입 사 지 원 서

지원분야 백엔드 게발자 희망연봉 회사 내규에 따름

작성자 : 더조은

□ 인적사항



. –	김 우 진		Woojin Kim
생 년 월 일	1997년 11월 22일 (27 세)		
휴대전화	010-4265-8525	e -mail	woojin598@nate.com
주 소	부천시 안곡로 58번길 20 301호		

□ **병역사항** (해당자 기재)

군필 여부 전역	군별/병과 원	유군/보병 복무기간	2017년04월	월~2019년01월
<u>□ 학력사항</u>				
재학기간	학교명	전공	학점	구분
2013.03 ~ 2016.01	경인고등학교	문과		졸업

□ **경력사항** (경력보유자 기재)

<u> </u>	<u> </u>		
근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
19.08~23.01	대가(자영업)	사장	음식 조리 및 가게 총괄관리
19.03~19.07	뚜레쥬르	알바	제빵기사 보조
16.04~16.12	비프로코리아	알바	현장 일용직

□ 자격증/어학 취득 사항

취득일	자격증명	등급	발행처
2016.05.24	운전면허증	2종보통	서울지방경찰청

□ **교육 및 연수사항** (해외연수포함)

<u>다 프릭 옷 단구시 6 (에러전구조함)</u>				
기간	교육과정	교육기관	교육내용	
2023-02-22 ~ 2023-09-06	클라우드서비스 활용 스마트 웹앱 개발자 양성과정	더조근 컴퓨터아카데미	- 기능 설계, 구현하며 성능 향상과 서비스 개선 능력 함양 - 데이터베이스와 DB 오브젝트 생성 및 목적에 적합한 데이터 제어 능력 함양 - 클라우드 서버 구현, 데이터 통신 기술 활용 및 AWS 웹서버 구축	

■ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

□ 교육이수 및 기술내역서

교육과정명		우드서비스 활용 스마트 웹앱 개발자 양성과정		
교육기간		- 02-22 ~ 2023-09-06 (1080시간)		
교과목	교육일정	이수 기술		
Java 프로그래밍과 데이터베이스	4주	- 자바 객체지향 프로그래밍 - 자료구조 와 알고리즘 - 스레드 프로그래밍 - 파일 입출력 및 네트워크 프로그래밍 - 관계형 데이터베이스의 이해 - MySQL		
프레임워크 중심의 웹 프로그래밍	4주	 HTML, CSS, JavaScript Spring MVC Framework Spring Boot Framework Spring JPA 		
Spring Boot 프로젝트	8주	 화면, UI 및 ERD, 데이터베이스 설계 HTML, CSS, JavaScript 를 이용한 Front End Application 개발 Spring Boot 기반의 Back End Application 개발 Front End 와 Back End Service 통합 		
모바일 프로그래밍	3주	– Flutter – Android		
인프라 구축	1주	- 리눅스 사용법 - 클라우드 개요, AWS 환경 구성 - 클라우드 환경에서의 개발(Spring Cloud)		
프로세스 격리 기술을 사용하는 Docker(1주	-컨테이너 기술과 Docker 개요-Docker 코드에 의한 서버 구축 및 이미지 배포-Docker Compose-멀티 호스트 환경 및 클라우드를 사용한 Docker 실행 환경구축		
컨테이너화된 애플리케이션 관리시스템 Kubernetes 와 Kustomize	1주	 Kubernetes 환경, Kubernetes API Resource 워크로드, 서비스, 스토리지 API 컨테이너 라이프 사이클, 메인터넌스 와 노드 중지 모니터링 및 로그 집계, Kustomize Object 관리 		
CI/CD 협업 도구	2주	- CI/CD 개요, GitHub		
클라우드 기반 CI/CD Pipelines 구축 프로젝트	4주	 Spring Cloud를 이용한 서비스 개발 AWS CodePipeline를 이용한 릴리스 파이프라인 생성 Amazon S3 또는 GitHub Source Repository 파이파라인 연결 AWS CodeDeploy를 이용한 Amazon EC2 Instances 에 배포 		

□ 수행 프로젝트

포트폴리오 주소	124.49.196.188:28080		
프로젝트 명	National Gallery of Art		
수행기간	약 60일		
수행인원	최수진,김우진,김도희		
프로젝트 목표/소개	누구든 자유롭게 예술 및 미술품 구매/판매 사이트		
	개발환경	JDK 11.0.14, Apache-Tomcat 9.0, Apache-Maven 4.0.0, JSP, Spring Boot 2.4.2, Spring Cloud 2020.0.0 IDE: Eclipse 2022.12 (4.26.0), Visual Studio Code(1.79.0)	
개발환경 (사용도구/언어)	데이터베이스	My Sql	
(·16±1/E*I)	사용언어	Java(JDK 11), HTML5, CSS, JavaScript(Jquery)	
	API&Libraries	Lombok, log4j2	

담당역할

상품,주문,댓글 관련 백엔드와 프론트 코드

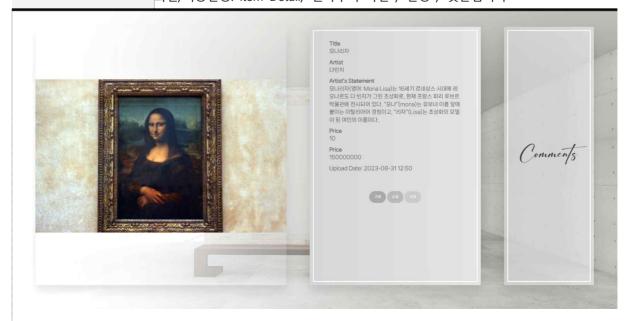


수행 결과물

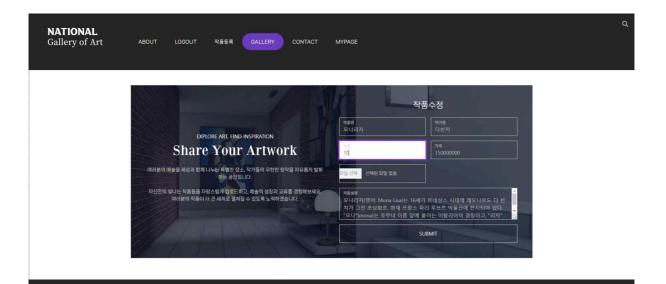
화면/기능설명: item 등록창/ 작품,작가명 가격 작품설명 사진을 선택하여 upload 합니다



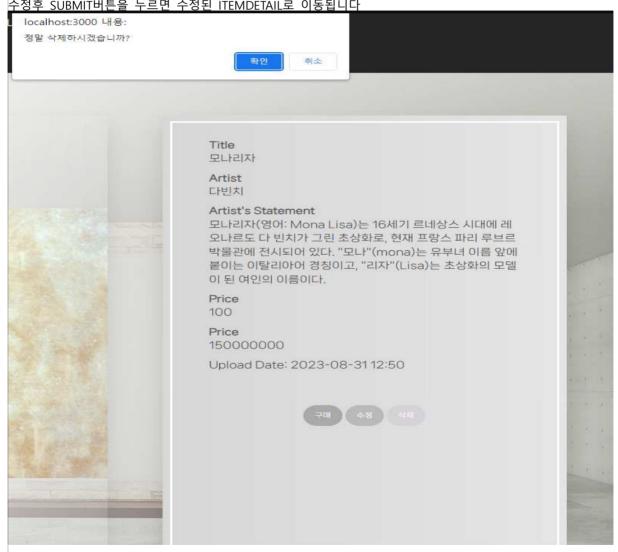
화면/기능설명: item Detail/ 왼쪽부터 사진 / 설명 / 댓글입니다



화면/기능설명: 각 칸마다 마우스를 갖다대면 Datail이 나오고 detail칸에는 구매/수정/삭제 버튼이있습니다



화면/기능설명: item 수정/ 기존에 썻던 item정보를 가져와서 기본베이스값으로 넣어두고 원하는 부분을 수정후 SUBMIT버튼을 누르면 수정된 ITEMDETAIL로 이동됩니다



화면/기능설명: item 삭제/ 삭제클릭시 confirm창으로 정말 삭제하시겠습니까? 를 띄운후 수락시 원클릭으로 삭제후 item-list로 넘어가집니다



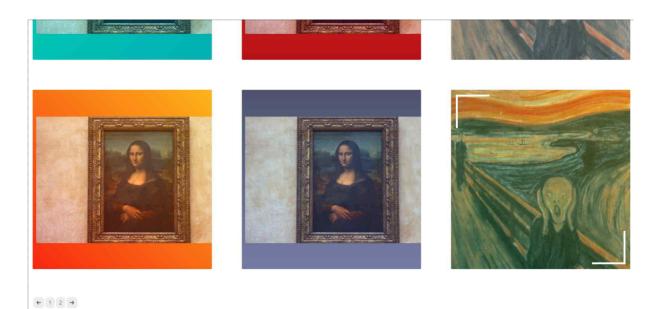
화면/기능설명: 댓글 관련/ reducer 과 dispatch로 댓글을 쓰는즉시 화면을 업데이트시켰습니다 그리고 이모티콘기능을 추가했고, 댓글 수정/삭제 기능이있습니다



화면/기능설명: Reply 수정/ 수정버튼 클릭시 기존 사용했던 댓글을 가져와 수정, 이모티콘도 추가할 수 있습니다. 그리고 삭제버튼 클릭시 item과 마찬가지로 confirm 창으로 삭제하시겠습니까? 후 수락시 삭제되며 reducer 과 dispatch로 바로 삭제된 화면을보여줍니다



화면/기능설명: Reply은 로그인된 아이디로 쓴 댓글만 수정삭제 버튼이 보이고 다른댓글은 안보이게해놨습니다



ltem 리스트/ 한 페이지당 9개의 게시물이 올라가며 9개 초과시 다음페이지로 넘어가집니다



결제수단(예정)

Order 주문입력/ 아이템 Detail에서 구매버튼을 누르면 item, member의 정보를 가져옵니다. 구매수량을 정하면 자동으로 합계가 나오고 잔여수량이상으로 구매수량이 넘어가지 않습니다

Q 예) 판교역로 166, 부당 주공, 백현동 532 tip 아래와 같은 조합으로 검색을 하시면 더욱 정확한 결과가 검색됩니다. 도로명 + 건물번호 데) 판교역로 166, 제주 첨단로 242 지역명(동/리) + 번지 예) 백현동 532, 제주 영평동 2181 지역명(동/리) + 건물명(아파트명) 데) 분당 주공, 연수동 주공3차 사서함명 + 번호 예) 분당우체국사서함 1~100

주문창/ 배송지정보에 주소찾기 클릭시 카카오 주소 api를 가져와 주소검색후 주소클릭시 자동으로 주소에 적힙니다

자 기 소 개 서

성장 과정

늦었다고 생각했을때가 가장 빠를때.

27살, 늦다면 늦고 빠르다면 빠를 나이 기존에 하던 장사를 포기하고 백엔드 개발자가 되기로 다짐했습니다

|우선, 비전공자로써 개발자에 대한 지식을 쌓기위해 국비지원 학원을 다니며 경험과 지식을 쌓았습니다.

처음에는 생소한 단어들과 컴퓨터로는 게임밖에 안했던터라 어렵고 이해하기 어려웠습니다 하지만 학원에서 배운걸 집에와서 복습하고 다시 따라해보고 막히는 부분은 선생님과 인터넷에 퍼져있는 지식들을 이용해 제것으로 만들어 나가며 하나하나씩 해결해나가는 과정이 재밌게 느껴지고 "나도 할수있다!" 라는 자신감을 얻었습니다.

그리고 몇번의 팀 프로젝트를 수행하며 문제 해결능력을 향상 시켰고, 실무 경험을 쌓았습니다.

이처럼 익숙하고 편안한 삶에 안주하지 않고 새로운 분야에 뛰어들어 늦은거같지만 가장 빠른길로 제 꿈에 다가갔습니다.

성격의 장점

저는 무언가를 해야 할 때는 책임감을 갖고 일에 집중하는 강점을 가지고있습니다. 그 중에서도 가장 큰 장점은 습득력이 빠르고 타인에 대한 수용능력이 높다는 것입니다. 약 4년간의 장사경험을 통해 개개인마다 특색의 다양함을 느꼈습니다. 손님들의 가벼운 조 언이더라도 도움이 되는 것들은 놓치지 않고 개선했습니다. 또한, 할머님이 약30년 넘게 운영하셨던 가게를 이어받아 실망 시켜드리지 않기 위해 조리 법, 노하우 등을 빠르게 흡수하여 제것으로 만들어 손님들에게도 더 나은 서비스를 제공했

급, 모아구 등을 빠르게 흡구하여 세싯으로 현실이 본념을에게로 더 되는 사비으를 제공했습니다. 그렇게 타인의 의견을 존중하고 항상 배우려는 자세를 취합니다. 회사에 입사하게 된다면, 무엇보다 상사분들께서 해주시는 말씀을 경청하며 활용해 나가겠습니다. 협업 시에도 실수나 오류발생한 부분에 대해 빠르게 인정하고, 피드백을 겸허히 받아들여 프로젝트의 완성도를 높이기 위해 노력할 것입니다.

지원동기 및 포부

미술품 구매 및 판매 사이트를 구축한 프로젝트 경험을 통해 백엔드구축에 필요한 기본 역량들을 쌓을 수 있었습니다. 이러한 역량을 발휘하여 시아나에서 SI프로젝트를 수행하고 내부서비스 및 솔루션개발을 하는데에 기여할 수 있을 것이라 생각하여 지원하게

되었습니다.

현대의 서비스는 방대한 양의 데이터와 실시간 처리를 필요로 하며, 이에 따라 안정적인서버 구축과 데이터베이스 관리가 중요한 역할을 합니다. 이는 대체불가능한 일이라 생각하여 도전해보고싶다 라는 생각이 들어 더 늦기전에 기존에 하던 장사를 그만두고 뛰어들었습니다. 그러면서 한가지 느낀점이 요리와 코딩은 비슷하다 라는 것을 느꼈습니다. 레시피가 있더라도 끊임없이 공부하고 성장해가며 니즈에 맞춰 발전해 나가야 된다는 점이 요리와 코딩이 같은 점이라고 생각되었습니다.

시아나에 입사하게 된다면 조직에 적응하기 위해 노력할 것이며 백엔드 개발 기술을 향상시키기 위해 매일 한가지의 코딩 주제를 정하여 개발하고 깃헙에 지속적으로 업데이트하고 정리할 것입니다. 또한 전자정부프레임워크에 대한 개발지식을 쌓기 위해 관련 자료들을 찾아보고 꾸준히 공부할 것입니다. 5년 후에는 모든 언어를 할 수 있는 개발자로 성장해나가는 것을 목표로 하겠습니다

프로젝트 경험

매웠던 내용을 토대로 Spring Framework, Spring Boot, JSP, MSA 패턴, Docker, AWS, 리눅스 등을 활용하여 소프트웨어 개발과 유지 보수 능력을 활용하며 게시판 형식의 미술품 홍보 및 주문 사이트를 개발하는 것을 목표로 했습니다

이 사이트를 개발하면서 이미지 업로드, Feign 작업, JWT 토큰을 활용한 사용자 인증, Eureka를 통한 로드 밸런싱, 카카오 주소 API 와 같은 다양한 기술을 시도했습니다.

|백엔드 코드를 시작하면서 기본중의 기본이라 할수있는 CRUD의 이해도를 높이고, Fetch |통신을 통해 API를 불러오며, MSA 패턴을 적용하여 백엔드 코드를 완성시켜 나갔습니다. 팀원들과 GitHub와 카카오톡을 통해 파일을 공유하해 나가며 서로 다른 CRUD 코드를 유레카 서버에서 테스트하고 디버깅하여 정상 작동을 확인하였습니다.

또한, React로 프론트엔드를 꾸미는 과정에서 CSS 작업의 변화를 관찰하며 재미를 느꼈습니다. 다만, 여러 CSS 파일을 합친 후 오류가 발생하는 문제에 직면했습니다. 이 문제를 해결하기 위해 CSS의 헤더와 변수 이름을 수정하여 충돌을 해결하였습니다. 이를 통해 작은 코드 변경이 큰 결과를 가져올 수 있다는 점을 배우게 되었습니다.

이처럼 여러 시행착오와 노력을 거쳐 프로젝트를 완성시키는 과정에서 개인적인 실력 향상과 협업 능력 향상을 경험했습니다. 프로젝트를 통해 배운 것을 실전에서 연습하며 부족한 부분을 보완할 수 있는 계기가 되었습니다.

이 경험을 토대로 미래에도 더 나은 개발자로 성장하고자 하는 열망을 키웠습니다.

문제 발생 시 해결방법

[소통으로 빠른해결] 팀 프로젝트를 진행하던 상황이였습니다. 프로젝트 진행시 팀원이 5명으로 시작됐으나, 일부 팀원들이 개인적인 사정으로 학원을 그만두게 되어 현재는 3명의 팀원으로 진행하게 되었습니다. 그로인해 저와 남은 팀원들은 앞으로의 방향에 대해 고민을 했습니다. 어떠한 방식으로 진행해야 할지 확정이 나지 않은 채 다양한 방법으로 시도했습니다.

할당된 파트를 아직 다 끝내진 못했으나, 빈 파트부분에 대한 책임감을 갖고 팀원들과 함께 진행해야 한다고 판단했습니다.

|위기를 기회로 삼아 오히려 다 같이 공부도 더 하게 되고 부족했던 부분들을 더 채울 수 있는 좋은 경험이자 기회로 생각했습니다.

진행하면서 어려움이 발생한 부분은 함께 공유해 해결해 나아고 그날 한 list들을 적어서 보내며 소통을 더욱 많이 하게 되었습니다. 소통과 노력을 토대로 점차 한 단계씩 성장해 나갔습니다.

그 시간들을 함께 진행하며 개인의 파트와 빈자리의 파트까지 같이 진행한 것이 더욱

열정을 쏟아 부울 수 있는 원동력이 되었습니다. 점점 해결 되가는 문제점들을 보며 저와 팀원들은 뿌듯해졌고 오히려 이 시간을 통해 발전하고있는 제 자신을 발견하게 되었습니다.

팀 프로젝트를 통해 원활한 커뮤니케이션이 일의 완성도와 진척도를 높일 수 있다는 것을 경험하게 되었고, 맡은 부분뿐만 아니라 추가적으로 발생하는 문제를 원활한 의사소통이 효율적으로 해결해 주었습니다.

이러한 경험이 앞으로 있을 협업에서 문제 발생 시 빠른 피드백을 주고받아 업무를 성공적으로 이끌겠습니다.