

2. TDD

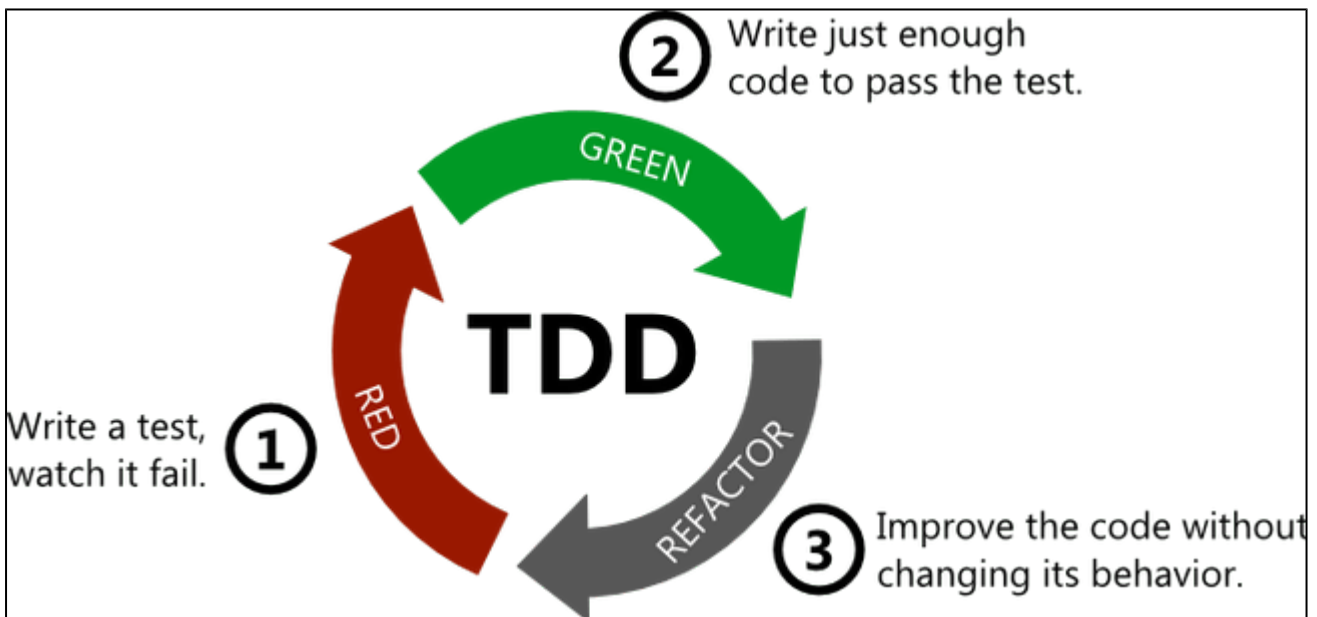
개요

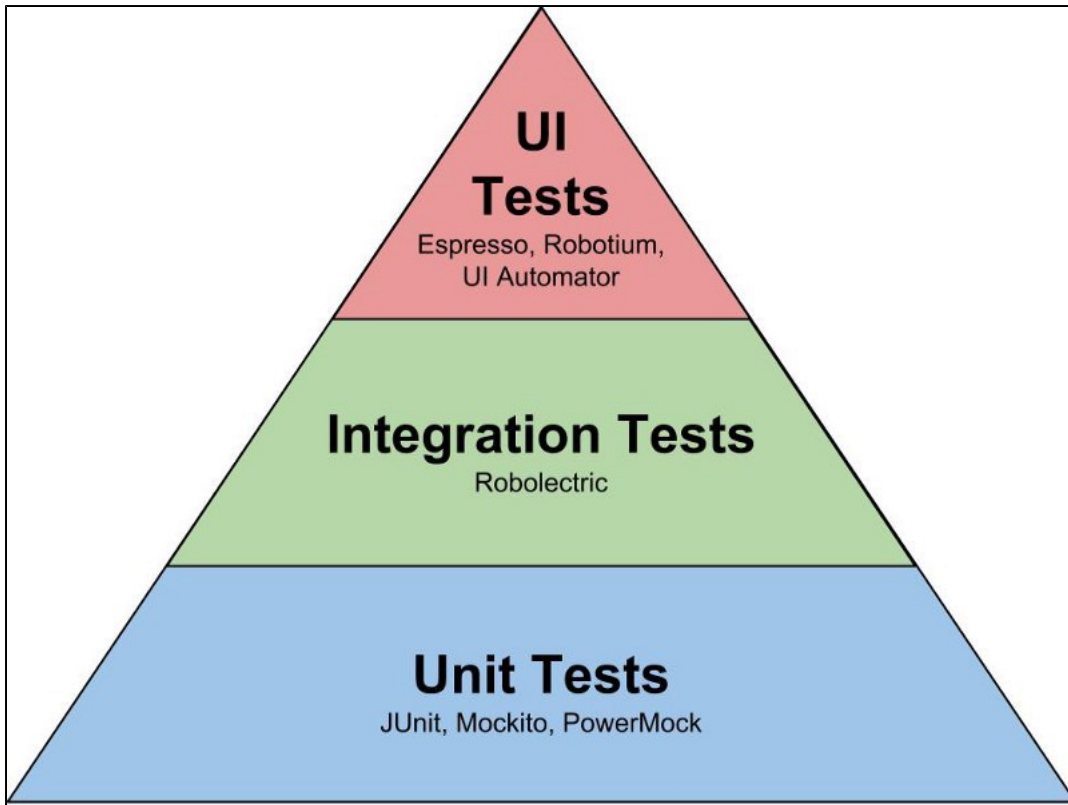
- UI Test, Unit Test, Logic Test 검증.

테스트 시스템

- UI Test
 - 사용자 인터랙션(버튼 클릭, 텍스트 입력 등) 평가
 - Espresso : UI 테스트 모듈. 앱에서 추가한 UI의 기능에 대한 테스트에 적합 하다. 사용자의 UX(클릭, 스와이프 등)에 따른 뷰의 변화도 테스트 할 수 있다. (일명 Coded UI Test)
 - UIAutomator
 - <https://developer.android.com/training/testing/ui-testing/uiautomator-testing.html>
 - Robotium
 - <https://github.com/RobotiumTech/robotium>
 - Appium
 - <http://appium.io/>
 - Calabash
 - <http://calaba.sh/>
 - Robolectric
 - <http://robolectric.org/>
- Unit Test
 - 일반적으로 코드의 유닛 단위(메소드, 클래스, 컴포넌트)의 기능을 실행하는 방식
 - JUnit
 - <https://junit.org/junit4/>
 - Mockito
 - <https://site.mockito.org/>
 - PowerMock
 - <https://github.com/powermock/powermock>

테스트 시스템 구조





Test 절차

- <https://developer.android.com/studio/test>

Most popular Mocking framework for unit tests written in Java

- <https://github.com/mockito/mockito>

Espresso Test Recorder (UI Test)

- <https://developer.android.com/studio/test/espresso-test-recorder?hl=ko>

참고 문헌

- <https://black-jin0427.tistory.com/107>