

금칙어 게임

MIME Team

기획 의도

- 온라인 화상으로 참여할 수 있는 금칙어 게임으로
- 지인들과 상호작용이 되는 게임을 통해 재미있게 즐기고, 추억도 남길 수 있는 서비스를 만들고 싶어 본 프로젝트를 기획하게 되었음

기획 의도



화상채팅에 게임적인 요소를 추가하였고,
필터와 변형효과를 통해
재미를 느낄 수 있음



웹 브라우저만으로
참여 가능하고, 참여
방법도 코드 접속만으로
참여 가능



재미있는 순간을 캡처로
기록, 게임이 끝나면
추억으로 간직할 수 있는
사진 제공

시작화면

금 칙 어 게 임



Never, say The word

1

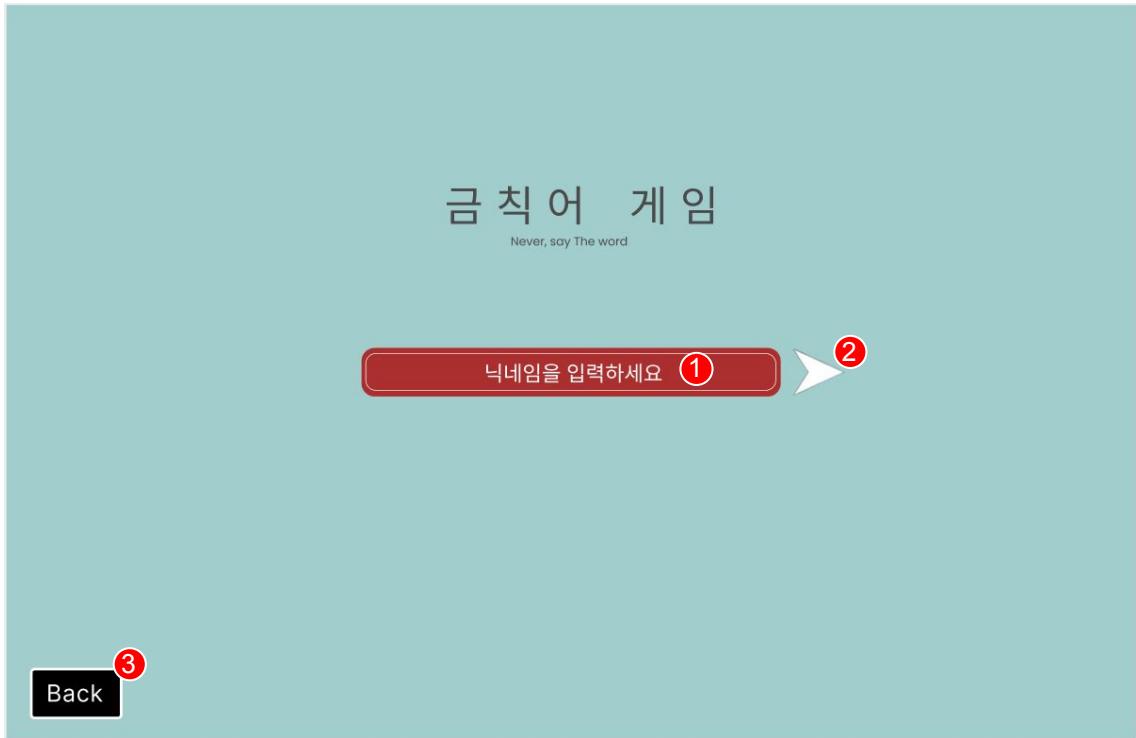
시작하기

화면설명 (Description)

1

시작하기 누르면 다음 낙네임
입력 화면으로 이동

닉네임 입력 화면



화면설명 (Description)

1	닉네임을 입력한다.
2	방 만들기, 참가하기 화면으로 넘어간다.
3	뒤로 가기

방 만들기, 참가하기 화면



화면설명 (Description)

1-1	호스트를 하려면 방 만들기를 눌러 생성된 방 화면으로 이동.
1-2	게스트를 하려면 들어가려는 방의 코드를 입력한다.
2	눌러서 참가하려는 방 화면으로 이동.
3	뒤로 가기

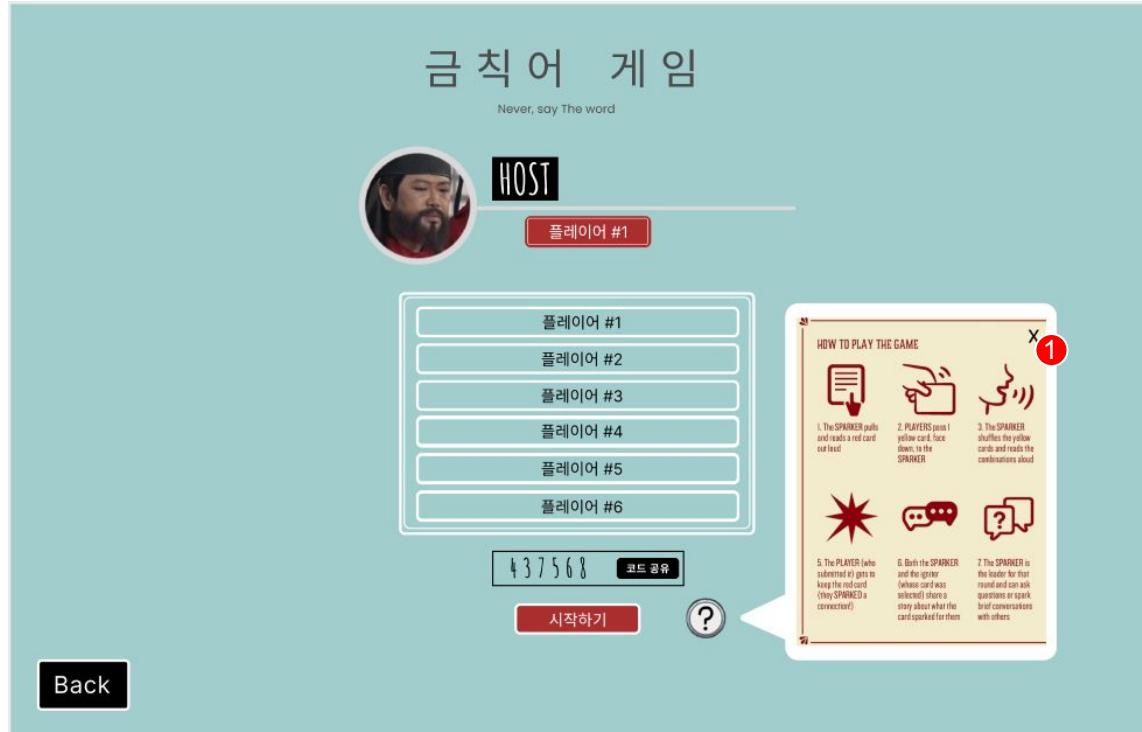
생성된 방 화면 - 호스트



화면설명 (Description)

1	방에 참가한 플레이어들의 닉네임 표시
2	코드 번호를 공유할 수 있게함
3	간단한 설명서를 띄워줌
4	현재 참가한 플레이어들과 게임을 시작함
5	뒤로 가기

방 화면 - 설명서 띄우기

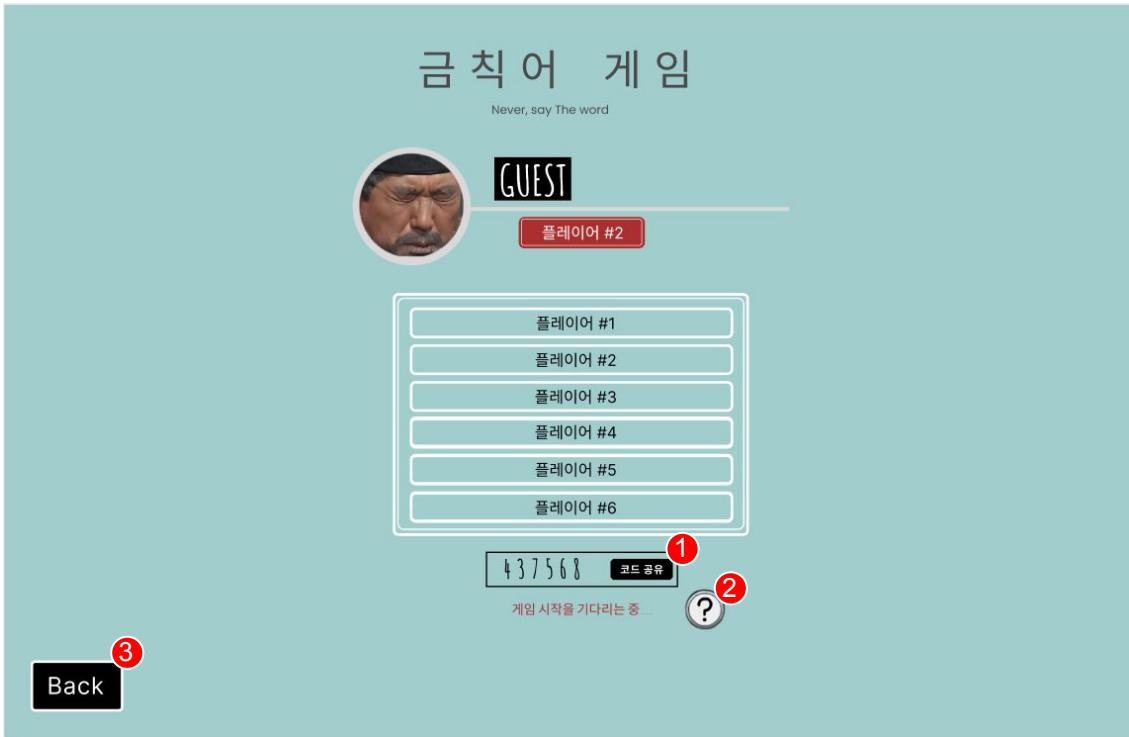


화면설명 (Description)

1

설명서를 닫는다

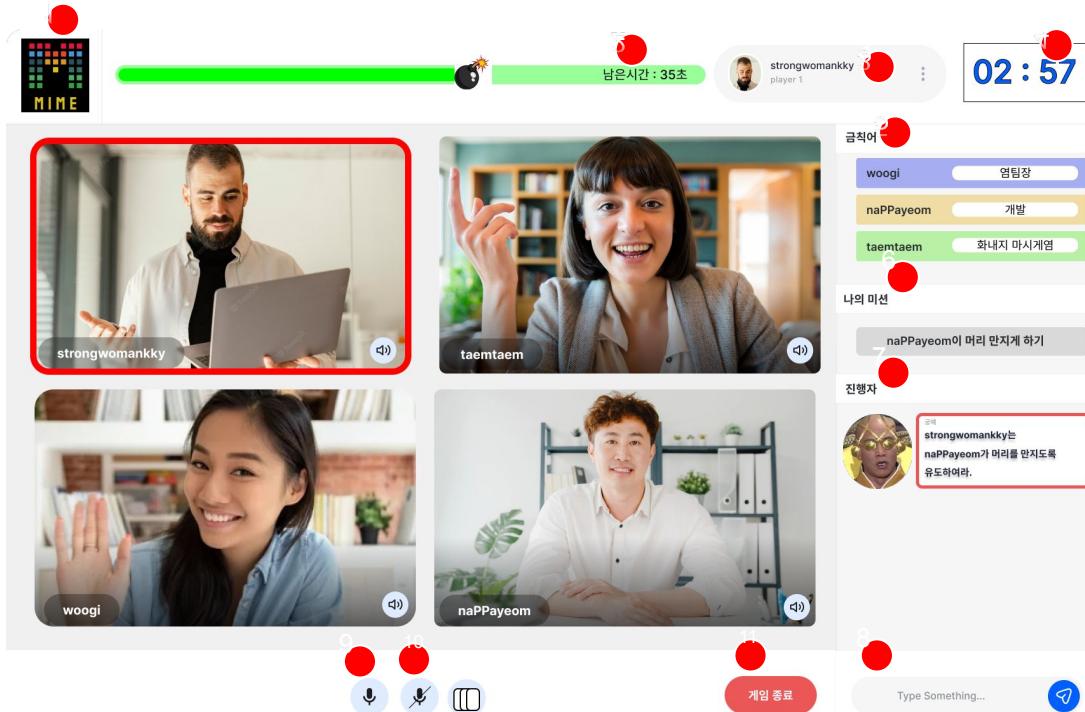
참가하려는 방 화면 - 게스트



화면설명 (Description)

1	코드 번호를 공유할 수 있게함
2	간단한 설명서를 띠워줌
3	뒤로 가기

기본 화면 설명



화면설명(Description)	
1	팀 로고 MIME Team 이라는 것을 알려줌
2	현재 세션에서 남은 시간을 알려줌. ex) 금칙어를 설정할 때, 한 명당 20초의 시간을 줄 예정이고, 금칙어를 설정하지 않으면 방이 폭파됨.
3	strongwomankky의 정보.(닉네임과 몇 번째 플레이어인지)
4	현재 게임 런닝 타임을 알려줌.
5	'나'를 제외한 다른 플레이어들의 금칙어를 보여주는 상황판
6	진행자가 주어준 나의 개인 미션
7	진행자의 게임 진행을 채팅 형식으로 나타냄
8	진행자의 게임 진행에서 요구하는 채팅이 있을 시 사용할 수 있는 채팅보내기 기능 (채팅방이 공유되지 않음)
9	나의 마이크 on / off
10	보상 카드 리스트
11	게임 종료 버튼을 누르면 나만 게임에서 퇴장
화상채팅	각각의 화상채팅을 보임. 내부의 스피커는 그 사람의 볼륨을 조절

금칙어 정하기 공지 화면

The screenshot shows a video-based game interface. At the top, there's a progress bar with a bomb icon and the text "남은시간 : 35초". Below it is a player profile for "strongwomankky player 1". A large digital timer on the right shows "02 : 57". On the left, there are four video feeds of participants. The top-left participant is wearing headphones and has a speech bubble "strongwomankky". The top-right participant is wearing a gold headband and has a speech bubble "woogi". The bottom-left participant has a speech bubble "woogi". The bottom-right participant has a speech bubble "naPPayeom". In the center, there's a sidebar with sections for "금칙어 목록" (List of Profanity) containing "woogi", "naPPayeom", and "taemtaem", and "나의 미션" (My Mission). Below that is a "진행자" (Host) section. At the bottom, there are control buttons for volume, mute, and full screen, a red "게임 종료" (End Game) button, and a search bar with placeholder text "Type Something...".

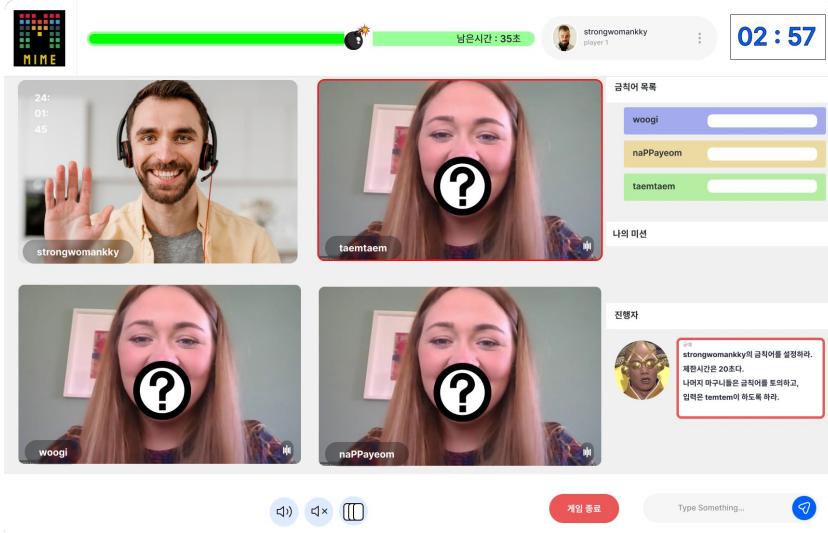
화면 설명(Description)

-	4명의 금칙어를 순서대로 하나씩 정합니다.
-	각 사람의 금칙어를 정하는데 20초씩 주어집니다.
-	그 시간동안, 금칙어가 배정되는 당사자를 제외한 3명이 상의하여 정하게 되며, 당사자는 다른 사람이 하는 말을 듣지 못합니다.
-	금칙어를 작성하는 참가자는 해당 참가자 다음의 참가자입니다.

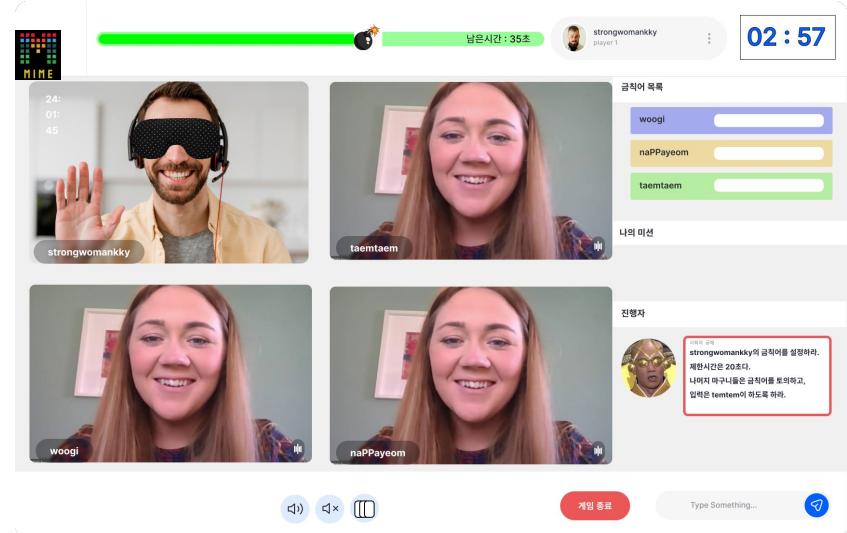
금칙어를 정할 때의 화면

금칙어를 정할 때, 금칙어가 정해지는 당사자와, 그 외의 금칙어를 정하는 3인의 화면과 들리는 오디오 상태가 다릅니다. 예를 들어, 아래는 현재 strongwomankky의 금칙어를 정하는 상황입니다.

strongwomankky의 화면



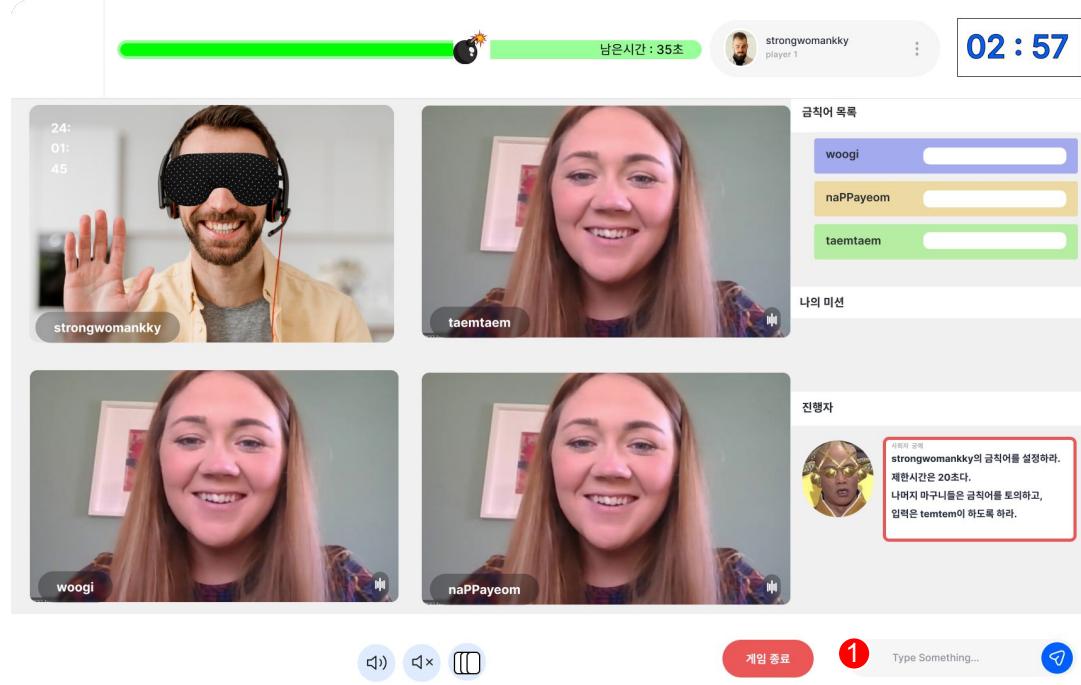
금칙어를 결정하는 사람들의 화면



- 다른 참가자들의 목소리를 들을 수 없는 상태
- 또한, 다른 참가자들의 입에는 스티커가 붙어있어, 자신의 금칙어를 추측할 수 없음

- strongwomankky에게 안대와, 귀마개 필터가 씌워져서 보임
- strongwomankky를 제외한 다른 사람들과 자유롭게 소통할 수 있음

금칙어는 금칙어 대상자의 다음 사람이 정함



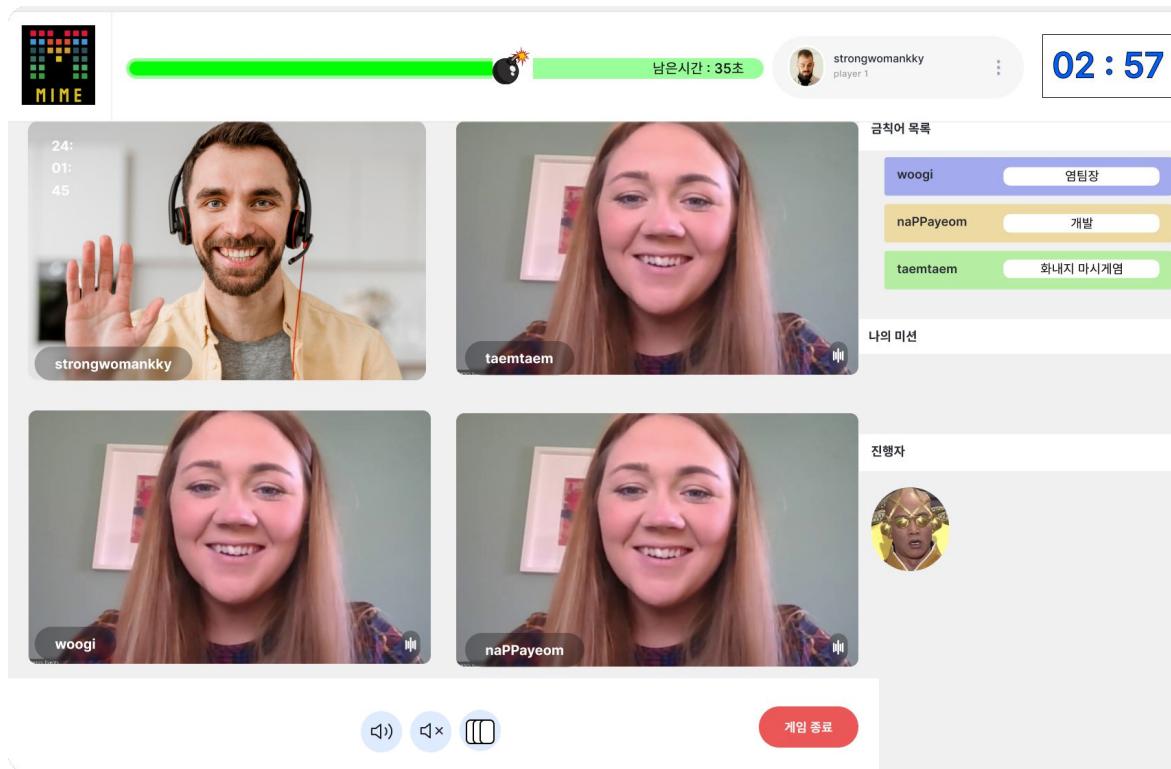
화면설명 (Description)

1

진행자가 지정한 플레이어가 토의로 정한 금칙어를 입력한다.

금칙어 정하고 나서, 각 플레이어의 화면

금칙어를 정하고 나서는, 자신의 금칙어를 제외한 다른 참가자들의 금칙어 목록을 볼 수 있습니다.
예시로, 아래는 strongwomankky의 화면입니다.

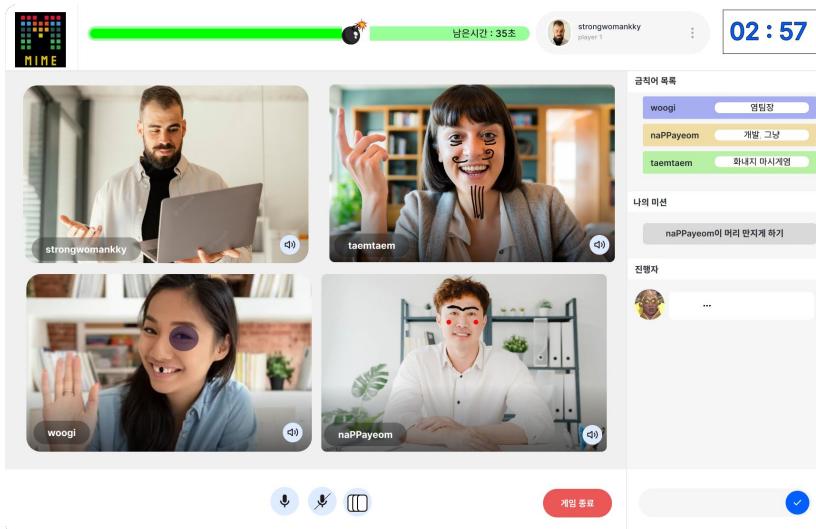


금칙어 걸리고 나서 각 플레이어의 화면

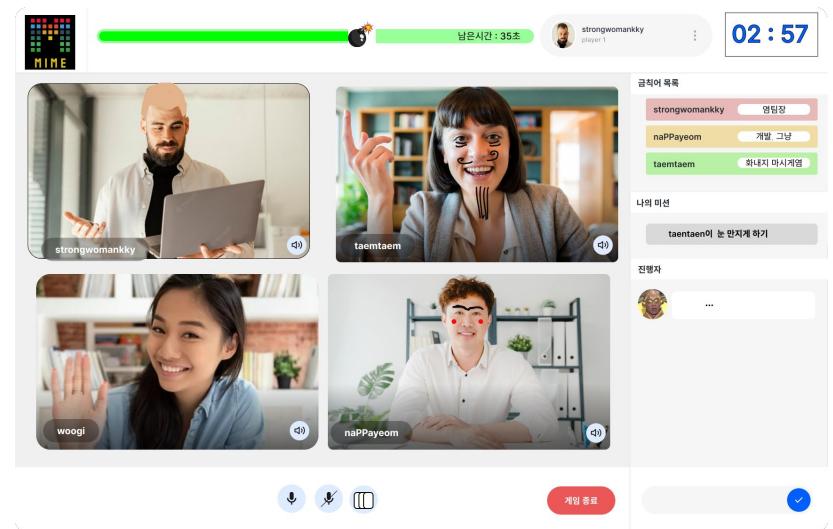
금칙어가 걸려도, 게임이 끝나기 전까지 당사자의 화면에서 자신의 얼굴은 아무 변화가 없습니다.
하지만, 다른 참가자가 보기에는 strongwomankky의 얼굴에 필터가 씌워집니다.

아래의 예시는 strongwomankky가 자신의 금칙어인 “배고파”를 말하고 나서의 화면입니다.

strongwomankky의 화면



woogi의 화면



strongwomankky는 게임이 끝날때까지 자신의 얼굴에 필터가 씌워지지 않은 상태입니다.

strongwomankky를 제외한 다른 사람의 화면에서의 strongwomankky의 얼굴에는 필터가 씌워졌습니다.

게임 진행 중, 피버타임 설정(1분)

- 게임의 재미요소를 추가하기 위해 벌칙의 강도를 세게함.

The screenshot shows a game interface for the MIME game. At the top, there's a green progress bar with a bomb icon, indicating a time limit of 35초 (35 seconds). To the right is the player information: strongwomankky (player 1) and a timer showing 02 : 57. Below the progress bar are four video feeds of players:

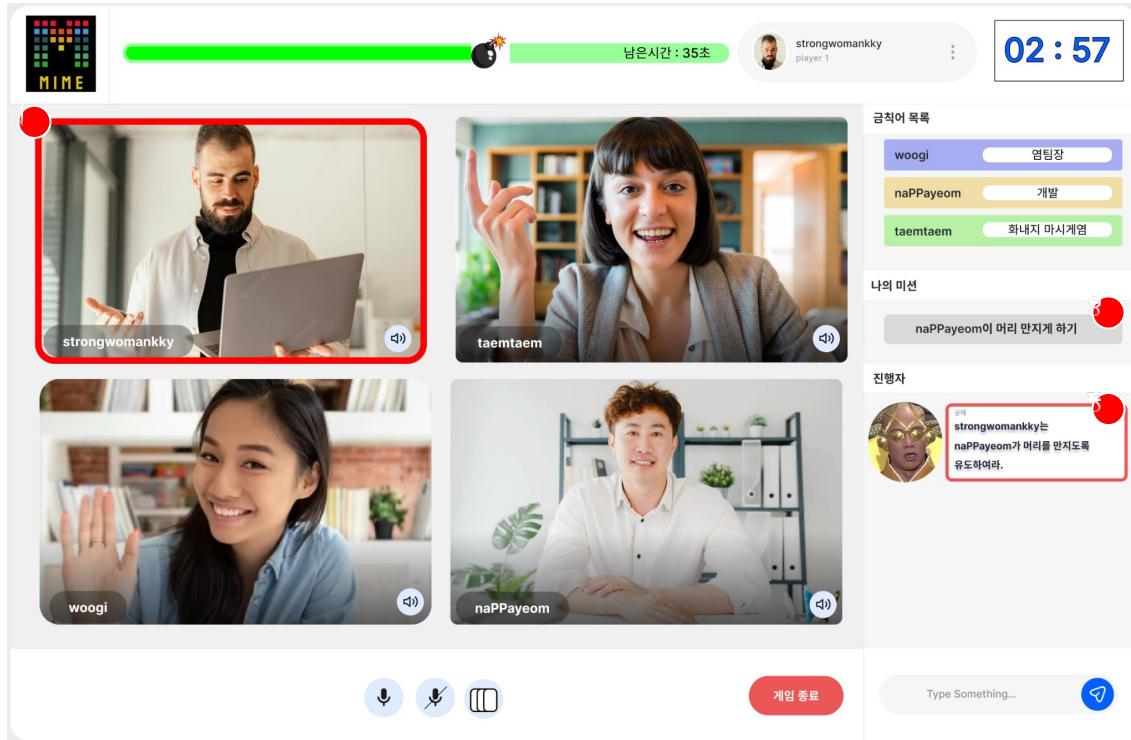
- strongwomankky**: A woman with long hair, wearing a white shirt, holding a laptop. She has a neutral expression.
- taemtaem**: A man wearing a green beanie and a grey sweater, making a playful face with his tongue out and pointing upwards.
- woogi**: A woman with long brown hair, wearing a blue shirt, making a hand gesture with her fingers spread.
- naPPayeom**: A man with short hair, wearing a white shirt, making a playful face with his tongue out and sticking out his bottom lip.

On the right side of the screen, there's a sidebar with the following sections:

- 금칙어 목록** (List of Profanity): A list of words categorized by color: woogi (염팀장), naPPayeom (개발), and taemtaem (화내지 마시게임).
- 나의 미션** (My Mission): A mission titled "naPPayeom이 머리 만지개 하기" (naPPayeom touching his head).
- 진행자** (Host): A section featuring a character with a yellow and black mask and a speech bubble containing text in Korean.

At the bottom of the screen, there are three small icons: a microphone, a camera, and a document. To the right of these icons is a red button labeled "게임 종료" (End Game). On the far right, there's a large blue circular button with a checkmark icon.

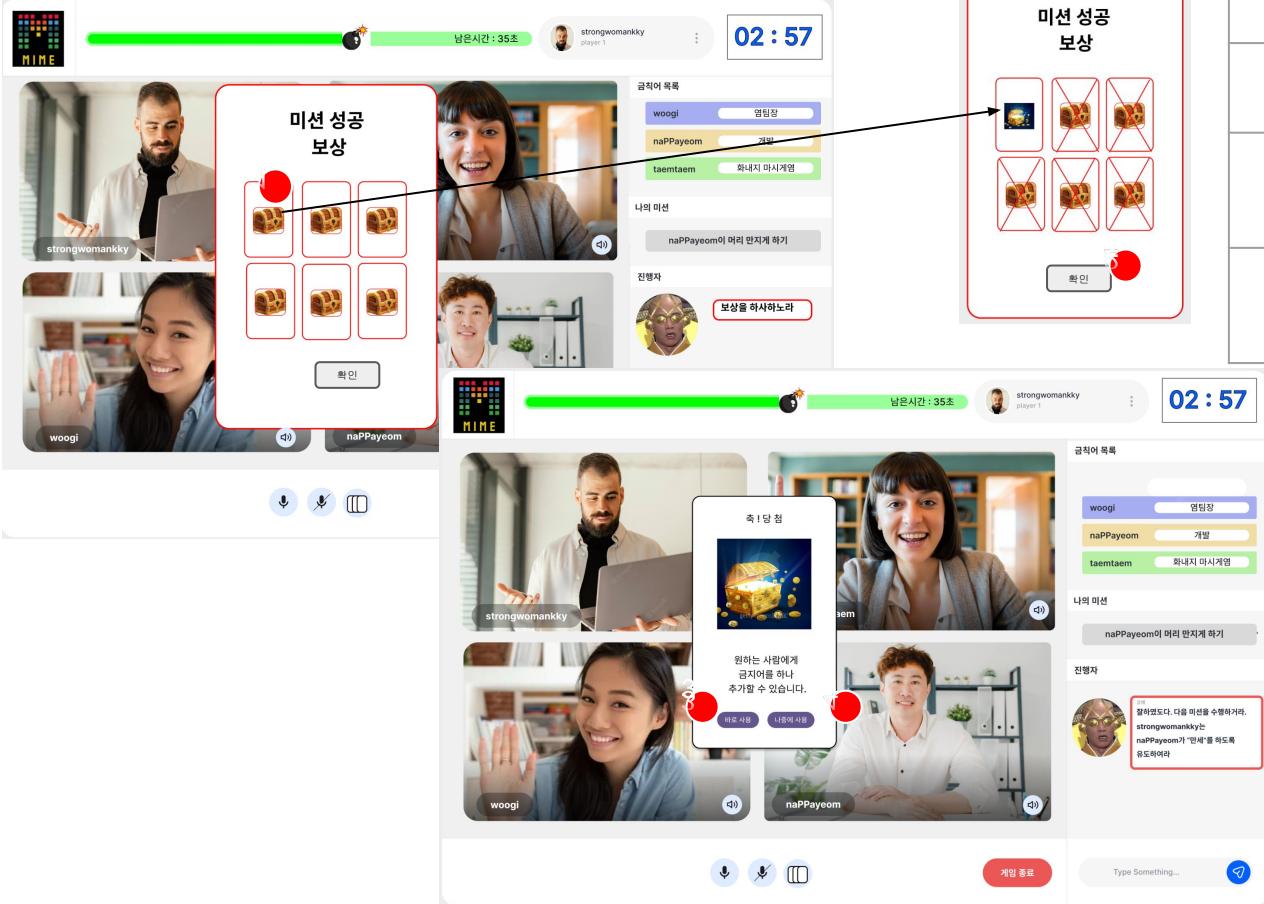
미션 제공 화면



화면설명 (Description)

1	현재 strongwomankky의 화면을 예시임
2	각자 본인의 화면에 빨간 테두리가 있으며, 이는 진행자가 미션을 제공하고 있는 화면을 나타냄
3	strongwomankky에게 naPPyeom이 머리를 만지도록 유도하는 미션이 주어짐.(모션 디텍션을 사용하여 기술처리를 할 예정)

미션 성공 후, 보상 선택화면



화면 설명 (Description)

화면 설명 (Description)	
1	미션을 성공하면 보상을 선택할 수 있는 모달이 띄워짐
2	상자를 선택하면 그 상자가 열리는 효과를 준다. 확인 버튼을 누르면 어떤 보상인지 랜덤으로 주어짐
3	어떤 보상인지 확인하는 모달창과 바로 사용, 나중에 사용 옵션을 통해 스킬을 적용시킬 수 있음

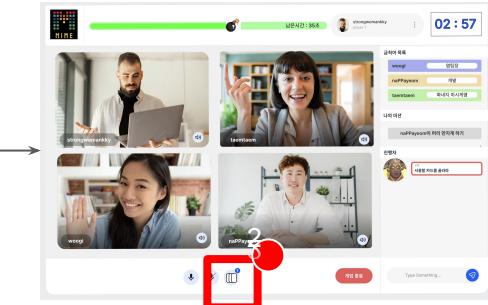
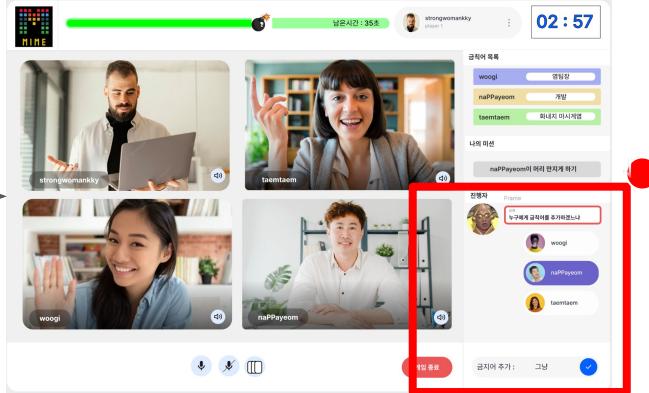
랜덤 보상 5 종

1. 지정 금칙어 추가
2. 자기 금칙어 초기 알려주기
3. 즉시 내 얼굴 필터 초기화
4. 지정사람 벌칙 추가
5. 꽁

보상화면

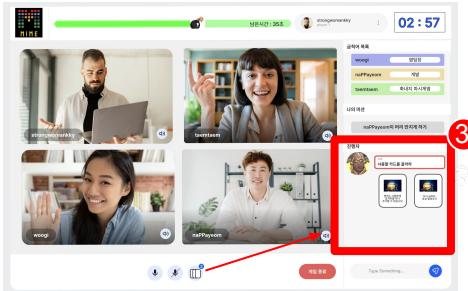


바로 사용

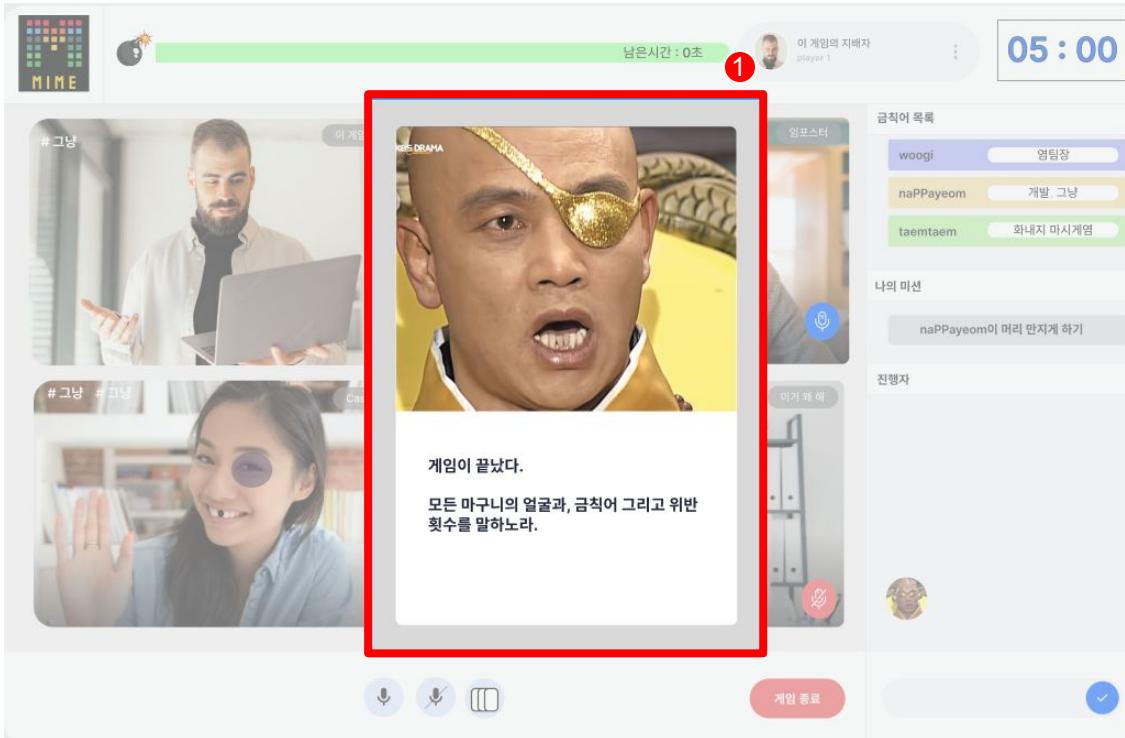


나중에
사용

화면 설명 (Description)	
1	바로 사용 버튼을 누르면, 스킬의 내용을 바로 적용시킴. 현재 예시로는 진행자와의 채팅에서 원하는 사람을 선택하고 금지어 추가를 체크하면 그 사람에게 추가됨.
2	나중에 사용 버튼을 누르면, 아래 보상 카드 리스트에 추가가 됨.
3	보상이 여러 개(최대 보관 2개) 일 때 어떤 보상이 있는지 진행자가 채팅창을 통해 알려주고, 원하는 스킬을 사용하면 그 스킬을 사용할 수 있도록 함.



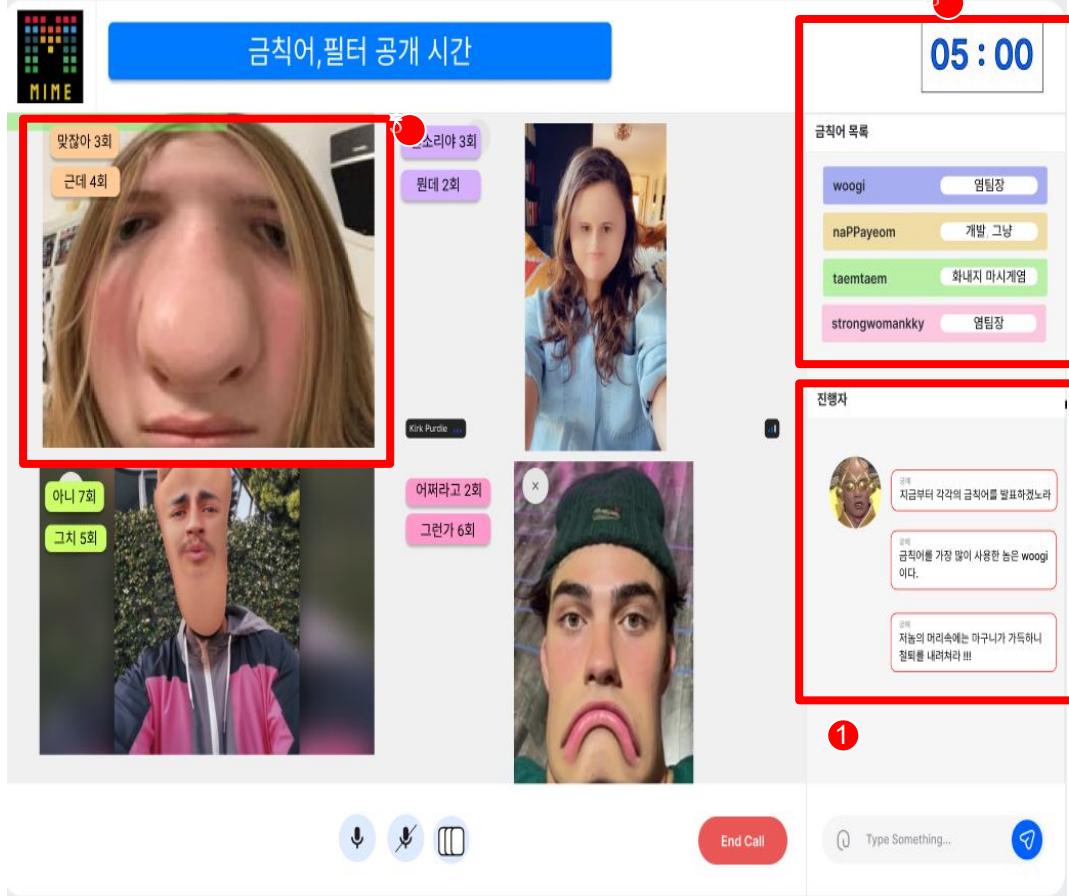
게임 종료 화면



화면설명 (Description)

1-1	게임 시간이 초과가 되면 모달창이 켜지게 됩니다
1-2	모달창이 나와서 진행자가 게임 종료를 알려줍니다

금칙어,필터 공개 화면



화면설명 (Description)

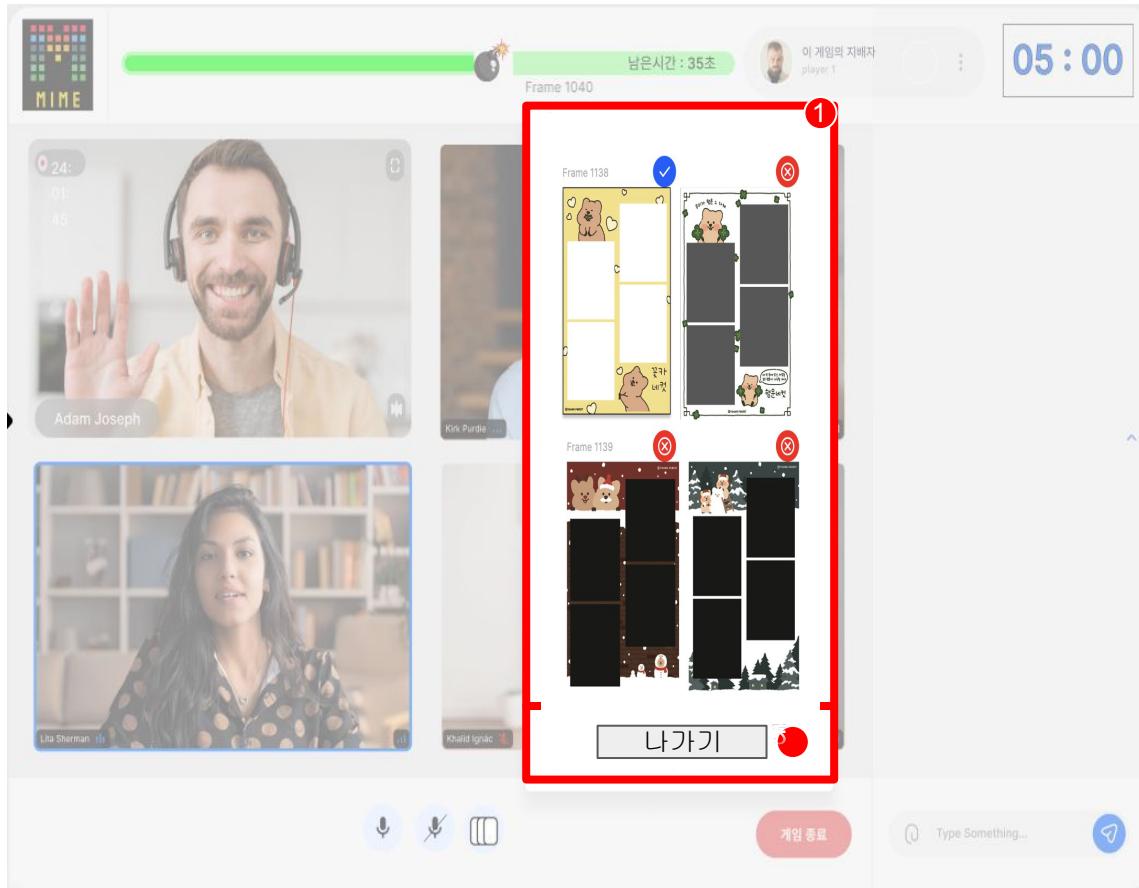
1-1 진행자가 금칙어 공개와 필터를 공개할것을 전달합니다

1-2 진행자는 누가 가장 많이 금칙어를 말했는지 알려줍니다

2 플레이어는 게임 중에는 몰랐던 자기 자신의 필터가 이제 화면에 공개가 됩니다

3 또한 금칙어 목록에서도 자신의 금칙어도 공개되고, 몇번 말했는지 알려줍니다

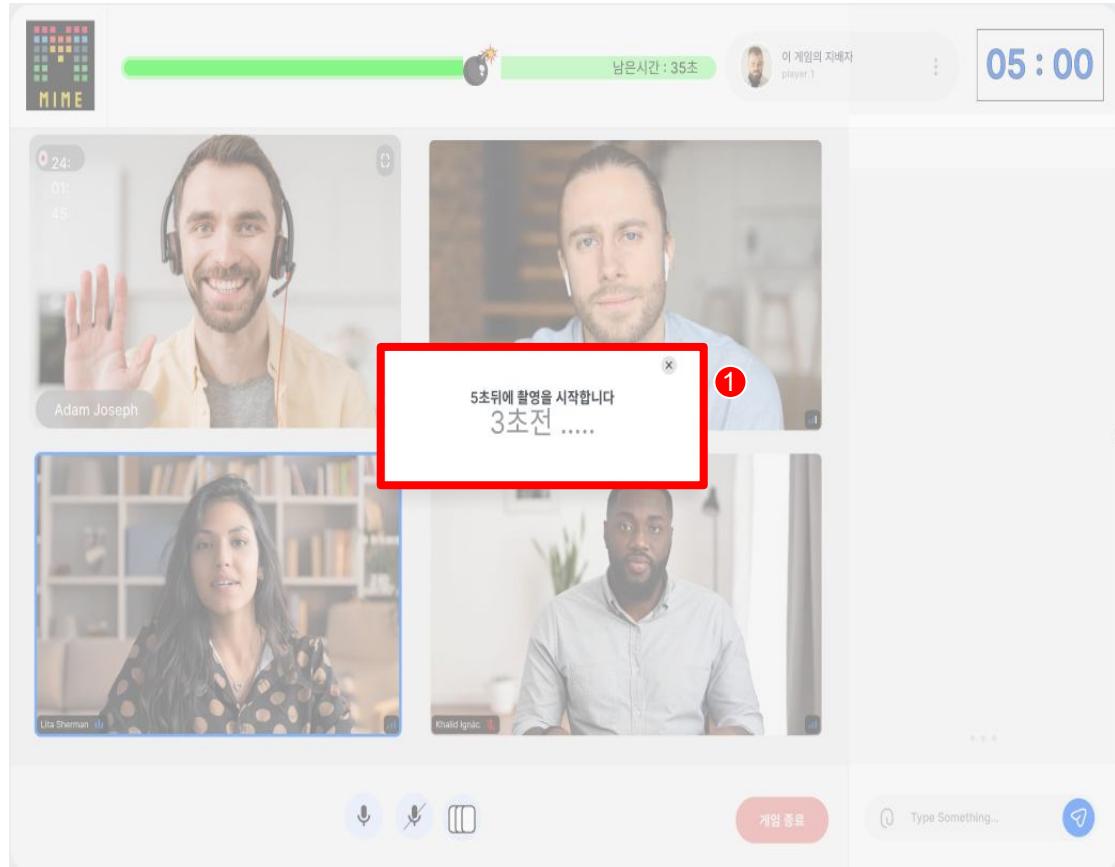
마무리 앨범 선택 화면



화면설명 (Description)

- | | |
|---|------------------------|
| 1 | 인생네컷의 프레임을 선택합니다. |
| 2 | 인생네컷을 찍지 않고 게임을 종료합니다. |

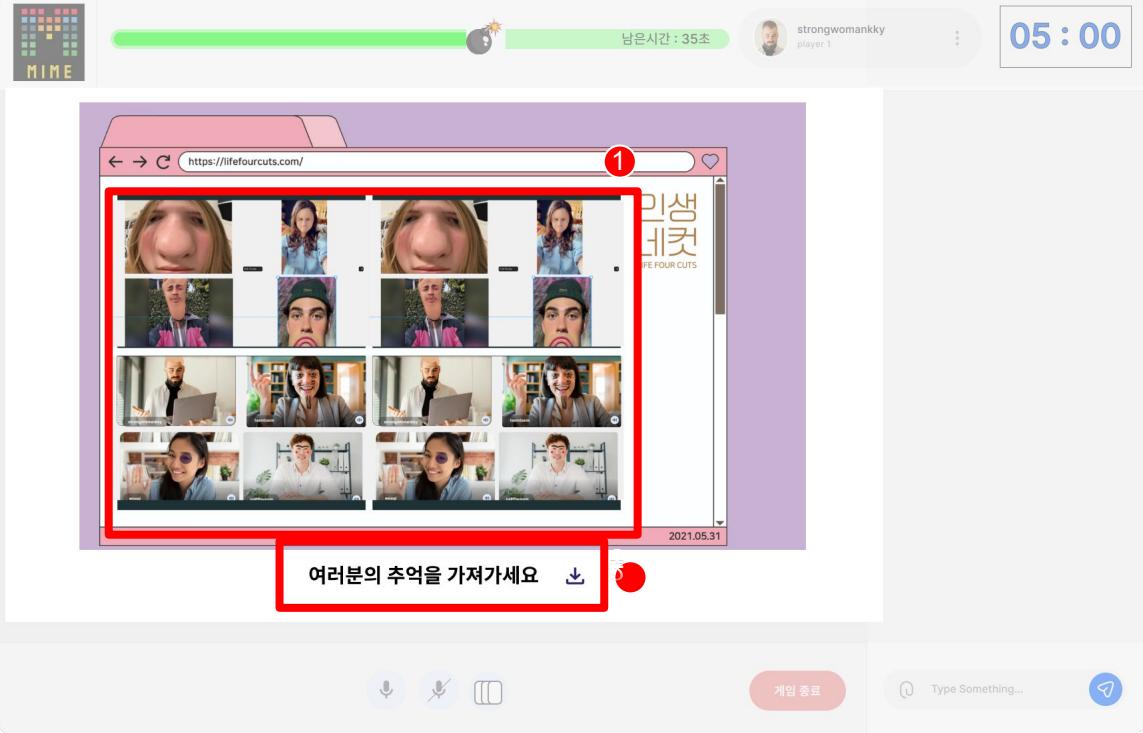
마무리 촬영 화면



화면설명 (Description)

1 인생네컷 프레임에 포함할 사진을 찍음. 포즈를 취할 시간이 주어짐.

마무리 촬영 앤범 다운로드 화면



화면설명 (Description)

1	촬영한 사진을 앤범에 삽입하여 유저에게 보여줌.
2	다운로드 버튼을 누르면 해당 사진을 다운로드 받음.