현실 세계의 데이터는 확률변수가 가진 확률분포에 따라 실수 표본공간에서 선택된 표본이다. 이렇게 확률분포함수에 따라 표본공간의 표본이 현생 됐지 역세계의 데이터로 선택되는 것을 실현 (realization) 혹은 \*\*표본화(sampling)\*\*라고 한다. 표본화는 다른 의미로도 사용되는데 많은 없을 하지 수의 데이터 집합에서 일부 데이터만 선택하는 과정도 표본화라고 한다.

실현은 이상적이고(ideal), 추상적이며

(abstract), 수학적인(mathematical) 세계에서 현실로 넘어가는 과정이다. 확률변수라는 데이터 모형에 따르면 현실의 표본 데이터는 이러한 수학적인 세계가 현실 세계에 투영된 그림자에 지나지 않는다. 따라서 히스토그램이나 기술통계 등 분포의 특성이 깨끗한 형태를 지니지 않지만 이는 실현 혹은 표본화 과정에서 생긴 잡음일 뿐이며 그 내면에는 원래의 수학적 특성을 내포하고 있다.

따라서 확률변수와 실제 데이터는 다음과 같은 관계가 있다.

- 확률변수로부터 데이터를 여러 번 생성하는 경우 실제 데이터값은 매번 달라질 수 있지만 확률변수 자체는 변하지 않는다.
- 확률변수의 확률분포함수는 우리가 직접 관찰할 수 없다. 나만 확률변수에서 만들어 지는 실제 데이터값을 이용하여 확률분포 함수가 이러한 것일 거라고 추정할 뿐이다.
  확률변수에서 만들어지는 실제 데이터값은 확률변수가 가진 특성을 반영하고 있다. 데 이터 개수가 적을수록 확률변수가 가진 특 징을 정확하게 표현하지 못하지만 데이터 개수가 증가하면 보다 정확하게 확률분포 함수를 묘사할 수 있게 된다.

- 포의 과가 출목, 해당 됐이 중거 정확히 화절됐 합程 모사하기 된다.