

- 프로그래밍

컴퓨터의 프로그램을 작성하는 일. 일반적으로 프로그램의 작성 방법의 결정, 코딩(coding), 에러 수정 등의 작업 모두를 가리키지만 코딩만을 가리킬때도 있다.

명시적 프로그래밍

- 규칙 기반으로 모든 사항을 프로그래밍 하는 것

머신러닝 프로그래밍

- 어떤 데이터로부터 학습을 하여, 학습된 형태로 동작하도록 프로그래밍 하는 것

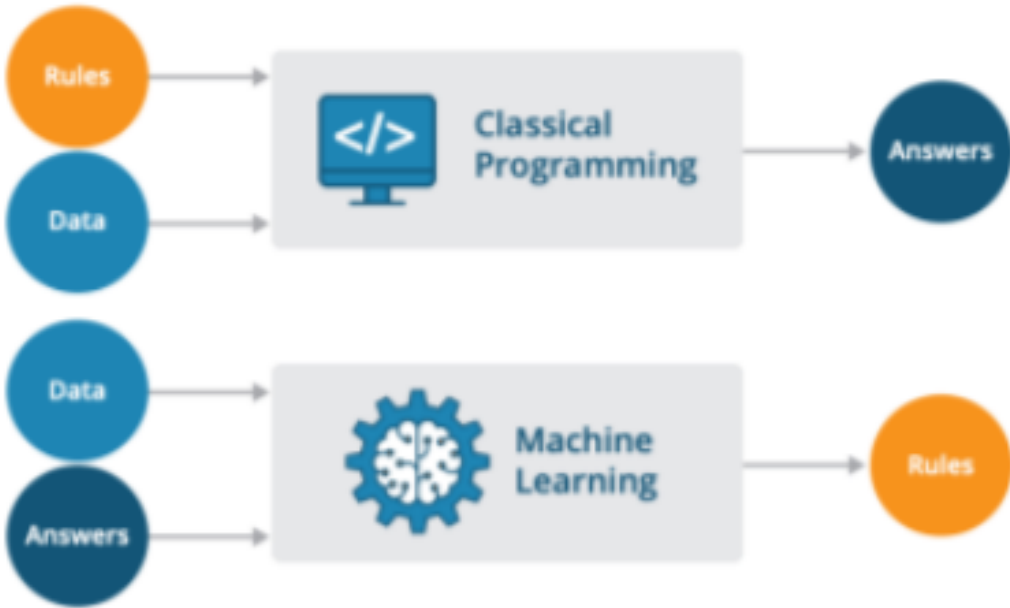


Figure 1. Classical programming vs machine learning