

'구조체'란 여러 자료형을 가진 변수들을 하나로 묶어 자료형으로 사용할 수 있도록 정의하는 것을 말합니다.

구조체 멤버의 값을 main에서 선언을 할 때 대입해서 초기화 할 수 있습니다. 초기화 할 때에는 멤버 연산자 . 와 중괄호를 사용합니다. 구조체는 배열처럼 멤버 전체를 초기화 할 수도 있고, 원하는 변수만을 초기화할 수도 있습니다. 해당 코드를 보겠습니다.

↑
array에는
여러 종류의 자료형이
들어갈 수 없다.

```
1  #include <stdio.h>
2
3
4  struct student {
5      int age;
6      char phone_number[14];
7      int s_id;
8  };
9
10 int main(){
11     struct student goorm = { .age = 20, .phone_number = "010-1234-5678" };
12     struct student codigm = { 20, "010-1234-5678", 1001 };
13     printf("나이 : %d 번호 : %s 학번 : %d\n", goorm.age, goorm.phone_number,
14           goorm.s_id);
15     printf("나이 : %d 번호 : %s 학번 : %d\n", codigm.age,
16           codigm.phone_number, codigm.s_id);
17
18     return 0;
19 }
```

구조체 선언, 클래스'와 비슷

구조체를 선언할 때는
멤버 변수의 초기화를 하지 않는다.

클래스로 불러 만들어진 '인스턴스'와 비슷.

멤버 변수 선언

