

QUENTIN POTEREK, 22 ans

Etudiant en M1 'Observation de la Terre et Géomatique' à Strasbourg

06.77.01.85.88

14, rue de la Brème

67000 Strasbourg

quentin.poterek@outlook.fr

Site web : wootan67.github.io/qpoterek

FORMATION

2016 – 2017 : M1 'Observation de la Terre et Géomatique' – Faculté de Géographie de Strasbourg

2013 – 2016 : Licence de Géographie – Faculté de Géographie de Strasbourg

2012 – 2013 : Première Année Commune des Etudes de Santé (PACES), spécialisation Pharmacie et Médecine – Université de Strasbourg

2012 : Baccalauréat Scientifique, spécialisation « Sciences et Vie de la Terre », mention Assez Bien – Lycée Sainte Clotilde, Strasbourg

EXPERIENCES

Juin – Juillet 2016 (2 mois) : Stage au 'Laboratoire Image Ville et Environnement' à l'Université de Strasbourg. Réalisation et mise-en-œuvre d'une chaîne de traitements sur une série temporelle d'images SPOT, puis Sentinel-2, pour la classification automatisée des zones urbaines et non urbaines de l'Eurométropole. Travaux réalisés sous R, Orfeo Toolbox, QGIS et GDAL.

Janvier – Février 2016 (2 mois) : Participation au colloque « La sémiologie dans tous les sens » à Strasbourg – Réalisation de documents cartographiques sur la base de cartes et plans des 17^e et 18^e siècles, relevés de terrain, constitution d'une base de données géographiques et conception de cartes thématiques sensibles

2012 – 2014 : Réalisation ponctuelle de posters et flyers pour des associations étudiantes (Géographie et Médecine)

2010 (2 semaines) : Stage dans un laboratoire en immunologie cellulaire au Nouvel Hôpital Civil de Strasbourg – Caractérisation de populations de globules blancs et tests immunologiques sur échantillons

2009 (1 semaine) : Stage dans un bureau d'études en architecture à Strasbourg – Relevés de terrain et réalisation de plans du bâti

COMPETENCES

Langues : Anglais niveaux B2 (oral) et C1 (écrit), Allemand niveau A2.

Outils artistiques : Photoshop, The Gimp, Illustrator, Inkscape, Google Sketchup, Blender.

Géomatique et programmation :

- Outils SIG et SGBD : QGIS, SAGA GIS, ArcMap, ArcScene, GDAL ;
- Télédétection : ENVI ;
- Langages informatiques : Python 3, SQL, HTML 5, CSS 3, JavaScript, jQuery, R ;
- Analyses statistiques : R, Tanagra.

ACTIVITES

Pratique du dessin par le portrait, styles comics et manga. Pratique de l'infographisme en parallèle, et développement de concepts 3D sur Blender.

Intérêt marqué pour l'informatique et ses différents domaines. Initiation au webdesign, venant compléter les compétences en infographisme. Sensibilité aux systèmes d'exploitation (Linux) et logiciels libres.