

리터럴(Literal)이란?

리터럴은 데이터 그 자체를 뜻 한다.



변수에 넣는 변하지 않는 **데이터**를 의미하는 것이다.

아래의 예제를 보자.

```
int a = 1;
```

int 앞에 final를 붙일 시, a는 상수가 된다. 여기서의 리터럴은 1이다.



즉, 1과 같이 변하지 않는 데이터(boolean, char, double, long, int, etc...)를 리터럴(literal)이라고 부른다.

그렇다면 인스턴스(클래스 데이터)가 리터럴이 될 수 있을까?

답은 아니오다. 만약 인스턴스안에 있는 값들을 변경하지 않는다면 모를까,

보통의 인스턴스는 동적으로 사용하기 위해 작성되므로.

리터럴이 될 수가 없다. 왜냐하면 값이 언제 바뀔지 모르는 것이기 때문이다.

하지만 프로그래밍 에서 객체 리터럴이란 표현을 들어본적이 있을 것이다.

데이터가 변하지 않도록 설계를 한 클래스를 불변 클래스라 칭한다.(immutable class)

해당 클래스는 한번 생성하면 객체 안의 데이터가 변하지 않는다. 변할 상황이면 새로운 객체를 만들어준다.

자바의 String, Color 같은 클래스가 이와 같은 예이다.

따라서 우리는 "abc" 와 같은 문자열을 자바에서는 '객체 리터럴' 짧게는 '리터럴' 이라고 표현 하는것이다.