

마지막 노드가 도달할 때까지 'currnode' 지칭을 바꿔준다.

size를 구하는 미소드의 count는 1부터 시작한다.

linked 리스트 내 노드의 index는 0부터 시작함.

대치 되어질 객체를 temp 변수에 임시로 넣어놓기

새로운 객체를 삽입한다.

idx가 0인 위치에서 새로운 객체를 삽입하려면,

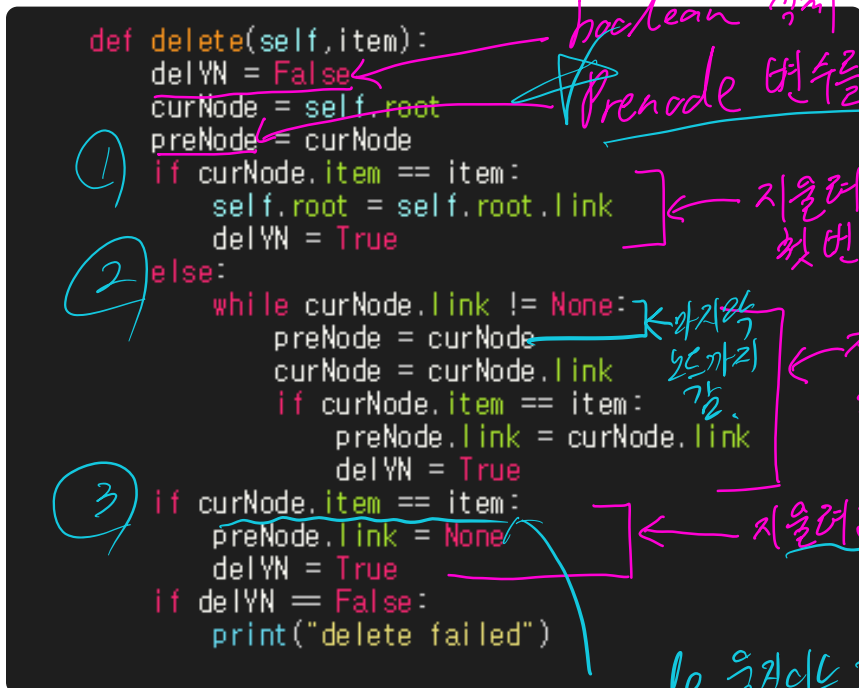
currnode가 한번 움직여야한다. \Rightarrow 즉, index = 1 까지 currnode가 움직여야함.

① \Rightarrow for i in range(idx-1)

② \Rightarrow find 변수에 '-'이 저장되어 있는 이유는 링크드 리스트 내 첫번째 노드의 index가 '0'이기 때문이다.

③ item 객체변수가 해당 링크드 리스트 내에 존재하지 않는 객체가 들어온다면, '-'를 return 하기 위해서.

❌ currnode 지칭을 계속 바꿔줘야할 때, currnode 변수를 사용한다. \Rightarrow 이런 수행이 필요없을 때는, currnode를 지칭할 필요가 없다.



has/lean 객체 생성이 핵심!

preNode 변수를 사용하는 것이 핵심!

① if curNode.item == item:

self.root = self.root.link

delYN = True

② else:

while curNode.link != None:

preNode = curNode

curNode = curNode.link

if curNode.item == item:

preNode.link = curNode.link

delYN = True

③ if curNode.item == item:

preNode.link = None

delYN = True

if delYN == False:

print("delete failed")

지울려고 하는 item이 첫번째 노드의 item일 때.

지울려고 하는 item이 중간에 있는 노드의 item일 때.

지울려고 하는 item이 마지막 노드에 있는 item일 때.

... node 움직이는 것이 break 된 적이 없다.

curriculum

✗ if와 elif 뒤에 나오는 조건문 서로 달라야 한다

↑ 이전의 조건이 아닌, 또 다른 조건이라면...

✗ 다양한 프로그램은 코드를 위아래

순서로 실행한다!!!