

- 레퍼런스 카운트

- 파이썬에서 특별히 사용자가 관리해야 할 메모리는 없다.
- 모든 것은 자동으로 생성되고 자동으로 환원된다.
- 파이썬은 모든 것이 객체로 관리되고 그것을 참조하는 이름이라는 값이 있다.
- 모든 객체에는 얼마나 참조하고 있는지를 알려주는 레퍼런스 카운트라는 값을 갖고 있다.

```
>>> import sys
>>> x = y = z = 500
>>> sys.getrefcount(x)      #현재 객체 500을 참조하는 레퍼런스 카운트 값은 3
4
>>> del x                   #참조하는 이름을 하나 삭제
>>> sys.getrefcount(y)      #레퍼런스 카운트 값은 2
3
>>> del y
>>> sys.getrefcount(z)      #참조하는 카운트 값은 1
2
```

- sys.getrefcount 함수를 통해서 레퍼런스 카운트 값을 확인할 수 있다.
- getrefcount 함수가 이 객체를 처리하기 위해서 참조하기 때문에 실제의 카운트 값보다 1 큰 값이 나온다.

* sys.getrefcount 값이 '1' 이면, 해당 메모리를 참조하는 변수가 없다는 뜻이다. 그러므로 이 메모리는 메모리에서 사라진 것이다.