

# 컴퓨터 프로그래밍 I



Lab6  
Ch3: 변수 및 자료형~  
Ch6: 조건문 (종합)

참고:

보고서 작성시, 소스코드 :텍스트 형식, copy & paste from visual studio,  
이미지 사용(x), 폰트는 courier New 12pt이상

```
/* 예 */

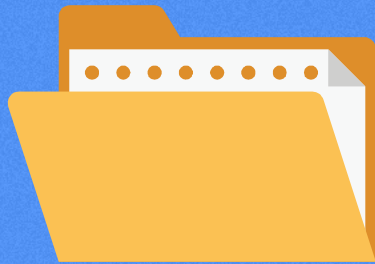
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int x = 5;

    printf("x(이전) \t수식\t식의 값\tx(이후) \n");

    printf("x++\t%d \t", x++);
    printf("%d \n", x); */ // 이 방식으로 코딩!!!
    printf("%d \t x++\t%d \t %d", x, x++, x);//<=== NOT GOOD!!!
    printf("    <=== 이상한 결과, 왜 이럴까요?\n");

    return 0;
}
```

소스코드에 주석  
문 가급적 많이...



## Part II : 응용 프로그래밍 실습



# 1.

- 1) 두 개의 16진수를 **키보드로부터 입력받고** 서로 더한 결과를 다음과 같이 화면에 16진수로 출력하는 프로그램을 작성하라.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
결과는 0xbe6
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

- 2) 16진수 형태로 2개의 정수를 **키보드로부터 입력받고** 덧셈한 결과를 다음과 같이 10진수와 16진수로 출력하는 프로그램을 작성하라.

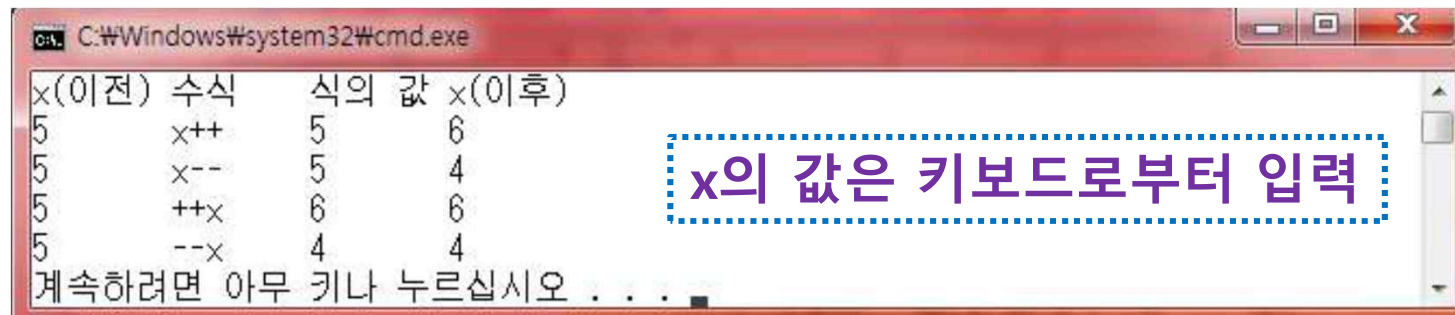


```
C:\Windows\system32\cmd.exe
정수를 입력하십시오:abc
정수를 입력하십시오:def
덧셈 결과는 6315(10진수) 입니다.
덧셈 결과는 18ab(16진수) 입니다.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```



## 2.

다음과 같은 출력을 생성하는 프로그램을 작성하시오



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
```

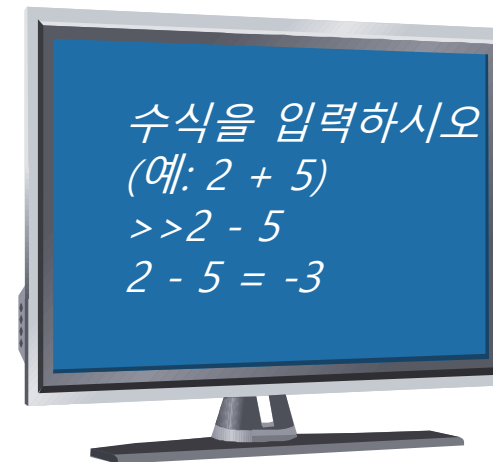
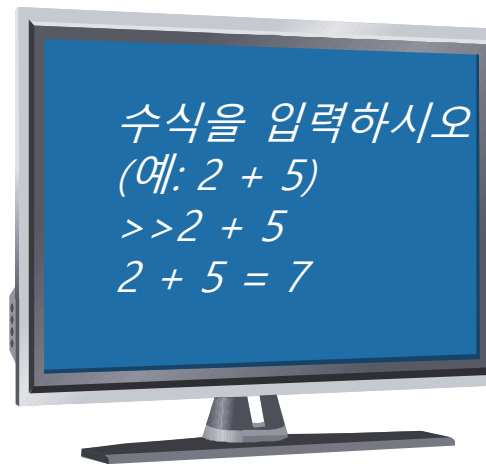
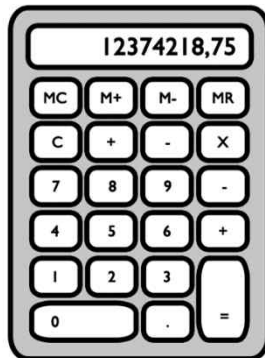
x(이전)	수식	식의 값	x(이후)
5	x++	5	6
5	x--	5	4
5	++x	6	6
5	--x	4	4

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

x의 값은 키보드로부터 입력

### 3. 산술 계산기

- 연산자  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$ ,  $\%$ 와 두개의 피연산자를 받아 연산결과를 출력하는 간단한 산술계산기를 만들어 본다.



모든 값은 **정수로** 입력  
받고 처리. scanf\_s() 사  
용하지 않는 걸 권고

## 4.

- 사용자가 신호등의 색깔을 입력하면 "정지", "주의", "진행"과 같은 문장을 출력하는 프로그램을 작성하여 보자. if-else 문을 사용한다.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
신호등의 색깔: (R,G,Y): g
진행!
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

- 위의 프로그램을 switch 문을 사용하여 작성하라.

**주의: 대문자(G) 대신  
소문자(g)를 입력해도  
동작하도록 코딩!**