자바 프로그래밍 포트폴리오 시험 평가

a 시험 시간: 50분

#### 프로젝트 주제: 도서 관리 시스템

- 1. 요구사항 분석 및 설계 (10점)
  - 1. **요구사항 분석** (5점)
    - 도서 관리 시스템의 요구사항을 분석하고, 다음과 같은 기능들을 포함하도록 시스템을 설계하시오.
      - 도서 등록, 조회, 수정, 삭제
      - 회원 등록, 조회, 수정, 삭제
      - 도서 대여 및 반납
      - 도서 검색 (제목, 저자, 카테고리 등으로 검색)
  - 2. 클래스 정의 (5점)
    - o Person, Member, Book, BorrowRecord 클래스를 정의하고, 이들 간의 상속 및 연관 관계를 설계하세요.
- 2. 클래스 구현 (20점)
  - 1. 기본 클래스 구현 (10점)
    - Person 클래스를 작성하고, 이를 상속하는 Member 클래스를 작성하시오. 각 클래스는 다음과 같은 필드와 메서드를 가져야 합니다.
      - Person: String name, String email, qetter와 setter 메서드, toString 메서드
      - Member: String memberId, getter와 setter 메서드, toString 메서드 package javaprogrammingunitexam;

public class Person { private String name; private String email;

```
public Person(String name, String email)
{
    this.name = name;
    this.email = email;
}

public String getName() {
    return name;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public String getEmail() {
    return email;
}
```

```
public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}

public String tostring()
{
    return this.toString();
}

@Override
public String toString() {
    return "Person [name=" + name + ", email=" + email + "]";
}
```

package javaprogrammingunitexam;

}

}

public class Member extends Person { private String memberld;

```
public Member(String name, String email, String memberId) {
    super(name, email);
    this.memberId = memberId;
    // TODO Auto-generated constructor stub
}

public String getMemberId() {
    return memberId;
}

public void setMemberId(String memberId) {
    this.memberId = memberId;
}

public String tostring (Member m)
{
    return m.toString();
}
```

### 2. 도서 및 대여 기록 클래스 구현 (10점)

- o Book 클래스를 작성하시오. 이 클래스는 String bookId, String title, String author, String category, boolean isAvailable 필드를 가져야 합니다.
- BorrowRecord 클래스를 작성하시오. 이 클래스는 Book book, Member member, LocalDate borrowDate, LocalDate returnDate 필드를 가져야 합니다.

package javaprogrammingunitexam;

```
public class Book {
```

```
private String bookId;
private String title;
private String author;
private String category;
private boolean isAvailable;
public Book(String bookId, String title, String author, String category, boolean
isAvailable)
{
    this.bookId = bookId;
    this.title = title;
    this.author = author;
    this.category = category;
    this.isAvailable = isAvailable;
}
public String getBookId() {
    return bookId;
}
public void setBookId(String bookId) {
    this.bookId = bookId;
}
public String getTitle() {
    return title;
}
public void setTitle(String title) {
    this.title = title;
}
public String getAuthor() {
    return author;
}
public void setAuthor(String author) {
    this.author = author;
}
public String getCategory() {
    return category;
}
public void setCategory(String category) {
    this.category = category;
```

package javaprogrammingunitexam;

import java.time.LocalDate;

}

public class BorrowRecord { private Book book; private Member member; private LocalDate borrowDate; private LocalDate returnDate;

```
public BorrowRecord(Book book, Member member, LocalDate borrowDate, LocalDate
returnDate) {
    super();
    this.book = book;
    this.member = member;
    this.borrowDate = borrowDate;
    this.returnDate = returnDate;
}

public Book getBook() {
    return book;
}

public void setBook(Book book) {
    this.book = book;
}
```

```
public Member getMember() {
    return member;
}
public void setMember(Member member) {
    this.member = member;
}
public LocalDate getBorrowDate() {
    return borrowDate;
}
@Override
public String toString() {
    return "BorrowRecord [book=" + book + ", member=" + member + ", borrowDate=" +
borrowDate + ", returnDate="
            + returnDate + "]";
}
public void setBorrowDate(LocalDate borrowDate) {
    this.borrowDate = borrowDate;
}
public LocalDate getReturnDate() {
    return returnDate;
}
public void setReturnDate(LocalDate returnDate) {
    this.returnDate = returnDate;
}
```

}

```
· · · ·
```

# 3. 제너릭 및 컬렉션 사용 (10점)

## 1. **제너릭 클래스 작성** (5점)

- 다양한 타입의 데이터를 저장할 수 있는 Library 클래스를 작성하시오. 이 클래스는 제너릭 타입 T를 사용하여 도서 및 대여 기록을 저장할 수 있어야 합니다.
- 도서 리스트에서 특정 조건에 맞는 도서를 검색하는 메서드를 작성하시오. 조건으로는 제목, 저자, 카테고리 등이 포함될 수 있습니다.
- 이 람다 표현식을 사용하여 검색 조건을 처리하시오.

package javaprogrammingunitexam;

import java.util.\*; import java.util.function.Predicate;

public class Library { private List items;

```
public Library (List<T> item)
{
    items = item;
}

public void plusitems(T t)
{
    items.add(t);
}

public void remocveitem(T t)
{
    items.remove(t);
}

public T getitem(int a)
{
    return items.get(a);
}
```

// public List searchItems(Predicate condition) { // // return // // code를 작성하세요 // }

```
@Override
public String toString() {
```

```
return "Library [items=" + items + "]";
}

public String tostring()
{
   return items.toString();
}
```

package javaprogrammingunitexam;

public class Main {

}

}

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

4. 사용자 인터페이스 구현 (10점)

### 1. 콘솔 기반 사용자 인터페이스 구현 (10점)

- 사용자로부터 입력을 받아 도서, 회원, 대여 기록을 등록, 조회, 수정, 삭제할 수 있는 콘솔 기반의 인터페이스를 구현하시오.
- 도서 검색 기능을 추가하시오. (제목, 저자, 카테고리 등으로 검색)
- ㅇ 각 기능이 정상적으로 동작하는지 테스트하시오.

import java.util.\*; import java.time.LocalDate;

public class LibraryManagementSystem { private Library bookLibrary; private Library borrowLibrary; private List members; private Scanner scanner;

```
Book mbooks = new Book("javabook", "aaa", "bbb", "cccc", false);
// 각 필드 초기화 생성자 구현
// code를 작성하세요

public static void main(String[] args) {
  LibraryManagementSystem system = new LibraryManagementSystem();
  system.run();
  }
  public void run() {
  while (true) {
    System.out.println("메뉴:");
    System.out.println("1. 도서 등록");
```

```
System.out.println("2. 도서 조회");
System.out.println("3. 도서 수정");
System.out.println("4. 도서 삭제");
System.out.println("5. 회원 등록");
System.out.println("6. 회원 조회");
System.out.println("7. 회원 수정");
System.out.println("8. 회원 삭제");
System.out.println("9. 도서 대여");
System.out.println("10. 도서 반납");
System.out.println("11. 도서 검색");
System.out.println("0. 종료");
System.out.print("선택: ");
int choice = scanner.nextInt();
scanner.nextLine(); // 줄바꿈 문자 소비
switch (choice) {
case 1:
addBook();
break;
case 2:
viewBook();
break;
case 3:
updateBook();
break;
case 4:
deleteBook();
break;
case 5:
addMember();
break;
case 6:
   viewMember();
    break;
    case 7:
    updateMember();
    break;
    case 8:
    deleteMember();
    break;
    case 9:
    borrowBook();
    break;
    case 10:
    returnBook();
    break;
    case 11:
    searchBooks();
    break;
    case 0:
    System.out.println("프로그램을 종료합니다.");
    return;
```

```
default:
   System.out.println("잘못된 선택입니다. 다시 시도하세요.");
   }
   }
private void addBook() {
   System.out.print("도서ID: ");
   String bookId = scanner.nextLine();
   System.out.print("제목: ");
   String title = scanner.nextLine();
   System.out.print("저자: ");
   String author = scanner.nextLine();
   System.out.print("카테고리: ");
   String category = scanner.nextLine();
   mbook
   System.out.println("도서가 등록되었습니다.");
   private void viewBook() {
   System.out.print("도서ID: ");
   String bookId = scanner.nextLine();
   // 위 bookId 로컬 변수로 bookLibrary에서 검색하는 코드를 작성하세요.
   // code 를 작성하세요
   if (books.isEmpty()) {
   System.out.println("해당 도서ID의 도서가 없습니다.");
   } else {
   books.forEach(System.out::println);
   }
   }
   private void updateBook() {
   System.out.print("도서ID: ");
   String bookId = scanner.nextLine();
   // 위 bookId 로컬 변수로 bookLibrary에서 검색하는 코드를 작성하세요.
   // code를 작성하세요
   if (books.isEmpty()) {
   System.out.println("해당 도서ID의 도서가 없습니다.");
   return;
   Book book = books.get(0);
   System.out.print("새 제목: ");
   String title = scanner.nextLine();
   System.out.print("새 저자: ");
   String author = scanner.nextLine();
   System.out.print("새 카테고리: ");
   String category = scanner.nextLine();
   // 해당 도서의 정보를 수정하는 코드를 작성하세요
   // code를 작성하세요
   System.out.println("도서 정보가 수정되었습니다.");
   private void deleteBook() {
```

```
System.out.print("도서ID: ");
String bookId = scanner.nextLine();
// 위 bookId 로컬 변수로 bookLibrary에서 검색하는 코드를 작성하세요.
// code를 작성하세요
if (books.isEmpty()) {
System.out.println("해당 도서ID의 도서가 없습니다.");
return;
}
// 해당 도서를 삭제하는 코드를 작성하세요
// code를 작성하세요
System.out.println("도서가 삭제되었습니다.");
}
private void addMember() {
System.out.print("이름: ");
String name = scanner.nextLine();
System.out.print("이메일: ");
String email = scanner.nextLine();
System.out.print("회원ID: ");
String memberId = scanner.nextLine();
members.add(new Member(name, email, memberId));
System.out.println("회원이 등록되었습니다.");
}
private void viewMember() {
System.out.print("회원ID: ");
String memberId = scanner.nextLine();
// 해당 멤버를 검색하는 코드를 작성하세요
// code를 작성하세요
System.out.println("해당 회원ID의 회원이 없습니다.");
}
private void updateMember() {
System.out.print("회원ID: ");
String memberId = scanner.nextLine();
for (Member member : members) {
// code를 작성하세요
System.out.println("해당 회원ID의 회원이 없습니다.");
private void deleteMember() {
System.out.print("회원ID: ");
String memberId = scanner.nextLine();
for (Member member : members) {
// code를 작성하세요
System.out.println("해당 회원ID의 회원이 없습니다.");
private void borrowBook() {
System.out.print("회원ID: ");
String memberId = scanner.nextLine();
Member member = null;
```

```
for (Member m : members) {
if (m.getMemberId().equals(memberId)) {
member = m;
break;
}
}
if (member == null) {
System.out.println("해당 회원ID의 회원이 없습니다.");
return;
}
// code를 작성하세요
System.out.println("도서가 대여되었습니다.");
}
private void returnBook() {
System.out.print("도서ID: ");
String bookId = scanner.nextLine();
List<BorrowRecord> records = borrowLibrary.searchItems(record ->
record.getBook().getBookId().equals(bookId) && record.getReturnDate() ==
null);
if (records.isEmpty()) {
 System.out.println("해당 도서ID의 대여 기록이 없습니다.");
 return;
 }
 // code를 작성하세요
 System.out.println("도서가 반납되었습니다.");
 private void searchBooks() {
 System.out.println("검색 조건을 선택하세요:");
 System.out.println("1. 제목");
 System.out.println("2. 저자");
 System.out.println("3. 카테고리");
 System.out.print("선택: ");
 int choice = scanner.nextInt();
 scanner.nextLine(); // 줄바꿈 문자 소비
 switch (choice) {
 case 1:
 System.out.print("제목: ");
 String title = scanner.nextLine();
 List<Book> booksByTitle = bookLibrary.searchItems(book ->
book.getTitle().equalsIgnoreCase(title));
 booksByTitle.forEach(System.out::println);
 break;
 case 2:
 System.out.print("저자: ");
 String author = scanner.nextLine();
 List<Book> booksByAuthor = bookLibrary.searchItems(book ->
book.getAuthor().equalsIgnoreCase(author));
 booksByAuthor.forEach(System.out::println);
break;
 case 3:
```

```
System.out.print("카테고리: ");
String category = scanner.nextLine();
List<Book> booksByCategory = bookLibrary.searchItems(book ->
book.getCategory().equalsIgnoreCase(category));
booksByCategory.forEach(System.out::println);
break;
default:
System.out.println("잘못된 선택입니다.");
}
}
```

각 항목에 대해 요구되는 내용을 충실히 작성하고 제출하시면 됩니다. 프로젝트는 클래스 설계, 구현, 그리고 테스트로 구성되어 있으며, 각 단계별로 점수가 부여됩니다. 성실하게 작성해 주시기 바랍니다.