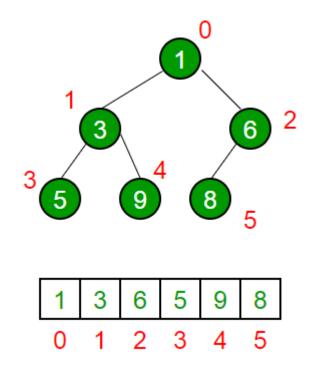


Рис. 2 Представление кучи в массиве

Функции входящие в АРІ библиотеки помечены жёлтым.

```
Основные структуры

typedef int key_heap;
typedef unsigned int value_heap;

typedef struct {
  key_heap key;
  value_heap value;
  } pair_heap;

typedef struct {
  pair_heap *array;
  size_t size;
  unsigned int data;
  bool max;
  } heap;
```

Была выделена структура для пары ключ + значение и структура самой кучи. В ней указать на массив, в котором находятся вершины кучи, размер кучи, размер выделенной памяти и булева, которая отвечает за вид кучи (max/min).

```
      Создание кучи

      heap *heapInit(const unsigned int start data)
```

Выделение памяти для структуры h и массива. Для массива размер равен start\_data.

```
Создание max/min-кучиheap *maxHeap(const unsigned int start_data)heap *minHeap(const unsigned int start_data)
```

```
Просеивание наверх
void heapShiftUp(heap *h, size t i)
```

Данный метод необходим для восстановления свойств кучи, когда при добавлении элемента в конец кучи его надо поднять наверх.

```
Просеивание вниз
void heapShiftDown(heap *h, size t i)
```

Данный метод необходим для восстановления свойств кучи, когда происходит извлекание корня (при данной процедуре на место корня ставится последнее число и его нужно просеять вниз, чтобы восстановить свойства кучи).

```
      Добавление элемента в кучу

      void heapAdd(heap *h, pair_heap p)
```

```
    Извлечение корня из кучи

    pair heap heapRoot (heap *h)
```

```
Bосстановление свойств кучи
void buildHeap (heap *h)
```

#### Построение кучи из массива

```
heap *minHeapArray(pair_heap *p, size_t size)
heap *maxHeapArray(pair_heap *p, size_t size)
```

#### Пирамидальная сортировка

```
void heapSort(pair heap *array, size t size)
```

Отсортировать массив. В данном методе используется куча минимума.

## <mark>Деинициализация кучи</mark>

void heapRemove(heap \*h)

# Печать кучи на консоль

void printHeap(heap \*h)

#### Описание форматов файлов, параметров командной строки

В процессе выполнения работы была выделена программа, использующая статическую библиотеку кучи. Список доступных команд доступны при вызове программы с опцией "—help".

```
D:\projects\lowlevelprog\lowlevelprog\lab5\heap\src>heap --help
Heap sort [-i] [input file] [-o] [output file]
Sorting array of integers
If you use input from CMD print any letter in the end
Heap (-max|-min) tree [-i] [input file] [-o] [output file]
Print heap
Heap (-max|-min) insert [-i] [input file] [-o] [output file]
Deleting max or min key in heap
```

Рис. 3 Перечень доступных команд

Для каждого действия есть одинаковый формат ввода. Опции -i и -о задают входной и выходной файл соответственно. Если при вызове программы таких опций не было, то будет использоваться консоль. При вводе с консоли необходимо заканчивать ввод любой буквой.

#### **Heap sort**

Отсортировать исходный целых чисел массив и вывести его. Используется пирамидальная сортировка. Значения в массиве могут разделяться или пробелами, или отступами.

<pre>D:\projects\lowlevelprog\lowlevelprog\lab5\heap D:\projects\lowlevelprog\lowlevelprog\lab5\heap</pre>		txt
Файл Правка Формат Вид Справка 23 23 2 342 14 21 42 2	Файл Правка Формат Вид Справка ^ 2 2 14 21 23 23 42 342	

Рис. 4 Примеры работы Heap sort

## Heap tree

Сформировать кучу из массива данных вида (ключ + значение) и вывести дерево данной кучи. Ключ и значение отделяются пробелами, пары отделяются отступами или пробелами.

Рис. 5 Пример работы Heap tree

#### **Heap extract**

Изъять корень из кучи. Может использоваться для нахождения максимума минимума набора данных.

```
D:\projects\lowlevelprog\lowlevelprog\lab5\heap\src>heap -min tree -i heap.txt
\[ \_-1 \ (23)_{\\ |_32 \ (4)_{\\ |_42 \ (4)_{\\ |_42 \ (4)_{\\ |_42 \ (2)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\|44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\|44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\ |_44 \ (1)_{\
```

Рис. 6 Пример работы Heap extract

### Руководство программиста

Для использования библиотеки и приложения необходимо клонировать git репозиторий проекта к себе на машину.

git clone https://github.com/wooftown/lowlevelprog.git

После при помощи утилиты make собираем библиотеку. Необходимо в корневом каталоге проекта в консоли выполнить:

#### make

(При использовании Linux заметь переменные RM, а также расширение исполняемых файлов). Для сборки приложения в корневой папке вводится:

#### make cmd

После этой команды запуститься мейк-файл из папки src, который проверит, собрана ли библиотека и после скомпилирует консольное приложение.

#### make samples

После этой команды запуститься демонстрационная программа.

Для выполнения модульных тестов

#### make test

Данная команда запускает мейк-файл из папки test. Данный файл запускает модульные тесты и выводит их результаты в консоль.

#### Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы была реализована статически линкуемая библиотека с функциональностью бинарной кучи. Была реализована консольная утилита, использующая нашу библиотеку. Были написаны модульные тесты. Реализованы мейк-файлы для сборки библиотеки, приложения, выполнения тестов и демонстрации работы программы. Все файлы представлены в репозитории <a href="https://github.com/wooftown/lowlevelprog">https://github.com/wooftown/lowlevelprog</a>.

# Список использованной литературы и источников

- Язык программирования Си 3-е издание Брайан Керниган, Деннис Ритчи
- C Interfaces and Implementations: Techniques for Creating Reusable Software by David Hanson
- https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Двоичная\_куча
- https://github.com/ennorehling/cutest