

네이티브 앱

일반적으로 이야기하는 애플리케이션을 의미합니다. 모바일 기기에 최적화된 언어로 개발된 앱으로 안드로이드 SDK를 이용해 Java 언어로 만드는 안드로이드 앱과 iOS SDK를 이용해 Objective-C 언어로 만드는 아이폰 앱이 이 유형에 속합니다. 네이티브 앱은 앱의 실행 속도가 빠르며 운영체제 내부의 주소록, 파일, 등 고유 정보가 변경 가능하고, 센서 제어를 통하여 카메라나 플래시 등의 사용이 가능합니다. 하지만 개발 기간이 길고 비용 또한 높은 편입니다. , 모바일 운영체제에 구애 받는다.

웹 앱

← 모바일 웹을 통해 실행하는 앱

← 장점

웹 앱은 모바일 웹과 네이티브 앱을 결합한 유형으로, PC나 스마트폰 등 단말기의 기종에 관계없이 사용이 가능합니다. 또한 웹에서 사용하는 언어로 개발하기 때문에 비용과 시간적인 면에서 저렴하나 통신 환경에 따라서 접속 장애가 발생할 수 있는 단점이 있고 기기의 센서 등을 제어하기 힘들며 API 이용이 어렵습니다.

↑ 처리 속도가 느리다.

이러한 네이티브 앱과 웹 앱의 장점만을 모으고 단점들은 보완한 형태의 앱을 하이브리드 앱이라고 합니다. 좀 더 구체적으로 설명한다면 내부는 웹 앱으로 개발을 한 이후 외부를 네이티브 앱으로 둘러싸고 있는 형태입니다. 즉 주요 화면 부분은 웹 앱의 특성을 살려서 구현하였으며 네이티브 앱의 특성을 살려 하드웨어 접근이 가능하도록 만들어진 형태입니다.

↑
내부를 웹 언어로 개발