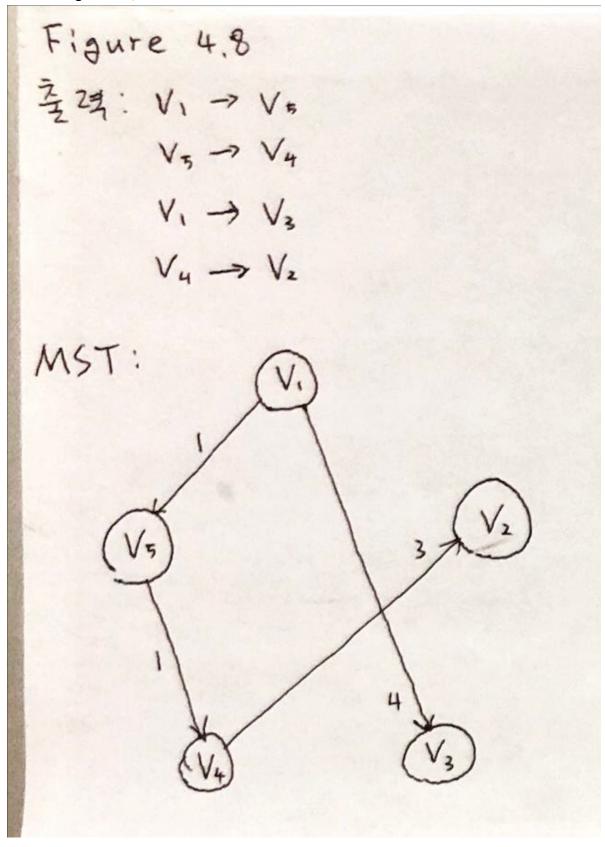
과제 3: Dijkstra

20161024 백우열

- 1. 구현:
 - 구현 언어: C++
 - 1) Dijkstra(Algorithm 4.3):
 - 파일: dijkstra.cpp
 - Problem: weighted & directed graph 의 v1 으로부터 모든 vertices 까지의 최단 경로
 - Inputs:
 - o n = vertices 개수
 - o m=edges 개수
 - W[n][n] = n 개의 vertices & connected & weighted & directed graph
 - W[i][j] = weight, vi to vj
 - Outputs:
 - F = set of edges in shortest paths
 - 2) Figure 4.8 & 자작 데이터 출력:
 - 파일: main.cpp

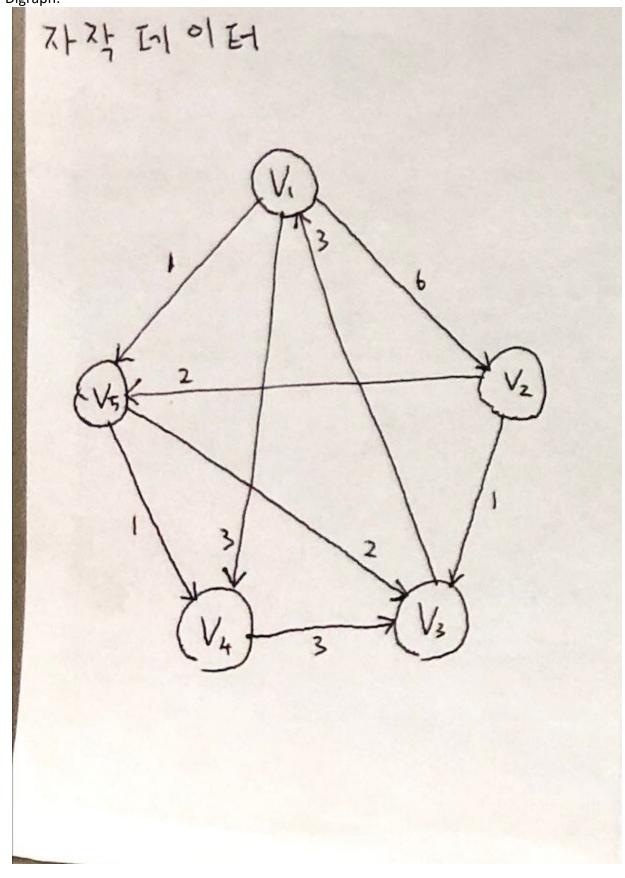
2. Figure 4.8

● 집합 F 의 edges 출력, MST:

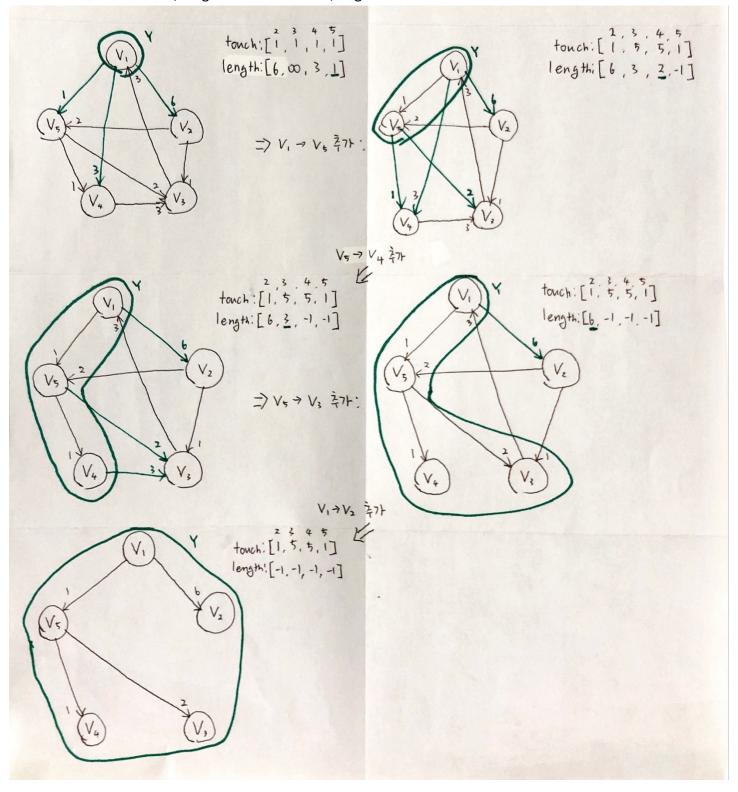


3. 자작 데이터

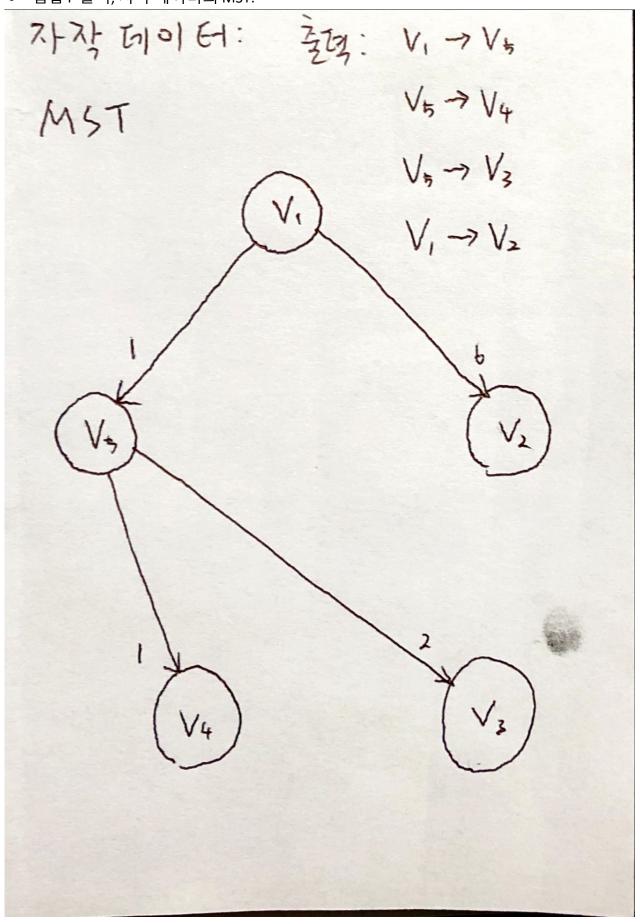
• Digraph:



● 손계산: touch, length 배열 변화 과정, edges 의 추가 과정



• 집합 F 출력, 자작 데이터의 MST:



1. Algorithm 4.2 Kruskal's Algorithm과 Appendix C의 Disjoint Set Data Structure II를 교재 pesudo code에 충실하게 구현

완료

2. 구현 언어는 자유

완료

- 3. 교재의 입력 데이터(Figure 4.7)를 가지고 테스트 완료
- 3.1 테스트 결과는 집합 [F를 프로그램으로 출력]하고 이에 해당하는 [MST를 손으로 보고서에 그려]주세요.

완료

- 4. 임의의 자작 입력 데이터를 생성 완료
- 5. 이 데이터를 기반으로 각 알고리즘의 과정을 손계산하여 보고서 내에 삽입 완료
- 5.1 손계산은 수기로 [**U배열의 변화모습**]과 [**U배열의 의미에 해당하는 트리를 그려**]서 설명하세요.

완료

- 6. 자작 입력 데이터를 가지고 프로그램을 다시 한번 테스트 (**[집합 F 출력 & MST 그리기]**) 완료
- 7. (이 모든 과정을 충실해 수행했음을 보여주는)보고서와 소스코드들을 압축하여 학번_이름.zip으로 압축하여 제출 완료

- 1. Algorithm 4.3 Dijkstra's Algorithm을 교재 pesudo code에 충실하게 구현 완료
- 구현 언어는 자유
 완료
- 3. 교재의 입력 데이터(Figure 4.8)을 가지고 테스트 완료
- 3.1 테스트 결과는 단순히 집합 [F의 엣지 목록을 출력]만 하면 되고 [출력된 F의 엣지만으로 구성된 그래프(MST)를 보고서에 손으로 그려]주세요. 완료
- 4. 임의의 자작 입력 데이터를 생성 완료
- 5. 이 데이터를 기반으로 **각 알고리즘의 과정을 손계산**하여 보고서 내에 삽입 완료
- 5.1 손계산은 수기로 [touch와 length배열의 변화모습을 단계별]로 쓰고 [그래프에서 에지들이 추가되는 과정을 보고서에 그려]주세요.

완료

- 6. 자작 입력 데이터를 가지고 프로그램을 다시 한번 테스트 (**[집합 F 출력 & 최단 경로 엣지만으로 구성된 그래프 그리기]**) 완료
- 7. (이 모든 과정을 충실해 수행했음을 보여주는)보고서와 소스코드들을 압축하여 학번_이름.zip으로 압축하여 제출 완료