**1. QA 자동화 테스트 계획서**

**김정재, 백승빈, 심태웅, 임찬빈**

**F.A.Q 팀**

**1.1. 자동화 테스트 목표 및 범위**

본 자동화 테스트의 주요 목표는 “오늘 뭐 먹지?” 사이트의 핵심 기능을 효율적으로 테스트하고, 품질을 보장하는 것입니다. 자동화 테스트를 통해 빠르고 정확한 피드백을 제공하며, 다음과 같은 목표를 달성하고자 합니다.

* **목표**:
  + **효율적인 테스트 실행** : 수동 테스트의 반복적인 작업을 자동화하여 테스트 시간을 절감하고, 반복적인 작업에서 발생할 수 있는 오류를 최소화 합니다.
  + **품질 향상** : 핵심 기능의 정확성을 지속적으로 검증하여 사이트의 품질을 향상시킵니다.
  + **배포 속도 향상** : 자동화된 테스트를 통해 배포 후 문제를 신속하게 감지하고, 빠르게 대응할 수 있도록 배포 주기를 단축합니다.
  + **리스크 감소** : 자동화된 테스트를 통해 시스템 변경 시 기존 기능에 대한 회귀 테스트를 수행하여 리스크를 최소화합니다.
* **범위**:
  + **자동화 대상**: 로그인, 회원가입, 메뉴 추천 등
  + **자동화 제외**: UI/UX, 복잡한 그래픽, 디자인 요소 등 인간의 직관적 판단이 필요한 부분
  + **테스트 환경**: Windows, Chrome

**1.2. 자동화 테스트 대상 기능 및 우선순위 선정 근거**

자동화 테스트의 대상이 될 기능을 선정하는 기준은 시스템의 핵심 기능과 반복적으로 테스트가 필요한 부분, 고위험 기능 및 회귀 테스트틀 고려하여 결정합니다. 아래는 테스트 대상 기능을 선정하는 주요 기준과 해당되는 기능입니다.

* **핵심 기능**
  + **음식 추천 기능** : 음식 카테고리를 선택 했을 때 AI가 추천 되는 음식 목록이 정확하게 표시되는지 확인하는 기능. 이 기능은 사용자의 기본적은 요구를 충족시키는 핵심 기능으로, 사이트의 비즈니스 흐름에 중요한 역할을 합니다.
  + **카테고리 기반 음식 추천** : 사용자가 선택한 카테고리에 맞는 음식들이 추천되는지 확인하는 기능. 특정 카테고리를 선택했을 때 제공되는 추천 음식은 사이트의 중요한 비즈니스 로직 중 하나입니다.
  + **후기 등록 기능**: 사용자가 추천된 음식에 대해 후기를 작성하고 제출할 수 있는 기능. 후기 등록 기능은 사용자 경험에 중요한 영향을 미치며, 다른 사용자들에게도 중요한 정보를 제공하는 핵심 기능입니다.
* **반복적인 테스트가 필요한 부분**
  + **추천 알고리즘 테스트**: 추천 버튼을 클릭한 후 다양한 음식이 반복적으로 추천되는지 확인하는 기능은 매번 동일한 방식으로 수행되어야 하므로 자동화 테스트에 적합합니다.
  + **UI 검증 테스트**: 웹사이트의 다양한 UI 요소들이 일관되게 잘 작동하는지 검증하는 기능은 반복적으로 테스트해야 합니다. 예를 들어, 페이지 레이아웃, 버튼, 입력 필드, 링크 클릭 등 사용자가 상호작용하는 UI 요소들이 각 브라우저와 기기에서 일관되게 잘 동작하는지 자동화된 UI 검증 테스트를 통해 확인할 수 있습니다.
* **고위험 기능**
  + **음식 추천의 정확성** : 추천 기능은 사용자의 주요 경험과 직결되므로, 버그가 발생할 경우 사용자 경험에 심각한 영향을 미칩니다. 따라서 이 기능은 고위험 기능으로 간주되어, 자동화 테스트가 필수적입니다.

**1.3 우선순위 선정 기준**

자동화 테스트의 우선순위를 선정할 때는 기능 중요도, 기능 변경 빈도, 리소스 및 시간 그리고 테스트의 효과성을 종합적으로 고려하여 결정합니다.

* **기능 중요도**
  + 비즈니스에 중요한 영향을 미치는 기능을 우선적으로 자동화합니다. 예를 들어, 음식 추천 기능과 후기 등록 기능은 사용자 경험에 큰 영향을 미치는 중요한 기능입니다. 후기 등록은 사이트에 대한 신뢰도와 사용자 참여도에 큰 영향을 미치므로 우선적으로 자동화 테스트가 필요합니다.
* **기능 변경 빈도**
  + 자주 변경되는 기능은 우선적으로 자동화하는 것이 효율적입니다. 예를 들어, 추천 알고리즘이나 음식 목록처럼 자주 업데이트되고 변경되는 부분은 반복적인 수동 테스트가 어려우므로 자동화하여 테스트할 필요가 있습니다.
* **리소스 및 시간**
  + 테스트 자동화를 위해 필요한 리소스(시간, 인력 등)와 비용을 고려하여 우선순위를 정합니다. 예를 들어, 음식 추천 기능과 후기 등록 기능은 핵심 기능으로 테스트 자동화가 중요하지만, 이를 위한 리소스와 시간이 상대적으로 많이 들 수 있기 때문에, 이를 효율적으로 테스트할 수 있는 방법을 고려해야 합니다.
* **테스트의 효과성**
  + 자동화했을 때 효율성이 높은 기능을 우선적으로 선정합니다. 예를 들어, 추천 알고리즘의 정확성이나 후기 등록 기능은 반복적이고 많은 테스트 케이스를 포함할 수 있기 때문에, 수동 테스트로 진행하기 어려운 부분이 많습니다. 이 부분은 자동화를 통해 테스트를 빠르고 정확하게 수행할 수 있습니다.

**1.4. 자동화 테스트 케이스 명세**

**Test Case A 로그인**

**Test Case A\_001**

* **Test Case ID:** test\_case\_A\_001
* **Title:** 로그인 시나리오
* **Precondition:** 회원가입이 완료된 상태

**Steps:**

1. 로그인 페이지로 이동한다.
2. 유효한 ID/PW를 입력한다.
3. 로그인 버튼을 클릭한다.

**Expected Result:**

1. 로그인 성공 후 메인 페이지로 이동

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case A\_002**

* **Test Case ID:** test\_case\_A\_002
* **Title:** 로그인 비밀번호 찾기
* **Precondition:** 로그인 페이지 접근 상태

**Steps:**

1. '비밀번호를 잊으셨나요?' 버튼으로 마우스 포인터 이동
2. '비밀번호를 잊으셨나요?' 버튼 클릭
3. 이메일 입력
4. '계속' 버튼 클릭

**Expected Result:**

1. 입력한 이메일로 비밀번호 재설정 메일 발송 안내

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B 회원가입**

**Test Case B\_001**

* **Test Case ID:** test\_TC\_B\_001
* **Title:** 회원가입 버튼 클릭
* **Precondition:** 회원가입 페이지 진입 상태

**Steps:**

1. 로그인 페이지 접속
2. 마우스 포인터를 '회원가입' 버튼으로 이동

**Expected Result:**

1. 버튼의 UI가 흰색 바탕이 생성
2. 회원가입 페이지로 이동

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_002**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_002
* **Title:** 회원가입 비밀번호 특정조건 확인
* **Precondition:** test\_TC\_B\_001

**Steps:**

1. 이메일, 조건이 충족되는 비밀번호 기입 (1. 최소 8자, 2. 다음 최소 3개 이상 포함 - 소문자, 대문자, 숫자, 특수문자)

**Expected Result:**

1. 비밀번호 생성 조건 UI가 충족하는 비밀번호가 입력될 때 조건 박스에 ● 표시에서 √ 표시로 변화
2. 마우스 포인터가 '계속하기' 버튼 위로 이동 시 빨간색 버튼의 색상에 검정색이 추가

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_003**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_003
* **Title:** 회원가입 앱 승인 버튼 클릭
* **Precondition**: test\_case\_B\_002

**Steps:**

1. '계속하기' 버튼으로 마우스 포인터 이동
2. '계속하기' 버튼 클릭
3. 마우스 포인터를 'Accept' 버튼으로 이동

**Expected Result:**

1. 사용자의 이메일 앞 2글자가 표시된 프로필이 생성된 앱 승인 페이지로 이동
2. 'Accept' 버튼 위로 마우스 포인터가 위치하면 빨간색 박스에 검정색 컬러가 추가

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_004**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_004
* **Title:** 회원가입 인적사항 정보 기입
* **Precondition:** test\_case\_B\_001, test\_case\_B\_002 , test\_case\_B\_003

**Steps:**

1. 앱 승인
2. 인적사항 페이지 이동

**Expected Result:**

1. 인적사항(이름, 팀 - 소속 팀 선택, 성향 수치 - 최소 1 이상, 추가 성향 - 10자 이상 100자 이내) 기입

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_005**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_005
* **Title:** 인적사항 팀 선택
* **Precondition:** test\_case\_B\_001, test\_case\_B\_002 , test\_case\_B\_003

**Steps:**

1. 이름 작성
2. 마우스 포인터가 '팀 선택' 버튼으로 이동
3. '팀 선택' 버튼 클릭

**Expected Result:**

1. 드롭다운 메뉴가 나타남
2. 본인이 소속된 팀을 선택 가능

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_006**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_006
* **Title:** 인적사항 음식 성향
* **Precondition:** test\_case\_B\_001, test\_case\_B\_002 , test\_case\_B\_003

**Steps:**

1. 이름 작성
2. 소속 팀 선택
3. 슬라이더 UI로 마우스 포인터 이동
4. 원하는 위치에 마우스 포인터로 슬라이더 UI 클릭

**Expected Result:**

1. 슬라이더 UI 위에서 마우스 포인터가 클릭된 위치로 핸들 이동
2. 핸들의 이동 범위에 따라 회색 바탕이었던 슬라이더가 녹색으로 컬러 변경
3. 이동한 만큼 숫자로 표시

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_007**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_007
* **Title:** 제출하기 버튼 클릭
* **Precondition:** test\_case\_B\_001, test\_case\_B\_002 , test\_case\_B\_003, test\_case\_B\_004, test\_case\_B\_005 , test\_case\_B\_006

**Steps:**

1. **'**제출하기' 버튼으로 마우스 포인터 이동

**Expected Result:**

1. 마우스 포인터가 '제출하기' 버튼 위로 위치하면 버튼의 UI가 빨간색에 하얀색 바탕이 추가

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case B\_008**

* **Test Case ID:** test\_case\_B\_008
* **Title:** 회원가입 완료
* **Precondition:** test\_case\_B\_001, test\_case\_B\_002 , test\_case\_B\_003, test\_case\_B\_004, test\_case\_B\_005 , test\_case\_B\_006, test\_case\_B\_007

**Steps:**

1. 로그인 페이지 접속
2. 회원가입 버튼 클릭
3. 이메일, 비밀번호 작성
4. 앱 승인
5. 인적사항 입력
6. '제출하기' 버튼으로 마우스 포인터 이동
7. '제출하기' 버튼 클릭

**Expected Result:**

1. 회원 가입 완료 후 메인 페이지로 이동

**Actual Result: (테스트 실행 후 기록)**

* **Status:** Pass / Fail

**Test Case C\_001**

* **Test Case ID: test\_case\_C\_001**
* **Title:** '👤혼자먹기' 버튼 클릭 시 UI 요소 노출 확인
* **Precondition:** test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 메인(홈) 화면에서 '혼자먹기' 확인
2. '혼자먹기' 클릭 및 페이지 이동
3. 음식 카테고리 선택 박스 확인

**Expected Result:**• '👤혼자먹기' 버튼 클릭 시 페이지 이동 및 음식 카테고리 선택 박스가 노출

**Actual Result:**• 페이지 정상 이동  
• 음식 카테고리 선택 박스 정상 노출됨  
• 카테고리 선택 기능 정상

**Status: Pass / Fail**

**Test Case C\_002**

* **Test Case ID: test\_case\_C\_002**
* **Title:** '👤혼자먹기' 버튼 클릭 시 유저 프로필 정보 노출 확인
* **Precondition:** test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 메인(홈) 화면에서 '혼자먹기' 클릭 및 페이지 이동
2. '🙌먹는 인원' 세션에 유저 프로필 노출 확인 (이름, 사진, 소속 팀)

**Expected Result:**• '🙌먹는 인원' 세션에 1명의 유저 프로필 노출  
• 프로필 정보(이름, 사진, 소속 팀) 노출

**Actual Result:**• 1명의 유저 프로필 정상 노출  
• 프로필 정보(이름, 사진, 소속 팀) 정상 노출됨

**Status:** Pass / Fail

**Test Case C\_003**

* **Test Case ID:** test\_case\_C\_003
* **Title:** '👤혼자먹기' 선택 후 '선택완료' 기능 확인
* **Precondition:** test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 메인(홈) 화면에서 '혼자먹기' 클릭 및 페이지 이동
2. 임의의 음식 카테고리 선택
3. '선택완료' 버튼 클릭

**Expected Result:  
•** 추천메뉴 및 맛집 리스트 노출 **•** 추천메뉴 사진 노출

**Actual Result:**• 추천메뉴 정상 노출  
• 일부 메뉴 사진 노출 안됨  
• 일부 메뉴 맛집 리스트 노출 안됨

**Status:** Pass / Fail

**Test Case D\_001**

* Test Case ID: test\_case\_D\_001
* Title: '👥같이먹기' 버튼 클릭 시 UI 요소 노출 확인
* Precondition: test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 메인(홈) 화면에서 '같이먹기' 확인
2. '같이먹기' 클릭 및 페이지 이동
3. 음식 카테고리 선택 박스 확인

**Expected Result:  
•** '👥같이먹기' 버튼 클릭 시 페이지 이동 및 음식 카테고리 선택 박스가 노출

**Actual Result:**• 페이지 정상 이동  
• 음식 카테고리 선택 박스 정상 노출  
• 카테고리 선택 기능 정상

**Status:** Pass / Fail

**Test Case D\_002**

* **Test Case ID:** test\_case\_D\_002
* **Title:** '👥같이먹기' 인원 추가/해제 기능 확인
* **Precondition:** test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 메인(홈) 화면에서 '같이먹기' 클릭 및 페이지 이동
2. 임의의 음식 카테고리 선택
3. 체크박스 클릭 임의의 인원 추가
4. 추가한 인원이 '🙌먹는 인원' 세션에 노출
5. 추가한 인원을 다시 체크 해제

**Expected Result:  
•** 체크한 인원 수만큼 추가됨  
• 체크 해제 시 인원 사라짐

**Actual Result:  
•** 인원 추가 및 해제 기능 정상

**Status:** Pass / Fail

**Test Case D\_003**

* **Test Case ID:** test\_case\_D\_003
* **Title:** '👥같이먹기' 선택 완료 후 메뉴 추천 기능 확인
* **Precondition:** test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 메인(홈) 화면에서 '같이먹기' 클릭 및 페이지 이동
2. 임의의 음식 카테고리 선택
3. 체크박스 클릭 임의의 인원 추가
4. '선택완료' 버튼 클릭
5. 메뉴 추천 및 맛집 리스트가 노출

**Expected Result:  
•** 추천메뉴 및 맛집 리스트 노출  
• 추천메뉴 사진 노출

**Actual Result:  
•** 추천메뉴 정상 노출  
• 일부 메뉴 사진 노출 안됨  
• 일부 메뉴 맛집 리스트 노출 안됨

**Status: Pass / Fail**

**Test Case E\_001**

* **Test Case ID**: test\_case\_E\_001
* **Title**: '📅회식하기' 버튼 클릭 시 UI 요소 확인
* **Precondition**: test\_case\_A\_001

**Steps**:

1. 메인(홈) 화면에서 '회식하기' 확인
2. '회식하기' 클릭 및 페이지 이동
3. 음식 카테고리 선택 박스 확인

**Expected Result**:  
• '📅회식하기' 버튼 클릭 시 페이지 이동 및 음식 카테고리 선택 박스가 노출

**Actual Result**:  
• 페이지 정상 이동  
• 음식 카테고리 선택 박스 정상 노출  
• 카테고리 선택 기능 정상

**Status**: Pass / Fail

**Test Case E\_002**

* **Test Case ID**: test\_case\_E\_002
* **Title**: '📅회식하기' 버튼 클릭 시 소속팀 노출 확인
* **Precondition**: test\_case\_A\_001

**Steps**:

1. 메인(홈) 화면에서 '회식하기' 클릭 및 페이지 이동
2. '🙌먹는 인원' 세션에 소속 팀 확인

**Expected Result**:  
• 회원가입 시 선택한 소속팀이 화면에 노출됨

**Actual Result**:  
• 소속팀이 정상 노출

**Status**: Pass / Fail

**Test Case E\_003**

* **Test Case ID**: test\_case\_E\_003
* **Title**: '📅회식하기' 선택 완료 후 메뉴 추천 기능 확인
* **Precondition**: test\_case\_A\_001

**Steps**:

1. 메인(홈) 화면에서 '회식하기' 클릭 및 페이지 이동
2. 임의의 음식 카테고리 선택
3. '선택완료' 버튼 클릭
4. 메뉴 추천 및 맛집 리스트가 노출

**Expected Result**:  
• 추천메뉴 및 맛집 리스트 노출  
• 추천메뉴 사진 노출

**Actual Result**:  
• 추천메뉴 정상 노출  
• 일부 메뉴 사진 노출 안됨  
• 일부 메뉴 맛집 리스트 노출 안됨

**Status**: Pass / Fail

**Test Case F\_001**

* **Test Case ID**: test\_case\_F\_001
* **Title**: '팀 피드' 클릭 시 UI 요소 노출 확인
* **Precondition**: test\_case\_A\_001

**Steps**:

1. 메인(홈) 화면에서 '팀피드' 확인
2. '팀피드' 클릭 및 페이지 이동
3. Teams 카테고리 확인
4. 팀 음식 성향 확인
5. 팀 통계 확인
6. 팀이 먹은 메뉴 확인

**Expected Result**:  
• '팀피드' 버튼 노출, 클릭 시 페이지 이동 및 UI 요소 노출 (Teams 카테고리, 음식 성향, 팀 통계, 팀이 먹은 메뉴)

**Actual Result**:  
• 페이지 이동 정상  
• UI 요소 정상 노출

**Status**: Pass / Fail

**Test Case F\_002**

* **Test Case ID**: test\_case\_F\_002
* **Title**: '같은 메뉴 먹기' 버튼 클릭 후 후기 작성 가능 확인
* **Precondition**: test\_case\_A\_001

**Steps**:

1. 메인(홈) 화면에서 '팀피드' 페이지 이동
2. '같은 메뉴 먹기' 버튼 활성화 확인
3. '같은 메뉴 먹기' 버튼 클릭 후 후기 작성 페이지 확인

**Expected Result**:  
• 임의로 선택한 메뉴에 대해 '같은 메뉴 먹기' 버튼 활성화  
• '같은 메뉴 먹기' 버튼 클릭 후 후기 작성 페이지 노출

**Actual Result**:  
• UI 요소 정상 노출  
• 페이지 이동 정상

**Status**: Pass / Fail

**Test Case F\_003**

* **Test Case ID**: test\_case\_F\_003
* **Title**: 후기 작성 후 개인 피드 반영 확인
* **Precondition**: test\_case\_A\_001

**Steps**:

1. 메인(홈) 화면에서 '팀피드' 페이지 이동
2. '같은 메뉴 먹기' 버튼 클릭 후 후기 작성
3. 개인 피드 페이지 이동
4. 후기 반영 확인

**Expected Result**:  
• 후기 작성 완료 및 개인 피드에서 노출

**Actual Result**:  
• UI 요소 정상 노출  
• 페이지 이동 정상

**Status**: Pass / Fail

**Test Case G\_001**

* **Test Case ID: test\_case\_G\_001**
* **Title:** 메뉴 추천 리스트 페이지 새로고침 기능 테스트(자동화)
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, '개발2팀' 선택, test\_case\_C\_003
* **Steps:**
  1. 현재 추천 메뉴 확인
  2. 새로 고침 버튼 클릭
  3. 변경된 추천 메뉴 확인
* **Expected Result:**
  1. 처음 추천 메뉴와 새로 고침 후 추천 메뉴가 다름
* **Actual Result:**
  1. 처음 추천 메뉴와 새로 고침 후 추천 메뉴가 다름
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case G\_002**

* **Test Case ID:** test\_case\_G\_002
* **Title:** 맛집 추천 기능 테스트(자동화)
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, '개발2팀' 선택, test\_case\_C\_003
* **Steps:**
  1. 맛집 리스트 여부 확인
  2. 맛집 리스트 결과가 '검색 결과가 없습니다.' 혹은 swipe 가능한 페이지가 2페이지 이하
  3. 새로 고침 버튼 클릭
  4. swipe 가능한 페이지가 2페이지 이상 될 때 까지 새로고침 반복
* **Expected Result:**
  1. 2페이지 이상의 맛집 리스트가 추천된다.
* **Actual Result:**
  1. 2페이지 이상의 맛집 리스트가 추천된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case G\_003**

* **Test Case ID:** test\_case\_G\_003
* **Title:** 맛집 리스트의 스와이프 기능 테스트(자동화)
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, '개발2팀' 선택, test\_case\_C\_003, test\_case\_G\_002
* **Steps:**
  1. 맛집 리스트 여부 확인
  2. 맛집 리스트 스와이프(swipe 버튼 클릭)
* **Expected Result:**
  1. swipe 버튼 클릭 시 맛집 리스트 페이지가 넘어간다.
* **Actual Result:**
  1. swipe 버튼 클릭 시 맛집 리스트 페이지가 넘어간다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case G\_004**

* **Test Case ID:** test\_case\_G\_004
* **Title:** 맛집 리스트 메뉴 확인(수동)
* **Precondition:** test\_case\_A\_001 '개발2팀' 선택, test\_case\_C\_003
* **Steps:**
  1. 맛집 리스트 여부 확인
  2. 맛집 리스트 클릭
  3. 맛집 리스트 메뉴 중 추천 메뉴 존재 확인
* **Expected Result:**
  1. 추천 메뉴가 존재 한다.
* **Actual Result:**
  1. 추천 메뉴랑 이름이 다른 경우도 많고 존재하지 않는 경우도 있다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case G\_005**

* **Test Case ID: test\_case\_G\_005**
* **Title:** ai 적합도 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, '개발2팀' 선택, test\_case\_C\_003
* Steps:
  1. ai 적합도 수치 확인
  2. 45% 이하 일 시 새로고침
  3. 45 이상일 시 새로고침 중단
* **Expected Result:**
  1. ai 적합도가 45% 이상이 되면 새로고침이 중단된다.
* **Actual Result:**
  1. ai 적합도가 45% 이상이 되면 새로고침이 중단된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case G\_006**

* **Test Case ID:** test\_case\_G\_006
* **Title:** 수락하기 버튼 클릭(자동화)
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, '개발2팀' 선택, test\_case\_C\_003
* **Steps:**
  1. 수락하기 버튼 클릭
  2. 히스토리 페이지로 이동 확인
  3. 수락한 메뉴와 히스토리 메뉴 일치 확인
* **Expected Result:**
  1. 수락한 메뉴와 히스토리 메뉴 일치한다.
* **Actual Result:**
  1. 수락한 메뉴와 히스토리 메뉴 일치한다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_001**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_001
* **Title:** 팀 피드 진입 시 내 소속 팀 표시 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입 상태
* **Steps:**
  1. 자동으로 내 소속 팀으로 진입 확인
* **Expected Result:**
  1. 개발 2팀 선택
* **Actual Result:**
  1. 개발 2팀 선택
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_002**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_002
* **Title:** 팀 피드 내 팀 선택 버튼 작동 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입 상태
* **Steps:**
  1. 팀 선택 버튼 클릭
  2. 랜덤으로 팀 선택
  3. 선택된 팀 반영 확인
* **Expected Result:**
  1. 선택된 팀에 따른 페이지가 변경 된다.
* **Actual Result:**
  1. 선택된 팀에 따른 페이지가 변경 된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_003**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_003
* **Title:** 팀 피드 내 '같은 메뉴 먹기' 버튼 활성화 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입 상태
* **Steps:**
  1. 팀 선택 버튼 클릭
  2. 랜덤으로 팀 선택 (소속팀 제외)
  3. '같은 메뉴 먹기' 버튼 비활성화 확인(숨김)
  4. 팀 선택 버튼 클릭
  5. 본인 소속팀 선택
  6. '같은 메뉴 먹기' 활성화 확인
* **Expected Result:**
  1. 본인 소속팀 일 때만 '같은 메뉴 먹기' 버튼이 활성화 된다.
* **Actual Result:**
  1. 본인 소속팀 일 때만 '같은 메뉴 먹기' 버튼이 활성화 된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_004**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_004
* **Title:** 팀 피드 내 팀이 먹은 메뉴 '+' 버튼 클릭 후 후기 작성 페이지 진입 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입 상태
* **Steps:**
  1. 팀이 먹는 메뉴 옆 '+' 버튼 클릭
  2. 새로운 후기 등록하기 페이지 열림
* **Expected Result:**
  1. 새로운 후기 등록하기 페이지 진입
* **Actual Result:**
  1. 새로운 후기 등록하기 페이지 진입
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_005**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_005
* **Title:** 새로운 후기 등록하기 페이지 내 식사 유형 선택 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_004
* **Steps:**
  1. 식사 유형 선택 (혼밥, 그룹, 회식)
  2. '그룹' 선택 시 같이 먹은 사람 칸 활성화
* **Expected Result:**
  1. 정상적으로 식사 유형이 선택되고 그룹 선택 시 같이 먹은 사람 칸이 추가된다.
* **Actual Result:**
  1. 정상적으로 식사 유형이 선택되고 그룹 선택 시 같이 먹은 사람 칸이 추가된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_006**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_006
* **Title:** 새로운 후기 등록하기 페이지 내 사진 등록 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_004
* **Steps:**
  1. 사진 이미지 버튼 클릭
  2. 경로에 있는 사진 선택
  3. 사진 등록
* **Expected Result:**
  1. 경로에 있는 사진이 올바르게 등록된다.
* **Actual Result:**
  1. 경로에 있는 사진이 올바르게 등록된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_007**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_007
* **Title:** 새로운 후기 등록하기 메뉴명, 후기 입력 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_004
* **Steps:**
  1. 메뉴 명 칸에 메뉴를 입력한다.
  2. 후기 칸에 후기를 입력한다.
* **Expected Result:**
  1. 메뉴와 후기가 올바르게 입력된다.
* **Actual Result:**
  1. 메뉴와 후기가 올바르게 입력된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_008**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_008
* **Title:** 새로운 후기 등록하기 음식 카테고리 선택 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_004
* **Steps:**
  1. 음식 카테고리 버튼 클릭
  2. 카테고리 중 하나 선택
* **Expected Result:**
  1. 선택한 카테고리가 올바르게 선택된다.
* **Actual Result:**
  1. 선택한 카테고리가 올바르게 선택된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_009**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_009
* **Title:** 새로운 후기 등록하기 별점 입력 테스트
* **Precondition** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_004
* **Steps:**
  1. 주고 싶은 별점의 별을 클릭한다
* **Expected Result:**
  1. 주고 싶은 별점만큼 별의 색이 표시된다.
* **Actual Result:**
  1. 주고 싶은 별점만큼 별의 색이 표시된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_010**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_010
* **Title:** 새로운 후기 등록하기 '후기 작성 완료' 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_004,test\_case\_H\_005, test\_case\_H\_006, test\_case\_H\_007, test\_case\_H\_008, test\_case\_H\_009
* **Steps:**
  1. **'**후기 작성 완료' 버튼을 클릭한다.
  2. 개인 피드에 적용 되었는지 확인한다.
* **Expected Result:**
  1. 후기 작성한 메뉴, 카테고리 등 개인 피드에 올바르게 반영된다.
* **Actual Result:**
  1. 후기 작성한 메뉴, 카테고리 등 개인 피드에 올바르게 반영된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_011**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_011
* **Title: '**같은 메뉴 먹기' 버튼 클릭 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 진입
* **Steps:**
  1. '같은 메뉴 먹기' 버튼을 클릭한다.
  2. '또 먹은 후기' 등록하기 페이지 진입.
  3. 식사 유형, 후기 사진, 같이 먹은 사람 동일 비교.
* **Expected Result:**
  1. 또 먹은 후기 페이지에 진입하고 식사 유형 등 선택한 메뉴와 같다.
* **Actual Result:**
  1. 또 먹은 후기 페이지에 진입하고 식사 유형 등 선택한 메뉴와 같다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_012**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_012
* **Title: '**또 먹은 후기' 페이지 내 후기, 별점 입력 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_011
* **Steps:**
  1. 후기 칸에 후기 입력한다.
  2. 주고 싶은 별점을 클릭한다.
* **Expected Result:**
  1. 후기가 올바르게 입력되고 별점이 활성화 된다.
* **Actual Result:**
  1. 후기가 올바르게 입력되고 별점이 활성화 된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_013**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_013
* **Title: '**또 먹은 후기' 후기 작성 완료 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, test\_case\_H\_011, test\_case\_H\_012
* **Steps:**
  1. '후기 작성 완료' 버튼 클릭한다.
  2. 개인 피드에 적용 되었는지 확인한다.
* **Expected Result:**
  1. 후기 작성한 메뉴, 카테고리 등 개인 피드에 올바르게 반영된다.
* **Actual Result:**
  1. 후기 작성한 메뉴, 카테고리 등 개인 피드에 올바르게 반영된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_014**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_014
* **Title:** 팀 피드 내 음식 성향 수정 버튼 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입
* **Steps:**
  1. '음식 성향' 수정 버튼
  2. 프로필 정보 수정 페이지 열림
* **Expected Result:**
  1. 수정 버튼 클릭 후 프로필 정보 수정 페이지가 열린다.
* **Actual Result:**
  1. 수정 버튼 클릭 후 프로필 정보 수정 페이지가 열린다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_015**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_015
* **Title:** 음식 성향 스크롤 설정 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입, test\_case\_H\_014
* **Steps:**
  1. 단맛, 짠맛, 매운 맛 원하는 수치 만큼 스크롤
* **Expected Result:**
  1. 원하는 수치만큼 스크롤이 반영 된다.
* **Actual Result:**
  1. 원하는 수치만큼 스크롤이 반영 된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_016**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_016
* **Title:** 음식 성향 입력 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입, test\_case\_H\_014
* **Steps:**
  1. 좋아하는 음식 성향 칸 입력
  2. 싫어하는 음식 성향 칸 입력
* **Expected Result:**
  1. 입력한 대로 적용된다.
* **Actual Result:**
  1. 입력한 대로 적용된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case H\_017**

* **Test Case ID:** test\_case\_H\_017
* **Title:** 프로필 수정 완료 테스트
* **Precondition:** test\_case\_A\_001, 개발 2팀 선택, 팀 피드 페이지 진입, test\_case\_H\_014, test\_case\_H\_015, test\_case\_H\_016
* **Steps:**
  1. 프로필 수정 완료 버튼 클릭한다.
  2. 성향 점수가 1점 미만일 때 "맛에 대한 성향은 최소 1 이상 설정해주세요" 문구가 뜬다.
  3. 성향 칸 내용이 10자 미만일 경우 "10자 이상 입력해주세요" 문구가 뜬다.
  4. 모두 만족 시 창이 종료 되고 팀 피드에 반영된다.
* **Expected Result:**
  1. 상황에 맞는 문구가 발생하고 팀 피드에 반영된다.
* **Actual Result:**
  1. 상황에 맞는 문구가 발생하고 팀 피드에 반영된다.
* **Status:** Pass / Fail

**Test Case I**

**Test Case ID:** TC\_I\_001  
**Title:** 개인 피드 페이지 접근 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001

**Steps:**

1. 테스트 홈페이지 로그인 (testid@test.com / testpw1!)
2. 홈 화면 우측 하단 '개인 피드' 버튼 클릭
3. 개인 피드 페이지 접근

**Expected Result:**  
홈 화면에서 '개인 피드' 버튼을 클릭 시 개인 피드 페이지에 접근이 되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_002  
**Title:** 후기 작성 페이지 접근 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001

**Steps:**

1. 내가 먹은 메뉴 옆 '+' 버튼 상호작용
2. 후기 작성 페이지 접근

**Expected Result:**  
'+' 버튼을 상호작용 했을 시, 새로운 후기 작성 페이지에 접근이 가능해야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_003  
**Title:** 식사 유형 선택 기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001/ TC\_I\_001 / TC\_I\_002

**Steps:**

1. 혼밥, 그룹, 회식 - 선택 (테스트 코드에선 랜덤으로 1개 선택)

**Expected Result:**  
원하는 식사 유형에 맞게 페이지가 나타나야 함 (혼밥&회식 동일, 그룹 같이먹은 사람 선택기능 출력)

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_004  
**Title:** 후기 사진 등록기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_I\_002

**Steps:**

1. 후기 사진 등록 버튼 상호작용
2. 사진 선택

**Expected Result:**  
사용자가 선택한 사진이 후기 사진으로 등록이 되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_005  
**Title:** 후기 메뉴명 등록기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_I\_002

**Steps:**

1. 메뉴 명 입력 (테스트용 메뉴명)

**Expected Result:**  
사용자가 입력한 메뉴명이 등록 되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_006  
**Title:** 후기 카테고리 선택기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_I\_002

**Steps:**

1. 음식 카테고리 랜덤 선택

**Expected Result:**  
음식 카테고리(한식, 중식, 양식, 일식, 분식, 아시안, 패스트푸드, 기타)가 랜덤으로 1종 선택되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_007  
**Title:** 후기 내용작성 기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_I\_002

**Steps:**

1. 후기 내용 작성 (테스트용 음식 후기입니다.)

**Expected Result:**  
사용자가 입력한 메뉴명이 등록 되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_008  
**Title:** 별점 추가 기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_I\_002

**Steps:**

1. 후기 내용 작성란 아래, 별점부여 (자동화 테스트 시 1~5점 랜덤 부여)

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 별점의 갯수가 활성화 되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_I\_009  
**Title:** 후기 작성 완료기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_I\_002 / TC\_I\_003 / TC\_I\_004 / TC\_I\_005 / TC\_I\_006 / TC\_I\_007/ TC\_I\_008

**Steps:**

1. '후기 작성 완료' 버튼으로 마우스 이동
2. '후기 작성 완료' 버튼 클릭

**Expected Result:**  
개인 피드 페이지 - 내가 먹은 메뉴 리스트에 후기가 등록되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case J**

**Test Case ID:** TC\_J\_001  
**Title:** 프로필 수정 페이지 접근기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / / TC\_I\_001

**Steps:**

1. 프로필 수정 버튼 🖊 으로 마우스 이동
2. 프로필 수정 버튼 상호작용
3. 프로필 수정 페이지 접근

**Expected Result:**  
프로필 정보 수정 페이지로 접근이 되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_J\_002  
**Title:** 프로필 이미지 수정 기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001/ / TC\_I\_001 / TC\_J\_001

**Steps:**

1. 프로필 이미지 수정 버튼 클릭
2. 임의의 사진 등록
3. 페이지 하단 '프로필 수정 완료' 버튼 상호작용
4. 개인 피드 페이지로 복귀

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 사진으로 프로필 사진이 변경되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_J\_003  
**Title:** 음식 성향 수치기능 조절 테스트 (단맛)  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_J\_001

**Steps:**

1. 음식 성향 중, '단맛' 슬라이더의 값 변경 (자동화 테스트 시 '3' 으로 변경)
2. 페이지 하단 '프로필 수정 완료' 버튼 상호작용
3. 개인 피드 페이지로 복귀

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 수치로 단맛 슬라이더의 값이 변경되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_J\_004  
**Title:** 음식 성향 수치기능 조절 테스트 (짠맛)  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_J\_001

**Steps:**

1. 음식 성향 중, '짠맛' 슬라이더의 값 변경 (자동화 테스트 시 '2' 으로 변경)
2. 페이지 하단 '프로필 수정 완료' 버튼 상호작용
3. 개인 피드 페이지로 복귀

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 수치로 짠맛 슬라이더의 값이 변경되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_J\_005  
**Title:** 음식 성향 수치기능 조절 테스트 (매운맛)  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_J\_001

**Steps:**

1. 음식 성향 중, '매운맛' 슬라이더의 값 변경 (자동화 테스트 시 '4' 으로 변경)
2. 페이지 하단 '프로필 수정 완료' 버튼 상호작용
3. 개인 피드 페이지로 복귀

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 수치로 매운맛 슬라이더의 값이 변경되어야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_J\_006  
**Title:** 음식 성향 중, 이런 음식은 좋아요! 텍스트 수정 기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_J\_001

**Steps:**

1. 음식 성향 중, '이런 음식은 좋아요!' 부분의 텍스트 수정 (자동화 테스트에선 '좋아하는 음식 테스트 입니다.' 로 적용)
2. 페이지 하단 '프로필 수정 완료' 버튼 상호작용
3. 개인 피드 페이지로 복귀

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 텍스트가 '이런 음식은 좋아요!' 텍스트 박스에 담겨야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**Test Case ID:** TC\_J\_007  
**Title:** 음식 성향 중, 이런 음식은 싫어요! 텍스트 수정 기능 테스트  
**Precondition:** test\_case\_A\_001 / TC\_I\_001 / TC\_J\_001

**Steps:**

1. 음식 성향 중, '이런 음식은 싫어요!' 부분의 텍스트 수정 (자동화 테스트에선 '싫어하는 음식 테스트 입니다.' 로 적용)
2. 페이지 하단 '프로필 수정 완료' 버튼 상호작용
3. 개인 피드 페이지로 복귀

**Expected Result:**  
사용자가 원하는 텍스트가 '이런 음식은 싫어요!' 텍스트 박스에 담겨야 함

**Actual Result:**  
(테스트 실행 후 기록)

**Status:** Pass / Fail

**1.4. 자동화 도구 및 환경**

* **도구**: Selenium, Pytest
* **테스트 환경**: Chrome
* **기타 도구**: GitLab

**1.5. 리소스 및 일정**

* **팀 구성**:

**김정재 | QA 리더　　 　 | 테스트 케이스 정리, 테스트 자동화**

**백승빈 | 테스트 엔지니어 | 테스트 케이스 정리, 테스트 자동화**

**심태웅 | 테스트 엔지니어 | 테스트 케이스 정리, 테스트 자동화**

**임찬빈 | 테스트 엔지니어 | 테스트 케이스 정리, 테스트 자동화**

* **일정**: 각 기능에 대한 자동화 진행 기간 및 일정

📌 **03.21** – 프로젝트 시작  
📝 **03.21** – 테스트 케이스 설계  
🔍 **03.24~28** – 테스트 자동화 코드 작성 💬 **03.31~04.02** – 회고 및 피드백  
📦 **04.03** – 최종 정리 , 결과물 제출 , 발표