# 실행계획 읽는 법

1. 위에서 아래로

2. 안에서 밖으로 (안에서 밖으로를 우선으로 두어 가장 안쪽에 있는 구문을 처음 읽는것이라고 착각 해서는 안됨)

¬ ⊟-SORT GROUP BY ROLLUP		477	111 K	21
1 🚊 HASH JOIN RIGHT OUTER		477	111 K	20
イローVIEW 上 白 INLIST ITERATOR		3	96	1
TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	HDMGR.TBILCMAP	3	102	1
□ INDEX RANGE SCAN	HDMGR:XPKTBILCMAP	1		1
R - HASH JOIN RIGHT OUTER		159	32 K	19
TABLE ACCESS FULL	HDCOST.TCLPSTDC	44	3 K	10
L B B - VIEW		159	20 K	8
, ⊟ SORT GROUP BY		159	4 K	8
TABLE ACCESS FULL	HDMGR.TBILCMAP	159	4 K	7
3 Row 1 of 53 total rows HDTSN@HLCDBK55	Modified			

by finecomp [2009.12.15 16:37:34]



플랜보는 법을 외우려고 하지마세요...;

8의 hash조인이 되려면 9의 집합을 build-in으로하고 10의 view를 탐색하여 조인한다는 계획입니다.

10일 view는 11 group by가 끝나기 전엔 알 수 없고 group by는 12의 데이터를 scan하기전엔 절대 알 수 없습니다. 해서 당연 20>12>11>10>8 순으로 scan하고 hash로 연결을 완성하겠단 계획입니다.

# 1. Plan 읽는 법

Plan은 SQL을 실행하기 전에 Optimizer에 의해 선택된 최적의 실행 경로 및 계산되어진 예상 Cost를 보여줍니다.

```
Execution Plan
   0 SELECT STATEMENT Optimizer=ALL_ROWS (Cost=5 Card=5 Bytes=325)
      0 SORT (ORDER BY) (Cost=9 Card=5 Bytes=325)
      1 UNION-ALL
  3 2
            COUNT (STOPKEY)
  4 3
                VIEW (Cost=5 Card=1 Bytes=65)
      4
                   SORT (ORDER BY STOPKEY) (Card=1 Bytes=14)
  6
      5
                     FILTER
                      TABLE ACCESS (FULL) OF 'BBS' (TABLE) (Cost=3 Card=10 Bytes=1
  8 2 VIEW (Cost=4 Card=4 Bytes=260)
9 8 SORT (ORDER BY) (Cost=4 Card
               SORT (ORDER BY) (Cost=4 Card=4 Bytes=56)
 10 9
                  COUNT (STOPKEY)
 11 10
                    TABLE ACCESS (FULL) OF 'BBS' (TABLE) (Cost=3 Card=5 Bytes=70)
Predicate information (identified by operation id):
  3 - filter(ROWNUM<=4)</pre>
  5 - filter(ROWNUM<=4)
  6 - filter(NULL IS NOT NULL)
  7 - filter("NUM"<10)
 10 - filter(ROWNUM<=4)
 11 - filter("NUM">10)
```

## 1.1 실행순서 (access path)

- sibling 사이에서는 먼저 나온 것을 먼저 처리
- child가 있는 경우 child부터 다 처리하고 parent 처리하기
- 이 두가지만 기억하면 됩니다.
- 위 Plan을 기준으로 처리 순서는 다음과 같습니다.
- (0~11까지 있는 왼쪽의 Index를 사용하겠습니다.)

### $7 \rightarrow 6 \rightarrow 5 \rightarrow 4 \rightarrow 3 \rightarrow 11 \rightarrow 10 \rightarrow 9 \rightarrow 8 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 0$

- (4) UNION-ALL 아래에 2개의 child(3,8)가 있습니다.
- 이 둘중 위에 있는 (3)부터 처리를 해야하는데 (3)은 child가 있으므로 가장 안쪽부터 처리합니다.
- (3)의 child를 다 처리한 후에 자신의 sibling인 (8)을 처리해야하는데, (8)도 child가 있으므로 안쪽부터 처리합니다.
- (3, 8)이 모두 처리된 후에 (2)부터 쭉 처리하면 됩니다.

# .2 예상 성능지표 (Cost-based Optimizer Mode에서만 표시)

- Cost: Cost 예상 지수. 클수록 성능상 (CPU 점유, Disk I/O, 수행시간 등...) 안좋다는 의미입니다.
- Card: (Computed Cardinality): CBO상 계산된 예상되는 return row 입니다.
- Bytes : return row의 byte수 입니다. 9따라 된 row 부

# 9(18453)

### 1.3 Predicate information

각 단계별 filter 조건이 어떻게 적용되었다는 정보를 보여줍니다.

Cost=633K: 633,000 비용발생(논리적 비용 = IO + MEM + CPU + NET + ···)

Card=42M: 42,000,000컨(접근하는 레코드 수)

Bytes=15G: 15,000,000,000(42,000,000 \* 1 ROW의 총 길이)

Cost는 비용을 의미하는데 해당 쿼리가 동작되었을 때 소요하는 비용을 말한다. 비용이 크면 클수록 오라클이 많은 일을 하고 있다고 생각하면 된다. 즉 무거운 쿼리인 것이다. 여기서 비용은 물리적 비용이 아니라, 논리적 비용을 의미한다. 논리적 비용이란 직접적이고 구체적인 수치에 의해 명확하게 알 수 있는 비용이 아니다. 오라클 옵티마이저가 산출한 비용에 대해 우리는 왜 그러한 비용값이 계산되었는지 이해할 필요까지는 없다. 단지 플랜 비교 시 비교 기준 값으로는 삼을 수 있다.

Card(Cardinality)는 쿼리 조건에 맞는 레코드 건수를 의미한다. 참고로 우리는 <u>K는 10의 3승을 의미</u>하고, <u>M은 10의 6승을 의미</u>하고, <u>G는 10의 9</u> 승을 의미함을 이미 알고 있다. 위의 플랜에서 <u>Card</u> 값은 42M이므로 고객 테이블의 데이터 건수가 4,200만임을 알 수 있다.

Bytes는 쿼리 실행,시 발생하는 네트워크 트레픽을 의미한다. 즉 VO 발생량이다. 1Row를 구성하는 컬럼의 길이 총 합을 구한 후 Card 값을 곱하면 된다. 결국 위의 플랜에서는 15,000,000,000 Byte라는 어마어마한 네트워크 트레픽이 발생함을 알 수 있다.

#### Id, Operation, Name

이 부분은 우리가 흔히 봐 왔던 플랜 정보다. 자원에 대한 접근 순서와 접근 방법을 나타낸다. 참고적으로 접근 순서를 변경할 수 있는 힌트절은 ORDERED, LEADING이 있다. 또한 접근 방법을 변경할 수 있는 힌트절은 USE\_NL, USE\_HASH, USE MERGE가 있다.

#### Starts

오퍼레이션을 수행한 횟수를 의미한다. Starts \* E-Rows 의 값이 A-Rows 값과 비슷하다면, 통계정보의 예측 Row 수와 실제 실행 결과에 따른 실제 Row 수가 유사함을 알 수 있다. 만약 값에 큰 차이가 있다면 통계정보가 실제의 정보를 제대로 반영하지 못했다고 생각할 수 있다. 이로 인해 오라클의 Optimizer가 잘못된 실행 계획을 수립할 수도 있음을 염두에 둬야한다.

#### E-Rows (Estimated Rows)

통계정보에 근거한 예측 Row 수를 의미한다. 통계정보를 갱신할수록 값이 매번 다를 수 있으며, 대부분의 DB 운영에서는 통계정보를 수시로 갱신하지 않으므로 해당 값에 큰 의미를 둘 필요는 없다. 하지만 E-Rows 값과 A-Rows 값이 현격하게 차이가 있다면 오라클이 잘못된 실행 계획을 세울 수도 있음을 인지해야 하며 통계정보 생성을 검토해 보아야 한다.

#### A-Rows (Actual Rows)

쿼리 실행 결과에 따른 실제 Row 수를 의미한다. 우리는 A-Rows 에서 중요한 여러 정보를 추정 할 수 있다. 이에 대한 부분은 이번 연재에서 계속 설명이 이어진다(이번 호 문제 부분에서).

#### A-Time (Actual Elapsed Time)

쿼리 실행 결과에 따른 실제 수행 시간을 의미한다. 하지만 실행 시점의 여러 상황이 늘 가변적이고 또한 메모리에 올라온 Block의 수에 따라서 수행 시간이 달라지므로 해당 값에 큰 의미를 둘 필요는 없다.

#### Buffers (Logical Reads)

논리적인 Get Block 수를 의미한다. 해당 값은 오라클 옵티마이저가 일한 총량을 의미하므로, 튜닝을 진행할 때 필자가 가장 중요하게 생각하는 요소 중 하나다.

### Reads (Physical Reads)

물리적인 Get Block 수를 의미한다. 동일한 쿼??음이 아닌 경우에는 값이 0인 것을 보면 알 수 있듯이 메모리에서 읽어온 Block은 제외된다. 해당 값에 큰 의미를 둘 필요는 없다.

위의 헤더에서 튜닝 시 가장 중요하게 활용되는 부분은 Buffers와 A-Rows다. Buffers 값을 통해서 Get Block의 총량을 알수 있고, A-Rows를 통해 플랜 단계별로 실제 Row 수를 알수 있기 때문이다.