

특정 class type의 메소드를 사용하여 해당 객체를 변화시켰을 때,
해당 객체의 id는 그대로 유지된다. 즉, 메소드를 사용하였을
때는 원래의 객체가 다른 객체로 바뀌는 것이 아니다.