

```
# 블럭과 들여쓰기 테스트
passwd = 'my_pass'
```

```
if passwd == 'my_pass':
    print('로그인 하셨습니다.')
else:
    print('로그인이 실패하셨습니다.')
print('로그인 작업 완료')
```

수행결과

```
로그인 하셨습니다.
로그인 작업 완료
```

```
Process finished with exit code 0
```

if 문 내의 블럭

조건문이 참인 경우 실행됨

거짓인 경우 실행됨

조건문에 상관없이 항상 실행됨

else 문 내의 블럭.

왜냐하면, if or else
문 내에 들어가있지
않기 때문이다.

```
num = 100
```

```
if num < 0 :
    print(num, '은(는) 음수입니다')
else :
    print(num, '은(는) 음수가 아닙니다')
    # 짝수, 홀수는 음수가 아닌 경우에만 판별합니다
    if num % 2 == 0 :
        print(num, '은(는) 짝수입니다')
    else :
        print(num, '은(는) 홀수입니다')
```

수행결과

```
100 은(는) 음수가 아닙니다
100 은(는) 짝수입니다
```

```
Process finished with exit code 0
```

if 문 내의 블럭

else 문 내의
블럭.

즉, 이 부분은 상위 else 문이
실행되어 질 때 실행되어진다.