

6. Rx Java

- 개요
 - 참고 자료
 - 정의
 - 장점
 - 용어
 - Rx Docs
 - 예제 소스
-

개요

- 동시성을 적극적으로 끌어안을 필요가 있다. (Embrace Concurrency.)
- 자바 Future를 조합하기 어렵다는 점을 해결해야 한다. (Java Futures are Expensive to Compose.)
- 콜백 방식의 문제점을 개선해야 한다. (Callbacks Have Their Own Problems.)

참고 자료

- 2013/2 netflix 기술 블로그에서 시작함.
 - <https://medium.com/netflix-techblog/reactive-programming-in-the-netflix-api-with-rxjava-7811c3a1496a>
- 커니의 코틀린 (책 & 블로그) - Rx Java 2.x 버전에 대한 설명이므로 현재 3.x 버전이 나와서 자세한 내용은 github 내용을 참조해야 함.
 - <https://www.androidhuman.com/tag/kotlin/>
 - 1.x와 2.x는 구조 자체가 달라졌으므로 2.x 버전 이상으로 학습해야 함.
- <http://reactivex.io/>
- <https://github.com/ReactiveX/RxJava>
- Ap2 기완선임님 : ReactiveX
- Rx Java Scheduler Thread Worker 적용
 - <https://blog.hansoolabs.com/676>

정의

- Reactive Extensions란.
 - ReactiveX라고 부르며, 이벤트 기반 비동기 프로그래밍.
- 기존 callback 방식과 다른점?
 - 기존 callback 방식
 - 매 이벤트마다 그에 대응하는 동작 정의.
 - Reactive Extensions
 - 이벤트를 이벤트 스트림에 전달하고, 이벤트 스트림을 관찰하다가 원하는 이벤트 감지하면 이에 따른 동작 수행.

장점

- 비동기 이벤트 처리를 쉽게 할 수 있다.
 - 기존 안드로이드에서 비동기 작업은 AsyncTask를 사용해야 한다.
 - 사용법 : <https://developer.android.com/reference/android/os/AsyncTask>
 - 작성하는 코드량을 줄일 수 있다.
- 이벤트나 데이터를 쉽게 가공 및 분배할 수 있다.
 - 데이터 형태변환이나 이벤트 무시에 대해서 원본 이벤트 스트림에서 특정 이벤트만 받는 스트림 방식으로 다양한 조건에 대응하게 구현할 수 있다.

용어

- Observable
 - 이벤트를 만드는 주체로 이벤트 스트림을 통해 만든 이벤트를 내보낸다. (**emit**)
 - 0 ~ N개까지의 이벤트를 만들 수 있다.
 - 특정 조건으로 종료할 수 있고, 계속 유지하여 이벤트를 만들 수 있다.
- Observer
 - Observable에서 만든 이벤트에 반응한다. (**react**)
 - 이벤트를 받았을 때 수행할 작업을 정의한다.
 - Observable에서 발행한 이벤트를 Observer가 구독해야 이벤트를 받을 수 있다. (**subscribe**)
- Operators
 - 이벤트 스트림을 통해 전달되는 이벤트를 변환한다.

- 특정 조건을 만족하는 이벤트만 이벤트 스트림에 적용하거나, 이벤트 개수를 바꿔줄 수 있는 작업들을 할 수 있다.
- 중첩하여 사용가능하다.

■ Scheduler

- 작업을 수행할 Thread를 지정한다.
- I/O 작업에 수행할 Thread, 계산에 수행할 Thread, UI 업데이트를 위한 Main Thread등을 지정할 수 있다.
- 예제) main Thread 지정

■ subscribe

```
.subscribeOn(Schedulers.io())
.observeOn(AndroidSchedulers.mainThread())
```

main Thread에 해당하는 스케줄러는 RxAndroid에 포함되어 있으므로 RxAndroid를 build.gradle에 의존성 추가해야함.

```
implementation 'io.reactivex.rxjava2:rxandroid:2.1.0'
```

github : <https://github.com/ReactiveX/RxAndroid>

■ Disposable

- Observer가 Observable을 구독할 때 생성되는 객체
- Observable에서 만드는 이벤트 스트림과 필요한 리소스를 관리한다.
- 구독해제를 수행할 수 있다. ([unsubscribe](#))
- 여러 개의 Disposable을 관리할 수 있는 객체가 있다. ([CompositeDisposable](#))
- 생명주기에 따라 리소스를 관리해야하는 Activity, Fragment에서 CompositeDisposable을 자주 사용한다.

■ Thread Worker

■ 예제 소스

■ 예제

```
class SampleRepositoryActivity : AppCompatActivity(){

    ...

    // CompositeDisposable
    interanl val disposables = CompositeDisposable()
    ...
    override fun onStop(){
        super.onStop()
        //
        dislosables.clear()
    }
    private fun showSampleRepositoryInfo(data: String){

        //REST API
        disposables.add(api.getSampleRepository(data)

        // REST API
        .map { ... }

        // Observable flatMap
        .flatMap {
            if ( 0 == it.cnt) {
                //
                // ( )
                Observable.error(IllegalStateException
("No search result"))
            }else {
                //
                Observable.just(it.items)
            }
        }
    }
}
```

```

//      AndroidSchedulers.mainThread() .
.observeOn(AndroidSchedulers.mainThread())

//      .
.doOnSubscribe {
    ...
}

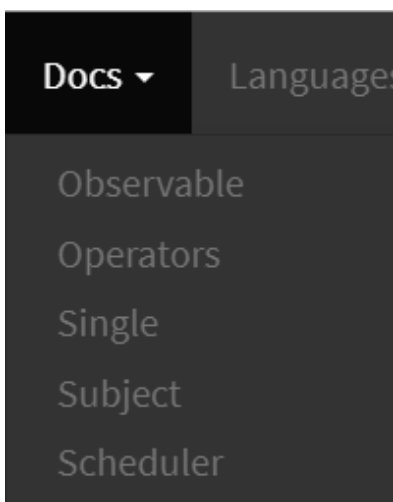
//      .
.doOnTerminate {
    ...
}

//      .
.subscribe({
    //      .
    ...
}) {
    //
    ...
}
}

: https://faith-developer.tistory.com/22 [ ]

```

Rx Docs



- Observable
- Operators
- Single
- Subject
- Scheduler

Single

- <http://reactivex.io/documentation/ko/single.html>

예제 소스

- Retrofit Library & RxJava 적용 (HTTP 통신 예제)
 - <https://github.com/kunny/kunny-kotlin-book/tree/rxjava/simple-github/src/main>
 - Retrofit Library 응답을 observable 형태로 변환해주는 adpater-rxjava2 Libary 추가해줘야함.