## typedef란?

▶ 타입의 별칭을 생성하고, 실제 **타입** 대신 별칭을 **재정의** 한다

▶ 관습상 별칭에 "\_t" 접미사를 사용

- 사용법
- typedef [타입] [재정의할 이름(별칭)]

▶ 사용 예

```
    typedef char CHAR;

- typedef char* PSTR;
typedef char CHAR, *PSTR;
- typedef struct point
  int x;
  int y;
}POINT;
```

▶ 사용 예

```
//test1.h
typedef char CHAR;
//test2.h
typedef char CHAR;
//main.cpp
#include "test1.h "
#include "test2.h"
typedef char CHAR;
typedef CHAR CHAR;
- 동일한 형식을 참조하는 한 재선언은 허용
typedef char CHAR;
typedef int CHAR; //Error
- 이미 다른 형식으로 선언된 이름을 다시 정의 할 수 없다
```

▶ C++11

```
typedef unsigned long UL;
using UL = unsigned long;
```

- 위와 같이 using을 사용하는 것이 가능