

# 졸업 작품 기획서

+ 제안서

장르

1인 콘솔형 어드벤처 / 판타지

플랫폼

VR

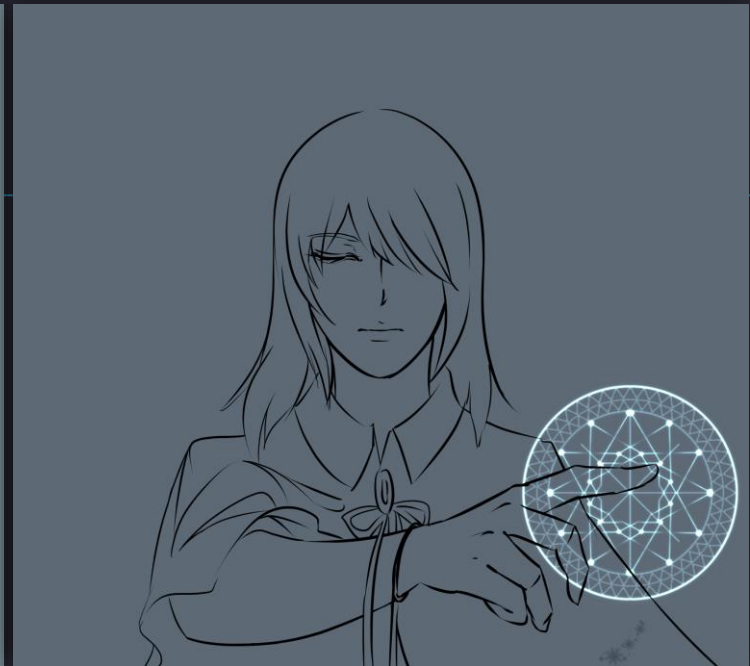
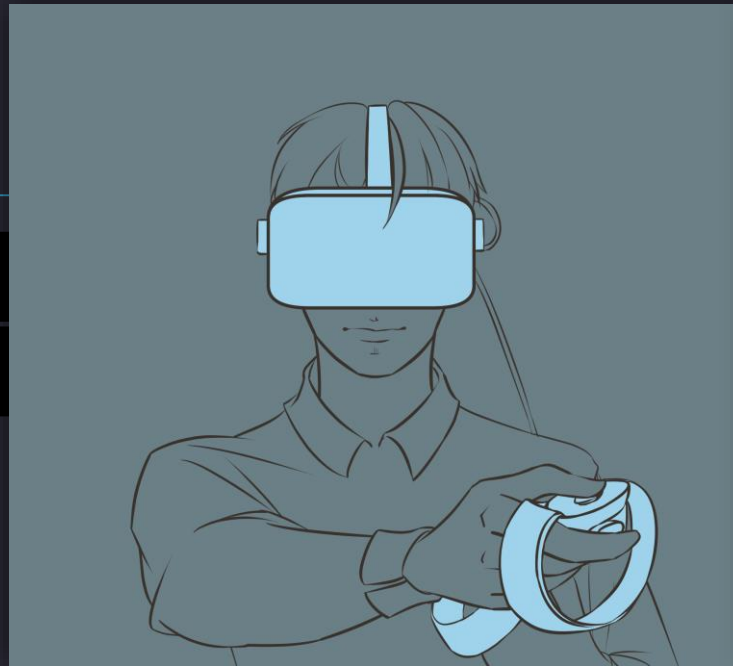
엔진

Unity

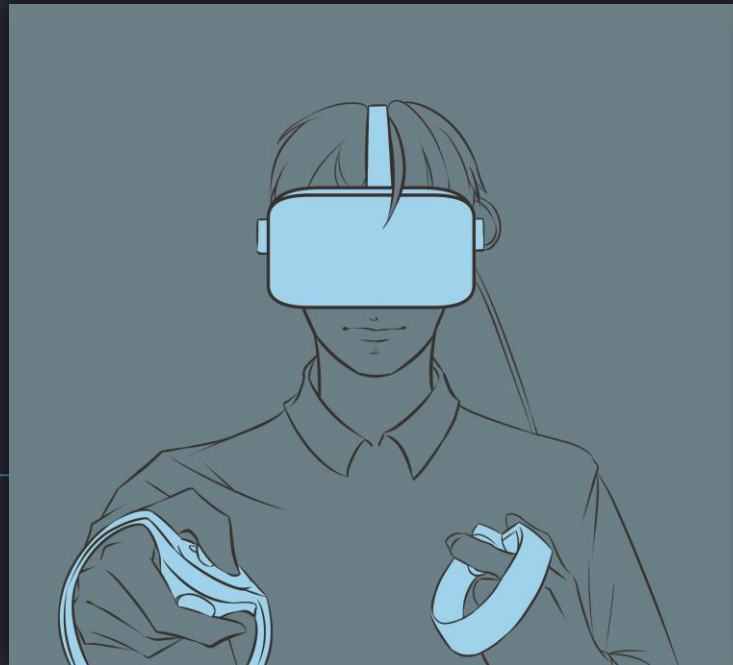


기획 컨셉

일정 패턴으로 공격 발동



손 끝에서 그려진 마법이 실현되는 순간



# 엔진 사용 Unity



부드러운 움직임으로 VR 체험에 집중



높은 퀄리티로 화려한 그래픽에 최적화

새로운 기획에 있어 빠른 제작으로 더 많은 개선 가능

시간 단축으로 빠른 공모전 참가 준비 가능

# 제작 일정

