over는 숫자야구 게임에서 입력이 이상하게 들어오거나 재시작을 하지않고 종료할 경우 while문을 끝내기 위한 변수이며 while문은 over=0일 때 끝이 난다.

ans는 컴퓨터가 랜덤으로 생성해낸 수를 담는 리스트이다.

you는 우리의 답을 받는 변수이다.

ball과 strike는 말 그대로 볼의 개수와 스트라이크의 개수를 세는 수이며 이를 세는 방법으로 반복문을 돌려서 ans의 순서에 관계없이 ans의 답과 you의 답 중 숫자가 일단 맞는지 확인한 뒤 그 숫자의 위치까지 맞으면 ball을 하나 빼고, strike를 하나 더한다.

strike가 3개가 되면 게임이 끝이나도록 하고 이 때 1을 선택하면 재시작, 2를 선택하면 종료하도록 코드를 짰다.

strike와 ball이 모두 0보다 큰 수면 볼, 스트라이크 모두 표시, strike가 0이고 볼이 0보다 크면 볼만, 그 반대의 경우는 스트라이크만, 둘 다 0인 경우는 낫싱이 표시되도록 하였다.