대회 취지 :

1. SW(추상화, 자동화)적 사고 + 창의적 사고로 문제 해결.
2. 컴퓨터 연산 & 논리에 대한 이해.
3. 문제 분석 및 실현 가능한 독창성
4. 구조화 & 통합화
5. 협력적 아이디어(공유)
6. 도덕적
7. 가독성, 명확성

두 시간 강의 (크게 네 블록) :

1. 취지 분석 + 마인드 세팅
2. 문제 예시를 통한 접근 방법 및 답안 작성 방법 분석
3. 게임 문제 풀기 (무조건 한 문제는 나옴)
4. 나머지 세 문제 풀고 친구들과 답안 살펴보기

블록별 내용 :

1. 취지 분석 + 마인드 세팅

1)