

x in s, x not in s

더 나아가 파이썬은 다른 프로그래밍 언어에서 쉽게 볼 수 없는 재미있는 조건문들을 제공한다. 바로 다음과 같은 것들이다.

in	not in
x in 리스트	x not in 리스트
x in 튜플	x not in 튜플
x in 문자열	x not in 문자열

in이라는 영어 단어의 뜻이 "~안에"라는 것을 생각해 보면 다음 예들이 쉽게 이해될 것이다.

```
>>> 1 in [1, 2, 3]
True
>>> 1 not in [1, 2, 3]
False
```

앞에서 첫 번째 예는 "[1, 2, 3]이라는 리스트 안에 1이 있는가?"라는 조건문이다. 1은 [1, 2, 3] 안에 있으므로 참이 되어 True를 리턴한다. 두 번째 예는 "[1, 2, 3]이라는 리스트 안에 1이 없는가?"라는 조건문이다. 1은 [1, 2, 3] 안에 있으므로 거짓이 되어 False를 리턴한다.

이번에는 우리가 계속 사용해 온 택시 예제에 in을 적용해 보자.

"만약 주머니에 돈이 있으면 택시를 타고, 없으면 걸어 가라"

```
>>> pocket = ['paper', 'cellphone', 'money']
>>> if 'money' in pocket:
...     print("택시를 타고 가라")
... else:
...     print("걸어가라")
...
택시를 타고 가라
>>>
```

→ 'money'가 pocket(리스트 자료형) 내에 있다면 True.

['paper', 'cellphone', 'money']라는 리스트 안에 'money'가 있으므로 'money' in pocket은 참이 된다. 따라서 if문 다음의 문장이 수행된다.

** if 조건문이 True이면, 해당 블록에 있는 코드를 실행함!!!*