

Push iOS SDK版本更新说明

第一章 当前SDK版本信息

此次发布的SDK版本信息如下：

版本号	发布日期	描述
1.4.7	2016年9月13日	1.修复上一版本已知问题。 2.适配iOS 10， 适配字典类型的消息体通知。 3.到达率统计更加精准。

第二章 新增功能特性

- 适配字典类型的消息体通知

第三章 历史版本更新信息

Push iOS SDK 历史版本更新信息如下：

版本号	发布日期	描述
1.4.6	2016年6月20日	1.修复1.4.5线上问题， 偶现sdk引起应用崩溃。
1.4.5	2016年5月19日	1.修复1.4.4线上问题， 非idfa版本静态库中移除广告标识符库。 2.添加地理位置控制开关， 默认开启， 用户可以选择关闭。 3.更新极速Demo。 4.更新证书指导的部分文档。
1.4.4	2016年3月25日	1.修复bitcode打包报错， iOS8通知样式不显示的bug。 2.添加iOS 9快捷回复特性。 3.拆分idfa版本和非idfa版本。 4.添加lbs信息收集， 可以进行基于地理位置的推送。
1.4.3	2015年10月16日	1.优化日志上传策略， 更准确的获取统计数据。 2.添加崩溃日志上传。 3.Demo优化， 指导开发者使用更多功能。 4.适配https TLS1.2协议， 全面适配iOS9。
1.4.2	2015年9月24日	1.适配iOS 9， 开启了bitcode编码， 静态包变小。 2.优化了SDK对缓存文件的读写操作。

1.4.1	2015 年8 月21 日	<p>1.Demo分为开发和发布版，开发者不会再配错推送环境了。</p> <p>2.当修改BPushMode和APikey后，绑定操作能够再次跟服务端进行网络请求，方便开发者调试。</p> <p>3.修改部分缓存策略，方便线上问题定位</p>
1.4.0	2015 年6 月3 日	<p>1.添加iOS 8特性，通知栏中的按钮可以自定义展现。</p> <p>2.封装本地通知，开发者可以方便创建和管理本地通知。</p> <p>3.修改回调方法：原来的BPushDelegate改为block回调，所有回调在其方法里面直接回调给开发者，更方便调用SDK。</p>
1.3.0	2015 年3 月20 日	优化 setupChannel 接口，将原来需要创建 plist 配置文件的方式改为直接在 API 接口中作为参数 传入优网络传输，减少流量消耗 封装第三方库，解决第三方库版本不一致的问题
1.2.0	2014 年8 月11 日	增加listtag 接口修复旧版本内存泄露的bug增加对第三方库自定义命名的机制，解决不兼容的问题，增加对iOS8的支持
1.1.0	2013 年9 月5 日	增加统计模块
1.0.1	2013 年8 月19 日	增加 unbind 接口增加 getAppId、getChannelId、getUserId 接口修复 del tag 返回 method 名错误 bug 增加 bduss 绑定方式
1.0.0	2013 年5 月22 日	增加 ApiKey 绑定增加 setTags 和 delTags 接口
0.0.0	2013 年4 月25 日	第一个版本发布，只支持单播推送接口