

어떤 '자료'를 특정 '변수'에 저장한다.

변수 \equiv 자료

$\langle \text{Variable} = \text{data} \rangle$

↑ 자료에 맞는 저장소 (= 메모리)

↑ 이 자료의 형식을 '자료형(class)'이라 함. (= 유형)

상수 : ~~정해진~~ 수, 변화 X. (개념)

변수 : ~~정해진~~ 수, 변화 O. (실체)

ex) ① $\underbrace{a}_{\text{변수}} + \underbrace{3}_{\text{상수}}$

②

$\textcircled{a} + 3 = 5$

↳ 'a=2' \Rightarrow '변수'에서 '상수'로 바뀜.