코인 기획서

중요한 건만 보고싶으면 빨간 표시 보면됩니다

**1. 코인 기획 취지**

유닛을 구매할 때 몬스터가 나오는 수 를 생각하여 코인의 밸런스를 맞춰야한다 스테이지

마다 더 강한 몬스터가 나와 그것에 맞춰서 포탑이 머지하여 강화 할 수 있게 코인기획 취지

**2. 코인 시간 초**

시간마다 코인을 얻어 정해진 곳에 포탑을 배치 시간을 1초당 1코인을 얻는 식이라면

이 게임의 스테이지를 플레이 하는데 웨이브 포함 총 180초이며 약 180코인을 모아두었다가

사용할 수 있다 하지만 최강 포탑인 고릴라는 코인이 총 80코인이 들며 이것을 최종 머지까지 한다 했을때 나오는 값은 320코인이 필요하다 그러니 초당 얻는 코인을 3으로 했을때

약 27초 뒤에 고릴라를 획득할 수 있다 하지만 여우원숭이를 4초에 1개 씩 획득할 수 있다

요약 : 코인은 초당 2~3개씩 나오게 할거같다.

**3.코인 시간 + 몬스터**

아까 위에 설명한 글하고 같지만 몬스터는 대충 6종류가 있지만 코인을 얻게한다면

5종류가 된다 위에 글은 2~3초당 한개씩이라 하면 여긴 1초당 1개씩을 얻게된다 하지만

몬스터를 잡을 경우 +4 코인을 얻게된다면 아마 기본은 1코인 속도 2코인 체력 3코인

체력+ 4코인으로 된다 이렇게 할때 좋은 것은 플레이어는 잡을때 코인이 올라가는 것을 보고

코인을 획득한다 라는 것으로 강화를 할 수 있다 생각 하면서 게임의 재미를 추가적으로 얻을 수 있다

요약 : 코인은 초당 1개씩 몬스터는 등급마다 코인최대로 4코인까지

**4.결론**

아마 위에 나온 코인 시간 초 로 갈 것 같지만 시간이 남는다면 밑에있는 시간+몬스터 코인도

생각해봐도 나쁘지않을것 같다 이 게임은 막 20분이상 소요되는 게임이 아니기 때문에

잠깐 머리비우고 하는 게임으로 생각하여 코인을 기획함을 알림

시간으로 간다 하면 )머리 비우고하기 좋은 게임

시간+몬스터로 한다면) 밸런스 다시 해야겠지만 획득이라는 것을 함으로 재미요소가

조금 더 들어간다.

요약 : 시간으로 간다. 하지만 게임이 거의 완성이 되었고 시간도 널널하다 하면

시간+몬스터도 생각해봐도 나쁘지않음