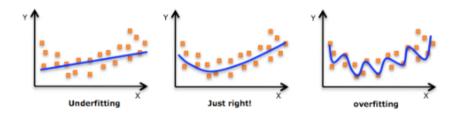
Overfitting _ 3, र्हर उथ्र अगर जागह भर में प्रमान स्टार संदे

Overfitting이란 문자 그대로 너무 과도하게 데이터에 대해 모델을 learning을 한 경우를 의미한다. 현재에 대해 잘 설명하는 것 만으로 충분하지 않을까라고 생각할 수 있지만, 우리가 사실 원하는 정보는 기존에 알고 있는 데이터에 대한 것들이 아니라 사롭게 우리가 알게되는 데이터에 대한 것들을 알고 싶은 것인데, 정작 새로운 데이터에 대해서는 하나도 못맞추고, 즉 제대로 설명할 수 없는 경우라면 그 시스템은 그야말로 무용지물이라고 할 수 있을 것이다. 이전에 적은 포스트에서도 간략하게 다루고 있다.

Regularization

Overfitting을 어떻게 해결할까 고민하기에 앞서 먼저 Overfitting이 일어나는 이유는 무엇인가에 대해서 한 번 생각해보자. 먼저 overfitting의 가장 간단한 예시를 하나 생각해보자.



위 그림에서도 알 수 있 듯, 만약 우리가 주어진 데이터에 비해서 높은 complexity를 가지는 model을 learning하게 된다면 overfitting이 일어날 확률이 높다. 그렇다면 한 가지 가설을 세울 수 있는데, 'complexity가 높을 수록 별로 좋은 모델이 아니다.' 라는 가설이다. 이는 Occam's razor, 오컴의 면도날이라 하여 문제의 solution은 간단하면 간단할수록 좋다라는 가설과 일 맥상통하는 내용이다. 하지만 그렇다고해서 너무 complexity가 낮은 model을 사용한다면 역시 부정확한 결과를 얻게 될 것은 거의 자명해보인다. 그렇기 때문에 우리는 원래 cost function에 complexity와 관련된 penalty term을 추가하여, 어느 정도 '적당한' complexity를 찾을 수 있다. 이를 regularization이라 한다. 이 이외에도 다양한 설명이 있을 수 있기에 위키 링크를 첨부한다.