

configure() 함수

위에서 설명한 GUI를 만들려면, 위젯들의 text 속성을 프로그램 실행 도중에 변경할 수 있어야 합니다. 파이썬, 아니 정확하게는 tkinter에는 위젯들의 text 속성을 변경할 수 있도록 해주는 `configure()` 함수가 있습니다.

아래 예제를 통해서, 버튼 위젯을 클릭하면 텍스트박스 위젯에서 입력받은 문자열로 모든 위젯들의 text 속성을 변경해 보겠습니다.

```
1 from tkinter import *
2 from tkinter import ttk
3 from tkinter import messagebox
4 win = Tk ()
5 win.title("Raspberry Pi UI")
6 win.geometry('200x100+200+200')
7 def clickMe():
8     label.configure(text = str.get())
9     action.configure(text = str.get())
10 label = ttk.Label(text = 'InputText : ')
11 label.grid(column = 0, row = 0)
12 str = StringVar()
```

```
13 textbox = ttk.Entry(win, width=30, textvariable=str)
```

* clickMe 함수가 실행되면
label에 나타나있는
text가 바뀐다.