Boss Attack 02 (Final)

A. Coding Style (Problem ID: 107BA2_A)

Summary

Add '\t' char to the beginning of each line, to make the code become C-Indent-Style code.

Background

Indention in a traditional article is to add empty line or proper whitespace between words or paragraph to make the content more easy to read or even more well-organized.

As for 'indent' of the code usually refers to add proper number of '\t' (i.e. tab character) at the beginning of the code. The C-style-indention whose '\t' numbers at the beginning of each lines are mainly controlled by pairs of brackets, i.e. '{' and '}' characters, is widely used in many famous language like C/C++, Java.

Description

Write a lex program to deal with code indentation of two kinds of different coding style in the figure above.

Hint

Maintain a counter to count the number of padding tabs in the beginning of the line. Decrease/Increase the counter at the right time.

Sample Input 1

Sample Output 1

```
int main(){
    for(int i = 0; i < 10 ; i ++) // need 1 tab
    {       // need 1 tab
            for(int j = 0 ; j <= i ; j ++) // need 2 tab
            printf("*");            // need 2 tab
            printf("\n");            // need 2 tab
            }             // need 0 tab</pre>
```

B. LF2.NET (http://LF2.NET) (Problem ID: 107BA2_B)

Background

小凱每天沉迷於打電動,最近他迷上了復古小遊戲LF2,但是他最近卡關在5-5,沒有破關的他無法專注在課業上,希望同學能幫助他破關,讓他可以安心地去修課!



圖片來源 (http://lf2.net/lf2_pic/11.gif) 參考資料 (http://lf2.net)

來說明一下符號(Regular Expresstion):

w	上
х	下
а	左
d	右
S	攻
t	跳
	防
dd(或aa)	跑(右右or左左)

請想像你使用的角色是邪鬼(Julian),你能使用的招式(Grammar)如下:

招式名稱	按鍵
Soul_Punch	跑+攻
Uppercut	防+上+攻
Skull_Blast	防+右+攻(攻可以一個或多個)
Mirror_Image	防+跳+攻+跳 (跳可以一個或多個)
Soul_Bomb	防+右+跳
Big_Bang	防+上+跳

Input Format

輸入將會是一連串的指令,以換行符號切開,請你判斷能否使出連續技,若是可以,請寫出連續技的名子。

Output Format

- 1. 印出每個絕招後面加上\n
- 2. 輸入有換行或其他字元時,則忽略掉

Sample Input 1

kmkmkmdask
`dt`wsspjkpoikjop`dttttt`tsttttt
z/ au4xu/6a/6

Sample Output 1

Soul_Bomb Uppercut Soul_Bomb Mirror_Image

C. First Set (Problem ID: 107BA2_C)

First 是在建構 Parser 時的重要資訊之一,當同時符合多條規則時,能夠用來決定要選擇哪一條規則進行展開。

First 的定義如下:

- 1. 若有一 Nonterminal A,其規則為 $A \to \alpha_1 | \alpha_2 | \dots | \alpha_n$,則 $First(A) = First(\alpha_1) \cup First(\alpha_2) \cup \dots \cup First(\alpha_n)$
- 2. 若有一 Right Hand Side (RHS) 為 $\beta_1\beta_2\dots\beta_n$,則 $First(\beta_1)=First(\beta_1\beta_2\dots\beta_n)$
- 3. 承上,若 $First(\beta_1) = \varepsilon$,則 $First(\beta_2) = First(\beta_1\beta_2...\beta_n)$,以此類推。
- 4. 承上,若 $First(eta_n) = arepsilon$,則 $First(eta_n) = First(eta_1eta_2\dotseta_n) = arepsilon$ 。

請依據上述規則,計算出讀入 Grammar 的 First Set 並印出。

Input Format

- 每行開頭為一 Nonterminal ,隔一個空白後接其規則。
- 不同規則會以 | 分隔
- 每條規則結束會以 \n 做區隔
- 所有規則皆輸入完後,會以 END_OF_GRAMMAR 代表結束。
- Nonterminal 與 Terminal 皆為單一字母。

可接受的輸入 Token 如下:

- 單一大寫字母 A-Z 作為 Nonterminal
- 單一小寫字母 a-z 作為 Terminal
- ; 視作空字串 ε
- \$ 視為EOF

此題不需考慮規則錯誤或輸入錯誤的情況,請以規則正確的前提來作答 此題規則不會有遞迴的情況

Output Format

- 依照ASCII編碼由小到大排序 Nonterminal 和 First Set 並印出
- 每行開頭為 Nonterminal ,隔一個空白後印出對應的 First Set,並在每行以 \n 作為結尾。例如 A 的 First Set 為 abc; ,則印出 A ;abc。
- 結尾印出END_OF_FIRST,並以 \n 作為結尾。

Nonterminal 和 First Set 皆須按照ASCII由小排到大

Sample Input 1

S ABC\$

A a|Cb|;

B C dA;

C e|f|;

END_OF_GRAMMAR

Sample Output 1

A ;abef

B ;def

C ;ef

S \$abdef

END_OF_FIRST

所謂的 Indirect Recursion 是指在非直接的狀況下產生的遞迴,其範例如下。

A Cd B Ce C A|B|f

在此情況下, First(A) 會去尋找 First(C) ,但 First(C) 也包含 First(A) ,因此會產生無窮迴圈。

請嘗試以判斷 First Set 是否改變來作為解決此問題的方法,並印出其 First Set。

Input Format

- 每行開頭為一 Nonterminal ,隔一個空白後接其規則。
- 不同規則會以 | 分隔
- 每條規則結束會以 \n 做區隔
- 所有規則皆輸入完後,會以 END_OF_GRAMMAR 代表結束。
- Nonterminal 與 Terminal 皆為單一字母。

可接受的輸入 Token 如下:

- 單一大寫字母 A-Z 作為 Nonterminal
- 單一小寫字母 a-z 作為 Terminal
- ; 視作空字串 ε
- \$ 視為EOF

此題不需考慮規則錯誤或輸入錯誤的情況,請以規則正確的前提來作答

Output Format

- 依照ASCII編碼由小到大排序 Nonterminal 和 First Set 並印出
- 每行開頭為 Nonterminal ,隔一個空白後印出對應的 First Set,並在每行以 \n 作為結尾。例如 A的 First Set 為 abc; ,則印出 A; abc。
- 結尾印出END_OF_FIRST,並以 \n 作為結尾。

Nonterminal 和 First Set 皆須按照ASCII由小排到大

Sample Input 1

A Cd

В Се

C A|B|f

END_OF_GRAMMAR

Sample Output 1

A f

B f

C f

END_OF_FIRST