

이번에 간단하게 이야기해볼 내용은 C언어나 winAPI에서도 사용되는 Sleep함수입니다.

C 공부를 하는 중 한번쯤 만나볼 수 있는 Sleep! 무엇이고, 어떻게 사용을까요?

Sleep - (잠을)자다

Sleep함수는 프로그램이 잠깐 잠을 자도록하는 함수입니다.

우리가 보는 입장에서는 지연시키는 함수라고 볼 수 있죠.

→ sleep 함수가 호출되면, 해당 프로세스의
상레가 'sleep'상레가 되어
block 된다.

windows.h를 참조하여 사용할 수 있고, 사용방법은 굉장히 간단합니다.

Sleep(시간); 형식으로 사용되죠.

여기서 시간은 밀리초(ms)입니다. [참고로 1000밀리초(ms) = 1초(s)입니다.]

그렇다면 Sleep(1000);이라고 되어있다면?

-> 1초간 지연시키는 것이고,

Sleep(3500);이라고 되어있다면?

-> 3.5초간 지연시키는 것이겠죠?

정말 간단한 예제 소스입니다.

```
#include<stdio.h>
#include<windows.h> //추가

int main(void) {
    printf("Sleep 실행 전!\n");
    Sleep(1000); //1초 지연
    printf("Sleep 실행 완료!\n");
    return 0;
}
```

콘솔 프로젝트 -> .c 파일로 소스를 작성하여 실제로 컴파일해보면 1초 후 실행 완료 문구가 뜨는 것을 확인할 수 있습니다.

여기에 1000 부분을 5000으로 바꾸면 5초 후에 나타나겠죠?