

# MINI GAME

## Team 5

박승재

오성택

이주희

전우진

# 목차

1. 개발환경
2. 주제 및 개발목적
3. 프로젝트 일정
4. 팀원별 역할 분담
5. 전체 흐름
6. 게임별 세부 역할 설명
7. 느낀점

# 개발 환경



# 주제 및 개발 목적

## 주제

: 다양한 미니 게임들을 즐길 수 있는 프로그램

## 개발 목적

처음엔 캐치마인드류의 게임을 기획했으나, 그림을 실시간으로 보낼 수 있도록 구현하기 위한 방법, 소켓통신을 활용하는 것에서 생각 외로 어려운 난제가 많았습니다.

짧은 기간 동안 완성할 수 있을지에 대해 재고하고 팀의 목표를 새로 세웠습니다.

- 1. 게임이란 주제는 유지하며, 다양한 게임을 만들어 보는 것**
- 2. 프로젝트를 끝까지 완성하는 것**

여러 종류의 게임들을 모아놓은 미니게임을 제작하게 되었습니다.

[illegible]

# Role List

빅팩토

오성택, 박승재

1to50

전우진, 이주희

레트리스

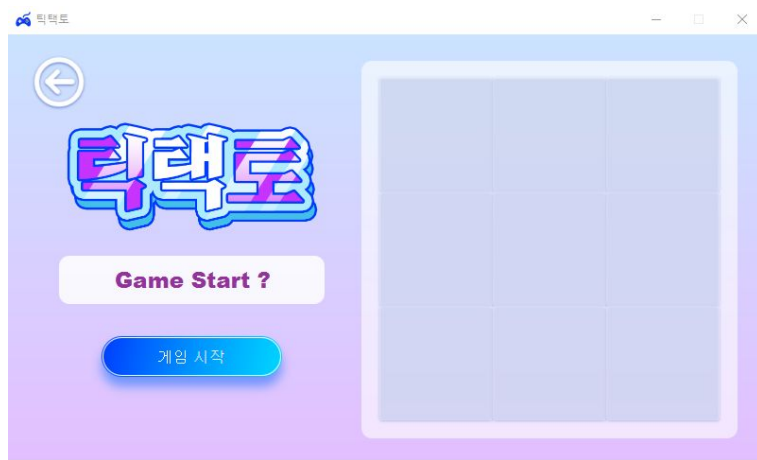
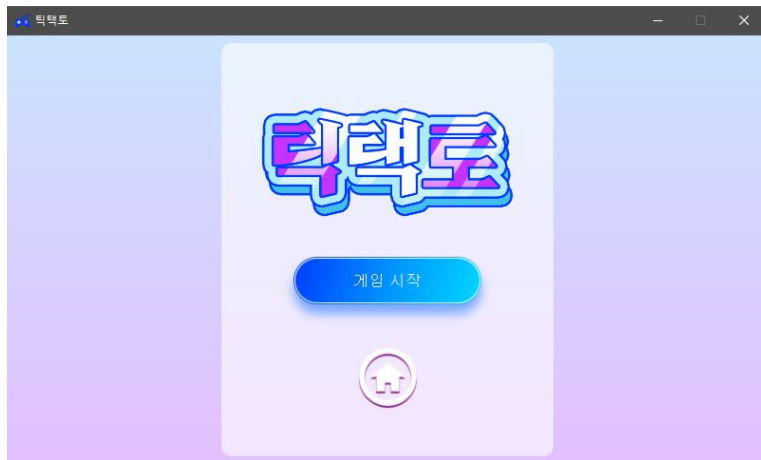
박승재, 이주희, 전우진



전반적인 디자인 : 이주희

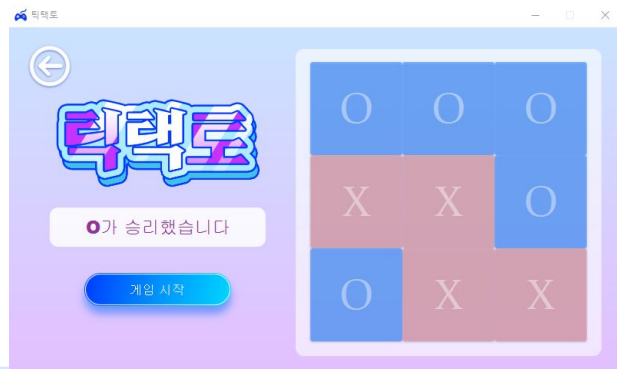
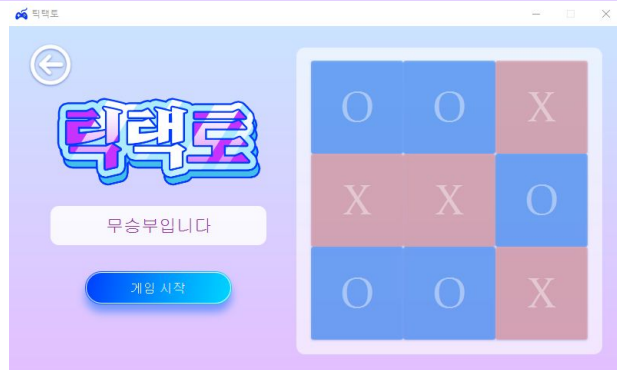
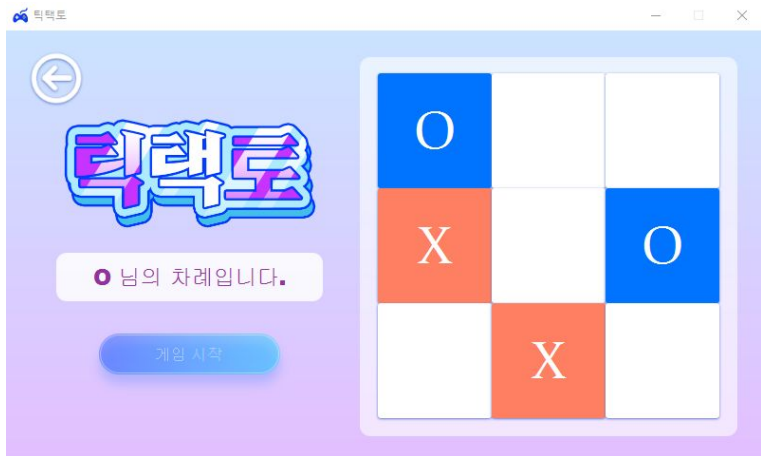
리랙토

# 틱택토 : 게임별 세부 역할

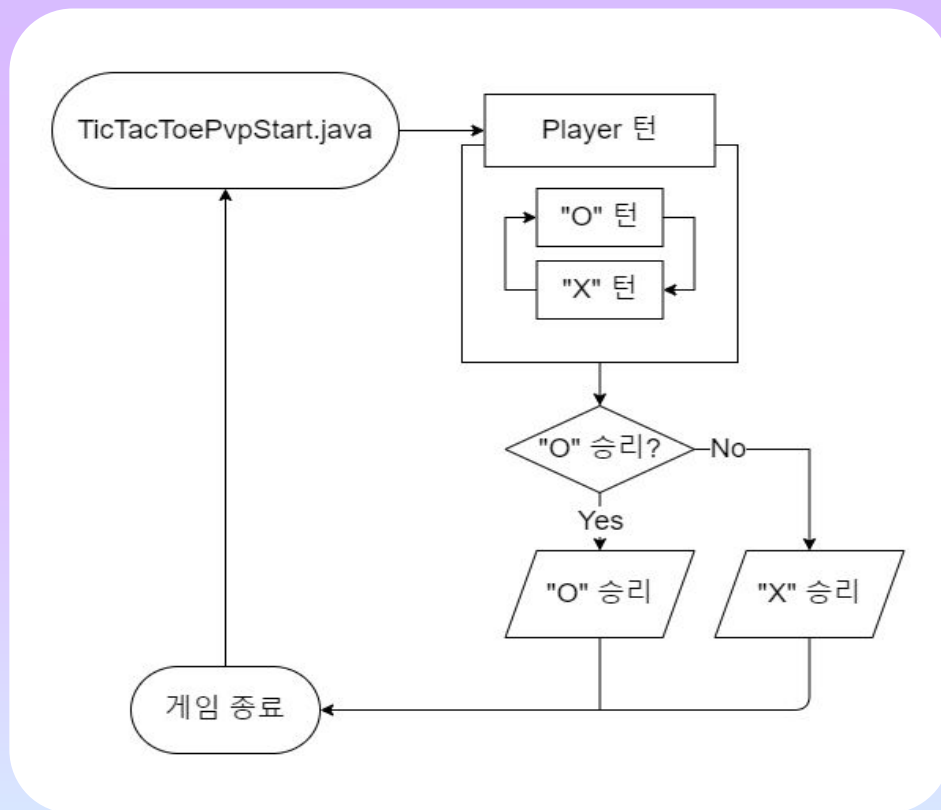




# 틱택토 : 게임별 세부 역할



# 틱택토 : FlowChart



1to50

# 1 to 50 : 게임별 세부 역할



# 1 to 50 : 게임별 세부 역할

```
int step = 1;

if(step == 버튼의 숫자) {

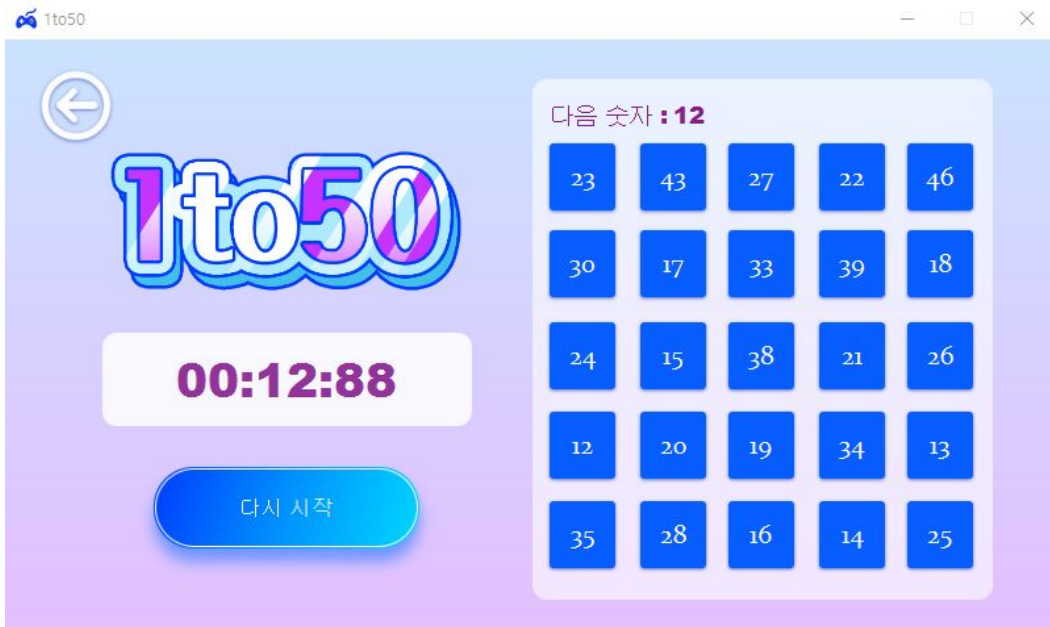
    클릭한 버튼.setText(

        다음숫자 or null);

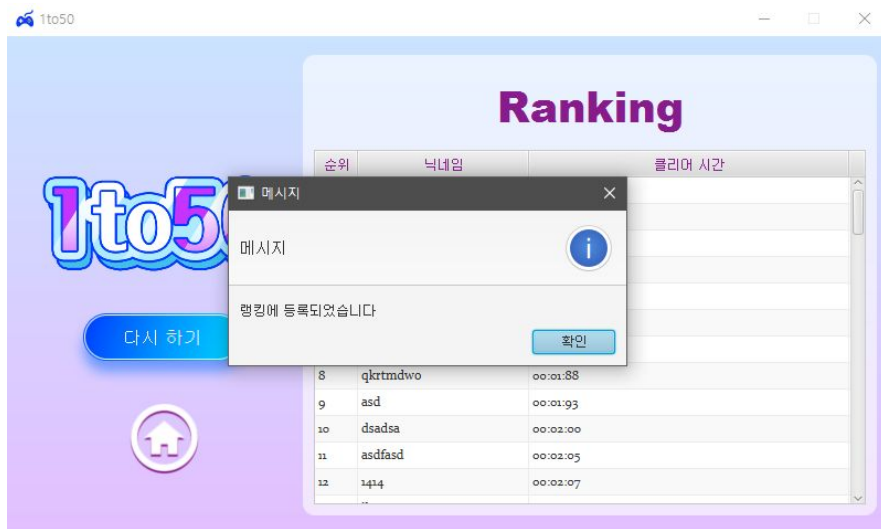
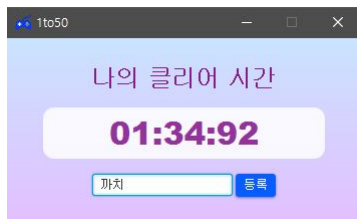
    step++;

}

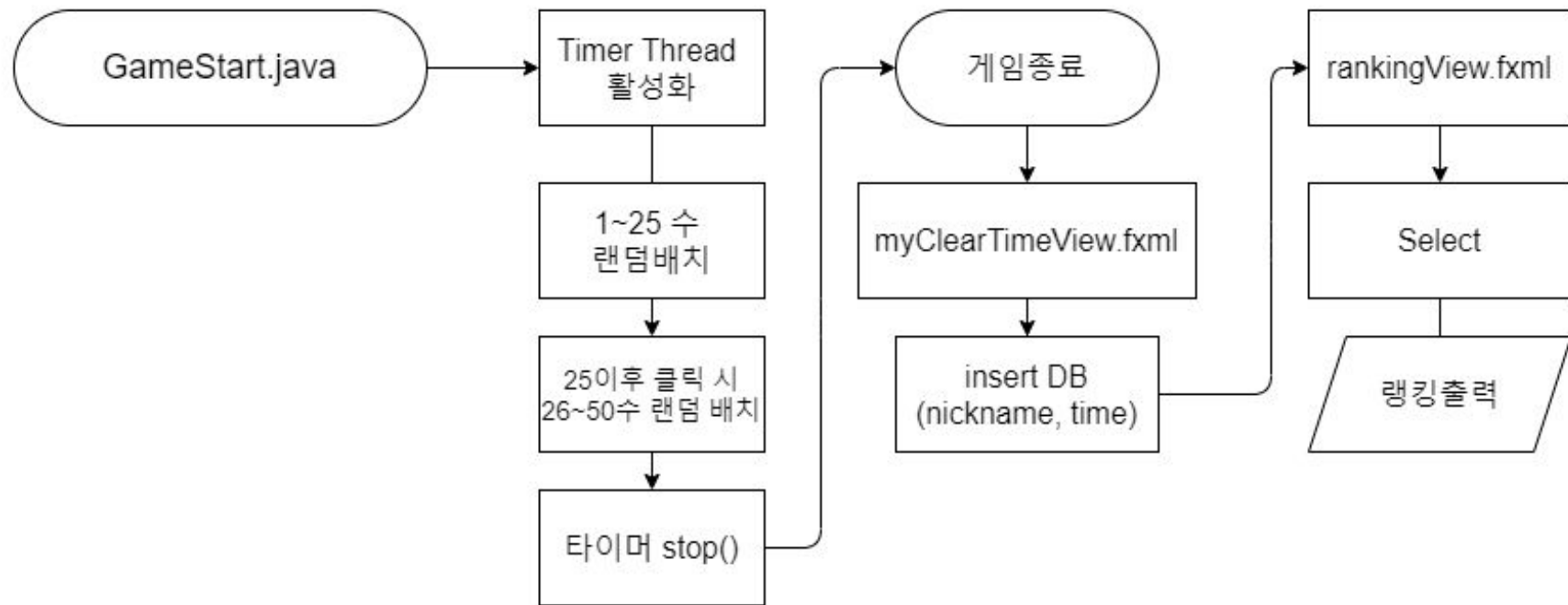
if(step == 51) 게임종료;
```



# 1 to 50 : 게임별 세부 역할



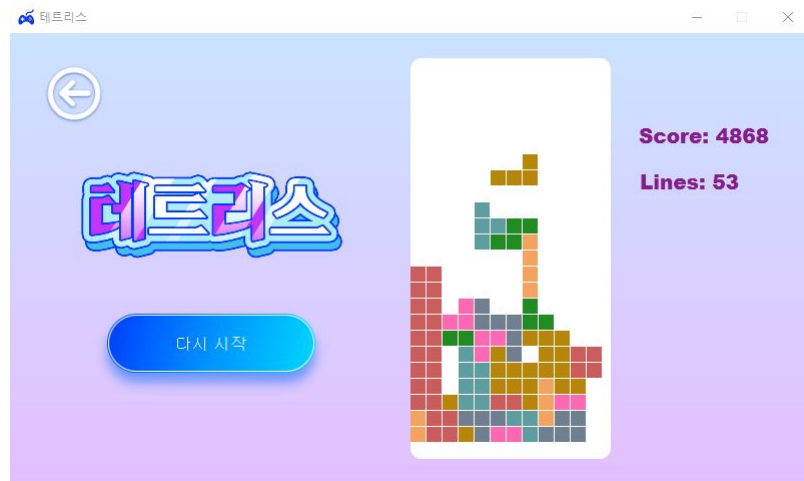
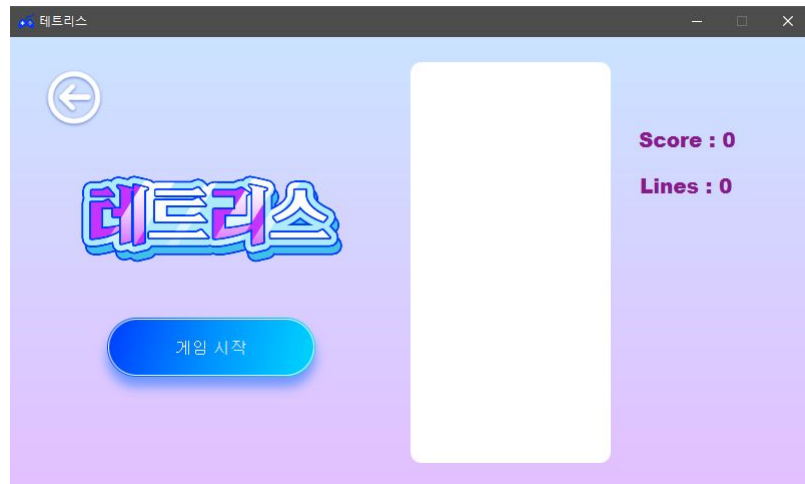
# 1 to 50 : FlowChart



레트리스



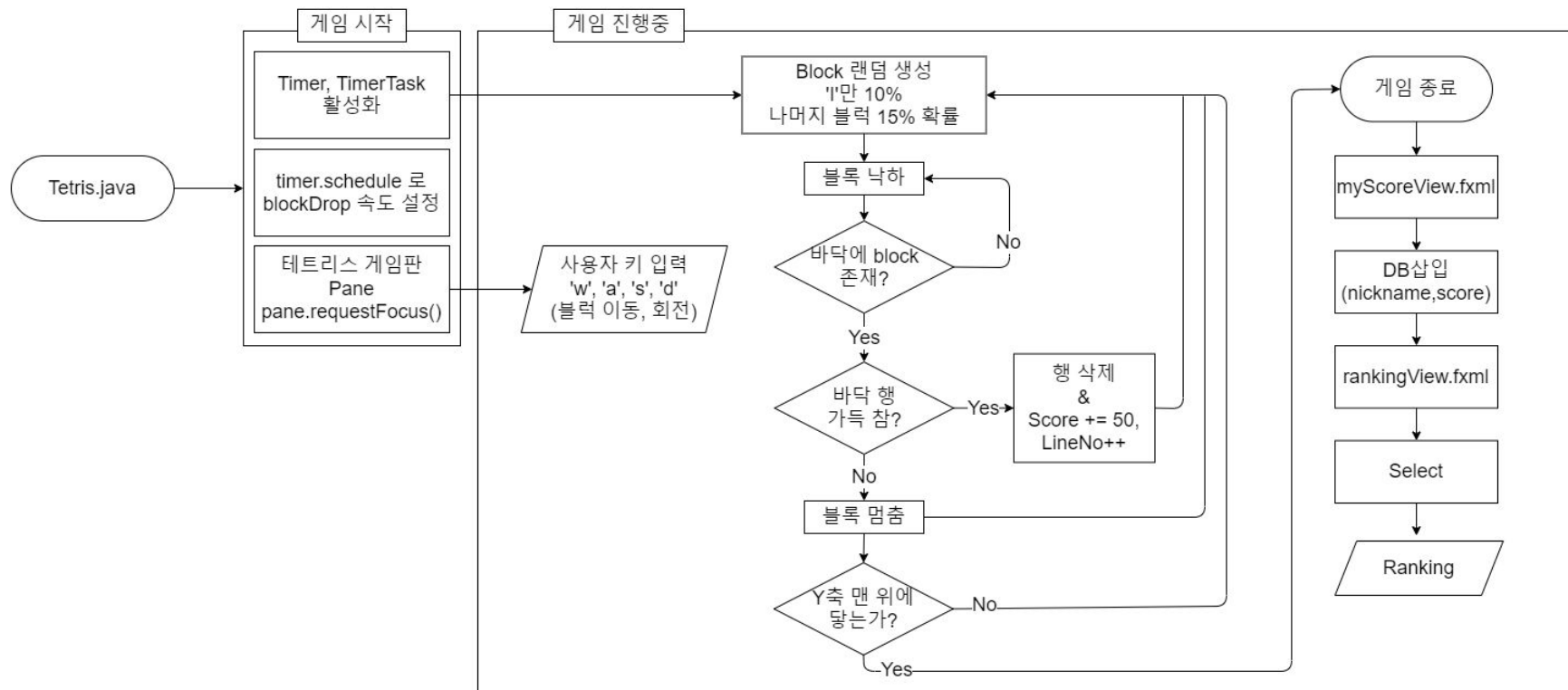
# 테트리스 : 게임별 세부 역할



# 테트리스 : 게임별 세부 역할



# 테트리스 : FlowChart



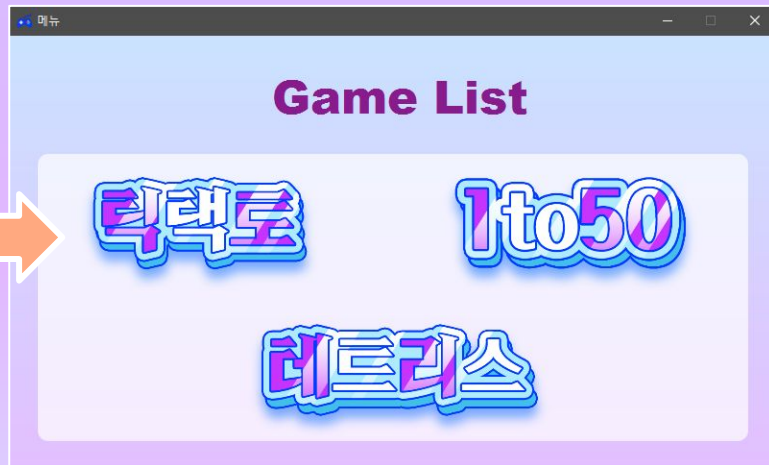
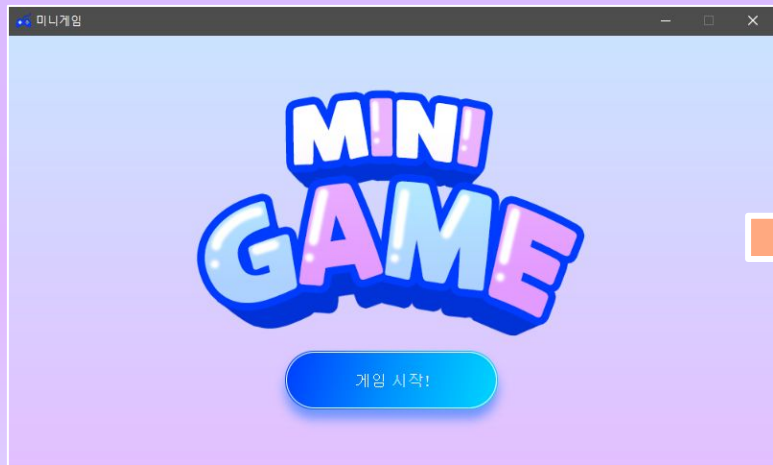


UI

# UI

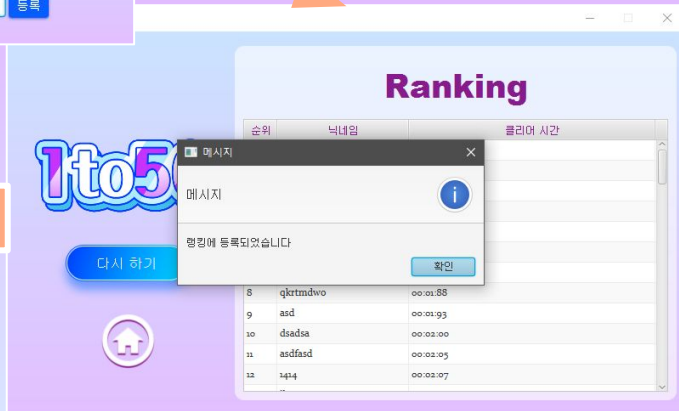
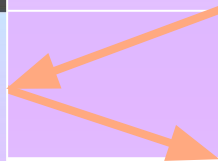
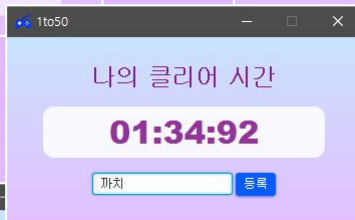
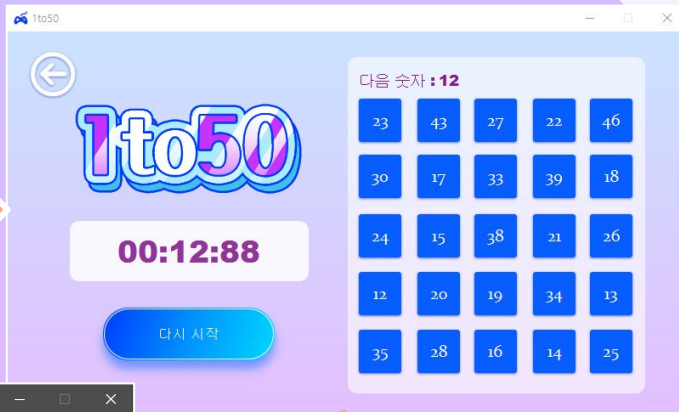
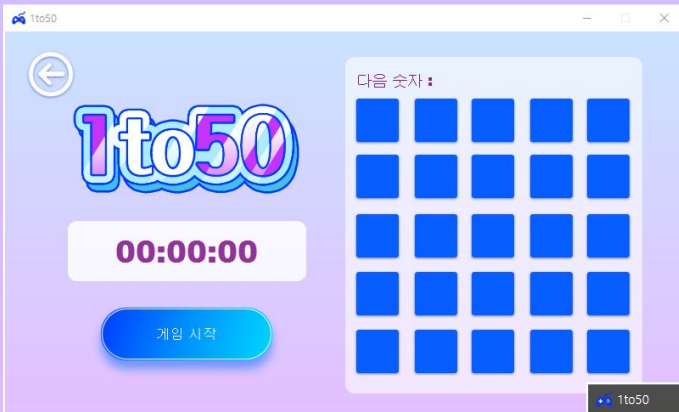
틱택토

틱택토

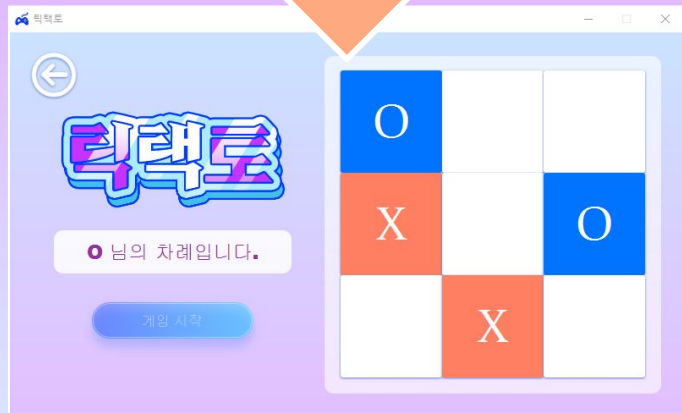
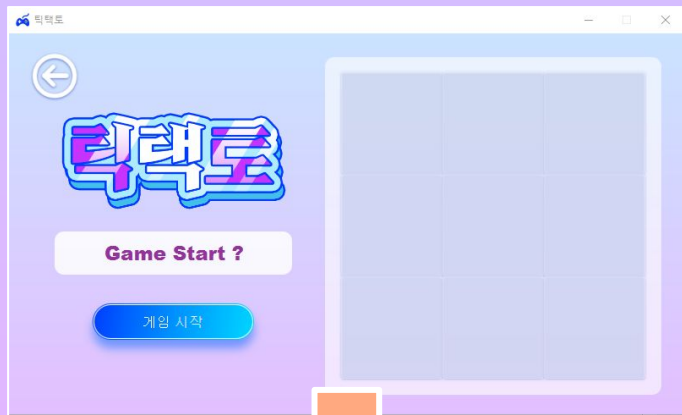
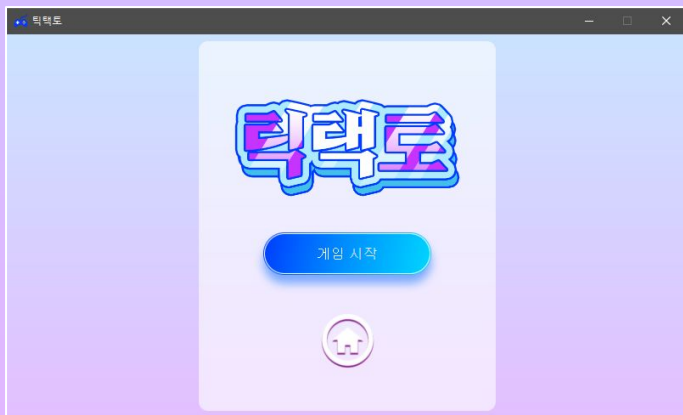


게임 선택 화면

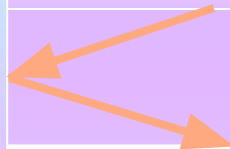
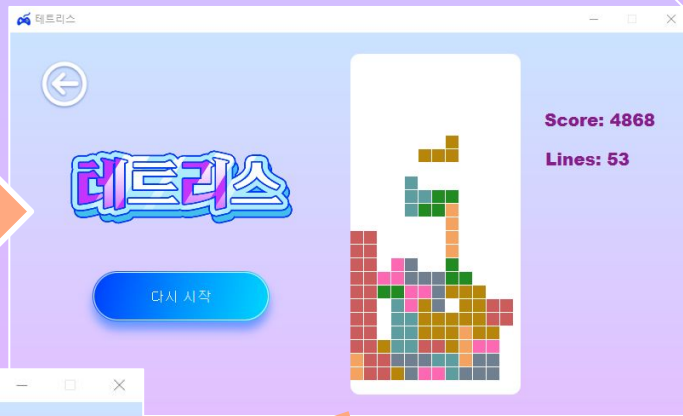
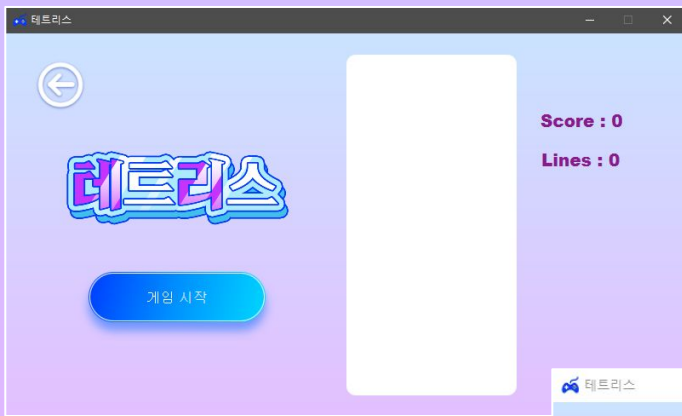
# UI



# UI



# UI





**승재** : 자바를 계속 복습 하면서 총정리를 해야겠다고 생각했는데 이번 프로젝트 주제가 만족스러울 수 있었던거 같습니다,

아직 능력이 모자란 탓에 많은 게임을 만드는데 무리가 있긴 했습니다만, 이번기회로 실력도 오른거 같고 협업을 통하여 팀원의 중요도를 느낄 수 있었고 협업과정에서 조율해야하는 부분을 알아가는 기회여서 좋았습니다.

**성택** : 이번 프로젝트는 제게 있어 처음으로 해보는 프로젝트였습니다.

솔직히 프로젝트를 시작하기에 앞서 저는 두려움이 너무도 컸습니다.

이해를 못 하고 넘어간 부분도 부족한 부분도 너무도 많았던 저였기 때문입니다.

하지만 함께해 주는 팀원들의 도움이 있었기에 부족하나마 열심히 할 수 있었고 이번 프로젝트를 통해 그동안의 부족했던 공부 내용과 협업에 대해 배우고 앞으로 훨씬 더 열심히 해야 한다는 것을 알게 되는 기회가 되었습니다.

**주희** : 한 때는 별 거 아니라 생각했던 기능들도 이제는 간단해 보이지 않습니다. 다양한 오류를 겪고, 검색하고, 고치고, 갈아엎고를 반복하며 한단계 성장할 수 있었던 것 같습니다. 이번에 프로젝트를 하면서 **css**를 처음 접해보았는데 디자인이 바뀌는 것이 바로바로 눈에 보이는 것이 가장 신기했습니다. 앞으로 더욱 공부하여 다양한 기능을 구현하고 싶습니다.

**우진** : 이번 기회로 팀 프로젝트를 처음 진행해 보았는데 어떻게 역할을 나눠야 하는지, **github** 관리는 어떻게 해야 하는지 등등 많은 어려움이 있었지만 해결해 나가는 상황이 소소한 재미로 다가왔습니다.

이번 계기로 실력도 오른 거 같고 협업에 대해 많이 배운 것 같아 좋았습니다.

이번 프로젝트에서 팀원들과 함께 만족스러운 결과물을 만들었지만, 앞으로 있을 팀 프로젝트에서 더욱 완성도 높은 결과물을 만들어 보고 싶습니다.

# 게임 실행 영상





**Q & A**

# 감사합니다!

Click!



GitHub

