

문자열은 다른 배열이나 포인터(메모리)로 복사할 수 있습니다. `strcpy` 함수는 문자열을 다른 곳으로 복사하며 함수 이름은 `string copy`에서 따왔습니다(`string.h` 헤더 파일에 선언되어 있습니다).

- `strcpy`(대상문자열, 원본문자열);
 - `char *strcpy(char * _Dest, char const * _Source);`
 - 대상문자열의 포인터를 반환

다음 내용을 소스 코드 편집 창에 입력한 뒤 실행해보세요.

string_copy_array_to_array.c

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS    // strcpy 보안 경고로 인한 컴파일 에러 방지
#include <stdio.h>
#include <string.h>    // strcpy 함수가 선언된 헤더 파일

int main()
{
    char s1[10] = "Hello";    // 크기가 10인 char형 배열을 선언하고 문자열 할당
    char s2[10];              // 크기가 10인 char형 배열을 선언

    strcpy(s2, s1);           // s1의 문자열을 s2로 복사

    printf("%s\n", s2);       // Hello

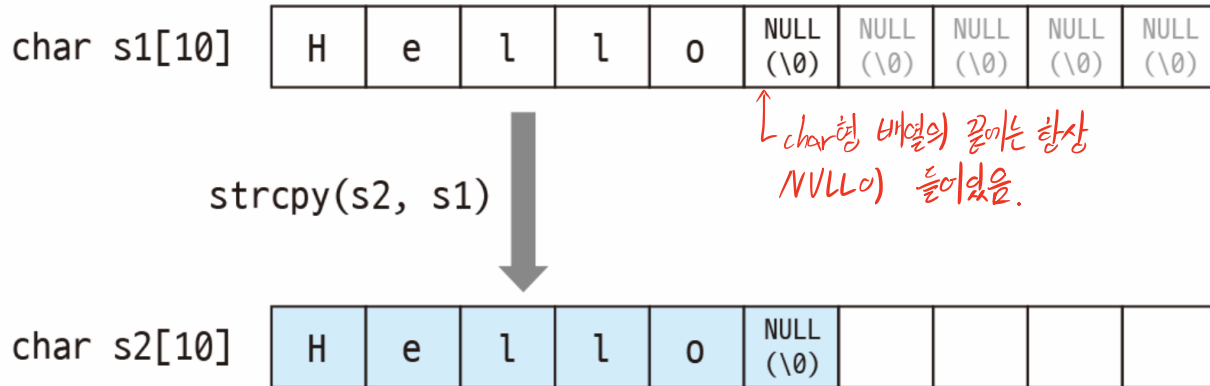
    return 0;
}
```

실행 결과

Hello

먼저 "Hello" 문자열이 들어있는 배열 s1과 아무것도 들어있지 않은 배열 s2를 선언했습니다. 그리고 strcpy(s2, s1)와 같이 strcpy 함수에 복사된 결과가 저장될 문자열과 복사할 문자열을 넣습니다. 이렇게 하면 s2에 s1의 문자열이 복사됩니다.

▼ 그림 42-1 strcpy 함수로 문자열 복사



* 복사된 결과가 저장될 배열의 크기는 반드시 NULL까지 들어갈 수 있어야 합니다. 크기가 더 작다면 복사가 되더라도 문자열이 정상적으로 출력되지 않습니다. 따라서 "Hello" 문자열이 복사되려면 배열의 크기는 최소한 6이 되어야 합니다.

지금까지 문자 배열(char 형 배열)을 사용하여 문자열을 복사했습니다. 그러면 문자열 포인터에 복사하면 어떻게 될까요? 다음 내용을 소스 코드 편집 창에 입력한 뒤 F5 키를 눌러서 디버깅 모드로 실행해보세요.