

ADT Stack
데이터: 0개 이상의 원소를 가진 유한 순서 리스트 (ADT 7.3)

```

연산: S = Stack item = Element;
createStack() := create an empty Stack;
// 공백 스택을 생성하는 연산
isEmpty(S) := if (S is empty) then return true
else return false;
// 스택 S가 공백인지 아닌지를 확인하는 연산
push(S, item) := insert item onto the top of S;
// 스택 S의 top에 item(원소)을 삽입하는 연산
pop(S) := if (isEmpty(S)) then return error
else (delete and return the top item of S);
// 스택 S의 top에 있는 item(원소)을 삭제하고 반환하는 연산
delete(S) := if (isEmpty(S)) then return error
else delete the top item;
// 스택 S의 top에 있는 item(원소)을 삭제하는 연산
peek(S) := if (isEmpty(S)) then return error
else return (the top item of the S);
// 스택 S의 top에 있는 item(원소)을 반환하는 연산

```

```

class Stack:
    def __init__(self):
        self.s = []
    def push(self, item):
        self.s.append(item)
    def pop(self):
        if self.isEmpty() == False:
            return self.s.pop()
        else:
            return None
    def peek(self):
        if self.isEmpty() == False:
            return self.s[-1]
        else:
            return None
    def isEmpty(self):
        if len(self.s) > 0:
            return False
        else:
            return True
    def size(self):
        return len(self.s)
    def print(self):
        print(self.s)

s = Stack()
s.push(1)
s.push(2)
s.push(3)
print(s.peek())
s.print()
s.isEmpty()
s.size()

```

빈 list를 활용해서 stack 자료구조를 만든다.

언제 맨 끝에 위치한 원소의 인덱스.

언제 맨 끝에 위치한 원소의 값을 반환함.

self.s 내 원소의 갯수가 0 이면, 해당 리스트는 비어있는 것임.

```

# 수식의 괄호를 체크: 수식에서 "(" (이면 pop, ")" 이면 push, "." 이면 pop, "Dance"
# 수식의 괄호를 체크: 수식이 비어 있으면 끝내기
def isMatched(s):
    s = Stack()
    for i in range(len(s)):
        if s[i] == "(":
            s.push(i)
        elif s[i] == ")":
            if s.isEmpty() == None: return False
            return True
        else:
            return False
    if (len(s) > 0):
        return False
    return True

```

stack 자료구조에는 여는 괄호만 들어감.

stack에 여는 괄호가 남아있으면 false를 반환함.

if s.pop() == None: return False

수식 후위표기 알고리즘

- 수식을 컴퓨터가 쉽게 계산할 수 있도록 바꾸는 알고리즘이다.
- 알고리즘을 수행하기 전에 빈 스택과 변수를 준비한다.

→ 괄호가 필요없는 표기법이다. 즉, 수식 후위표기법으로 나타낸 식에는 괄호가 없다.

→ 숫자와 연산기호들이 들어가는 자료구조.

여는 괄호가 들어가는 자료구조

중위표기 수식의 원소를 순차적으로 읽으면서 아래의 작업을 수행

1. "(" push
2. ")" 스택에서 "("를 만나기 바로 직전까지 pop하여 문자열에 추가
3. "("를 만나면 pop
4. "+", "-", "*", "/", peek하여 연산자이면 pop하여 문자열에 추가를 반복
5. 연산자 중 연산자가 아닌 연산자면 pop하여 문자열에 추가를 반복, 연산자면 pop하여 문자열에 추가를 반복
6. 숫자: 문자열에 추가
7. 숫자: 문자열에 추가
8. 숫자: 문자열에 추가
9. 숫자: 문자열에 추가
10. 숫자: 문자열에 추가

```

# 연산부 연산
def isOperator(item):
    if item == "+" or item == "-" or item == "*" or item == "/":
        return True
    else:
        return False

isOperator("+")

# 숫자인 문자가 숫자인지 여부 리턴
def isNum(s):
    try:
        float(s)
        return True
    except ValueError:
        return False

```

```

# 예제: "(12.3 * 6) + 3 / 6"
eq_list = eq.split("(")
print(eq_list)
s = Stack()
postEq = []
for item in eq_list:
    if item == "(":
        s.push(item)
    elif item == ")":
        while True:
            top = s.pop()
            if top == "(":
                postEq.append(top)
            else:
                break
        elif (item == "+" or item == "-"):
            while isOperator(s.peek()) == True:
                postEq.append(s.pop())
            s.push(item)
        elif (item == "*" or item == "/"):
            while (s.pop() == "+" or (s.pop() == "-")):
                postEq.append(s.pop())
            s.push(item)
        elif isNum(item) == True:
            postEq.append(item)
while s.isEmpty() != True:
    postEq.append(s.pop())
print(postEq)

```

["(", "12.3", "+", "6", ")", "(", "3", ")", "3", ")", "6"]

["12.3", "6", "+", "3", "6", "3", "6"]