

# SSAFY 면접 준비

## 목차

### 1. 면접의 컨셉

- 1-1 비전공자 (건축공학 전공) -> 개발자 이점에 중심
- 1-2 협력하여 프로젝트를 진행하는 것을 좋아하고 강점이 있음
- 1-3 협력하였을 때 어려웠던 점과 강점을 가지는 이유

### 2. PT 면접 (5분간의 PT 면접과 Q&A)

- 2-1 PT 면접 예시
- 2-2 PT 면접에 사용되는 용어 정리

### 3. 인적성 면접 (자기소개서 바탕)

- 3-1 자기소개서에 나온 용어 정리
- 3-2 자기소개서에 따른 예상 질문
- 3-3 개발자가 되고 싶은 이유

### 4. CT (Computnal Training) 문제 풀이

열심히 최선을 다해서

### 5. 1분 자기소개서

## 면접의 컨셉

1-1 비전공자 ( 건축공학 전공) -> 개발자로 진로를 변경하였을 때의 이점에 중심

Q. 비전공자로서 개발로의 진로 변경을 택했을 때 어떤 문제점이 발생할 수 있을까 ?

A. 비전공자로서 전공자 혹은 IT 개발에 대해 배운 사람들에 비해 아는 점이 떨어진다 (약점)  
늦게 시작하는 만큼 다른 이들에 비해 열정이 있다. 전공자와 저 같은 비전공자의 차이점은 IT 개발 분야에 입문하게 된 시기의 차이일 뿐이라고 생각합니다. 물론 전공자 분들이 저보다 훨씬 좋은 실력을 가지고 계시고 배울점도 많을 것입니다. 그러나 저도 그들에 뒤쳐지지 않게 열심히 노력할 자신이 있고 이곳 싸피가 그 간극을 메울수 있는 최고의 장소라고 생각합니다. (강점?)

1-2 협력하여 프로젝트를 진행하는 것을 좋아하고 강점이 있음

1-3 협력하였을 때 어려웠던 점과 어떻게 해결하였는지

: 저는 제가 알바 했을 때의 경험을 얘기하고 싶습니다. 스무살 초반부터 물류 상하차 알바를 오래 했습니다. 당시 제가 있던 허브에서는 물류를 오늘 안에 다 보내야 퇴근을 할 수 있는 구조였는데, 상차 작업을 하는 중, 자꾸 레일이 막혀서 어려움을 겪었습니다. 제가 레일에 왔다 갔다를 반복 하였지만, 그날은 늦게 퇴근하게 되었습니다. 그날 이후 저는 레일 전 담 인원을 한명 배치해야 한다고 주장하였고, 그 인원이 생긴 이후로는 작업이 빨라져 빠르게 마무리 할 수 있었습니다. 저는 협력이란

## PT 면접 (5분간의 PT 면접과 Q&A)

### 2-1 PT 면접에 사용되는 용어 정리

최신 이슈, 시사, 뉴스 기사 보기

- 짧은 시간 안에 IT 기술을 어떻게든 연결하자 ( 모빌리티 , IoT , AI )

**모빌리티** : 이동수단의 결제 예약, 이용 및 경로 안내 등을 하나의 서비스로 제공하는 소프트웨어 플랫폼  
유저 맞춤형, 온인원 서비스를 제공하는 것이 특징

**IoT** : 어떤 문제든 오프라인에서 처리 가능하다면 적용 가능  
문제 해결을 위한 데이터 수집이나 전송을 맡을 수도 있음  
수집한 데이터를 분석하고 알림을 보내거나, 다른 기기를 제어하는 등으로 문제를 해결 할 수도 있다.

**AI** : 복잡한 문제 해결이 필요할때

요즘 핫한 생성형 AI 가 여기 저기 같다 붙이기 좋음  
LLM 챗봇은 유저 인터페이스가 나를 편리하니, 이걸 주요 개선사항으로 제시  
이미지나 텍스트 분류, 예측과 같이 전통적인 AI모델을 활용한 문제 해결도 좋음

- 고민의 방향성으로 승부하자

**IT 서비스를 실제로 만든다면 무엇을 고려해야 할까**  
서비스 구현에 필요한 디테일  
기술 선정 Trade-off에 대한 이해와 고민  
서비스 운영시 생길 수 있는 문제

## 2-2 PT 면접 예시

( 도입 , 쟁점 정의, 구체 사례, 해결책/내 생각, SSAFY 연계, 마무리 )

AI가 만든 콘텐츠 저작권은 누구 건가요?

## AI 콘텐츠 수익화 시대, 권리는 누구의 것인가 ?

### 현재상황

최근 유튜브, 인스타 등의 플랫폼에서 솟폼등의 짧은 영상 콘텐츠가 비약적인 인기를 끌고 있습니다. 특히 AI로 만든 노래, 목소리, 캐릭터 이미지 등이 주목을 받고 있습니다.

최근에 저도 솟폼에서 AI로 버즈의 ‘가시’라는 노래를 다른 가수의 목소리로 커버한 영상을 보았습니다. 수백만 조회수가 적용되었는데 그에 따른 수익은 누가 가져가야 하는지 의문점을 자아냈습니다.

### 문제의 원인

문제의 원인은 기술의 발전은 빠르지만 제도가 따라가지 못한다는 점입니다.

#### 1. 저작권 주체가 불분명함

AI가 창작한 결과물은 법적으로 ‘저작자 없음’으로 간주되지만 사용자는 이를 본인 창작물처럼 활용해 수익을 창출합니다. 법의 허점을 노린 것이죠

#### 2. AI 학습 데이터가 타인의 콘텐츠일 수 있습니다.

예를 들어 ‘가시’를 다른 가수의 목소리로 커버 하였지만 사용된 노래의 저작권자는 버즈인 것이지요 결과물이 기존 저작물의 파생물이 되는 것입니다.

#### 3. 수익 배분 기준이 없습니다.

유튜브는 광고 수익을 AI 사용자에게 지급하는 것으로 알고 있지만 AI 모델 개발자나 원저작권자는 수익을 받지 못합니다.

### 문제의 해결책

#### 1. 명확한 수익 배분 모델이 필요합니다.

AI 콘텐츠의 생성에 기여한 주체들 간의 수익 배분 시스템을 구축하여 이러한 상황에서 한 쪽만 이득을 보지 않도록 하여야 합니다.

#### 2. 생성형 AI 콘텐츠의 원저작물 침해 여부를 사전에 분석하는 AI 알고리즘을 개발합니다.

AI 알고리즘으로 사전에 저작권 침해를 예방한다면 그에 따른 피해를 줄일 수 있습니다.<sup>4</sup>

#### 3. 모든 AI 콘텐츠에 대해 ‘AI 생성 여부, 사용한 모델, 등을 표시하도록 의무화하는 법을 개정합니다.

사용자는 시청 전에 출처를 파악할 수 있으며 함부러 다른 사람의 저작권을 침해하지 않도록 막아줍니다.

### 기대효과

저작권의 권리 보호 (AI 콘텐츠가 함부로 남용되는 상황 방지)

AI기술의 윤리적 활용 가능 ( 모두가 자기가 사용하는 기술에 대해 책임을 가질 수 있다.)

사람과 AI의 협업 창작이 정당한 보상을 받을 수 있는 기반을 마련할 수 있습니다.

## 마무리

AI가 만든 콘텐츠는 이제 단순한 도구가 아닌,  
새로운 창작 생태계를 이끄는 주체가 되었습니다.  
이제 중요한 것은 기술을 정의롭게 사용하는 법입니다.  
저는 SSAFY에서 AI 기술뿐 아니라  
이런 윤리적 고민을 함께 풀어나가는 개발자가 되고자 합니다. 특히 생성형 AI 콘텐츠의 원저  
작물 침해 여부를 사전에 분석하는 AI 알고리즘을 개발하는 부분에 대해서 싸피에서 집중적으  
로 배워보고 싶습니다. 감사합니다.

2)

기술의 발전은 빠르지만 제도는 따라가지 못한다.

## 비약적을 발전하는 기술, 기술은 2050년 제도는 2000년 ?

### 결과도출

기술은 이미 일상을 바꿔놓고 있다. 예전에 친구들과의 약속으로 외출을 한 적이 있었는데 집  
에 에어컨을 틀고 나와서 곤란했던 적이 있습니다. 요즘은 IoT로 에어컨이 켜져있는지 꺼져있  
는지 파악하고 원격으로 종료 할 수 있습니다. 이처럼 기술은 이미 일상을 바꿔놓았고 더욱더  
발전해 나가고 있습니다. 그러나 이 기술들이 일으킨 사회적 변화에 비해, 제도와 기술과의  
간격은 발전 속도에 비례해 점점 늘어가고 있고 이로 인해 사회적 충돌이 발생하고 있습니다.

### 기대효과

만약 기술과 제도가 조화를 이룬다면 어떤 효과를 얻을 수 있을까요 ?

#### 1. 신기술 수용력이 높은 사회를 만들 수 있습니다.

기업은 규제 걱정 없이 혁신적인 기술들을 만들어 낼 수 있으며, 그에 따른 인재의 등용과  
경기 활성화 등의 이점을 얻을 수 있고, 사용자는 보호받으며 안심하고 기술을 이용할 수 있  
습니다.

#### 2. 미래 기술 인재 양성에 긍정적인 효과를 얻을 수 있습니다.

규제 없이 기술의 발전에 노력을 가한다면 지금보다 더욱 빠르게 발전할 것이고 그에 맞는 인  
재들도 양성될 것입니다.

#### 3. 서비스와 기준이 공존하는 환경이 조성됩니다.

예를 들어 AI 콘텐츠 수익화라는 문제를 생각해보았을 때 명확한 기준이 정해져 있지 않아 수  
익 분배에 허점이 많이 있습니다. 공정한 수익 분배를 하게 된다면 손해 보는 사람 없이 행복  
한 사회를 만들 수 있습니다.

### 발생될 수 있는 문제점

법적 허점에 의한 피해자 발생

AI 가 만든 가짜 뉴스로 누군가 명예훼손

딥페이크로 인한 명예훼손

자율주행 사고 발생 -> 책임은 누가 져야 하는가 ?

기업의 기술 발전 저하

모호한 규제로 인해 신기술 적용을 포기해야 하는 경우 발생 기술 발전에 마이너스

사회적 혼란과 신뢰 상실

개인정보가 쉽게 유출되며, 조작된 콘텐츠 등으로 인한 불신이 확산됩니다.

### 해결방안

제도도 기술 발전 속도에 맞춰져야 한다.

AI 및 IT 법률 교육 확대

단순히 기술만을 아는 개발자가 되는 것이 아닌 자신이 만든 기술이 사용됨에 있어서 책임감을 가지는 개발자를 육성합니다.

기술 전문가와 법률 전문가의 협업

서로간의 협업으로 제도를 만들어낸다.

### 마무리

기술의 비약적인 발전이 무색하게 제도는 제자리 걸음입니다. 단순히 기술을 배워서 훌륭한 개발자가 되는 것이 아닌 이 간극을 줄이고 기술과 법을 연결하는 개발자. 기술과 사람을 이어주는 개발자가 되고 싶습니다. 이것이 제가 싸피에서 되고 싶은 진정한 개발자의 모습입니다. 감사합니다.

## 인성면접

공통 면접 질문 답변 스크립트 숙지

꼬리 질문 & 돌발질문에 대한 대비, 성취경험, 팀워크 경험, 갈등사례 대처방법과 같은 주요 스토리 질문 정리

입사 지원서, 자소서에 기재한 내용에 대한 완벽한 숙지

**예상 질문 : Python과 머신 러닝 기초를 독학하며 역량을 키웠다고 하셨는데 어떻게 키웠는가 ?**

답변 : 대학교 4학년 막학기 때 사이버 강의로 파이썬에 대해서 배웠었습니다. 당시 간단한 코드를 적어서 원의 넓이를 구하는 등의 문제 풀이를 하였었는데 흥미로웠었던 기억이 납니다. 이후 유튜브 강의 등과 실습 사이트 (파이썬 왕초보) 등에서 기초를 익혔습니다.

머신 러닝은 기계가 직접 학습을 하여 결정을 내릴 수 있도록 모델링 하는 방법으로, 예를 들어 이미지를 제공하면 그 이미지가 동물인지를 컴퓨터가 직접 결정하도록 만드는 것을 의미 한다.

머신 러닝이란

2000년대에 들어서 시작된 인공지능을 구현하는 방법의 하나로 빅데이터를 스스로 분석하고, 그 내용을 바탕

으로 결론을 도출하는 기술

컴퓨터를 인간처럼 학습시킴으로써 컴퓨터가 새로운 규칙을 생성할 수 있지 않을까 하는 시도에서 시작되어

컴퓨터가 스스로 학습할 수 있도록 도와주는 알고리즘이나 기술을 개발하는 분야

빅데이터를 스스로 분석하고, 그 내용을 바탕으로 결론을 도출하는 기술

1단계 - 정답을 판단하기 위해서 봤던 트레이닝 데이터의 특징들을 추출

2단계 - 다양한 특징들을 기반으로 판단

**예상 질문 : Python으로 머신 러닝을 한다면 Python 의 장점은 무엇인가**

답변 : 파이썬은 머신러닝을 위해 다양하고 편리한 라이브러리를 제공합니다. 많은 사람들이 이용하기 때문에 개발을 하며 모르는 것이 있을 때 쉽게 정보를 구할 수 있는 것 또한 장점입니다.

라이브러리 : 소프트웨어 개발 시 재사용 가능한 코드의 모음

인터프린터 : 즉시 번역

컴파일러 : 프로그램 전체를 한번에 번역

-부산 에코 델타 시티 사례를 접하면서, BIM 모델에 IoT 센서를 연동해 실시간 데이터를 수집하고 AI 알고리즘을 활용해 에너지 사용 패턴을 분석·예측하는 첨단 기술에 흥미를 갖게 되었습니다.

예상 질문 : 부산 에코 델타 시티에 대해 설명해보세요

예상 질문 : BIM모델에 대해 설명하고, IoT 센서를 연동해 데이터 수집과 AI 알고리즘을 활용해 에너지 사용패턴을 분석하는 기술은 무엇을 뜻하나요 ?

-전통 건축의 한계를 느끼고 진로 전환을 결심 하였다

예상 질문 : 전통 건축의 한계는 무엇이라고 생각하나요 ?

싸피가 찾는 인재상

**논리적 사고, 열정, 학습의지**

싸피에 지원하게 된 이유가 무엇 인가요 ?

개발자로 진로를 변경하기로 결정한 후 다른 사람들과의 간극을 가장 빠르게 줄일 수 있고 , 자기주도적으로 IT에 관해 배울 수 있는 곳을 찾고 있었습니다. 싸피가 이에 가장 부합하며, 싸피가 찾는 인재상 논리적 사고, 열정, 학습의지 이 3가지에 부합하는 인재가 저라고 생각합니다. 그래서 지원하게 되었습니다.

건설 경기 침체로 전공 분야 채용이 급감하면서 취업에 어려움을 겪었습니다. 자격증 취득을 위한 전공 공부와 소방 설비 보조 업무를 병행하며 취업 준비에 힘썼지만, 전통적인 건축 분야의 한계로 인해 점차 진로 전환을 고민하게 되었습니다. 이에 IT 기술에 관심을 갖고 Python과 머신러닝 기초를 독학하며 역량을 키우던 중, 실무에 바로 적용 가능한 소프트웨어 기술 습득의 필요성을 절실히 느꼈습니다. 그러던 중 부산 에코 멜타 시티 사례를 접하면서, BIM 모델에 IoT 센서를 연동해 실시간 데이터를 수집하고 AI 알고리즘을 활용해 에너지 사용 패턴을 분석·예측하는 첨단 기술에 흥미를 갖게 되었습니다.

SSAFY가 ‘SW·AI 아카데미’로 개편되면서 AI 모델 이해와 sLLM 구축 등 심화 교육 과정을 강화했다는 점이 저의 목표화 부합함을 확신했습니다. 체계적인 커리큘럼과 실무 프로젝트 중심의 학습, 협업 능력 배양 환경은 비전공자인 제가 부족한 소프트웨어 개발 역량을 효과적으로 보완할 수 있는 최적의 기회라고 생각합니다. AI와 SW 기술을 전문적으로 익혀 미래 IT 산업을 선도하는 개발자로 성장하고자 지원하게 되었습니다.

## 1분 자기소개서

안녕하세요 부산에서 개발자가 되고 싶어서 온 최연웅 입니다.

저는 건축공학을 전공하였지만, IoT 기술을 접목한 스마트 시티 사례에 대해 탐구하던 중 미래를 이끌어나갈 기술은 인공지능 이구나 라는 것을 확신하게 되었고, 이를 배우고 싶어 전공을 포기하고 이 자리에 왔습니다.

싸피의 체계적인 커리큘럼, 자기주도적 학습, 협력중심의 사고 능력과 굉장히 잘 맞다고 생각합니다. 저는 스무살 초반부터 상하차, 호텔 여러 가지 알바를 경험하며, 협력의 중요성을 일치감치 깨달았습니다. 또한 열심히 한만큼 더욱 성장할 수 있는 자기 주도적인 학습 방식은 비전공자로서 다른 사람들과의 간극을 줄이기 위한 저의 상황과 잘 맞다고 생각합니다.

동료들과 함께 협업을 하며 그들과 저의 가치를 둘 다 끌어 올리고 함께 성장해 나가는 인재가 되고 싶습니다. 끝까지 경청해 주셔서 감사합니다.