

## 숫자 야구 게임 기능 목록 및 고려사항

### 조건 정리

- 랜덤 값 조건

1. 1 ~ 9까지 서로 다른 임의의 세자리 수이다. -> 자리수 사이에 중복이 존재하지 않음
2. Randoms API를 사용해서 값을 구한다.
3. 세자리 수이다,

- 입력 값 조건

1. 서로 다른 3자리 수 -> 중복이 존재해서는 안된다.
2. 세자리 수이다. -> 세자리 수를 넘어도, 부족해도 안된다.
3. 만약 랜덤값이랑 입력값이 같다면, 재시작/종료를 구분하는 1과 2 중 하나를 입력한다. -> 1 or 2가 아니면 안된다.
4. Test를 확인한 결과 인풋값은 String 형식으로 들어온다.(readline으로 입력값을 읽는다.)

### 게임 진행 관련 조건

- 입력한 수에 대한 결과를 볼, 스트라이크 개수로 표시한다.

- 같은 수, 같은 자리 -> 스트라이크
- 같은 수, 다른자리 -> 볼
- 3개 숫자를 모두 틀릴 경우 -> 낫싱
- 3개의 숫자를 모두 맞출 경우 -> 3스트라이크, 3개의 숫자를 모두 맞히셨습니다! 게임 종료
- 즉, 입력값에 자리수, 값이 다 중요하다.

### 추가된 요구사항

1. Indent는 2까지만
2. 3항 연산자 사용 금지
3. 함수, 메서드는 한가지 일만 수행하도록 작성

### 중점

1. 함수 분리
2. 각 함수별로 테스트 작성
3. 기능 목록을 만들고, 기능 단위로 commit 하기

## 예외 처리

- 사용자가 잘못된 값을 입력할 경우 `IllegalArgumentException`을 발생시킨 후 애플리케이션은 종료되어야 한다.

### • 게임에서의 인풋값

1. 인풋값의 길이가 3이 아닌경우
2. 각 자리수의 값이 다 다르지 않은경우
3. 입력값이 정수값이 아닌경우

### • 재시작 인풋값

1. 입력값이 1 or 2가 아닌경우