virtual

가상 함수(virtual function)

- ▶ virtual 키워드를 이용하여 선언한다
- 자식 클래스에서 가상 함수를 재정의 할 수 있고, 재정의된 자식의 멤버 함수 또한 가상 함수로 분류 된다

```
class Person
{
    ...
    virtual void show() { std::cout << "person" << std::endl; }
};
class Student : public Person
{
    ...
    virtual void show() { std::cout << "student" << std::endl; }
};</pre>
```

순수 가상 함수(pure virtual function)

- 가상 함수는 기본적으로 선언 후 정의를 하지 않아도 되며, 이런 가상 함수를 순수 가상 함수라 한다
- ▶ 순수 가상 함수는 **자식 클래스**에서는 **반드시 재정의** 하여야 한다

추상 클래스(abstract class)

- 하나 이상의 순수 가상 함수를 포함하는 클래스
- 해당 클래스는 인스턴스를 만들 수 없다
- **인스턴스**:클래스를 이용해 만들어낸 **객체**
- 추상 클래스의 인스턴스는 자식을 통하여 만들 수 있다

추상 클래스(abstract class)

▶ 추상 클래스는 기본 class 형에 순수 가상 함수를 포함하는 것으로 따로 기본 클래스와 구분 짓지 않았으나 abstract 키워드 가 생기며 이 키위드를 붙이는 것으로 구분 짓게 되었다

```
class Person abstract
   virtual void show() abstract;
};
  Interface
 순수 가상 함수만 선언된 클래스
생성자, 소멸자, 연산자를 포함할 수 없다
- 클래스와 달리 기본 속성을 public으로 가진다
  abstract와 달리 표준 키워드가 아니다
__interface INTERFACE
   void func1();
class A : public INTERFACE
   virtual void func1() { ... }
```

virtual 소멸자

- ▶ 일반적인 상속관계의 생성자와 소멸자의 흐름 부모생성자->자식생성자->자식소멸자->부모소멸자
- ▶ 가상 함수를 포함하는 상속 관계에서의 흐름 부모생성자->자식생성자->부모소멸자
- ▶ 부모의 소멸자에 virtual 키워드를 추가하여 문제를 해결 할 수 있다

```
class Person
{
    ...
    virtual~Person() { std::cout << "~person" << std::endl; }
};
class Student : public Person
{
    ...
    virtual ~Student() { std::cout << "~student" << std::endl; }
};</pre>
```

interface

- ▶ __interface는 아직 표준화 되지 않은 키워드
- ▶ 일반적으로 추상 클래스가 상속을 받아 사용한다
- ▶ Interface는 기본 클래스에서 상속 받을 수 없다
- > 공용 순수 가상 함수만을 포함할 수 있다
- ▶ 생성자, 소멸자를 포함할 수 없다
- ▶ 정적(static) 함수는 포함할 수 없다
- 멤버 변수를 포함할 수 없다