

# EasterAd 소개

EasterAd 문서에 오신 것을 환영합니다! 이 페이지에서는 여러분이 사용하실 EasterAd 서비스와 내재형 인게임 광고의 개념을 소개합니다. EasterAd SDK의 사용법을 알고 싶다면 [시작하기](#) 문서를 참고해주세요.

## Note

다른 언어로 작성된 문서가 필요하시다면 아래의 링크를 참고해주세요.

- 한국어
- [English](#)

## EasterAd example

**EasterAd**는 게임 개발자의 *인게임 내재형 광고* 진행을 위한 서비스입니다. EasterAd를 통해 쉽고 빠르게 Unity 프로젝트에 내재형 광고를 삽입하여 게임을 수익화할 수 있습니다.

## 내재형 인게임 광고란?

내재형 인게임 광고는 게임 환경에 자연스럽게 통합되어 사용자에게 광고를 노출하는 방식입니다. 이러한 광고는 사용자의 게임 플레이를 방해하지 않으면서도 게임 개발자에게 수익을 제공합니다. 내재형 광고는 아래와 같은 특징을 가집니다.

1. **게임 환경에 자연스럽게 통합:** 사용자의 게임 플레이를 방해하지 않고 게임 환경에 자연스럽게 통합됩니다. 이를 통해 사용자의 게임 플레이 경험을 향상시킬 수 있습니다.
2. **지속적인 수익 제공:** 사용자의 게임 플레이에 따라 광고 수익이 지속적으로 발생합니다. 예를 들어 게임 구매 시점에만 수익이 발생하던 패키지 게임에 내재형 광고를 삽입하여 지속적인 수익을 얻을 수 있습니다.
3. **기존 수익 모델과 병행 가능:** 내재형 광고는 기존의 수익 모델과 병행하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 부분 유료화 수익 모델을 채택한 게임에 내재형 광고를 삽입하여 광고 수익과 유료 아이템 판매 수익을 동시에 얻을 수 있습니다. 심지어 기존의 광고 형식과 내재형 광고 형식을 병행하여 사용할 수도 있습니다.

## EasterAd

EasterAd는 게임 개발자가 Unity 프로젝트에 내재형 광고를 삽입할 때 필요한 모든 기능을 제공합니다. EasterAd를 통해 게임 개발자는 다음과 같은 기능을 이용할 수 있습니다.

## Unity SDK

EasterAd는 게임에 내재형 광고를 삽입하기 위한 Unity SDK를 제공합니다. Unity SDK를 통해 게임 개발자는 Unity 프로젝트에 내재형 광고를 쉽고 빠르게 삽입할 수 있습니다.

EasterAd SDK는 아래와 같은 기능들을 제공합니다.

1. **손쉬운 Drag & Drop 광고 삽입:** Unity 에디터 상에서 내재형 광고를 쉽게 삽입할 수 있습니다.

[!Video ../../images/developer-dnd-example.mp4]

2. **광고 송신 및 표시 제어:** 광고 송신 및 표시 시점을 프로그래머가 쉽게 제어할 수 있습니다.

3. **디버그 로그 & Gizmo:** 광고 송수신 상황과 시청 평가 여부를 실시간으로 쉽게 확인할 수 있습니다.

## Dashboard

EasterAd는 게임 개발자가 광고 삽입 상황을 실시간으로 확인할 수 있는 대시보드를 제공합니다. 대시보드를 통해 게임 개발자는 수익화할 게임과 광고 단위를 등록하고 관리할 수 있습니다.

대시보드는 아래와 같은 기능들을 제공합니다.

1. **튜토리얼:** EasterAd 서비스 사용 방법을 쉽게 학습할 수 있는 튜토리얼을 제공합니다.

 대시보드 튜토리얼

2. **게임 등록:** 수익화할 게임을 등록할 수 있습니다.  대시보드 게임 등록

3. **광고 단위 등록:** 게임에 삽입할 광고 단위를 등록할 수 있습니다.  대시보드 광고 단위 등록

# Namespace ETA

## Classes

### [EtaSdk](#)

SDK의 메인 코어입니다. 모든 SDK의 정보는 이 클래스에 의해 제어됩니다.

### [Item](#)

**Item** 클래스를 통해 각 광고 오브젝트들을 제어할 수 있습니다.

### [MaterialManager](#)

plane prefab에 기본 머터리얼을 할당하기 위한 매니저 클래스 입니다.

### [Plane](#)

**Plane** 클래스는 [Item](#) 클래스를 상속받아 평면 광고 오브젝트를 제어합니다.