

2020학년도 입학자 적용 교육과정표

소프트웨어융합학부

출력일자 : 2024/06/07

입학년도	학년	학기	이수구분	교과목명	강좌특성	학점	시간	개설년도
2020	1	1	기초교양	Academic English I	실습	3	3	2020
2020	1	1	기초교양	인성과학문I	이론	0	1	2020
2020	1	1	기초교양	채플(인성교육)I	이론	0	0	2020
2020	1	1	기초교양	컴퓨터프로그래밍	실습	3	3	2020
2020	1	1	계열교양	공학수학	이론	3	3	2020
2020	1	1	계열교양	복지와테크놀로지	이론	3	1	2020
2020	1	1	전공기초	C프로그래밍I	이론실습병행	3	3	2020
2020	1	1	전공기초	가상현실개론	이론실습병행	3	3	2020
2020	1	1	전공기초	소프트웨어개론	이론	3	3	2020
2020	1	2	기초교양	Academic English II	실습	3	3	2020
2020	1	2	기초교양	글쓰기	이론	2	3	2020
2020	1	2	기초교양	기독교와현대사회	이론	2	2	2020
2020	1	2	기초교양	인성과학문II	이론	0	1	2020
2020	1	2	기초교양	채플(이웃사랑)II	이론	0	0	2020
2020	1	2	계열교양	공학수학	이론	3	3	2020
2020	1	2	계열교양	복지와테크놀로지	이론	3	1	2020
2020	1	2	전공기초	C프로그래밍II	이론실습병행	3	3	2020
2020	1	2	전공기초	가상현실콘텐츠기초	이론실습병행	3	3	2020
2020	1	2	전공기초	이산수학	이론	3	3	2020
2020	2	1	기초교양	인성과학문III	이론	0	1	2021
2020	2	1	기초교양	채플(공동체리더십)III	이론	0	0	2021

※ 본 교육과정은 수시 개편에 따라 변동될 수 있음

2020학년도 입학자 적용 교육과정표

소프트웨어응용학부

출력일자 : 2024/06/07

입학년도	학년	학기	이수구분	교과목명	강좌특성	학점	시간	개설년도
2020	2	1	전공선택	3D모델링	이론실습병행	3	3	2021
2020	2	1	전공선택	게임엔진기초	이론실습병행	3	3	2021
2020	2	1	전공선택	디지털회로	이론	3	3	2021
2020	2	1	전공선택	멀티미디어및실습	이론실습병행	3	4	2021
2020	2	1	전공선택	선형대수	이론	3	3	2021
2020	2	1	전공선택	자료구조	이론실습병행	3	4	2021
2020	2	1	전공선택	자바프로그래밍	이론실습병행	3	4	2021
2020	2	1	전공선택	정보통신개론	이론	3	3	2021
2020	2	2	기초교양	인성과학문IV	이론	0	1	2021
2020	2	2	기초교양	채플(행복나눔)IV	이론	0	0	2021
2020	2	2	전공선택	가상현실프로그래밍I	이론실습병행	3	3	2021
2020	2	2	전공선택	객체지향프로그래밍	이론실습병행	3	3	2021
2020	2	2	전공선택	모바일프로그래밍	이론실습병행	3	3	2021
2020	2	2	전공선택	웹개발기초	이론실습병행	3	3	2021
2020	2	2	전공선택	임베디드기초	이론실습병행	3	4	2021
2020	2	2	전공선택	정보보호개론	이론	3	3	2021
2020	2	2	전공선택	통계응용	이론	3	3	2021
2020	2	2	전공선택	피지컬컴퓨팅	이론실습병행	3	3	2021

※ 본 교육과정은 수시 개편에 따라 변동될 수 있음

2020학년도 입학자 적용 교육과정표

소프트웨어전공

출력일자 : 2024/06/07

입학년도	학년	학기	이수구분	교과목명	강좌특성	학점	시간	개설년도
2020	3	1	전공선택	UNIX서버	이론실습병행	3	4	2022
2020	3	1	전공선택	기초암호학	이론실습병행	3	3	2022
2020	3	1	전공선택	알고리즘	이론	3	3	2022
2020	3	1	전공선택	웹프로그래밍	이론실습병행	3	3	2022
2020	3	1	전공선택	인공지능개론	이론	3	3	2022
2020	3	1	전공선택	자기주도프로젝트I	실습	3	3	2022
2020	3	1	전공선택	진로지도상담I	이론	0	1	2022
2020	3	1	전공선택	컴퓨터구조	이론	3	3	2022
2020	3	2	전공선택	기계학습	이론실습병행	3	4	2022
2020	3	2	전공선택	네트워크	이론실습병행	3	4	2022
2020	3	2	전공선택	데이터베이스	이론실습병행	3	4	2022
2020	3	2	전공선택	운영체제	이론실습병행	3	4	2022
2020	3	2	전공선택	자기주도프로젝트II	실습	3	3	2022
2020	3	2	전공선택	진로지도상담II	이론	0	1	2022
2020	3	2	전공선택	취업실무(장기)I	실습	3	0	2022
2020	3	2	전공선택	취업실무(장기)II	실습	3	0	2022
2020	3	2	전공선택	취업실무(장기)III	실습	3	0	2022
2020	3	2	전공선택	취업실무(장기)IV	실습	3	0	2022
2020	3	2	전공선택	컴파일러구성론	이론	3	3	2022
2020	3	2	전공선택	현대암호학	이론실습병행	3	3	2022
2020	4	1	전공필수	졸업종합평가	이론	0	0	2023

※ 본 교육과정은 수시 개편에 따라 변동될 수 있음

2020학년도 입학자 적용 교육과정표

소프트웨어전공

출력일자 : 2024/06/07

입학년도	학년	학기	이수구분	교과목명	강좌특성	학점	시간	개설년도
2020	4	1	전공선택	IoT응용	이론실습병행	3	3	2023
2020	4	1	전공선택	빅데이터	이론실습병행	3	3	2023
2020	4	1	전공선택	정보보호응용	이론	3	3	2023
2020	4	1	전공선택	진로지도상담III	이론	0	1	2023
2020	4	1	전공선택	캡스톤디자인(SW)I	실습	3	4	2023
2020	4	1	전공선택	현장실습(단기)	실습	3	0	2023
2020	4	1	전공선택	현장실습(장기)I	실습	3	0	2023
2020	4	1	전공선택	현장실습(장기)II	실습	3	0	2023
2020	4	1	전공선택	현장실습(장기)III	실습	3	0	2023
2020	4	1	전공선택	현장실습(장기)IV	실습	3	0	2023
2020	4	2	전공필수	졸업종합평가	이론	0	0	2023
2020	4	2	전공선택	데이터베이스프로젝트	이론실습병행	3	3	2023
2020	4	2	전공선택	소프트웨어공학	이론	3	3	2023
2020	4	2	전공선택	정보보호관리및정책	이론	3	3	2023
2020	4	2	전공선택	진로지도상담IV	이론	0	1	2023
2020	4	2	전공선택	캡스톤디자인(SW)II	실습	3	4	2023
2020	4	2	전공선택	현장실습(단기)	실습	3	0	2023
2020	4	2	전공선택	현장실습(장기)I	실습	3	0	2023
2020	4	2	전공선택	현장실습(장기)II	실습	3	0	2023
2020	4	2	전공선택	현장실습(장기)III	실습	3	0	2023
2020	4	2	전공선택	현장실습(장기)IV	실습	3	0	2023

※ 본 교육과정은 수시 개편에 따라 변동될 수 있음