

# MFE란 무엇인가?

거대한 서비스를 조립식으로 관리하는 프론트엔드 설계 전략

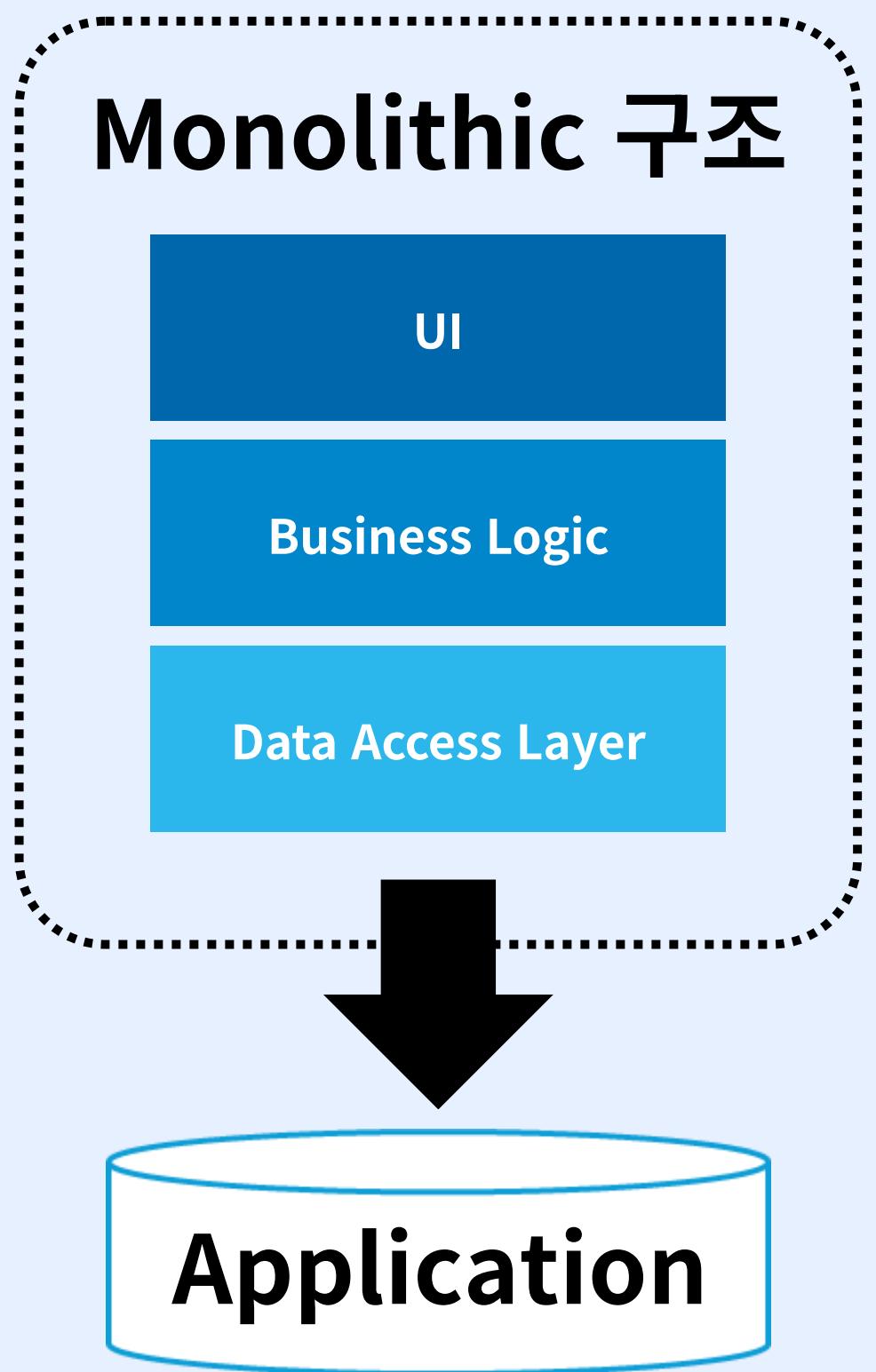
MFE (**Mad Four Elites**)팀

이유림 박주호 송민혁 이건희

# 목차

1. MFE Architecture란 무엇인가?
2. MFE Architecture 장단점
3. MFE 관리 방식 - 모노레포 VS 멀티레포
4. MFE 구현 방식 1 - iframe
5. MFE 구현 방식 2 - Module Federation

# 1. MFE란 무엇인가? - MFE 등장 배경



하나의 통합된 코드베이스로 여러 비즈니스  
기능을 수행하는 전통적인 아키텍처 스타일

단일 Application 내에 서비스의 모든  
로직이 들어가 있는 구조

# 1. MFE란 무엇인가? - MFE 등장 배경

Monolithic Architecture의 장점은?

빠른 개발

배포 용이성

낮은 초기 비용

유지보수  
용이성

# 1. MFE란 무엇인가? - MFE 등장 배경

## Monolithic Architecture의 단점은?

배포 및 빌드 속도  
저하

유지보수 및  
복잡도 증가

전체 시스템  
위험

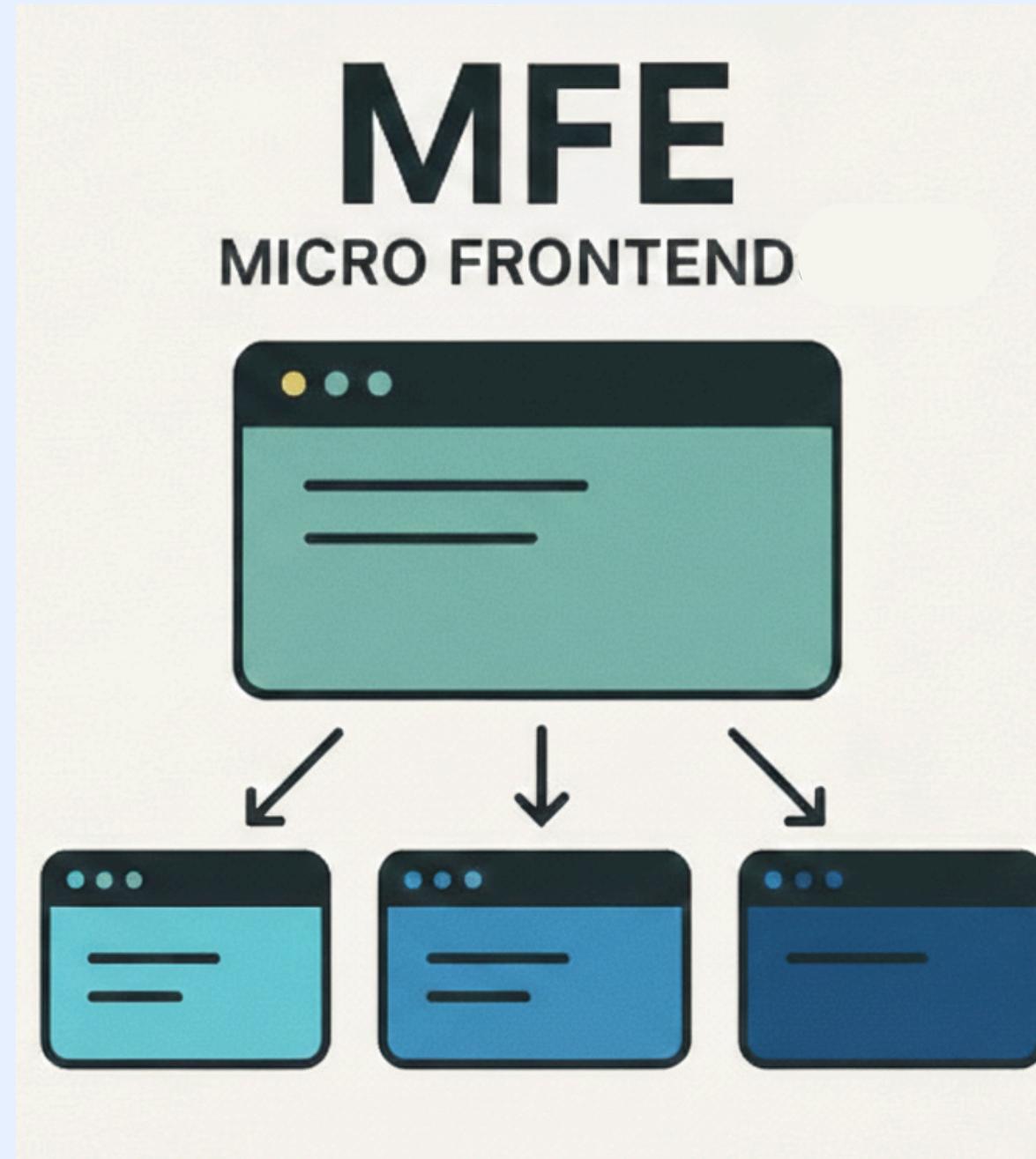
협업의  
어려움

# 1. MFE란 무엇인가?

그렇다면 Monolithic 구조의 단점을 해결하기 위한 방법은?

MFE  
(Micro Front-End)

# 1. MFE란 무엇인가?



하나의 대규모 Front-End Application을  
여러 개의 작고 독립적인 Application으로  
분리한 Architecture Pattern

## 목적

- 독립적인 배포
- 팀 단위 개발 환경 형성
- 유지보수 효율성 향상

## 2. MFE Architecture의 장단점

Micro Front-End의 장점은?

독립적인  
배포 가능

기술 사용의  
유연성

스케일링  
용이성

리스크  
분산 처리

## 2. MFE Architecture의 장단점

Micro Front-End의 단점은?

운영 복잡성  
증가

성능 저하

일관성 유지의  
어려움

데이터  
불일치

## 2. MFE Architecture의 장단점

Micro Front-End의 사용 시 고려사항?

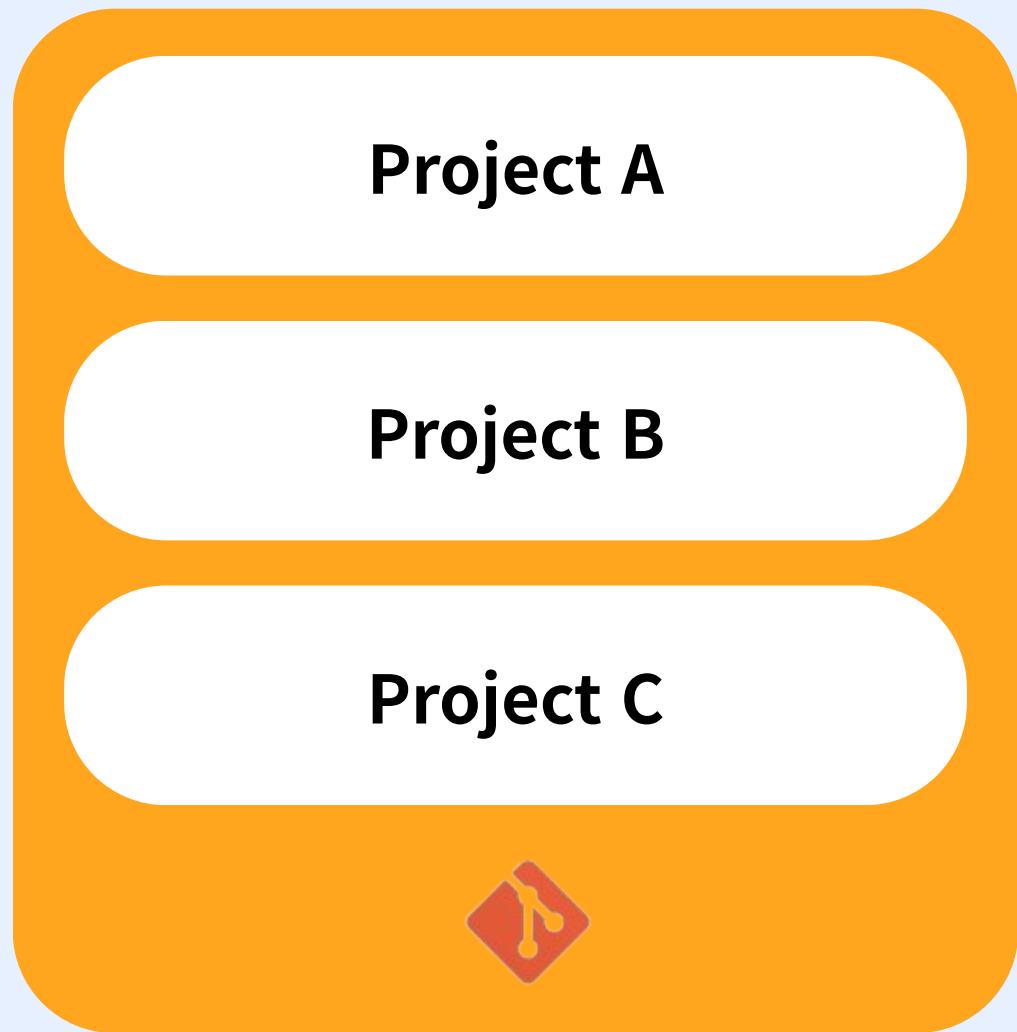
사용 기술스택  
관리

UI/UX  
일관성 유지

독립적인  
배포 파이프라인

상태 관리

### 3. MFE 관리 방법 - 모노레포(Mono-Repo)



여러 프로젝트, 라이브러리, 앱을 단일 저장소에서  
통합 관리하는 방식

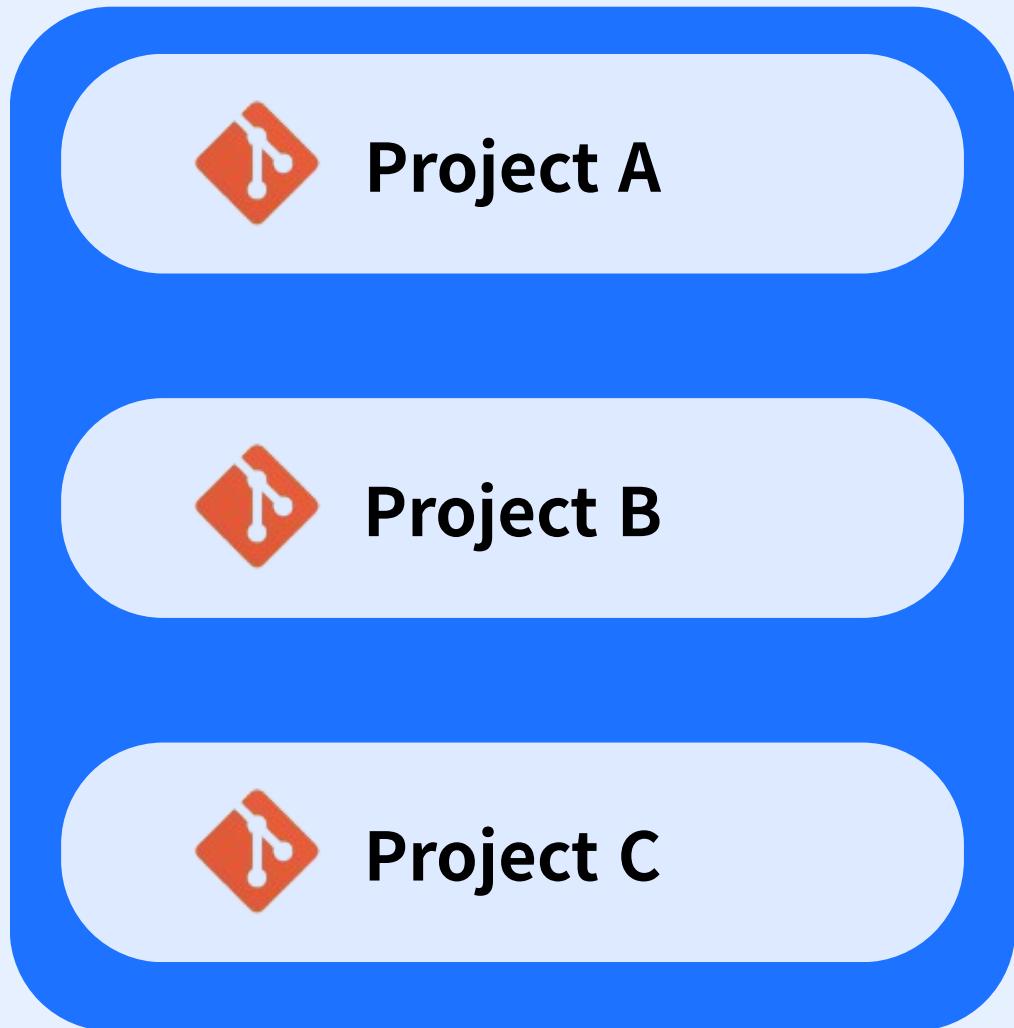
장점

- 소스코드의 무결성 보장
- 통합된 버전 관리 가능
- 코드 공유 및 재사용 용이
- 쉬운 의존성 관리

단점

- 무분별한 의존성 연결
- 형상 관리 및 CI 속도 저하
- 긴 빌드 시간

### 3. MFE 관리 방법 - 멀티레포(Multi-Repo)



프로젝트, 서비스 또는 모듈별로 각각 독립된  
코드 저장소를 만들어 관리하는 방식

장점

- 유지보수 용이
- 빠른 배포 속도
- 효율적인 테스트 수행
- 의존성 관리 용이

단점

- 높은 코드 중복 가능성
- 일관성 유지 어려움
- 서비스 간 버전 충돌

MFE 구조를 반드시 사용 X

개발 상황에 대한 이해가 우선

# MFE 구현 방식 1

## iframe

# 4. iframe 방식 - 개념 정의

하나의 HOST 웹 페이지 안에 다른 HTML 문서를 삽입하는 요소

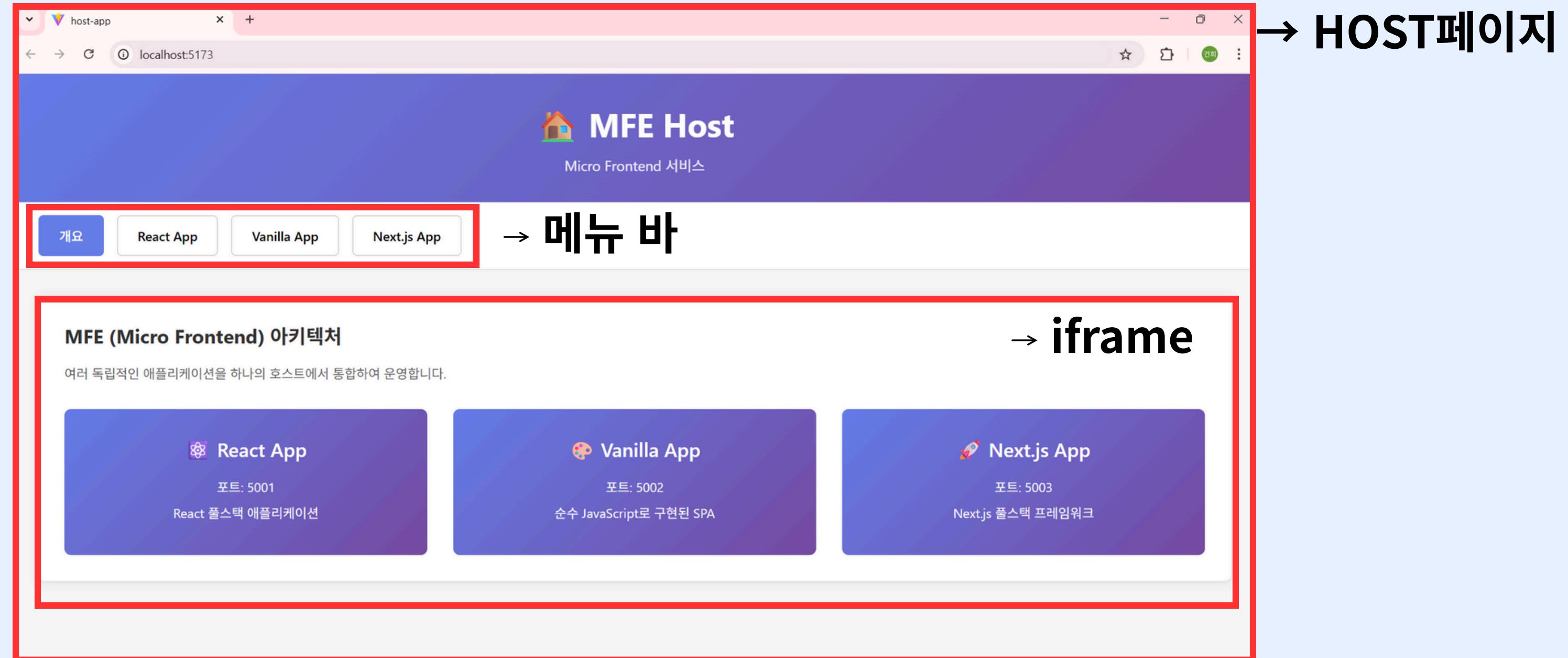
- 단순, 전통적 통합 전략
- 문서 단위 통합
- 별도의 browsing context에서 독립 실행



“코드 공유가 아닌 문서를 불러오는 것”

# 4. iframe - 동작 과정

## 4-1. HOST 화면



# 4. iframe - 동작 과정

## 4-2. 클릭 시 상태 변경

```
<button
  className={activeTab === 'react' ? 'active' : ''}
  onClick={() => setActiveTab('react')}
>
  React App
</button>
```

```
<button
  className={activeTab === 'nextjs' ? 'active' : ''}
  onClick={() => setActiveTab('nextjs')}
>
  Next.js App
</button>
```

host-app/App.jsx

# 4. iframe - 동작 과정

## 4-3. iframe DOM 생성

```
{activeTab === 'react' && (  
  <section className="app-section">  
    <h2>❶ React App</h2>  
    <div className="iframe-container">  
      <iframe  
        src="http://localhost:5001"  
        title="React App"  
        className="remote-iframe"  
      />  
    </div>  
  </section>  
)}
```

```
{activeTab === 'nextjs' && (  
  <section className="app-section">  
    <h2>❷ Next.js App</h2>  
    <div className="iframe-container">  
      <iframe  
        src="http://localhost:5003"  
        title="Next.js App"  
        className="remote-iframe"  
      />  
    </div>  
  </section>  
)}
```

host-app/App.jsx

# 4. iframe - 동작 과정

## 4-4. HTTP 요청

The screenshot shows two network requests for 'localhost' in a browser's developer tools. Both requests have a status of 'OK'.

**Request 1 (Left):**

- Name: localhost
- Headers:
- Preview:
- Response (Selected):
- Initiator: [redacted]
- Timing: [redacted]

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <script type="module">import { injectIntoGlobalHook } from '@vite/client';
    injectIntoGlobalHook(window);
    window.$RefreshReg$ = () => {};
    window.$RefreshSig$ = () => (type) => type;</script>
    <script type="module" src="/@vite/client"></script>
    <meta charset="UTF-8" />
    <link rel="icon" type="image/svg+xml" href="/vite.svg" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
    <title>todo-app</title>
  </head>
  <body>
    <div id="root"></div>
    <script type="module" src="/src/main.jsx"></script>
  </body>
</html>
```

**Request 2 (Right):**

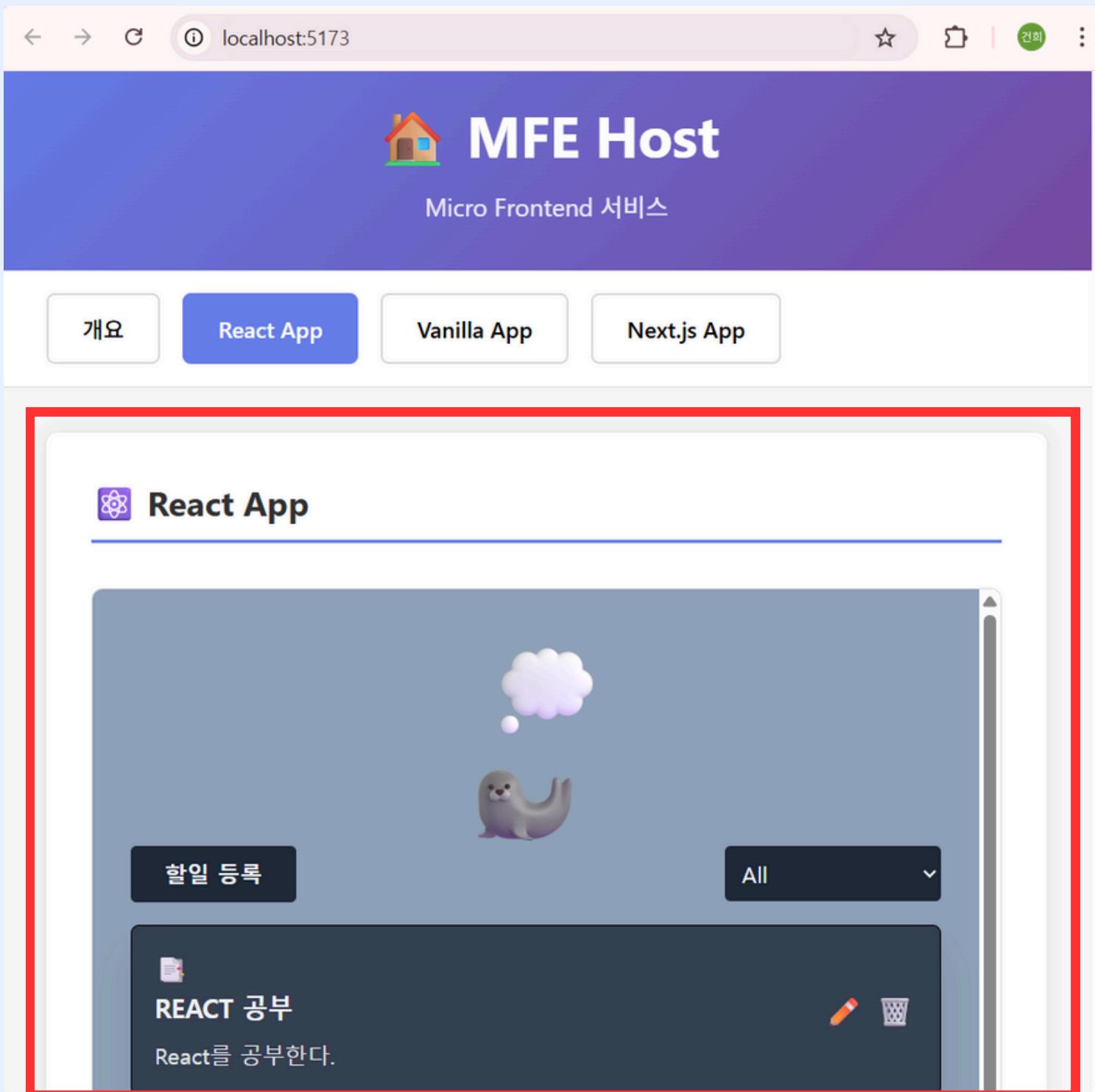
- Name: localhost
- Headers:
- Preview:
- Response (Selected):
- Initiator: [redacted]
- Timing: [redacted]

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <script type="module">import { injectIntoGlobalHook } from '@vite/client';
    injectIntoGlobalHook(window);
    window.$RefreshReg$ = () => {};
    window.$RefreshSig$ = () => (type) => type;</script>
    <script type="module" src="/@vite/client"></script>
    <meta charset="UTF-8" />
    <link rel="icon" type="image/svg+xml" href="/vite.svg" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
    <title>host-app</title>
  </head>
  <body>
    <div id="root"></div>
    <script type="module" src="/src/main.jsx"></script>
  </body>
</html>
```

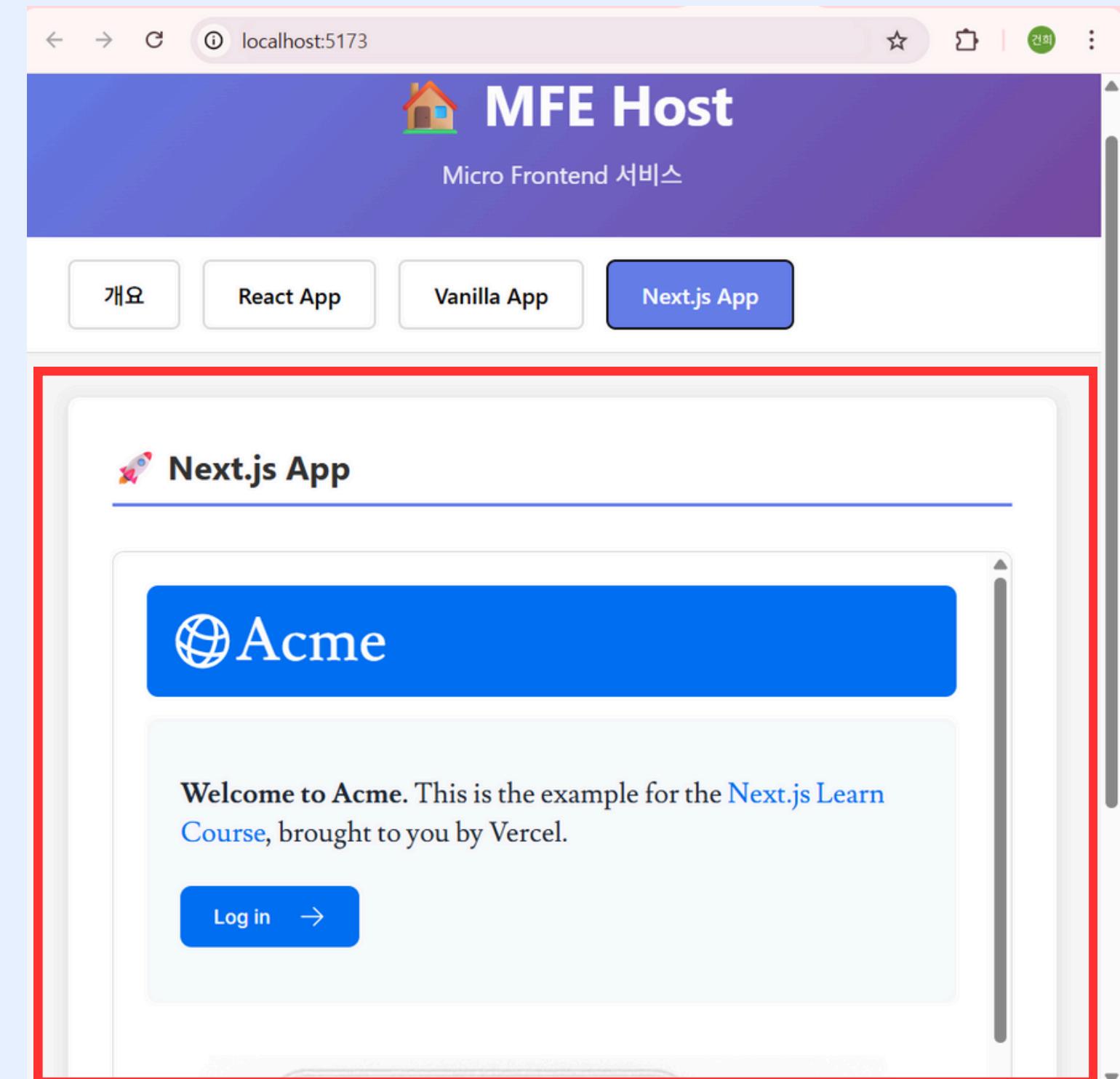
모듈 import X

HTML 문서 요청 O

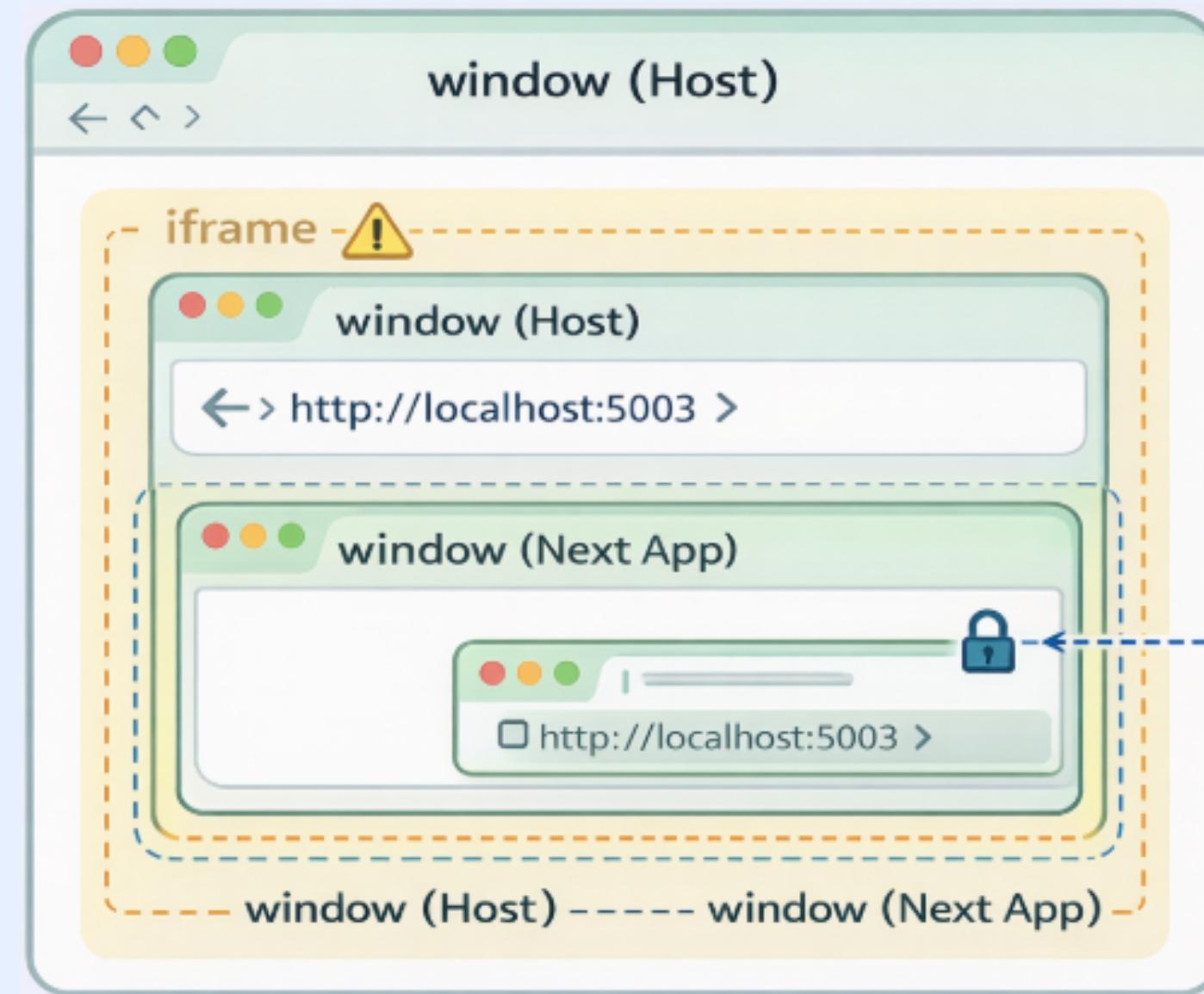
# 4. iframe - 동작 과정



## 4-5. 페이지 렌더링



# 4. iframe - 구조



**HOST와 완전히 격리된 환경**

서로의 DOM에 직접 접근 **불가**  
JS 변수 공유 **X**  
CSS 충돌 발생 **X**

통신이 필요한 경우? `postMessage API`에 의존

**! nextjs-app / react-app** 에서는 아무 설정 **X**

**독립적 SPA 페이지 / HOST의 iframe에 URL을 포함하여 요청**

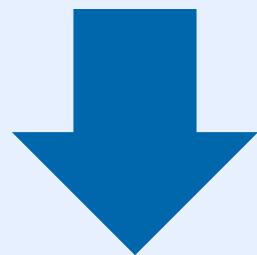
# MFE 구현 방식 2

## Module Federation

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF란 무엇인가?

## Module Federation

하나의 앱을 독립적인 배포가 가능한 모듈 단위 (청크)로 나누어  
브라우저 런타임에 통합하는 방식



JS를 통한 런타임 통합

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - 용어 설명

**HOST**

원격 모듈들을 로드하여 통합하는  
주 어플리케이션

**Remote**

원격 컨테이너로부터  
런타임에 로드되는 모듈

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Host-Remote 관계 설정

**Remote-app**  
vite.config.js

```
plugins: [
  federation({
    name: 'vanilla_app',
    filename: 'remoteEntry.js',
    exposes: {
      './bootstrap': './js/bootstrap.js',
    },
  },
)
```

**Host-app**  
vite.config.js

```
plugins: [react(),
  federation({
    name: 'host_app',
    remotes: {
      remoteVanilla: 'http://localhost:5002/assets/remoteEntry.js',
    },
  },
)
```

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## remote\_app/remoteEntry.js

```
// remote-app/dist/assets/remoteEntry.js
let moduleMap = {
  "./bootstrap": () => {
    return __federation_import('./__federation_expose_Bootstrap-RXtAXZgd.js')
      .then(module => ...),
  },
};
```

런타임에 필요한 모듈을 찾아가 로드할 수 있게 해주는 엔트리 포인트

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Host\_app/App.jsx

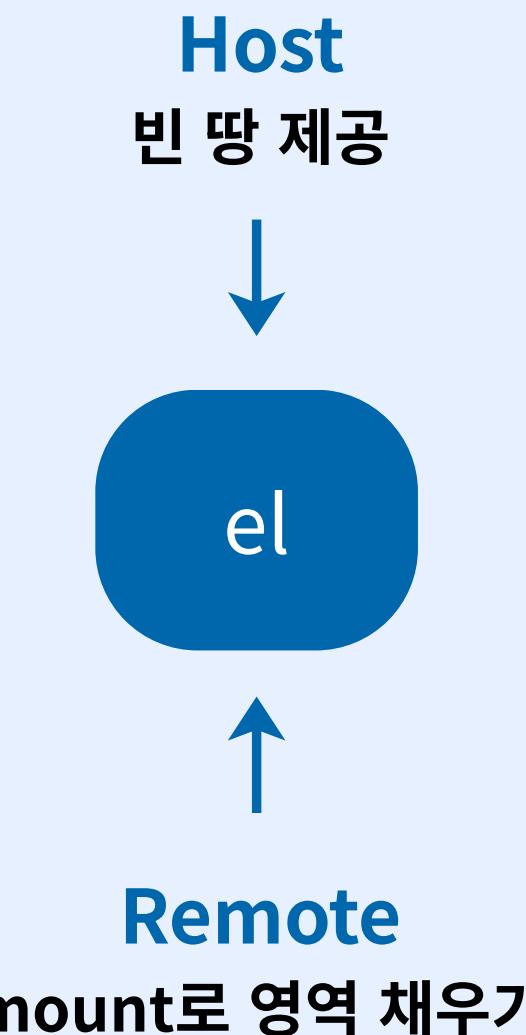
```
import('remoteVanilla/bootstrap').then((module) => {
  const { mount } = module.default || module
  if (vanillaContainerRef.current) {
    const unmountFn = mount(vanillaContainerRef.current)
    unmountFuncsRef.current.vanilla = unmountFn
    setLoading(prev => ({ ...prev, vanilla: false }))
  }
})
```

import 실행되는 순간 브라우저는 remote app의 코드를 실시간으로 로드

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Remote\_app/bootstrap.js

### 1. UI 주입 : mount



```
// el: Host가 넘겨준 빈 div
const mount = (el) => {
  if (!el) return;

  // 1. 네비게이션(nav) 생성
  const nav = document.createElement('nav');
  nav.style.cssText = 'padding: 1rem; background: #333; ...';

  // 2. 컨테이너 및 실제 콘텐츠 영역 생성
  const appContainer = document.createElement('div');
  const content = document.createElement('div');
  content.id = 'app';

  appContainer.appendChild(content);

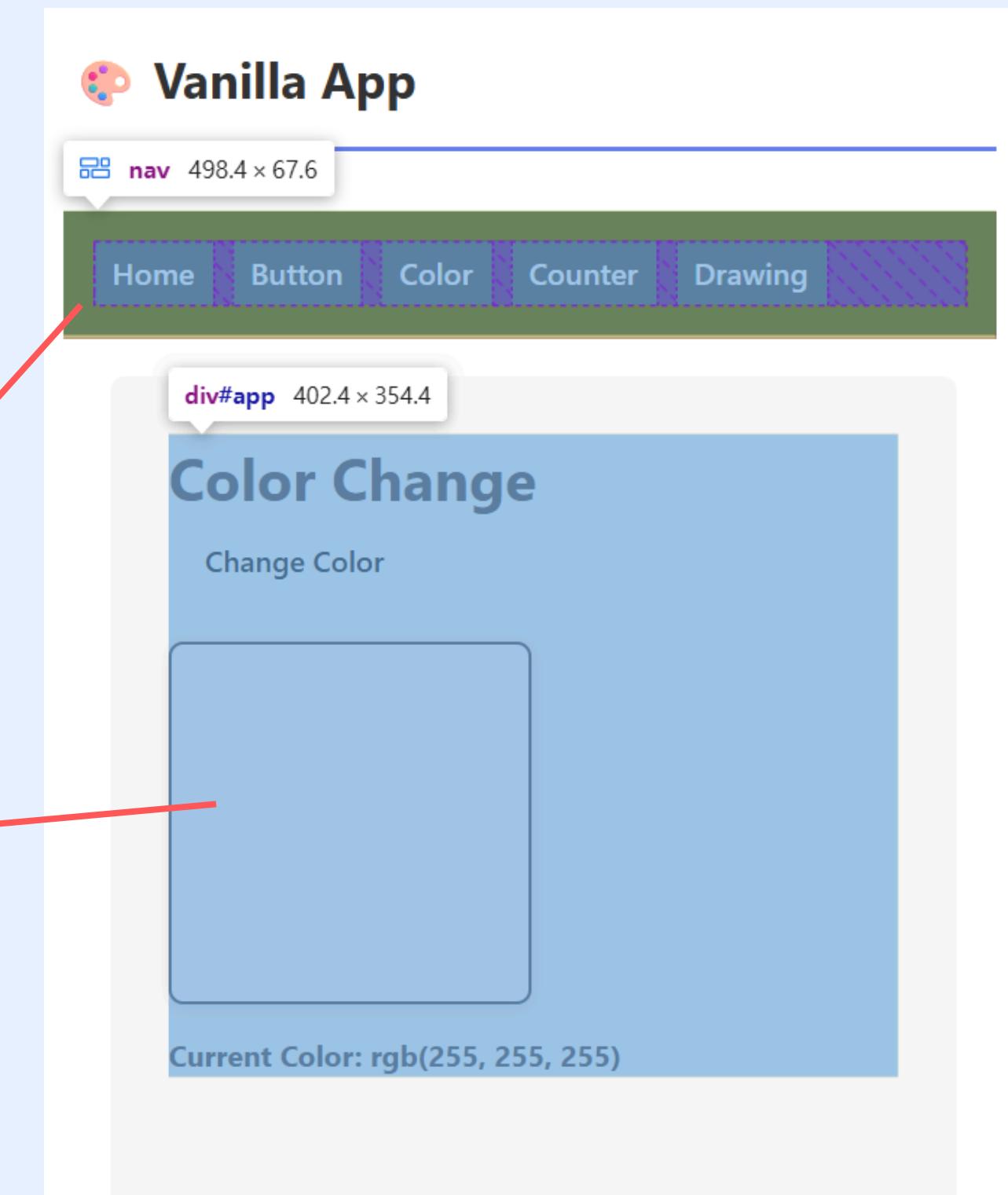
  // 3. Host DOM에 주입
  el.appendChild(nav);
  el.appendChild(appContainer);
}
```

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

# Remote\_app/bootstrap.js

## 1. UI 주입 : mount

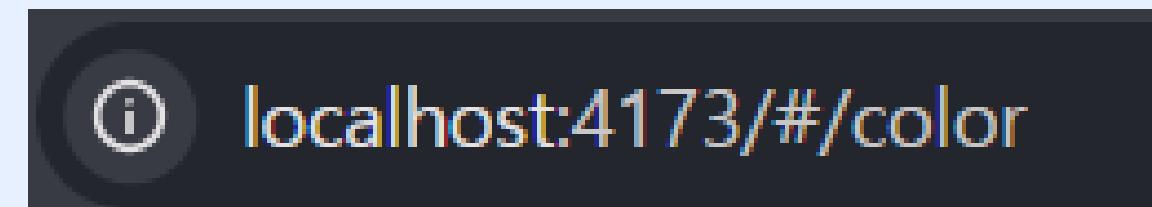
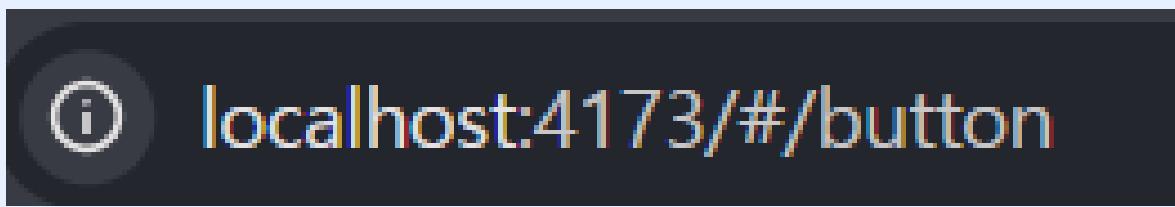
```
▼<section class="app-section">
  <h2>Vanilla App</h2>
  ▼<div>
    ▶<nav style="padding: 1rem; background: rgb(51, 51, 51); border-bottom: 2px solid rgb(102, 102, 102); display: flex; gap: 10px;">...
      </nav> (flex)
    ▼<div style="min-height: 500px; padding: 2rem; background: rgb(249, 249, 249); border-radius: 8px; margin: 1rem; color: rgb(51, 51, 51);">
      ▼<div id="app"> == $0
        <h1>Color Change</h1>
        <button id="colorBtn">Change Color</button>
        ▶<div id="colorPreview" style="margin-top: 1.5rem;">...
          </div>
        </div>
    
```



# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Remote\_app/bootstrap.js

### 2. 내부 라우팅 (해시 라우터)



```
const handleNavigation = () => {
    // 주소창의 '#' 뒤만 읽어서 어떤 페이지를 보여줄지 결정 (Host URL 보호)
    const path = window.location.hash.slice(1) || '/';
    const page = routes[path] || Home;
    content.innerHTML = page(); // 화면 전환
};
```

# 뒤의 값이 변경되더라도 새로고침 없이 문서 내부 상태 변경으로 처리

→ Remote 앱 내부에서만 페이지 전환 가능

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Remote\_app/bootstrap.js

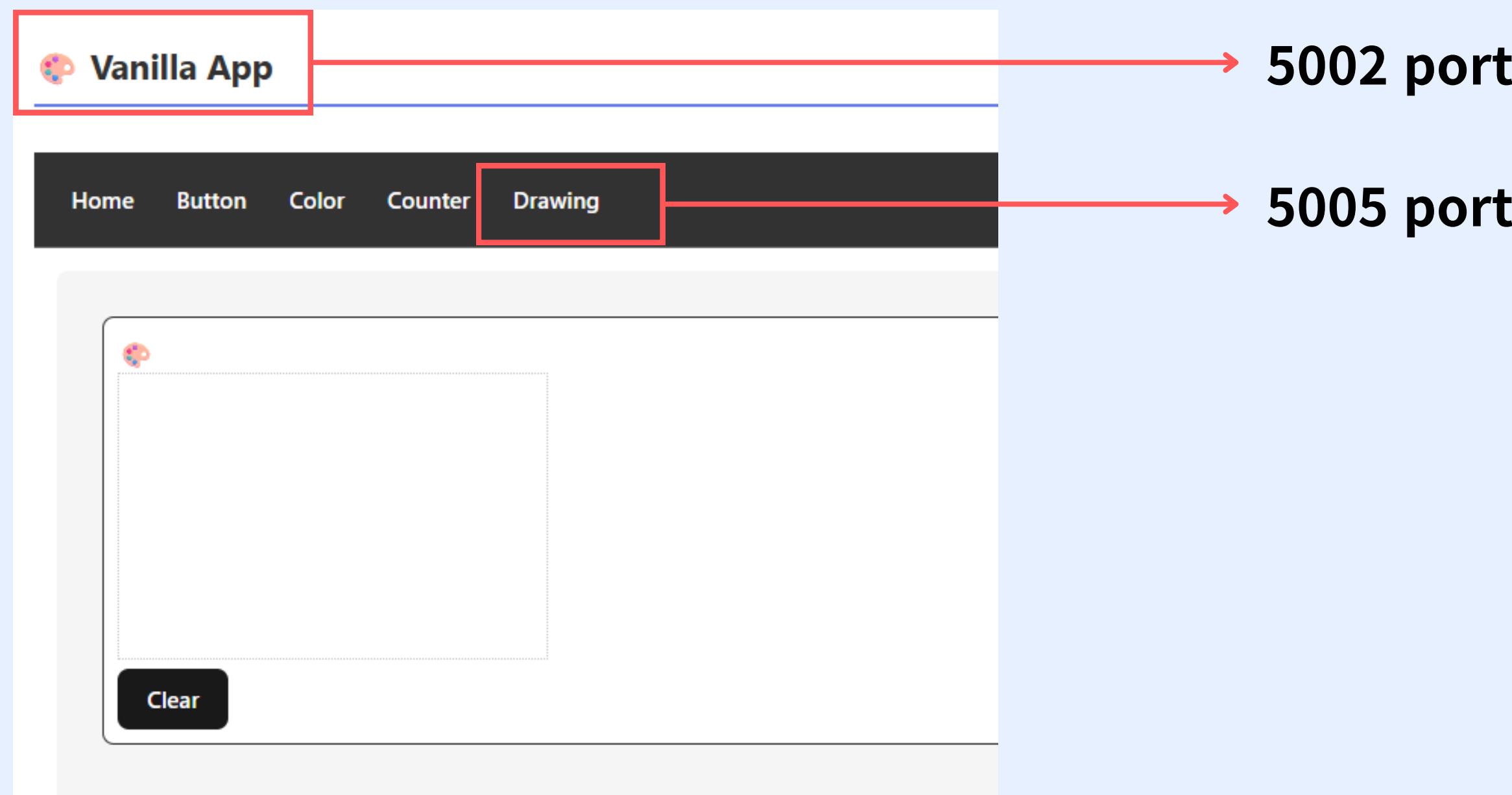
### 3. Clean up

사용자가 다른 탭으로 이동 할 때, 리스너 제거 및 DOM 정리

```
return () => {
  window.removeEventListener('hashchange', handleNavigation);
  el.innerHTML = '';
};
```

# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Host이자 Remote



# 5. 기술 시연 및 코드 설명 - MF 동작과정

## Host이자 Remote

```
exposes: {
  './bootstrap': './js/bootstrap.js',
},
remotes: {
  remoteWidget: 'http://localhost:5004/assets/remoteEntry.js',
  remoteDraw: 'http://localhost:5005/assets/remoteEntry.js',
},
```



# 6. iframe & MF - 공통점

독립적인 개발 및 배포

런타임 통합

기술 스택의 유연성

거대한 서비스를 작게 쪼개어  
효율적으로 관리 및 배포

# 7. iframe VS Module Federation

격리성

완벽한 격리 vs 유기적 통합

통합 단위

문서 기반 vs 모듈 기반

통신 및 데이터 흐름

간접 통신 vs 직접 호출

리소스 효율성

중복 로드 vs 의존성 공유

UI/UX

UI 파편화 vs 자연스러운 처리

- 타 서비스 통합
- 안전한 격리
- 레거시 시스템의 통합
- 단순 기능 삽입

활용 분야

- 일관된 UI/UX
- 높은 성능
- 원활한 데이터 공유
- 협업 능률 향상

# 상황에 맞는 전략적 도입이 중요



**감사합니다.**

# Q&A