



# 250114

## ☀️ 오늘의 할 일

- 임실 체크 (8:42)
- 스크럼
- 프로젝트 주제에 대한 디자이너 의견 듣기
- 프로젝트 기획 (진행 중) - 기능
- 모듈형 특강(팀장)\_공통 PM 14:00~15:00
- SSAFY GIT 프로젝트 및 브런치 생성
- JIRA 둘러보기..
- react 강의 (인프런)
- 오늘의 CS 지식

## 💡 오늘의 공지

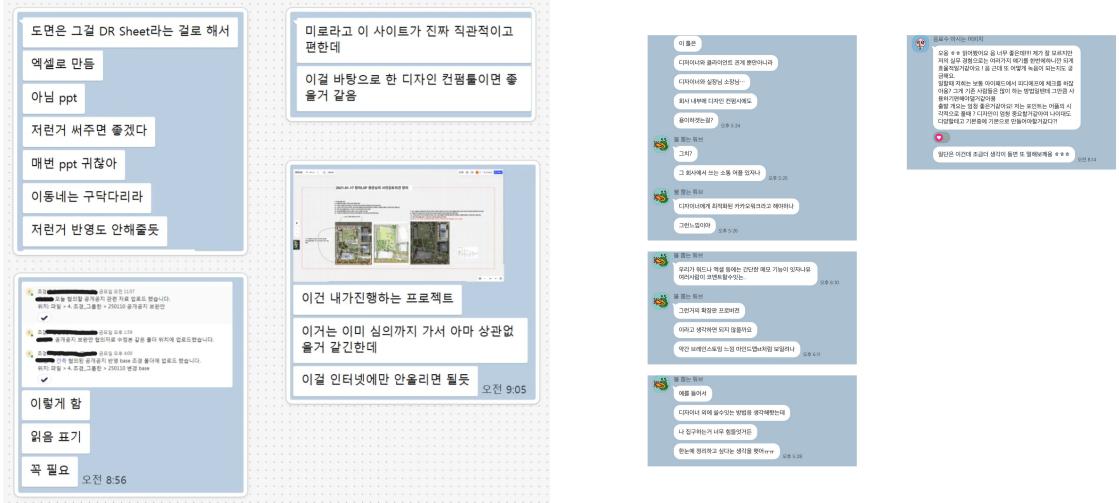
- 이번 주! 당일 한 일을 1일 1커밋하여 제출
- 앞으로 매일 퇴실 체크 전 회고, KPT (좋은 점, 문제점, 문제해결방법)
- 라이브 강의 시에는 노트북 닫기
- 프로님이 내일(1/15) 안 계시므로 긴급 사항 아니면 모레 연락드리기

---

## 팀 논의 사항

### 1 프로젝트 기획

- 실제 디자이너 피드백 받고 공유 및 토의
  - 프로젝트가 디자이너에게 도움이 될까?
  - 더 필요한 것은 없을까?



- front-end 사용할 프레임 워크에 대한 고민
  - **React** ? Vue.js ?
  - 어차피 둘다 공부를 해야 한다..
  - <https://www.inflearn.com/course/%EB%A6%AC%EC%95%A1%ED%8A%B8-%EC%8B%A4%EB%AC%B4%EC%84%9C%EB%B9%84%EC%8A%A4-%EC%A0%9C%EC%9E%91%ED%95%98%EA%B8%B0>
- 프로젝트 명
  - Design + Agora (대화의 광장, 집결지) 관련이었으면 좋겠는데..
  - **ABCD** : Agora Brings Client & Designer
  - DBM : don't blame me
  - D:agora (다고라)
  - **DAWN** : Design Agora With Notation = 디자인 아이디어와 메모(Notation)를 관리하는 협업 플랫폼.
  - 디클 : 디자이너 클라이언트 소통
- 프로젝트 타켓팅 구체화
  - 디자이너의 분야를 정하자 → 근데, 모든 디자이너가 다 활용할 수 있는 거 아닐까?

## 2 Commit convention

- 커밋 형식에 안 맞으면 커밋 방지 설정 찾기
- 커밋 이모지 자동 추가
- **header**

- 변경 사항에 대한 간결한 설명

**feat** (feature) : 기능

**fix** (bug fix) : 버그 수정

**docs** (documentation) : 문서

**style** (formatting, missing semi colons, ...) : 스타일

**refactor** : 리팩토링

**test** (when adding missing tests) : 테스트

**chore** (maintain) : 기타 작업

**hotfix**

- **body**

- 명령형 현재 시제 사용
- 변경의 동기 & 이전 행동과의 대비 설명

- **footer**

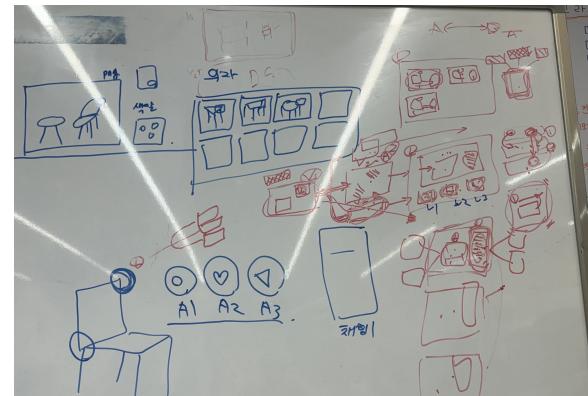
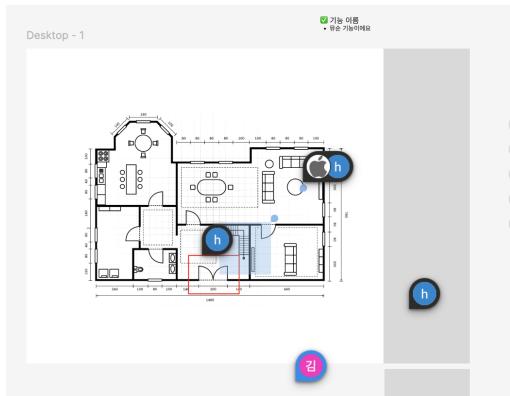
- 이슈 참조 / 중대한 변경 사항 기록
- 이슈를 닫는 경우, **Closes #이슈번호** 형태로 기록

ex. `feat : add main icon image #FE/156`

ex. `docs : updated fixed docs from Google Docs #BE/209`

### 3 프로젝트 기능을 정리해보자!

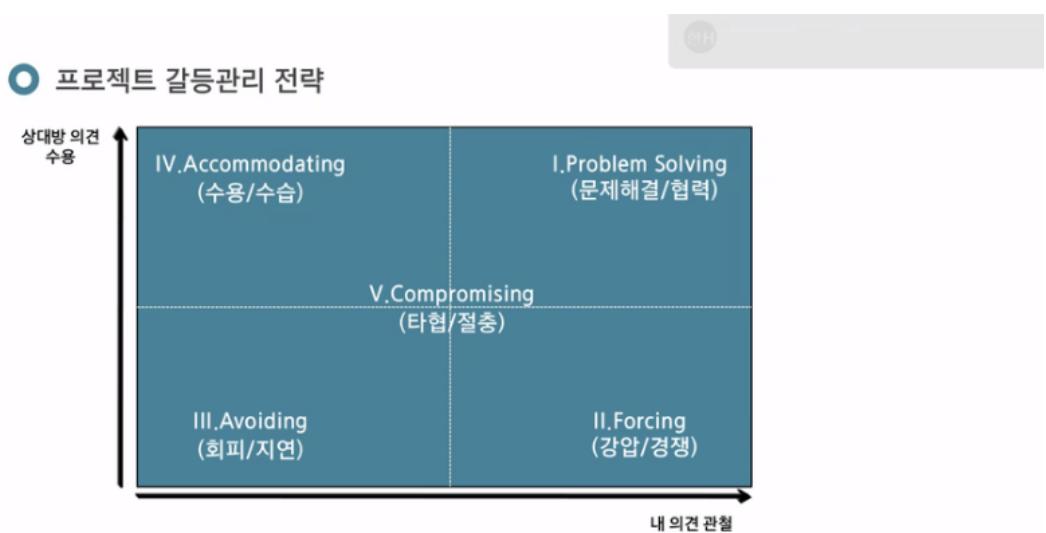
- 기능을 정리하고 사용자 화면 구체화해보기
- figma + 화이트보드



- 기능에 대한 이해 - 내일 다시 해보자

## 팀장 특강 (모듈형 특강\_공통PM)

- 프로젝트 갈등관리 전략



Q1. 가장 부정적인 효과가 오래 지속되는 갈등관리 전략은 무엇인가?

Q2. 가장 나중에 적용을 검토해야 할 갈등관리 전략은 무엇인가??

Source : PMBOK Guide 6<sup>th</sup>

- 소그룹 롤플레잉
  - 나의 역할 : 14, 15일 서기
  - 주어진 문제에 대하여 각 팀 별 토의 후 결과 공유하기
  - 문제1에 대한 우리 팀 의견: 핵심 성공 요인  
→ 소통, 열정, 목표 설정

**Teaming**

● **소그룹 역할을 정의해요^^** (제한시간: 12 Min. = Teaming 5분 + Quiz 7분)

• 팀 : 1~n 팀

- 팀 장 : \_\_\_\_\_ (Facilitator) 구성원들의 의견을 경청하고 진행하는 사람
- 부팀장 : \_\_\_\_\_ (내선 팀장) 팀장 지원
- 종 무 : \_\_\_\_\_ (Terminator) 구성원들의 의견을 최종 결정
- 부총무 : \_\_\_\_\_ (내선 총무) 충무 지원
- 서 기 : \_\_\_\_\_ (Writer) 팀 내의 내용을 재탕장에 작성
- 부서기 : \_\_\_\_\_ (내선 서기) 서기 지원

**Snapshot > Prologue**

[Question 1]

- 이지연님은 열밀집에 팀장이 됐다. 만일 당신이 이지연님이라면...
- SSAFY 팀 프로젝트가 성공하기 위한 **핵심성공요인**(중요/필수/기본)은 무엇이라고 생각하는가?
- (정리) 소그룹 토의 후 각 팀별로 핵심성공요인을 세 가지로 정의해 주세요~!

제부 대선 ~12 Min.



## 오늘의 CS+

## ◎ 교착 상태 (Deadlock)

- 두 개 이상의 작업이 서로 상대방의 작업이 끝나기만을 기다리고 있기 때문에 결과적으로 아무 것도 완료되지 못하는 상태
- 조건
  - **상호 배제** : 하나의 프로세스가 자원을 사용중일 때 다른 프로세스는 그를 사용할 수 없다.
  - **점유 대기** : 최소 하나의 자원을 점유하고 있으면서 다른 프로세스가 사용중인 자원을 추가로 점유하기 위해 대기하는 프로세스가 존재한다.
  - **비선점** : 다른 프로세스가 자원을 사용중인 경우 그 사용이 끝날 때 까지 강제로 뺏을 수 없다.
  - **순환 대기** : 프로세스의 집합에서 순환형태로 자원을 대기하고 있어야 한다.
- 기아 상태는요.
  - 특정 프로세스의 우선 순위가 낮아서 원하는 자원을 계속 할당받지 못하는 상태
  - 그럼 교착상태랑 차이가 뭔데요?
    - 교착상태는 프로세스가 자원을 얻지 못해 다음 처리를 하지 못하는 상태, 기아 상태는 프로세스가 원하는 자원을 계속 할당 받지 못하는 상태
    - 즉, 교착 상태는 여러 프로세스가 동일한 자원 점유를 원할 때 발생하고 기아 상태는 여러 프로세스가 자원을 점유하기 위해 경쟁 할 때 특정 프로세스는 영원히 자원 할당을 받지 못하는 것
- 교착 상태가 발생한 시스템은 어떻게 복구하나요?
  - **교착상태를 일으킨 프로세스를 종료**
    - 교착 상태의 프로세스 모두 중지
    - 교착 상태가 제거될 때까지 하나씩 프로세스 중지
  - **할당된 자원을 회수해 회복하는 기법**
    - 교착상태의 프로세스가 점유하고 있는 자원을 선점해 다른 프로세스에게 할당
    - 우선 순위가 낮거은 프로세스나 수행 횟수 적은 프로세스 위주로 프로세스 자원 선점

<https://excited-hyun.tistory.com/121>

## 내일은..

- 프로젝트 기획 - 기능 정리
- 사용자 화면 정리
- 인프런 리액트 강의