Introduzione

L’Infrastruttura è un principio fondamentale del processo di sviluppo software: essa è direttamente responsabile del funzionamento di un’applicazione software. Le infrastrutture possono spaziare da server, load balancers, firewalls e database a complessi cluster di container.

Le considerazioni sull’Infrastruttura sono valide al di là dei production environments, poiché si estendono all’intero processo di sviluppo. Includono strumenti e piattaforme CI/CD, ambienti di staging e strumenti di test. Queste considerazioni aumentano al crescere della complessità del prodotto software. Ciò porta alla conclusione che il tradizionale approccio per la gestione manuale delle infrastrutture diventa una soluzione non scalabile per soddisfare le esigenze dei moderni cicli di sviluppo software basati su DevOps.

È così che **Infrastructure as Code** (IaC) è diventata oggi la soluzione de facto in fase di sviluppo. IaC consente di soddisfare le crescenti esigenze di modifiche dell’infrastruttura in modo scalabile e tracciabile.