

자료구조

자료구조(Data Structure)란?

- ▶ 자료(Data)의 집합
- ▶ 자료(Data)를 구조적으로 표현하는 방식
- ▶ 각 원소들이 논리적으로 정의된 규칙에 의해 나열되며 처리를 효율적으로 수행할 수 있게 자료를 구분하여 표현한 것
- ▶ 선형 구조
 - 배열(Array), 리스트(Linked List), 스택(Stack), 큐(Queue)
- ▶ 비선형 구조
 - 트리(Tree)...

선형 구조

▶ 배열

- 같은 타입의 데이터를 나열, 그룹핑화 하여 관리
- 연속된 메모리 공간에 순차적 저장

▶ 리스트

- 데이터를 순차적으로 저장, 관리
- 불연속 메모리 공간에 저장

▶ 스택

- LIFO (Last In First Out) 구조
- 데이터를 한 쪽 끝에서만 넣고 뺄 수 있다

▶ 큐

- FIFO(First-In-First-Out) 구조
- 먼저 넣은 데이터가 먼저 나온다

비선형 구조

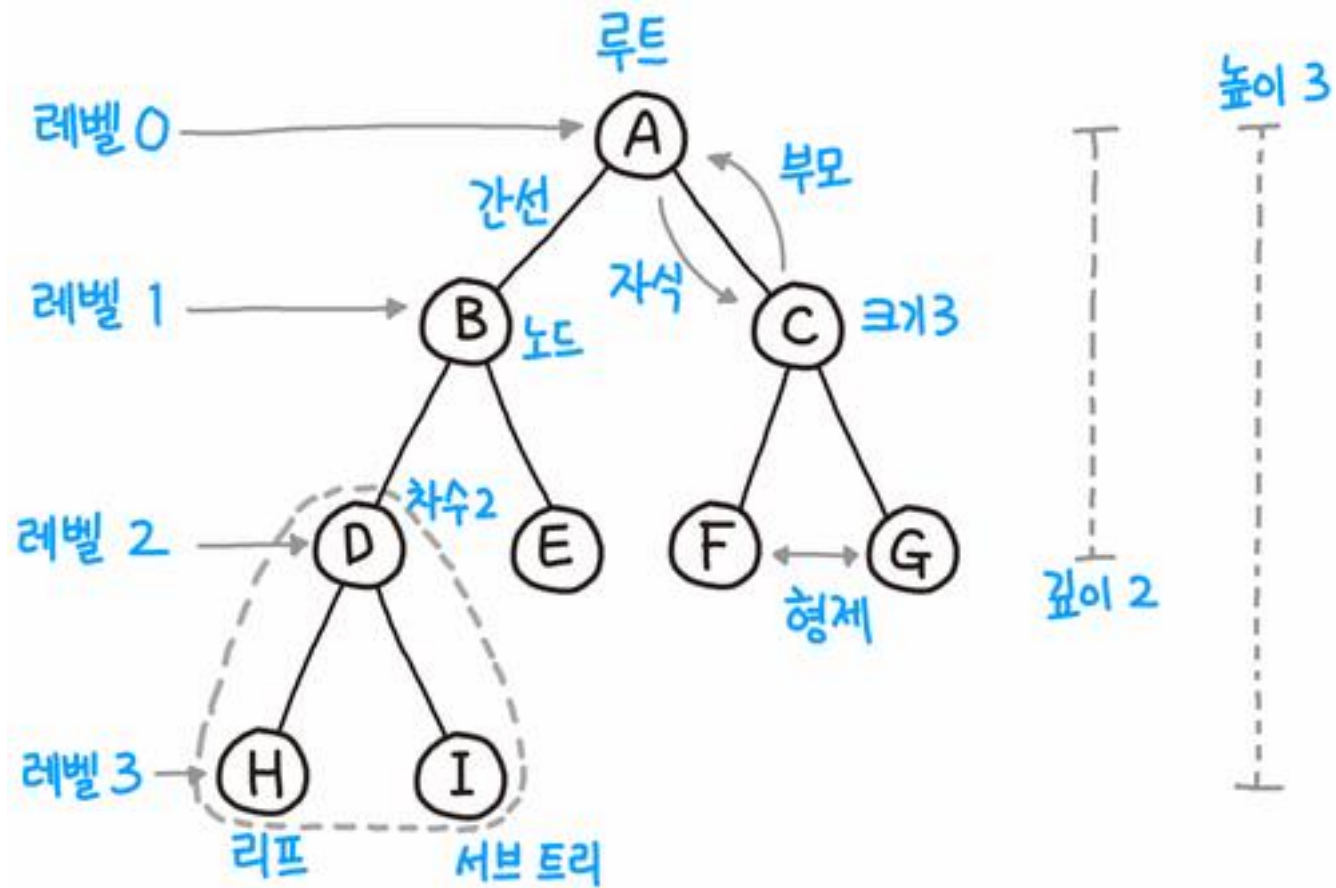
▶ 트리

- node로 이루어진 자료 구조
- 하나의 root를 가진다
- root와 children은 0개 이상의 children node를 가진다
- ‘최소 연결 트리’라고도 불린다
- 계층 모델이다

비선형 구조

- ▶ 노드(node): 트리를 구성하는 기본 원소
- ▶ 루트 (root): 트리에서 부모가 없는 최상위 노드, 트리의 시작점
- ▶ 부모 (parent): 루트 노드 방향으로 직접 연결된 노드
- ▶ 자식 (child): 루트 노드 반대방향으로 직접 연결된 노드
- ▶ 형제 (siblings): 같은 부모 노드를 갖는 노드들
- ▶ 리프 (leaf): 자식이 없는 노드
- ▶ 길이(length): 출발 노드에서 도착 노드까지 거치는 노드의 개수
- ▶ 깊이(depth): 루트 경로의 길이
- ▶ 레벨(level): 루트 노드(level 1)부터 노드까지 연결된 링크 수의 합
- ▶ 높이(height): 가장 긴 루트 경로의 길이
- ▶ 차수(degree): 각 노드의 자식의 수
- ▶ 크기(size): 노드의 개수

비선형 구조

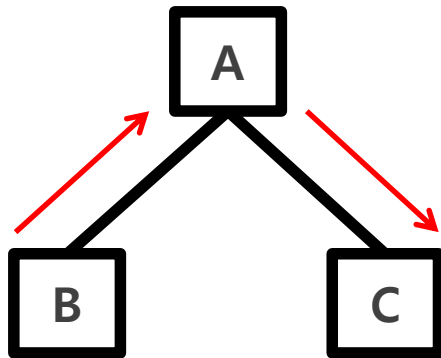


비선형 구조

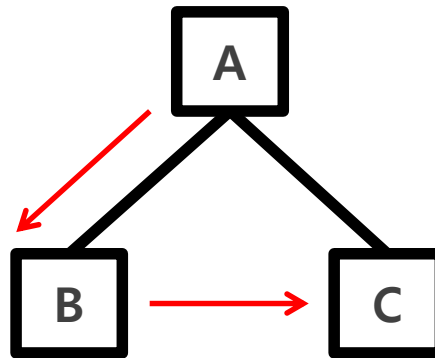
- ▶ 이진 트리(Binary Tree)
 - **자식 노드의 수가 최대 2개로 제한**하는 가장 간단한 형태의 트리
- ▶ 이진 트리의 종류
 - **정 이진 트리(Full Binary Tree)**
: 모든 트리의 자식은 0개 또는 2개를 가진다
 - **포화 이진 트리(Perfect Binary Tree)**
: 모든 리프 노드의 높이가 같고 리프가 아닌 노드는 모두 2개의 자식을 가진다
 - **완전 이진 트리(Complete Binary Tree)**
: 모든 리프의 높이가 최대 1차이가 나고 모든 노드의 오른쪽 자식이 있다면 왼쪽 자식이 있다

비선형 구조

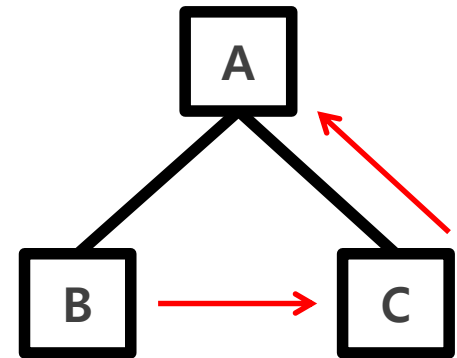
▶ 이진 트리의 순회 방법



중위 순회
(In-order traversal)



전위 순회
(Pre-order traversal)



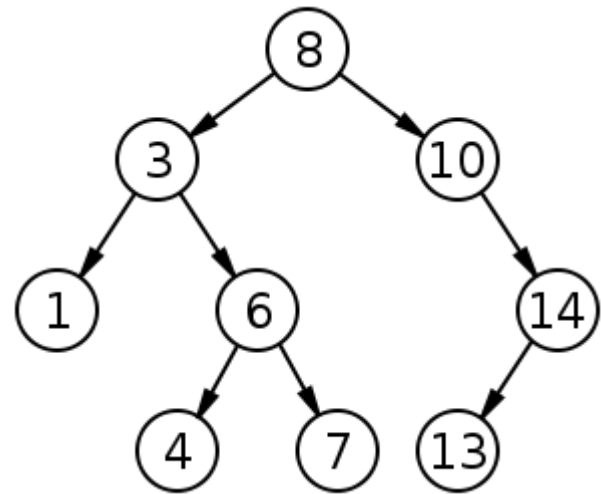
후위 순회
(Post-order traversal)

비선형 구조

▶ 이진 트리의 순회 방법

레벨 순서 순회/너비 우선 순회
: 노드를 레벨 순서로 방문하는 순회

- In-order : 1 > 3 > 4 > 6 > 7 > 8 > 10 > 13 > 14
- Pre-order : 8 > 3 > 1 > 6 > 4 > 7 > 10 > 14 > 13
- Post-order : 1 > 4 > 7 > 6 > 3 > 13 > 14 > 10 > 8
- Level-order : 8 > 3 > 10 > 1 > 6 > 14 > 4 > 7 > 13



비선형 구조

▶ 이진 탐색 트리

- 노드의 왼쪽 자식은 자신보다 작은 값이 들어가고 오른쪽 자식에게는 자신보다 큰 값이 들어간다
- 대표적으로 AVL-tree가 있다
- 중복된 값을 가져선 안된다

