

• GUI : Graphic User Interface.

• UI : User Interface.

• UX : User Experience.

• Tk, Entry, Label, Button, <sup>(checkbutton)</sup> 등은 전부 tkinter 모듈에 있는 클래스들이다. (다른 말로 이것들을 '위젯'이라고 부른다.)  
↑ 그래서 대문자로 시작함!

• < 마우스를 클릭하는 것, 마우스로 어떤 버튼을 누르는 것 등 등 전부 'event(사건)'에 해당한다. >

• ~~GUI~~ GUI에서 이뤄지는 대부분의 것들은 'event(사건)'에 해당한다.

• checkbutton과 radiobutton은 다르다.  
↳ 동시에 여러개를 ↳ 동시에 여러개를  
체크할 수 있다.      체크할 수 없다.

• 앞서 말한 위젯들을 pack하면, default로 위에서 아래로 배치한다. (만약, 'side' 속성을 입력하면, 옆쪽에 배치할 수 있다.)

• 여러 위젯들을 줄 더 내가 원하는 식으로 배치할 때는 'grid' 위젯을 활용하라.

1 1 2 1 2, Tram 1 1 2 1 2 1 2 ...

- 즉, fram 을 생성한 후, 해당 fram 이 여러 위치들을 배치시키는 형식으로 진행!!!