

김우기 Technical Project Owner / Front-End Developer

CAREER 10년 4개월 (2024.2월 기준)
BIRTH 1986. 08. 16
ADDRESS 서울시 양천구 신정1동
PHONE 010-2777-9708
EMAIL pcmwooki@gmail.com

핵심 역량

- ✓ 유관 부서 및 팀원들과의 뛰어난 커뮤니케이션 스킬로 업무 효율 극대화
- ✓ 특정 분야에 한정되지 않은 유연한 사고방식으로 빠른 도메인 관련 지식 습득
- ✓ 효율적인 UX와 UI(디자인) 중심 개발 스타일로 디테일에 강한 프론트엔드 개발 능력
- ✓ 비즈니스 Set-up에서 Operation까지 전반적인 서비스 프로세스 경험 및 신규 서비스 개발 전문

경력 요약

2023. 09 - 2024.02	(주)씨엔에이아이	Platform Team Leader
2022. 04 - 2023.06	(주)메달리티	Frontend Developer
2022. 01 - 2022.03	(주)지엔터프라이즈	Frontend Team Leader
2021. 08 - 2021.11	(주)푸시	Frontend Developer
2019. 02 - 2020. 11	(주)티스쿨컴퍼니	Frontend Developer
2018. 02 - 2018. 05	세일즈부스트	Frontend Developer
2017. 01 - 2017. 08	(주)새로운생각	프리랜서 (단기 프로젝트)
2015. 04 - 2016. 12	(주)버즈니	Web Developer
2013. 07 - 2014. 03	(주)위키넷	Web Developer
2011. 06 - 2014. 10	인더컴퍼니	Co-Founder

학력 사항

2005. 03 - 2012. 02	성공회대학교 소프트웨어공학과	졸업
2002. 03 - 2005. 02	선린인터넷고등학교 웹운영과	졸업

SKILL SET

Language	JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3, Python, PHP, Node.js
Framework / Library	React , Redux-Toolkit, Next.js, Turborepo, styled-components, Emotion, Tailwind CSS, Flask, Django
Database	MySQL, Postgresql
OS	Linux
Server	nginx, vercel
Version control	Github, Gitlab, SVN, Mercurial

상세 경력

2023. 09 - 2024.02

(주)씨엔에이아이

Platform Team Leader

회사 소개

AI 동영상 생성기술을 활용하여 다양한 제품을 개발합니다.

주요 업무

- 플랫폼팀 10명 리딩 (FE:4, BE:3, Fullstack:1, QA: 2)
- 회사 전략에 따른 플랫폼 아키텍처 설계 및 기술 선택 결정
- 플랫폼팀 문화 개선
- 다양한 부서와 커뮤니케이션 및 업무 조율 (AI, 디자인, 인사, 홍보 등)
- 14개 제품 기술 검토, 스케줄, 설계, 관리

주요 성과

- **KT AI human Studio** : KT와 제휴하여 개발한 AI Human 영상 생성 플랫폼 <https://aihumanstudio.ai/> (B2B, B2C)
 - ✓ 입사 전
 - ◆ 2023년 7월 오픈 예정이었으나 2023년 9월 당시 개발 지연된 상황.
 - ◆ 사내 이슈트래커가 없어 업무 진행 파편화
 - ◆ 개발자의 피로도가 증가되어 번아웃 된 상황
 - ◆ 불명확한 요구사항 대비 빠듯한 일정
 - ◆ 서비스 개발 전문가 부재
 - ◆ 폐쇄망 기반 개발로 인한 인프라 관리 비용 증가
 - ◆ 동영상에 자막을 넣는 텍스트 에디터 복잡도로 인하여 버그 및 일정산정 불가
 - ✓ 입사 후
 - ◆ 점진적 배포방법 도입
 - 2023년11월 무료버전 2023년 12월 유료버전 나눠서 오픈 완료
 - ◆ 13년의 서비스 개발 및 운영 경험 기반으로 고객사의 불명확한 요구사항을 명확하게 조율 후 플랫폼팀 전달
 - JIRA 구입이 불가능한 상황에서 Notion을 이슈트래커로 사용.
 - KT인원 초대하여 데일리 화상회의로 이슈 진행
 - 9월 ~12월 338개의 이슈 처리
 - ◆ 자막 입력용 텍스트 에디터의 복잡도가 높아 해당 FE 파트 담당
 - 복잡도가 제일 높은 작업 완료하여 그 외 이슈를 처리할 수 있도록 조율
 - ◆ 로그 트래킹 -> Slack (업무 메신저) 확인할 수 있도록 지시 하여 인프라 운영 불안도 감소
 - ◆ 급한 일정으로 인해 Remix로 구성된 스택의 유지보수성을 위해 Next.js , Nest.js 변경 진행중.
- **고객사 기술 미팅 및 업무 조율**
 - ✓ 관공서 및 일반 기업 대상 미팅 참여 및 사전 기술 검토로 요구사항 명료화
 - ✓ 내부 플랫폼 기반 SI 업무 진행
- **플랫폼 고도화를 위한 아키텍처 설계**
 - ✓ 서버 운영비 절감 및 생산성 증대를 위한 제품 전반의 아키텍처 설계 및 진행
 - ✓ 프레임워크 미사용으로 인한 협업 비효율 개선을 위한 기술검토 및 적용
 - ◆ Front-End : React.js, Remix -> Next.js Framework
 - Back-End : express.js, Remix -> Nest.js Framework
 - ◆ 범위가 작은 프로젝트부터 점진적 도입 후 사내 기술 표준으로 적용중

퇴사 사유

입사 전 오퍼레터에 명시되었던 스톡옵션을 CEO 교체 후 일방적으로 취소됨.

취업사기로 고소를 고민하였으나 신뢰없이 버티는 선택은 평소 가치와 상충되어 퇴사를 결정.

추후 확인해본 결과 모회사 회장까지 큰 피해를 입혔던 것으로 판명됨.

2022. 04 - 2023. 06

(주)메딜리티

Frontend Developer

회사 소개

관리자 개발 및 추가 신규 개발

약사들이 알약을 편하게 카운팅 할 수 있는 모바일 어플리케이션

주요 업무

- 프론트엔드 팀 리딩 (주니어 2 명)
- 신규 관리자 페이지 개발
- 하이브리드앱을 위한 모바일 웹앱 개발
- 기술 스택 : Next.js, Turborepo,

주요 성과

- Dataset Maker: AI 학습 데이터 가공을 위한 관리자 페이지 기반의 파이프라인을 구축
 - ✓ 기존
 - ◆ 기존 관리자 페이지에서 JSON으로 된 학습 데이터와 이미지 한 쌍 수동으로 다운로드
 - ◆ 받은 데이터를 AI 개발자가 임시로 만든 윈도우 프로그램으로 데이터 보정, 데스크탑 어플리케이션이라서 제약사항이 많고, 팀 단위로 작업 불가
 - ◆ 보정된 데이터를 AI 개발자에게 전달
 - ◆ AI 개발자는 학습 모델에 맞춰 수정하여 학습
 - ✓ 개선 후
 - ◆ 관리자 페이지 재구축하여 웹 상에서 모든 작업 가능
 - ◆ 촬영된 데이터 중 보정할 데이터를 북마크 시켜 월 단위로 관리 가능
 - ◆ 관리자 내에 개발된 웹 에디터 이용하여 북마크 된 데이터를 보정
 - ◆ 보정된 데이터를 일괄 다운로드하여 AI 개발자에게 전달하여 학습 데이터로 사용함.
 - ◆ AI 개발자는 추가 보정 없이 바로 학습 모델로 입력할 수 있어 편의성이 개선됨.
 - ◆ 다수가 병렬적으로 학습 데이터를 보정할 수 있게 되었음 (팀 단위 작업 가능)

퇴사 사유

문화적 차이로 인한 퇴사.

2022. 01 - 2022.03

(주)지엔터프라이즈

Frontend Team Leader

회사 소개

비즈니스 <https://bznav.com/> 을 운영하는 회계관리 스타트업

주요 업무

- 프론트엔드 팀 리딩(8 명)
- Angular6 에서 React 로 변환하기 위한 아키텍처 구성 및 진행
- 기술 스택 : Angular6, Next.js, Turborepo

주요 성과

- 레거시 개선을 위한 신규 FE 아키텍처 구성 및 진행
- 3개월 후 모든 프론트엔드 팀원 피드백에서 긍정적인 피드백을 받음

퇴사 사유

개발 업무보다 매니징 업무가 많아 개발 커리어를 좀더 쌓고자 극 초기 스타트업으로 이직

2021. 08 - 2021.11

(주)푸시

Frontend Developer

회사 소개

푸시뉴스를 운영하는 주식 뉴스 스타트업

주요 업무

- 푸시블랙 리뉴얼 및 운영
 - 주식 종목 추천 서비스
- 푸시뉴스 유지보수
 - 주식 뉴스 서비스
- 푸시앱 프로토타입 개발 및 PM
- 기술 스택 : React, Next.js, PHP, Node.js

주요 성과

- 외주사로 인해 지체된 프로젝트를 개선하여 오픈 후 운영. (푸시블랙)
- 푸시뉴스 레거시를 유지보수 함으로서 기존 운영 편의성을 개선함
- 커뮤니케이션 부재로 인한 푸시앱 개발을 사실상 PM역할을 자처하여 정리, 기획, 디자인까지 도출할 수 있도록 리딩.

퇴사 사유

경영진 판단에 의한 개발팀 해체

2019. 02 - 2020.11

(주)티스쿨컴퍼니

Frontend Developer

회사 소개

“퇴사학교” 서비스를 운영하는 커리어 교육 전문 스타트업

주요 업무

- 사이클 (Wordpress / PHP / Vue / React)
 - 동영상 기반 교육 서비스
- 커리어쉐어 신규 프론트엔드 개발 (Next.js / Redux)
 - 인스턴트 채팅으로 멘토를 매칭해주는 서비스
- 퇴사학교 홈페이지 유지보수 (PHP)
- 기술 스택 : React, Next.js, styled-components, PHP, Wordpress, Vue, Node.js

주요 성과

- 사이클 1개월 개발 후 2달뒤 월매출 4,000만원 확보 및 최대 월매출 1억 달성
- 커리어쉐어 개발 후 본엔젤스 3억 투자 유치 성공
- 각 서비스의 SEO 작업 진행

퇴사 사유

경영악화로 인한 퇴사

2018. 02 - 2018. 05

세일즈부스트

Frontend Developer

회사 소개

2017년에 설립된 광고마케팅 마케팅솔루션 분야의 스타트업.

주요 업무

- 페이스북 픽셀 마케팅 플랫폼 프론트엔드 프로토타이핑
- 기술 스택 : Typescript, React, Next.js, styled-components, js sdk develop

주요 성과

- 페이스북 픽셀을 자동설치 SDK 유지보수
- 제품 초기 MVP 웹 페이지 개발

퇴사 사유

계약 종료.

2017. 01 - 2017. 08

(주)새로운생각

프리랜서 / Software Developer

회사 소개

<선대인 경제연구소>에서 운영한 부동산(웹) 관련 프로젝트 제작 및 운영사

주요 업무

1. **집매치 : 세입자와 집주인이 서로 원원할 수 있는 연결고리를 만들기 위한 서비스.** (2017. 05~2017.08)
 - React-native를 이용한 서비스 개발
 - 나의 집 기준으로 더 좋은 조건의 부동산을 매칭해주는 서비스
 - Front-end (React-native ver.0.44) (iOS / Android)
 - 기술 스택 : React-native ver.0.44, Javascript
2. **집코치 : 실거래가 기준의 부동산 정보로 1:1 코칭을 해주는 최초의 부동산 코칭앱.** (2016. 01~2017.05)
 - API server 개발 및 하이브리드 웹앱 유지보수
 - 나의 집을 기준으로 부동산 시세 및 동향을 코칭 해주는 하이브리드 앱
 - Python (Flask) Api server 개발.
 - Front-end 유지보수
 - 기술 스택 : Python, Flask, Javascript

퇴사 사유

계약 프로젝트 종료

2015. 04 - 2016. 12

(주)버즈니

Frontend Developer

회사 소개

Buzzni : 커머스 영역에 특화된 AI 기술을 바탕으로 모든 홈쇼핑사의 상품 정보와 생태계를 연결하는 서비스 제공.

주요 업무

- 홈쇼핑 모아 하이브리드앱 파트에서 웹 프론트엔드 개발 담당
- 이벤트 및 관리자 개발
- 기술 스택 : Python, Django, Javascript

주요 성과

- 개발자 유일 “버즈니 고맙상” -연말 사내 투표로 진행하는 가장 고마웠던 동료에게 주는 상- 수상
- 100만 MAU 달성, 이벤트 웹앱 개발 및 그에 따른 관리자 페이지 개발로 사용자 유입 강화
- 설문조사 이벤트 자동화를 통해 기존 5시간의 취합 시간을 원클릭 다운로드로 관리 고도화
- 기존 관리자 페이지에 통계를 볼 수 있도록 Kibana SDK를 이용하여 시각화 작업 진행

퇴사 사유

보다 다양하고 깊이 있는 개발 업무에 대한 열망과 발전 의지로 이직 결심

2013. 07 - 2014. 03

(주)위키넷

Web Developer

회사 소개

(주)위키넷이 탄생시킨 비즈니스용 소셜 네트워킹 LinkNow 서비스(SNS=Social Networking Service).

주요 업무

- 기존 “LinkNow” 서비스 유지보수
- 기존 시스템에 페이스북 로그인 연동
- QR코드로 페이스북 좋아요를 할 수 있는 LikQ 안드로이드 프로토타입 개발
- 기술 스택 : PHP, Codeigniter, facebookAPI

주요 성과

- 기존 복잡한 레거시 상태에서 SNS 로그인 연동 하여 사용자 유입

퇴사 사유

팀 해체

2011. 06 - 2014. 10

Inthe-Company

Co-Founder

회사 소개

영화 메타서비스로 각 포털에서 영화제목과 랭킹을 수집하여 리뷰, 동영상, 사진, SNS 의견 등을 모아볼 수 있는 서비스

주요 업무

- 영화 메타 정보 서비스 인더무비 Front-End 개발 및 서버 유지보수
- 페이스북 페이지 모음 Fpage FullStack 개발 및 유지보수
- 페이스북 페이지 영화마케팅 웹앱 개발
- 기술 스택 : Python, Django 1.3 PHP

주요 성과

- <https://github.com/kalook/inthemovie>

퇴사 사유

팀 해체

기타 활동

- | | |
|----------|--|
| 2018. 05 | 5월 소프트웨어에 물들다 행사 발표 : "엄마가 게임만 한대요" |
| 2019. 05 | 5월 소프트웨어에 물들다 행사 발표 : "공부보다 게임이 좋은 이유" |
-

자기소개서

모노레포 도입사례

2022년 알약카운팅 어플리케이션 필아이를 운영하는 (주)메딜리티에서 모노레포를 사용해본 경험이 있습니다.

저 포함 두명의 프론트엔드 개발자가 200개국이 넘는 나라에 서빙하는 웹앱을 개발하기에 vercel이 운영비와 DX면에서 매우 훌륭하다고 판단하였습니다.

Vercel 에서 인수한 터보레포를 사용하여 모노레포를 구축하여 운영하였습니다.

장점으로는 협업할 때 쉽게 파악할 수 있어 지속적인 리뷰를 통한 코드 퀄리티와 안정성을 확보할 수 있었고 공통 모듈을 사용하여 확장 가능한 구조가 가능합니다.

해당 저장소에는 홈페이지, 하이브리드 웹앱, 관리자가 포함되어 있었습니다.

다만 은탄환(silver bullet)은 존재하지 않듯 단점 또한 명백했습니다.

자주 바뀌는 요구사항으로 테스트작성이 방해 되었고 이는 모노레포 운영시 반드시 지켜져야 할 테스트 기반의 운영이 깨지는 흐름으로 이어졌습니다. 아울러 하나의 레포에 여러 서비스의 소스가 운영되다 보니 배포시 도메인별로 마음껏 배포하고 롤백하기가 어려워 이에 최적화된 브랜치 전략을 수립할 수 밖에 없었습니다.

따라서 모노레포를 다시 운영한다고 가정하면 초기 제품보다 이미 완성된 제품의 지향성과 각 제품 간의 호환성을 고민할 것입니다. 모노레포는 자연스럽게 MFA (micro frontend architecture)의 모습으로 구현되는데 MSA(micro service architecture)의 단점을 그대로 상속받기에 관리 포인트가 과중하여집니다. 따라서 조직의 규모, 서비스의 역할, 고정되어야 할 모듈과 유기적이어야 할 모듈 모두 판단하여 적합도를 추론할 것입니다. 이는 개발문화와도 연결되어있고 무엇보다 어떤 방법을 사용해도 고객을 최우선으로 하는 비지니스의 요구사항이 1순위기에 그 지점에서 이익이 되는 방향으로 고민할 것입니다.

최고의 복지는 동료입니다.

내가 소속된 파트를 넘어 팀 전체 회사 전체에 이익이 되는 자동화를 지향합니다.

자동화 되지 않은 반복된 업무로 누군가의 아버지와 어머니가 야근 하는 상황이 안타깝다고 생각합니다.

2017년 "홍쇼핑모아"를 운영하는 (주)버즈니 근속 시 고객 설문조사를 주기적으로 했던 홍보팀 담당자는 데이터 결산에만 4시간을 소모하였고 1명뿐인지라 매번 이 작업으로 야근하는 상황이었습니다. 무엇이 오래 걸리는지 먼저 다가가 대화를 하게 되었고 엑셀에 문항을 넣으면 json으로 포팅되어 자동으로 설문문항이 퍼블리싱되고 해당 포맷으로 데이터베이스의 text field로 저장되어 취합도 자동으로 되도록 하였습니다. 당시 PostgreSQL(pgsql)을 사용중이었는데 json field 지원 버전을 사용하고 있지 않은 터라 어쩔 수 없이 text field를 사용했습니다. 결론적으로 관리자가 익숙한 엑셀을 기반으로 관리자 페이지에 문항을 업로드하고 결과 또한 해당 페이지에서 다운로드 하면 엑셀에 통계로 정리되도록 만들었습니다. 4시간 작업을 1초로 만든 결과입니다. 이를 통해 한 달에 한번 했던 설문을 2주 혹은 1주에 한 번씩 할 수 있었고 한 명뿐인 홍보팀의 리소스를 더 효율적으로 활용할 기회를 드렸습니다.

폐업까지 함께했던 (주)티스쿨컴퍼니 사례도 있습니다.

동영상 교육서비스를 운영하던 도중 모든 영상이 Vimeo에 관리되고 있었습니다.

운영 실수때문에 모든 클립을 보관하던 저장장치가 문제가 생겼고 Vimeo에서 모든 영상을 다운받아 제휴업체에 넘겨야 했습니다.

당시 운영자는 1명으로 하필 월말이라 다른 정산 작업 또한 밀려 있어 심적 부담이 큰 상태였습니다.

오전 회의시간때 해당 이슈를 알게 되었고 제가 할 업무를 빨리 조치한 뒤 해당 운영자와 이야기를 나눴습니다.

Vimeo 관리자 페이지의 불편한 UX로 영상을 일일이 받아야 했었고 수백 개의 클립을 그렇게 한다는 건 너무 비효율적이라고 판단하여 Vimeo API를 확인하여 바로 자동 다운로드 프로그램을 개발했습니다. 9시간 정도 걸렸던 기억이 납니다.

재택근무 중이라 다운로드하고 담당자에게 전달하는 문제도 생겨 브라우저보다 window 프로그램을 개발하는 것이 좋다고 판단했습니다.

크롬 기준 동시 http커넥션이 6개가 한계라 속도도 효율적이지 못하다고 생각했습니다.

Node의 멀티 프로세스 모듈을 사용하여 마치 토렌트에서 받듯이 exe로 빌드된 파일을 실행하면 각 강의 별 디렉토리가 자동생성되고 그에 맞는 영상이 병렬로 다운로드 될 수 있도록 했습니다.

다음날 테스트 까지 끝낸 빌드파일을 넘겼고 해당 관리자는 점심 먹고 오니 다 받아져 있었다고 했습니다.

이처럼 어느 조직을 가든 이타적 태도로 조직의 생산성을 높이는 일이 즐겁습니다.

중단된 프로젝트에 해결사로 투입되었습니다.

푸시뉴스를 운영하는 (주)푸시에서 근무했을 때 푸시블랙이라는 구독형 웹진 서비스를 개발하는데 외주 개발사의 문제로 개발이 중지된 상황이었습니다. Express로 개발된 소스를 확인해봐도 만들다 말았고 구조 또한 좋지 못하였습니다.

이럴 때 남탓이 아닌 어디서부터 분할정복으로 해결할지 고민합니다.

중요한 건 고객이기에 고객을 다시 정의했었고 그 결과 두 가지의 고객이 추론되었습니다.

기사를 송부하는 기자, 기사를 구독하는 소비자.

히스토리를 살펴본 결과 사내 기자들과 인터뷰 한번 없이 기획되었다는 사실을 알게 되었고 전권을 요청하여 해당 기자들과 미팅을 이어 나갔습니다. 기자들의 불편함을 해결해야 소비자에게 전달되는 기사의 품질이 올라간다는 생각이었습니다.

역시나 기존에 사용중인 에디터가 너무 오래되어 호환도 안 되고 버그도 심했는데 이점을 고민하지 않고 프로젝트를 진행한 점이 밝혀져 네이버에서 만든 스마트에디터를 활용하여 관리자부터 다시 구축했습니다.

사용자 인터뷰부터 코딩, 배포, 운영까지 저 혼자 맡을 수밖에 없었지만, 불만보다는 해결해 나가는 과정이 즐거웠고 결국 성공적으로 오픈 했습니다.

KT휴먼스튜디오를 개발했던 (주)씨엔에이아이의 사례입니다.

당시 CTO는 오픈 시기가 3개월이나 지연된 상태인데 직원들이 야근도 하지 않으려는 태도가 답답하다고 했습니다.

입사 후 KT와 미팅을 통하여 무엇이 문제인지 문제 정의부터 다시 시작하였고. 아래의 해결책을 만들어 운영했습니다.

회사 사정상 이슈트래커 도입이 불가하다고 통보받았지만 Notion으로 이슈트래커 작성하여 모든 문제를 볼 수 있게 하고 우선순위를 만들어 다 같이 공유했습니다..

매주 협업 미팅을 주선하여 개발자에게 불안이 전가되지 않도록 내용을 정리하고 분배하였습니다.

프론트엔드에서 가장 힘들었던 텍스트 에디터의 자동변환 모듈 이슈는 제가 직접 담당하여 해결하였고 덕분에 다른 이슈 처리 속도가 증가하였습니다.

고객사를 비롯한 다른 사람들은 오픈만 목표로 삼았지만 제 경험상 이건 오픈보다 운영이 매우 힘들 것으로 예상되어 제일 중요하다고 생각한 로그 모니터링을 구축하겠다고 했고 일정이 조금 늘어났지만 폐쇄망 상태에서 로그 모니터링이 실시간으로 안된다는 치명적인 사례를 극복하여 서버 에러에 한정시켜 슬랙으로 noti 될 수 있도록 지시했습니다.

이 결과 3개월이 지연된 9월까지도 오픈되지 못했던 제품이 10월에 입사한 뒤 11월 말 1차 오픈을 하였고 12월 말 2차 오픈으로 모두 오픈이 가능하게 되었습니다.

11월 우리팀은 야근초과를 넘어섰고 가장 오래동안 남아 일을 했지만 그 누구도 불만을 제기하지 않았습니다. 오히려 앞이 안보였는데 이제는 오픈할 수 있다는 희망으로 번아웃 증상이 있었던 동료마저 같이 힘내서 완성했습니다.

프론트엔드 전담 조직은 최대 8명까지 관리했었으며 마지막으로 근속했던 (주)씨엔에이아이 에서는 BE,FE,QA까지 포함된 10명의 팀원을 리딩하였습니다.

풀스택부터 프론트엔드 개발까지 이어온 경험으로 디자인, 마케팅, 영업, 전략, 외부 고객사 등 모든 부류를 넘나들며 커뮤니케이션을 하였고 사실상 TPO(Technical Product Owner) 역할을 하면서 즐거웠습니다.

TPO역량까지 고민하신다면 이 경험이 도움이 될 것으로 보입니다.

제너럴리스트 성향이 강하여 호기심이 많아 조직 간 문제 해결을 주도적으로 이끌어 왔습니다. 서버와 프론트를 이해하고 QA의 중요성까지 모두 알기에 제품 개발 시 QA 설계후 진행합니다.

TDD 같은 개발 방법론 하나가 은탄환이 될 수 는 없습니다. 문화로서 제품을 품질을 높이는 방법은 QA Driven 입니다.

어떻게 QA 할지 고민하고 개발하는 것이 핵심입니다. 이를 코드로 자동화 하면 테스트코드가 나오겠지만, 현실은 그렇게 완벽지 못합니다. 따라서 더미 데이터와 인증/인가로 이어지는 경우의 수를 미리 세팅할 수 있는 작은 관리자 페이지, 혹은 json 파일하나로 테스트할 수 있도록 제안하여 오픈 전 테스트할 때 왜 QA Driven이 중요한지 다 같이 알게끔 했습니다.

이처럼 효능감을 줄 수 있는 제안으로 구성원들의 신뢰를 얻고 이를 활용하여 효율적인 업무 처리가 가능합니다.

나쁜 권위주의가 아닌 신뢰로 파생된 권위는 선택의 효율을 돕고 조직을 이끄는 데 큰 도움이 됩니다.

평소 심리/정신/인지과학/상담 서적을 자주 읽습니다. 인간의 불안이 어떻게 분출되고 퍼지는지 호기심이 많습니다.

건강한 긴장과 비효율을 불러일으키는 불안은 엄연히 다르기에 팀을 리딩할 때 불안요소를 조절합니다.

스타트업에는 항상 예측치 못한 위기가 존재하고 해결을 즐기는 사람이 필요합니다.

용병의 능숙함과 조직이 커짐에 따른 커뮤니케이션 이슈를 모두 경험한 사람이 필요합니다.

10년간 여러 회사와 도메인을 경험하고 크고 작은 조직의 문제를 온몸으로 겪어왔습니다.

이제는 제 노하우로 귀사에 이바지를 하고 싶습니다.

귀사의 고객을 위한 대화를 같이 나눠보고 싶습니다.

지원서 상의 모든 기재 사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2025년 9월

김 우 기

