

(변수에 어떤 숫자를 저장하느냐에 따라 사용하는 메모리의 크기가 달라지는 것이 아니고, 어떤 자료형으로 변수를 선언했느냐에 따라서 사용하는 메모리의 크기가 달라지는 것이기 때문에 변수를 어떻게 선언했느냐에 따라 메모리 사용의 효율이 크게 차이날 수 있습니다.)

메모리 할당을 불필요하게 크게 하는 것은 아주 비효율적이기 때문에 필요한 자료형을 잘 찾아 쓰는 습관을 들여야 합니다.

✗ `int a = 5;` 라는 코드를 찍으면, <sup>①</sup> 메모리에 4byte가 할당되고 <sup>②</sup> 이 안에 '5'라는 값이 저장된다.

//  
<즉, 할당된 메모리 상의 주소값이 변하지 않는다.>