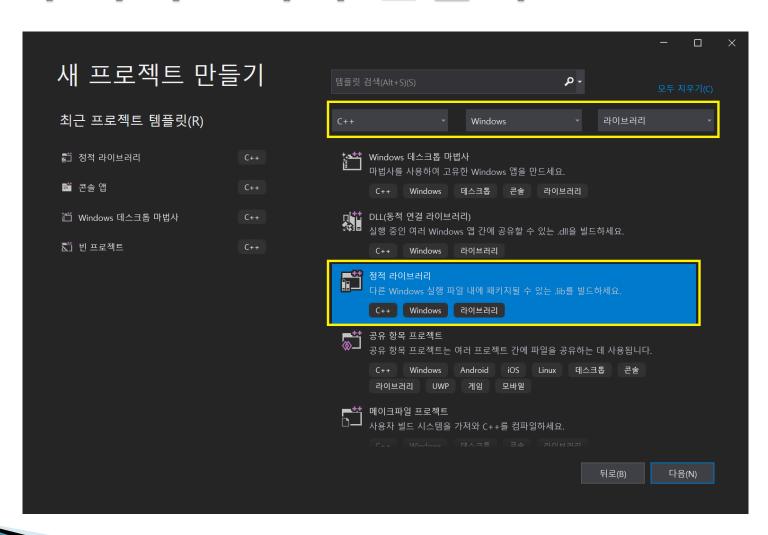
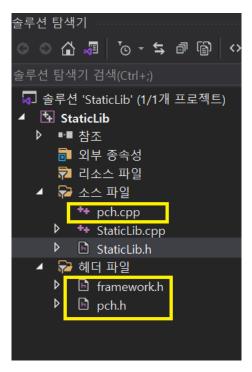
# 정적 라이브러리

### 정적 라이브러리란?

- ▶ 컴파일 시간을 줄이기 위하여 만들어 졌다
- 컴파일러가 소스코드를 컴파일 한 후 .obj파일을 만들어 링커가 이 파일을 묶어서 .exe파일을 만들 어 왔지만, 정적 라이브러리를 사용하게 되면 링커 가 .lib파일도 같이 포함 시키게 된다.
- 자주 사용하는 함수나 상수 등을 관리하는 파일로 만드느 것





```
      pch.h +2 ×

      StaticLib

      1
      □ // pch.h: 미리 컴파일된 헤더 파일입니다.

      2
      // 아래 나열된 파일은 한 번만 컴파일되었으며

      3
      // 코드 컴파일 및 여러 코드 검색 기능을 포함

      4
      // 그러나 여기에 나열된 파일은 빌드 간 업데이

      5
      // 여기에 자주 업데이트할 파일을 추가하지 마

      6
      7

      7
      #include PCH_H

      9
      10

      11
      #define PCH_H

      12
      #include "framework.h"

      13
      #include "StaticLib.h"

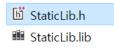
      15
      #endif //PCH_H
```

생성 시에 기본적으로 pch.cpp, pch.h, framework.h가 생성 되는데 pch.h에 자신이 만들 라이브러리의 헤더 파일을 include해 두면 된다



**라이브러리는 실행 파일이 아니**기 때문에 F5로 실행을 하면 에러가 발생한다.

파일을 만들기 위해 **빌드**를 하면 된다



Debug나 Release로 **빌드 후 해당 폴더**에 있는 lib**파일**과 만들어둔 **헤더 파일**을 사용하려는 프로젝트에 추가해서 사용하면 된다

```
#pragma comment(lib, "StaticLib.lib")

#include <iostream>

#include "StaticLib.h"
```

사용하는 프로젝트에 #pragma comment를 이용하여 라이브러리를 등록하고 헤더파일을 추가해 사용하면 된다