

- 속력은 스칼라이고 속도는 벡터이다.
 물리량 방향 + 물리량

- 속력을 구하는 공식 \rightarrow $\text{속력} = \frac{\text{거리}}{\text{시간}}$
 '특정 두 시각 사이'를 '시간'이라고 한다.

- 가속도

가속도의 정의: 단위 시간 당 속도의 변화량 \Rightarrow 속도 함수의 도함수는 가속도 함수이다.

$$a = \frac{\vec{v} - \vec{v}_0}{t}$$

(단위 m/s²)

시간은 '변화량'과 관련있다.

예, 이제 올바른 표현에 접근을 한 것 같습니다. 물론, 시간은 벡터가 아니지요.. 그러니까, 화살표가 붙지 않았어요..
 서쪽 하루에 동쪽 하루를 더한게 42 하루 인 건 아니니까요.. (시간엔 크기는 있지만 방향성은 없지요? 무지 어색하지요?)

아차차!! 단위이야기를 안했네요.. 분자에 있는 것은 속도 단위랑에 해당하는 m/s 이고, 시간은 s 입니다 m/s 를 s 로 나누는 결과이므로

$$m/s \div s = m/s \times 1/s = m/s^2$$