

1 정의.

집합 V 의 임의의 원소 u, v 와 임의의 스칼라 k 에 대하여

~~X~~ 공간은 '집합'의 개념이다!

① $u + v \in V$ ② $ku \in V$

을 만족할 때 집합(Set) V 를 공간(Space)

V 라고 한다. (즉, 특정 조건 ①, ②를 만족하는 집합을 '공간'이라 한다.)

~~X~~ 해당 집합이 속하는 원소가 '누', '벡터', '행렬'이다.

3. n 차원 공간 (n -dimensional Space) (관의 종류)

o n 차원 실수 공간 R^n

- n 개 실수 성분으로 이루어진 모든 n 순서쌍 (x_1, x_2, \dots, x_n) "벡터들의 집합"

~~(오류)~~
· $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$

· $R^n = R \times R \times \dots \times R = \{ \mathbf{x} \mid x_i \in R, i=1, 2, \dots, n \}$

.. 여기서, x_i 는 좌표(coordinate), 성분(component), 원소(element) 등으로 불리움

- 예)

· R^1 : 대수적으로 실수 집합 (기하학적으로 직선)

· R^2 : 대수적으로 실수들의 순서쌍 집합 (기하학적으로 평면)

· R^3 : 대수적으로 실수들의 3개 순서쌍 집합 (기하학적으로 공간)

· R^4 : 4 이상의 고 차원 공간(high-dimensional space)

1. 유클리드 공간 (Euclidean Space)

↑ '실수 공간'이 좌표계를 도입한 공간.

※ 유클리드 기하학의 5개 공준(공리)이 성립되는 공간

- 경험적 유클리드 공간 : E^3 (유클리드가 실제로 연구했던 공간. (=좌표공간: 좌표계가 도입된 공간))

→ 세 실수 순서쌍 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ 의 집합

· 3 차원 이하의 형상을 하는 실수를만으로 이루어진 공간 : R^1, R^2, R^3

↓ 핵심!!!

2. 유클리드 공간 위의 점(또는 벡터) 표현

- ① 위치 좌표 표현

→ 세 실수 순서쌍을 '좌표계'를 통해 나타냄.

→ 좌표계 원점에 대한 3개 또는 그 이상의 실수로된 좌표 (x, y, z) 로 나타냄
· 즉, 카테시안 좌표계(직교 좌표계)로 표현하는 공간
(= 데카르트 좌표계)

- ② 거리 및 각도 표현

· 원점으로부터의 거리(distance) 및 각도(angle)로 나타낼 수 있음

유클리드 공간의 형.

3. 유클리드 공간 특징

- 두 점 사이의 거리가 양수(positive)
- 두 점을 평행 이동의 경우에 그 길이는 변하지 않음

← 벡터의 특징

4. 임의 차원으로 확대된 일반화 유클리드 공간

↑ '경험적 유클리드 공간'을 토대로

- 유한 차원, 실수 순서쌍, 내적이 주어지는 R^n 공간(n 차원 실수 공간)

벡터공간과 기저벡터

여러 벡터를 선형조합을 하면 다른 벡터를 만들 수 있다. 벡터 N개가 서로 선형독립이면 이 벡터들을 선형조합하여 만들어지는 모든 벡터의 집합을 벡터공간(vector space) V 라 하고 이 벡터공간의 차원을 N 이라고 한다. 그리고 그 벡터들을 벡터공간의 기저벡터(basis vector)라고 한다.

$$V = \{c_1x_1 + \dots + c_Nx_N \mid c_1, \dots, c_N \in \mathbf{R}\} \quad (3.2.32)$$

벡터공간의 차원(dimension)이(벡터의 차원(길이)가 아니라) 기저벡터의 개수로 정의된다는 점에 유의해야 한다.