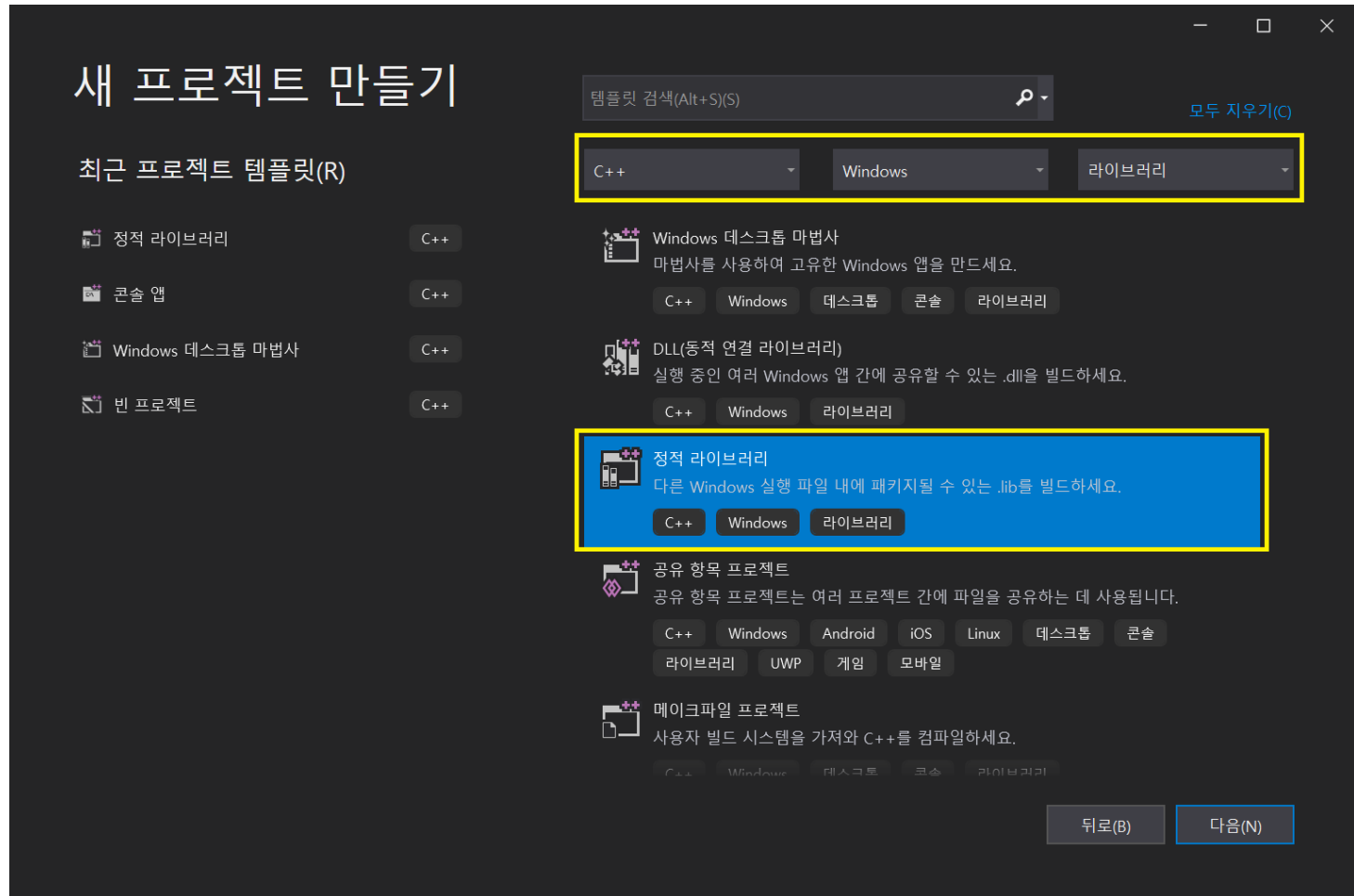


정적 라이브러리

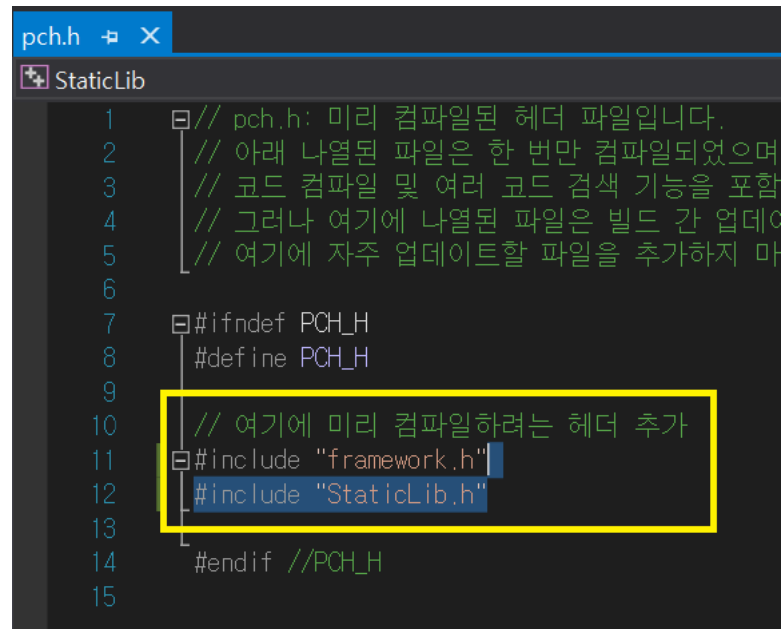
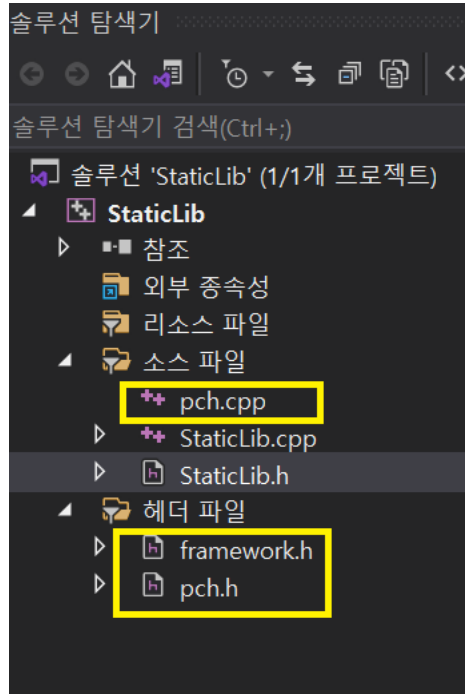
정적 라이브러리란?

- ▶ 컴파일 시간을 줄이기 위하여 만들어 졌다
- ▶ 컴파일러가 소스코드를 컴파일 한 후 .obj파일을 만들어 링커가 이 파일을 묶어서 .exe파일을 만들어 왔지만, 정적 라이브러리를 사용하게 되면 링커가 .lib파일도 같이 포함 시키게 된다.
- ▶ 자주 사용하는 함수나 상수 등을 관리하는 파일로 만드느 것

정적 라이브러리 만들기



정적 라이브러리 만들기



생성 시에 기본적으로 `pch.cpp`, `pch.h`, `framework.h`가 생성 되는데 **`pch.h`에 자신이 만들 라이브러리의 헤더 파일을 include해 두면 된다**

정적 라이브러리 만들기



라이브러리는 실행 파일이 아니기 때문에 F5로 실행을 하면 에러가 발생한다.
파일을 만들기 위해 **빌드**를 하면 된다

정적 라이브러리 만들기

StaticLib.h

StaticLib.lib

**Debug나 Release로 빌드 후 해당 폴더에 있는 lib파일과 만
들어둔 헤더 파일**을 사용하려는 프로젝트에 추가해서 사용하
면 된다

```
#pragma comment(lib, "StaticLib.lib")  
#include <iostream>  
#include "StaticLib.h"
```

사용하는 프로젝트에 **#pragma comment**를 이용하여 라이브러리를 등록하고 헤더파일을 추가해 사용하면 된다