과제 4: 0-1Knapsack Problem(Backtracking)

20161024 백우열

- 1. 구현:
 - 구현 언어: C++
 - 1) Knapsack(Algorithm 5.7):
 - 파일:
 - o egData: example 5.6
 - 구현: knapsack.hpp
 - 출력: main.cpp
 - o myData: 자작 데이터
 - 구현: knapsack.hpp
 - 출력: main.cpp
 - Problem: 상태공간트리를 이용해 backtracking depth-first search 방식으로 knapsack problem 해결
 - Inputs:
 - o n = items 개수
 - W = weight 한계
 - w[] = item 의 weight 배열(p[i]/w[i]의 내림차순으로 정렬됨)
 - p[] = item 의 profit 배열(p[i]/w[i]의 내림차순으로 정렬됨)
 - Outputs:
 - bestset[] = item 별 선택 여부(yes: 선택, no: 미선택)
 - o maxprofit = 최대로 얻을 수 있는 profit

2. 소스코드 출력:

Example 5.6

```
[Running] cd "/Users/wooyeolbaek/21-2Algo/Assign4/final/egData/" && g++ main.cpp -o main &&
"/Users/wooyeolbaek/21-2Algo/Assign4/final/egData/"main
maxprofit: 90
bestset: yes,no,yes,
[Done] exited with code=0 in 1.613 seconds
```

자작 데이터

```
[Running] cd "/Users/wooyeolbaek/21-2Algo/Assign4/final/myData/" && g++ main.cpp -o main &&
"/Users/wooyeolbaek/21-2Algo/Assign4/final/myData/"main
maxprofit: 78
bestset: yes,yes,no,yes,
[Done] exited with code=0 in 0.871 seconds
```

3. 자작 데이터 손계산:

