



로또 번호 자동생성 프로그램

작성자
명단

김남우
김우기
양명지

기획 의도

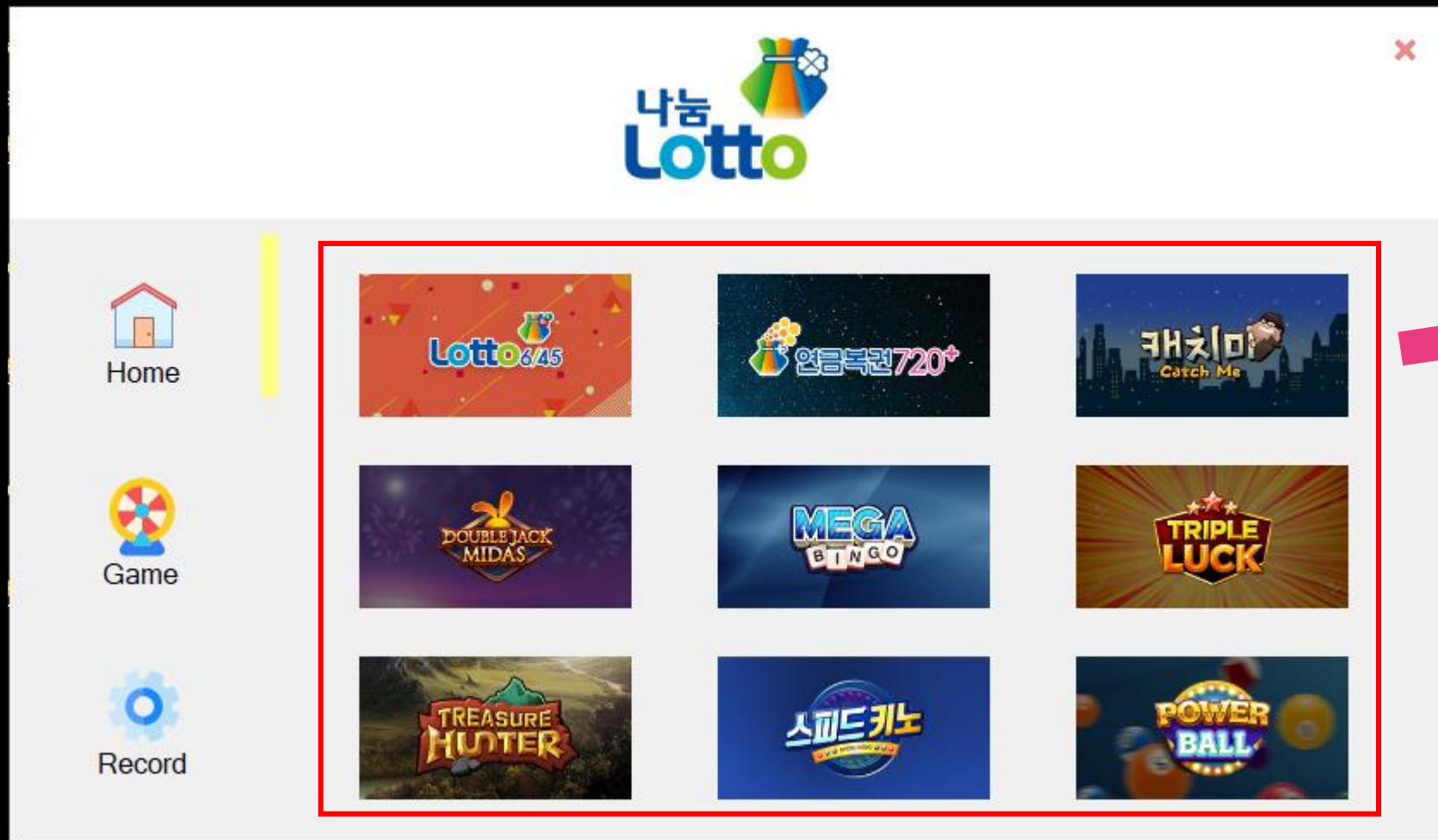
로또 복권에 참여 가능한 난수 생성

주요 포인트

1. 범위내 난수 생성
2. 중복 제거
3. 7번째 번호 제외 정렬



프로그램 메인 페이지



각 다른 복권 링크
※인터넷 연결 필수



프로그램 주요 기능

랜덤 번호 중복 제외 생성
및 정렬 함수

리셋 버튼

```
private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
{
    for(int i = 0; i < 35; i++)
    {
        labels[i].Text = null;
        labels[i].BackColor = Color.White;
    }
}
```

원하는 지정번호 세트 실행

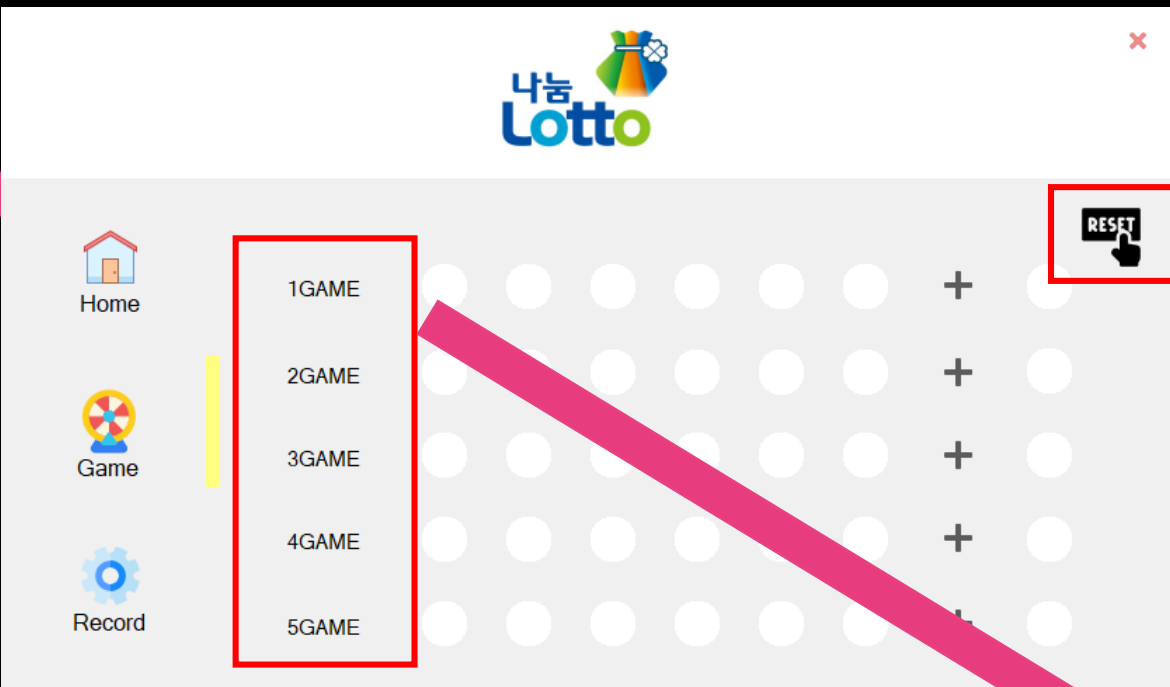
```
for (int i = 0; i < lottoN.Length; i++)
{
    lottoN[i] = r.Next(1, 46);

    for (int j = 0; j < i; j++)
    {
        if (lottoN[i] == lottoN[j])
        {
            i--;
        }
        // Console.WriteLine(arr[i]);
    }
}

int nTemp;
//int nCount = 0;

for (int i = 0; i < lottoN.Length - 2; i++)
{
    for (int j = 0; j < lottoN.Length - 2; j++)
    {
        if (lottoN[j] > lottoN[j + 1])
        {
            nTemp = lottoN[j + 1];
            lottoN[j + 1] = lottoN[j];
            lottoN[j] = nTemp;
        }
    }
}
```

게임실행



배열로 함수 사용 효율성 확보 -각 서클 라벨 배열 생성

```
int[] lottoN = new int[7];  
public CircularLabel[] labels = new CircularLabel[35];  
Random r = new Random();
```

참조 2개
public game()
{

```
InitializeComponent();  
labels[0] = gb11; labels[1] = gb12; labels[2] = gb13; labels[3] = gb14; labels[4] = gb15;  
labels[5] = gb16; labels[6] = gb17; labels[7] = gb21; labels[8] = gb22; labels[9] = gb23; labels[10] = gb24; labels[11] = gb25;  
labels[12] = gb26; labels[13] = gb27; labels[14] = gb31; labels[15] = gb32; labels[16] = gb33; labels[17] = gb34;  
labels[18] = gb35; labels[19] = gb36; labels[20] = gb37; labels[21] = gb41; labels[22] = gb42; labels[23] = gb43; labels[24] = gb44;  
labels[25] = gb45; labels[26] = gb46; labels[27] = gb47; labels[28] = gb51; labels[29] = gb52; labels[30] = gb53; labels[31] = gb54; labels[32] = gb55;  
labels[33] = gb56; labels[34] = gb57;
```

리셋 함수에도 적용

```
private void color(CircularLabel l)  
{  
    Color c = new Color();  
    int num = int.Parse(l.Text);  
    if (num <= 10)  
        l.BackColor = Color.Gold;  
    else if (num > 10 && num <= 20)  
    {  
        l.BackColor = Color.DodgerBlue;  
    }  
    else if (num > 20 && num <= 30)  
    {  
        l.BackColor = Color.DarkOrange;  
    }  
    else if (num > 30 && num <= 40)  
    {  
        l.BackColor = Color.DimGray;  
    }  
    else if (num > 40 && num <= 45)  
    {  
        l.BackColor = Color.ForestGreen;  
    }  
}
```

<-컬러 설정

```
private void one_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    unduplication();  
  
    gb11.Text = lottoN[0].ToString();  
    gb12.Text = lottoN[1].ToString();  
    gb13.Text = lottoN[2].ToString();  
    gb14.Text = lottoN[3].ToString();  
    gb15.Text = lottoN[4].ToString();  
    gb16.Text = lottoN[5].ToString();  
    gb17.Text = lottoN[6].ToString();  
  
    for (int i = 0; i < 7; i++)  
        color(labels[i]);  
}
```

컬러 함수 적용

```
for (int i = 0; i < labels.Length; i++)  
{  
    labels[i].Text = null;  
    labels[i].BackColor = Color.White;  
    labels[i].ForeColor = Color.White;  
}
```

1GAME

3

13

31

34

35

37

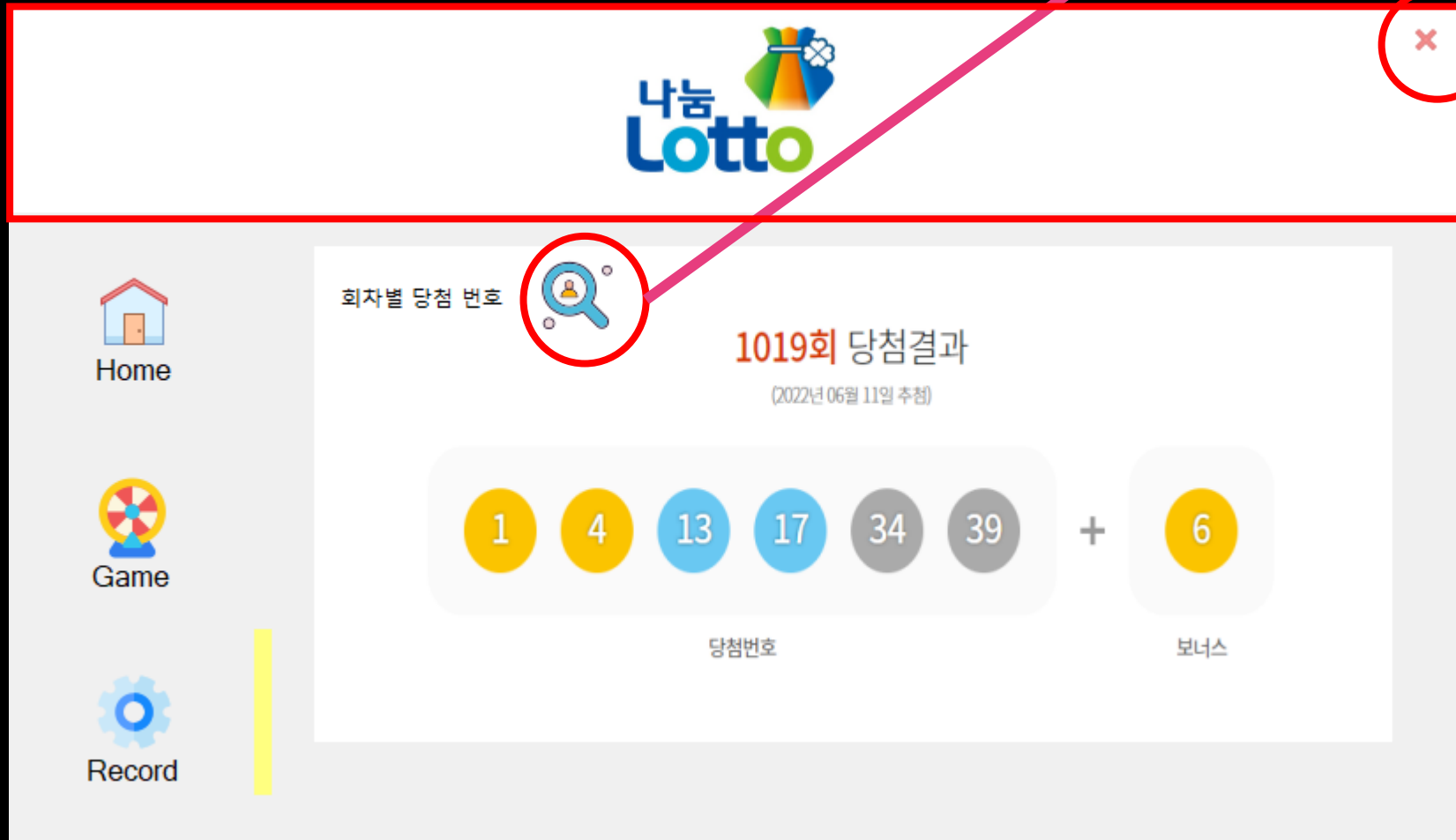
+

43



프로그램 주요 기능

역대 로또 당첨 번호 확인
※ 인터넷 연결 필수(링크)



프로그램
종료

드레그로 창 이동 가능



추가 검토 및 보완 사항

1. 생성된 번호를 출력 페이지 없음 (Form 이용)
2. 원하는 게임라인 수정 불가
3. 반 자동기능 생성
4. 특정 조건을 만들어 제한된 번호 생성
5. 이미지 효과를 만들어 시각적 재미 상승





-END-
감사합니다.

여기 계신 모든 분들이 인생이라는 오징어게임에서 승자가 되시길...

