

1. 메모리(RAM) - **주메모리**
오리 재로(Process)가 진행되는 곳

2. 프로세스 - **오리**
주메모리에서 주메모리 관리되는 오리

3. CPU - **서버**
주메모리에 올라와 있는 오리 재로를 활용하여, 완성된 오리를
만드는 주체

4. 스케줄러 - **서버의 오리 라운드(흐름)**

서버가 오리 재로를 순서대로 관리하는 라운드-흐름.

동시에 두 가지의 오리 라운드를 수행한다면 (ex) 면을 삶는 동시에
고기를 삶는 것), 스케줄러가 두 개 있는 것이다.