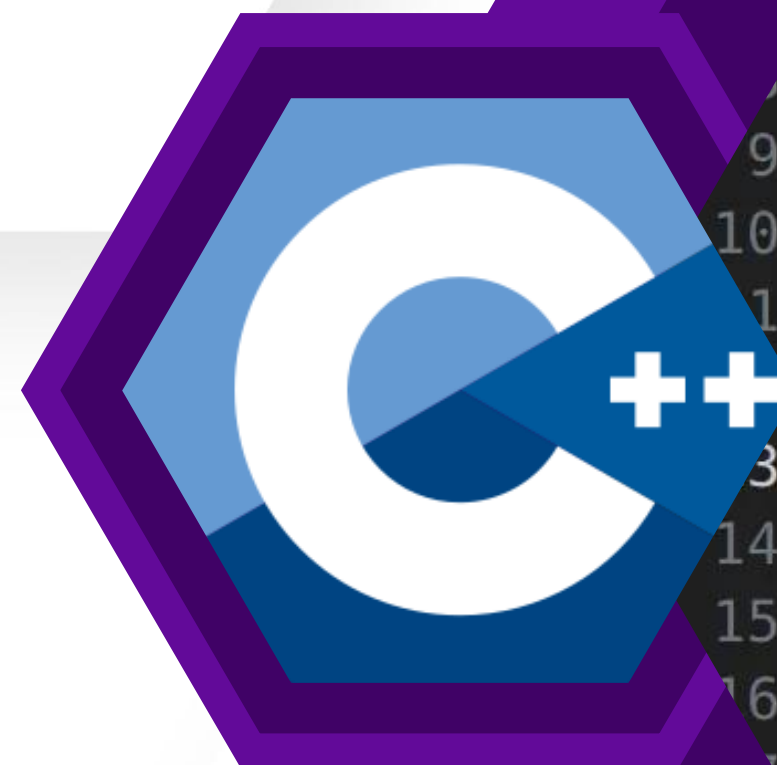




STL

Standard Template Library



```
clangd > main  
#include <array>  
#include <iostream>  
using std::cout;  
using std::endl;
```

```
int main(){  
    std::array<float, 3> data{0.1, 0.2, 0.3};  
    for (const auto &elem: data){  
        cout << elem << endl;  
    }  
  
    cout << std::boolalpha;  
    cout << "Array Empty: " << data.empty();  
    cout << "Array Size: " << data.size();  
}
```

OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
vo:~/cppstdlibrary$ c++ stdlib.cpp  
vo:~/cppstdlibrary$ ./a.out
```

STL

STL คืออะไร

ย่อมาจาก **Standard Template Library** เป็นชุดของ **Template Class** และ **Function** ที่ถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่อให้การจัดการข้อมูลและอัลกอริธึมเป็นเรื่องง่ายและมีประสิทธิภาพ

STL

ส่วนประกอบหลัก: ประกอบด้วย 4 ส่วนหลัก

Containers (ภาชนะ): โครงสร้างข้อมูลสำหรับเก็บข้อมูล (เช่น vector, list, map, set)

Algorithms (อัลกอริธึม): ฟังก์ชันสำหรับประมวลผลข้อมูลใน Containers (เช่น sort, find, copy)

Iterators (ตัววนซ้ำ): ทำหน้าที่เหมือนพอยน์เตอร์ทั่วไป ใช้ชี้ไปยังตำแหน่งข้อมูลใน Containers เพื่อเชื่อมต่อระหว่าง Containers และ Algorithms

Functors (Function Objects): ออบเจกต์ที่ทำงานเหมือนฟังก์ชัน

Vector

`std::vector`

เป็น **Dynamic Array** (อาร์เรย์แบบไดนามิก) ที่สามารถเพิ่มหรือลดขนาด
ได้เองอัตโนมัติขณะรันโปรแกรม และเก็บข้อมูลในหน่วยความจำที่ต่อเนื่องกัน
(Contiguous Memory)

Vector

การประกาศและเริ่มต้น (Declaration & Initialization)

รูปแบบการประกาศ

ตัวอย่าง

คำอธิบาย

แบบว่างเปล่า

```
std::vector<int> vec1;
```

สร้าง vector ชนิด int ที่ไม่มีสมาชิก
เริ่มต้น

กำหนดขนาด

```
std::vector<double> vec2(10);
```

สร้าง vector ชนิด double ขนาด 10
ตัว ที่มีค่าเริ่มต้นเป็น 0.0

กำหนดขนาดและค่าเริ่มต้น

```
std::vector<std::string> vec3(5,  
"Hello");
```

สร้าง vector ชนิด string ขนาด 5 ตัว
โดยทุกตัวมีค่าเป็น "Hello"

ใช้ List Initializer (C++11)

```
std::vector<int> vec4 = {10, 20,  
30};
```

สร้างและกำหนดค่าเริ่มต้นให้สมาชิก
โดยตรง

Vector

ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน (Core Member Functions)

ฟังก์ชัน	การใช้งาน	ตัวอย่าง	คำอธิบาย
<code>push_back()</code>	การเพิ่มข้อมูล	<code>vec1.push_back(40);</code>	เพิ่มข้อมูลไปท้ายสุดของ vector (เร็ว)
<code>pop_back()</code>	การลบข้อมูล	<code>vec1.pop_back();</code>	ลบข้อมูลตัวสุดท้ายออก (เร็ว)
<code>size()</code>	ขนาดปัจจุบัน	<code>vec1.size()</code>	คืนค่าจำนวนสมาชิกปัจจุบันใน vector
<code>capacity()</code>	ความจุหน่วยความจำ	<code>vec1.capacity()</code>	คืนค่าจำนวนสมาชิกที่ vector สามารถเก็บได้ก่อนที่จะต้องทำการจัดสรรหน่วยความจำใหม่

Vector

ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน (Core Member Functions)

ฟังก์ชัน	การใช้งาน	ตัวอย่าง	คำอธิบาย
<code>capacity()</code>	ความจุหน่วยความจำ	<code>vec1.capacity()</code>	คืนค่าจำนวนสมาชิกที่ vector สามารถเก็บได้ก่อนที่จะต้องทำการจัดสรรหน่วยความจำใหม่
<code>empty()</code>	ตรวจสอบว่าว่างหรือไม่	<code>vec1.empty()</code>	คืนค่า true ถ้า vector ไม่มีสมาชิกเลย
<code>at()</code>	การเข้าถึงข้อมูลตามดัชนี	<code>int x = vec1.at(i);</code>	เข้าถึงสมาชิกที่ดัชนี i (จะตรวจสอบขอบเขต หากเกินจะเกิด Exception)
<code>[]</code>	การเข้าถึงข้อมูลตามดัชนี	<code>int y = vec1[i];</code>	เข้าถึงสมาชิกที่ดัชนี i (ไม่ตรวจสอบขอบเขต, เร็วกว่า <code>at()</code>)
<code>front()</code>	สมาชิกตัวแรก	<code>vec1.front()</code>	คืนค่าอ้างอิงถึงสมาชิกตัวแรก

Vector

ฟังก์ชันหลักในการใช้งาน (Core Member Functions)

ฟังก์ชัน	การใช้งาน	ตัวอย่าง	คำอธิบาย
<code>back()</code>	สมาชิกตัวสุดท้าย	<code>vec1.back()</code>	คืนค่าอ้างอิงถึงสมาชิกตัวสุดท้าย
<code>insert()</code>	แทรกข้อมูล	<code>vec1.insert(it, 50);</code>	แทรกค่า 50 ณ ตำแหน่งที่ iterator it ชี้อยู่ (ซ้ำ)
<code>erase()</code>	ลบข้อมูล	<code>vec1.erase(it);</code>	ลบสมาชิก ณ ตำแหน่งที่ iterator it ชี้อยู่ (ซ้ำ)

Vector

การวนซ้ำ (Iteration)

Classic For Loop: ใช้วิธีแบบอาร์เรย์ทั่วไป

C++

```
for (size_t i = 0; i < vec.size(); ++i) {  
    std::cout << vec[i] << " ";  
}
```

Range-based For Loop (ใช้งานง่ายและสะดวกกว่า)

C++

```
for (const auto& elem : vec) {  
    std::cout << elem << " ";  
}
```

Vector

การวนซ้ำ (Iteration)

Iterators: ใช้ `begin()` และ `end()`

C++

```
for (auto it = vec.begin(); it != vec.end(); ++it) {  
    std::cout << *it << " ";  
}
```

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

```
#include <algorithm>:
```

ต้อง include header นี้เพื่อใช้อัลกอริธึม STL

std::sort: การจัดเรียงข้อมูล

```
std::sort(vec.begin(), vec.end());
```

```
// จัดเรียงข้อมูลในช่วง [begin(), end())
```

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

std::find: การค้นหาข้อมูล

```
auto it = std::find(vec.begin(), vec.end(), 20);  
if (it != vec.end()) {    // พบข้อมูล}
```

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

std::reverse: การกลับลำดับข้อมูล

```
std::reverse(vec.begin(), vec.end());
```


ตัวอย่างที่ 1: การประกาศ, เพิ่ม, เข้าถึง, และลบข้อมูล

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
int main() {
// 1. การประกาศ vector (ชนิด string)
std::vector<std::string> names;

// 2. การเพิ่มข้อมูล: push_back()
names.push_back("Alice");
names.push_back("Bob");
names.push_back("Charlie");
names.push_back("David");

std::cout << "--- 1. ข้อมูลใน Vector ปัจจุบัน ---" << std::endl;
// 3. การเข้าถึง/วนซ้ำข้อมูล (Range-based for loop - C++11)
for (const std::string& name : names) {
    std::cout << name << " "; // Output: Alice Bob Charlie David
}
std::cout << "\nขนาดปัจจุบัน: " << names.size() << std::endl; // Output: 4
```

ตัวอย่างที่ 1: การประกาศ, เพิ่ม, เข้าถึง, และลบข้อมูล

// 4. การเข้าถึงข้อมูลตามดัชนี

```
std::cout << "สมาชิกตัวแรก: " << names[0] << std::endl; // Output: Alice
```

```
std::cout << "สมาชิกตัวสุดท้าย: " << names.back() << std::endl; // Output: David
```

// 5. การลบข้อมูลตัวสุดท้าย: pop_back() names.pop_back(); // ลบ David ออกไป

```
std::cout << "\n--- 2. หลังใช้ pop_back() ---" << std::endl;
```

```
std::cout << "ขนาดใหม่: " << names.size() << std::endl; // Output: 3
```

```
std::cout << "สมาชิกที่เหลือ: ";
```

```
for (const std::string& name : names) {
```

```
    std::cout << name << " "; // Output: Alice Bob Charlie
```

```
}    std::cout << std::endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริทึมร่วมกับ vector

การใช้งาน `std::sort` (อัลกอริทึม)

การใช้อัลกอริทึม `std::sort` ร่วมกับ `std::vector`
โดยใช้ `Iterators` (ตัววนซ้ำ) เป็นตัวกำหนดช่วง
ตัวอย่างที่ 2: การจัดเรียงข้อมูล (Sorting)

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

การใช้งาน **std::sort** (อัลกอริธึม)

```
#include <iostream>
#include <vector>#include <algorithm> // ต้อง include header นี้สำหรับ Algorithms
// Function สำหรับแสดงผล Vector
void print_vector(const std::vector<int>& vec) {
    for (int num : vec) {
        std::cout << num << " ";
    } std::cout << std::endl;
}
int main() {
    std::vector<int> numbers = {50, 10, 40, 20, 30};
    std::cout << "ข้อมูลเริ่มต้น: ";
    print_vector(numbers); // Output: 50 10 40 20 30
    // 1. การจัดเรียงจากน้อยไปมาก (Ascending Order)
    // std::sort จะรับ Iterator สองตัว: .begin() และ .end()
    std::sort(numbers.begin(), numbers.end());
```

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

การใช้งาน **std::sort** (อัลกอริธึม)

```
std::cout << "จัดเรียง (น้อยไปมาก): ";  
print_vector(numbers); // Output: 10 20 30 40 50  
  
// 2. การจัดเรียงจากมากไปน้อย (Descending Order)  
// ใช้ร่วมกับ 'std::greater<int>()'   
std::sort(numbers.begin(), numbers.end(), std::greater<int>());  
std::cout << "จัดเรียง (มากไปน้อย): ";  
print_vector(numbers); // Output: 50 40 30 20 10  
  
return 0;  
}
```


Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

การค้นหาข้อมูล (Searching)

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>

int main() {
    std::vector<int> data = {1, 5, 8, 3, 9, 2};
    int target = 8;
    int non_existent = 100;
    // 1. ค้นหาค่า '8'
    // std::find จะคืนค่าเป็น Iterator
    auto it_found = std::find(data.begin(), data.end(), target);
```

Vector

ตัวอย่างการใช้อัลกอริธึมร่วมกับ vector

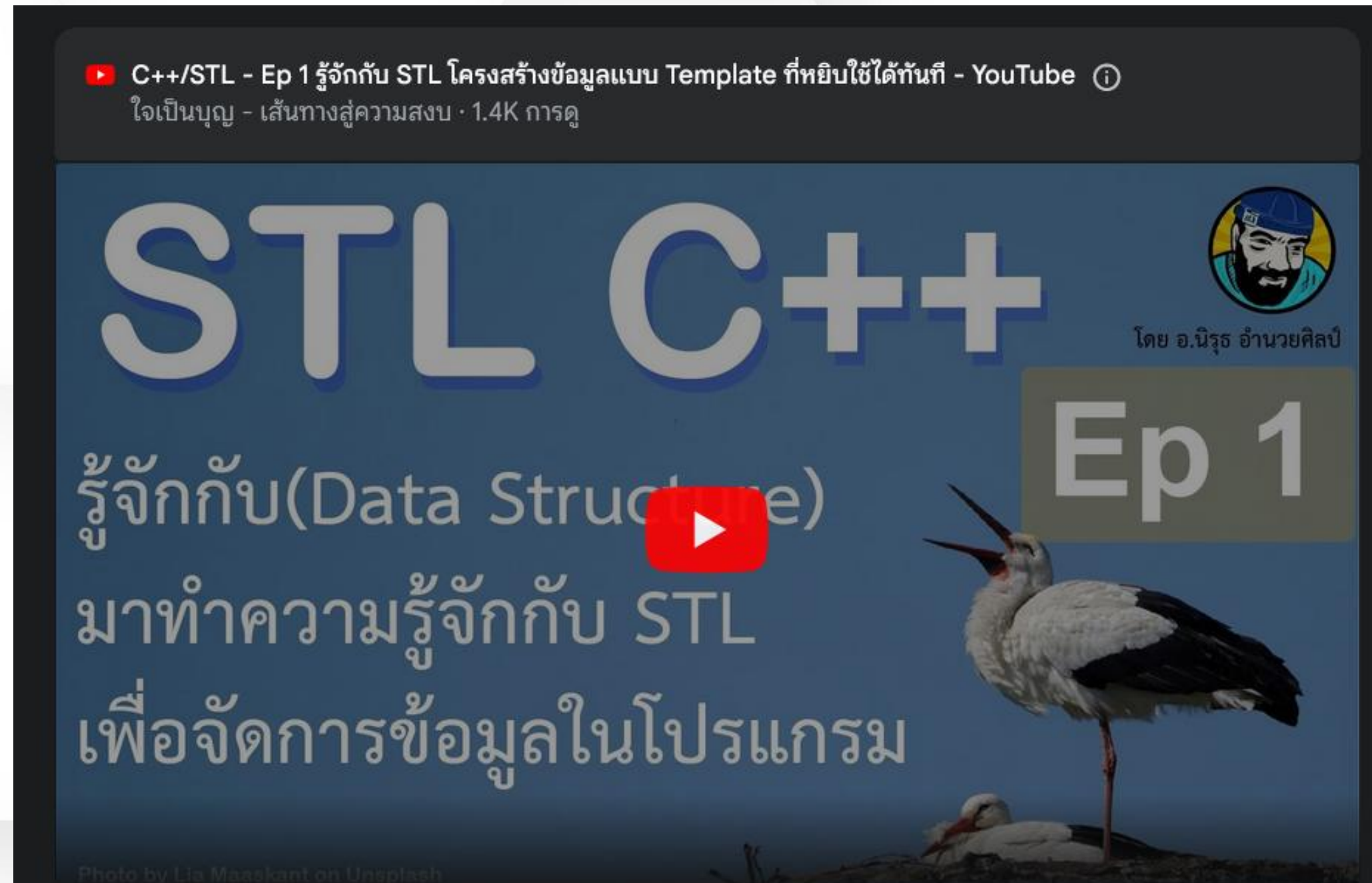
การค้นหาข้อมูล (Searching)

```
// 2. ตรวจสอบผลลัพธ์
// ถ้าพบ จะไม่เท่ากับ data.end()
if (it_found != data.end()) {
    std::cout << "พบค่า " << target << " ที่ดัชนี: "
                << std::distance(data.begin(), it_found) << std::endl;
// std::distance ใช้คำนวณระยะห่างระหว่าง iterator (คือ index)
} else {
    std::cout << "ไม่พบค่า " << target << std::endl;
}

// 3. ค้นหา '100'
auto it_not_found = std::find(data.begin(), data.end(), non_existent);
if (it_not_found == data.end()) { // ถ้าไม่พบ จะเท่ากับ data.end()
    std::cout << "ไม่พบค่า " << non_existent << std::endl;
}
return 0;}
```

Vector

ตัวอย่างเพิ่มเติม



<https://www.youtube.com/watch?v=leAzsBgrxNk>