

>> 속성 설정하기 <<

```
01 # -*- coding: cp949 -*-
02 from tkinter import *
03
04 class MyApp:
05     def __init__(self, Parent):
06         self.F = Frame(Parent)
07         self.F.pack()
08
09         self.button1 = Button(self.F)
10         self.button1["text"] = "Hello, World!"
11         self.button1["background"] = "green"
12         self.button1.pack()
13
14         self.button2 = Button(self.F)
15         self.button2.configure(text="off to join the circus")
16         self.button2.configure(background="tan")
17         self.button2.pack()
18
19         self.button3 = Button(self.F, text="Goodbye", background="red")
20         self.button3.pack()
21
22 root = Tk()
23 myapp = MyApp(root)
24 root.mainloop()
```

실행



위의 예제를 버튼을 3개를 만들었다.

버튼의 속성을 설정하는 방법이 약간씩 다른데,

button1버튼은 dict로 된 이름공간을 이용했고,

button2버튼은 configure메서드를 이용했고,

button3버튼은 생성함과 동시에 속성을 설정하였다.

또 한가지 주목할점은 버튼을 추가한 순서대로 차곡차곡 쌓이며 보여지는것을 알수 있다.

