

1. Se citească o imagine care să conțină mai multe obiecte simetrice și asimetrice, ca în imaginea de mai jos.
2. Să se păstreze din imaginea inițială doar obiectele cu cea mai mare arie și perimetrul cel mai mic. Dacă sunt obiecte care îndeplinesc ambele condiții atunci se vor păstra doar acele obiecte.
3. Păstrați în imaginea inițială cel mai luminos și cel mai întunecat obiect; celelalte vor fi eliminate.
4. Păstrați în imaginea inițială doar obiectele asimetrice.
5. Ordonăți obiectele din imagine în ordine descrescătoare.



Observații

- a. Nu se vor folosi algoritmi de decupare.
- b. Se poate folosi imaginea propusă sau oricare altă imagine cu cel puțin 10 obiecte simetrice și asimetrice.

Recomandări

Se pot folosi următoarele medii de programare și toolbox-uri

- a. C++(OpenCV)
- b. Python(OpenCv)
- c. Matlab(Image Processing)
- d. R(OpenCv)
- e. Google Colab(OpenCv)