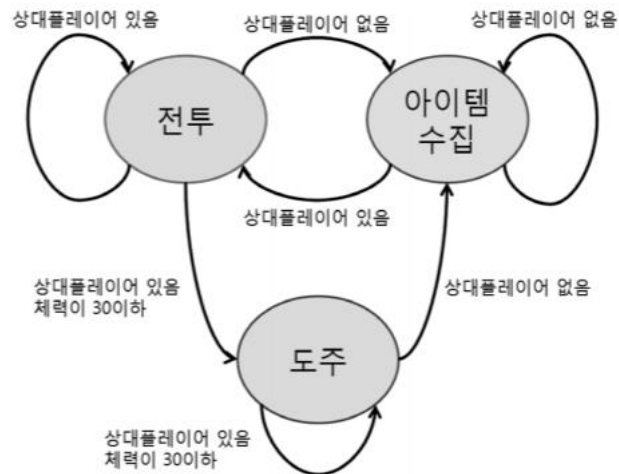


FSM

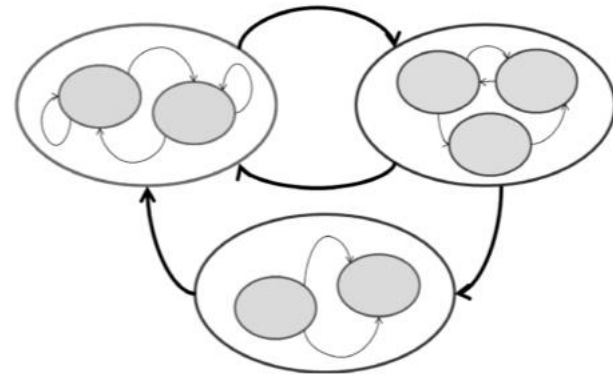
유한 상태 기계(Finite State Machine)란?

- ▶ **유한 개의 상태**를 가지고 **주어지는 입력(조건)에 따라 어떤 상태에서 상태로 전환**시키거나 출력, 액션이 일어나게 하는 모델
 - 빠르고 코딩하기 쉽다
 - 오류 수정이 용이하다
 - 계산 부담이 없다
 - 직관적이다
 - 유연성이 있다
- ▶ **상태 디자인 패턴** : 상태구동형(state driven) 행동을 구현하는 세련된 방법

유한 상태 기계(Finite State Machine)



상태가 세 개인 FSM



계층적 FSM