몬스터, 포탑 밸런스

여우 원숭이 = 10코인 / 범위 3 공격력 2 공격속도 1초당 5발씩

침팬지 = 25코인 / 범위 4 공격력 4 공격속도 1초 5발씩

긴팔 원숭이 = 50 코인 / 범위 8 공격력 15 공격속도 3초 1 발씩

오랑우탄 = 65 코인 / 범위 6 공격력 6 공격속도 1초 5 발씩

고릴라 = 80 코인 / 범위 5 공격력 10 공격속도 1초 5 발씩

머지 2단계

여우 원숭이 = 10코인 / 범위 3 공격력 4 공격속도 1초당 5발씩

침팬지 = 25코인 / 범위 4 공격력 6 공격속도 1초 5발씩

긴팔 원숭이 = 50 코인 / 범위 8 공격력 15 공격속도 3초 2 발씩

오랑우탄 = 65 코인 / 범위 6 공격력 8 공격속도 1초 5 발씩

고릴라 = 80 코인 / 범위 5 공격력 15 공격속도 1초 5 발씩

머지 3단계

여우 원숭이 = 10코인 / 범위 3 공격력 6 공격속도 1초 5발씩

침팬지 = 25코인 / 범위 4 공격력 8 공격속도 1초 5발씩

긴팔 원숭이 = 50 코인 / 범위 8 공격력 15 공격속도 3초 3발씩

오랑우탄 = 65 코인 / 범위 6 공격력 16 공격속도 1초 5발씩

고릴라 = 80 코인 / 범위 5 공격력 20 공격속도 1초 5발씩

몬스터의 체력

뗏목 / HP : 150 속도 : 2

나무 배 /HP : 200 속도 : 3

카누 /HP : 450 속도 : 3

요트 /HP : 600 속도 : 2

모터 보트 /HP : 220 속도 : 5

해적 배 1 STAGE   
 /HP : 300 속도 : 2

2 STAGE  
 /HP : 750 속도 : 2

3 STAGE  
 /HP : 1000 속도 : 2

스테이지 별 웨이브, 몬스터 수

웨이브는 3개

몬스터는 1 웨이브당 20마리씩 나온다

마지막에 나오는 몬스터는 보스몹이다