

กติกาการแข่งขันทักษะทางวิชาการคณะศิลปศาสตรราชชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๘  
ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี  
ระหว่างวันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ – ๑ มีนาคม ๒๕๖๗  
ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา อำเภอดอยสะเก็ด จังหวัดเชียงใหม่

## ประเภทที่ ๑ การแข่งขันทักษะภาษาอังกฤษ

### การแข่งขันครอสเวิร์ด

#### ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

การแข่งขันประเภททีม จำนวน ๒ คน แต่ละหน่วยงานส่งนักศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันได้ ๑ ทีม (ทีม ๒ คน ประกอบไปด้วย ชายคู่ หญิงคู่ หรือ ชาย ๑ หญิง ๑)

#### คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๑. เป็นนักศึกษาจากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ที่อยู่ในบันทึกข้อตกลงความร่วมมือของ สถานศึกษา ด้านศิลปศาสตร์ กลุ่มมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล จำนวน ๙ มหาวิทยาลัย ๑๑ หน่วยงาน
๒. นักศึกษาไม่แข่งขันซ้ำประเภทอื่น
๓. อนุญาตให้ผู้ที่ได้รางวัลชนะเลิศในแต่ละประเภทการแข่งขัน กลับมาแข่งขันได้อีกในปีถัดไป
๔. การแข่งขันทางด้านภาษา ห้ามนักศึกษาสัญญาตินั้น ๆ เข้าแข่งขัน
๕. การแข่งขันที่ใช้ทักษะภาษาอื่นที่ไม่ใช่ภาษาไทย ไม่อนุญาตให้นักศึกษาเจ้าของภาษานั้น เข้าร่วมแข่งขัน

#### วิธีดำเนินการและกติกาในการแข่งขัน

##### ๑. การแต่งกาย

ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายในชุดนักศึกษาที่เป็นไปตามกฎระเบียบของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล

##### ๒. เวลา

ผู้เล่นทั้ง ๒ ฝ่ายมีเวลา ฝ่ายละ ๒๒ นาที ในการเล่น ๑ เกม ถ้าผู้เล่นฝ่ายใดใช้เวลาเกินกว่านี้ ผู้เล่นคนนั้นจะถูกหักแต้มที่ได้จากเกมออก โดยคิดตามจำนวนนาทีที่เกิน นาทีละ ๑๐ คะแนนเศษของนาทีปัดขึ้นเป็น ๑ นาทีเวลาจะเริ่มนับทันทีเมื่อการแข่งขันเริ่มต้น ไม่ว่าผู้เล่นจะมาถึงสถานที่แข่งขันหรือไม่ก็ตาม

##### ๓. การเริ่มต้น

- ผู้เล่นทั้ง ๒ ฝ่าย จะต้องเสี่ยงทายการหยิบตัวอักษร ๑ ตัว เพื่อดูว่าฝ่ายใดได้เริ่มก่อน โดยเรียงลำดับตามตัวอักษร ตั้งแต่ตัวว่าง (Blank) แล้วตามด้วย A-Z

- การหยิบตัวอักษร ผู้เล่นแต่ละฝ่ายจะหยิบตัวอักษรฝั่งละ ๗ ตัว ในกรณีที่หยิบตัวอักษรเกิน ฝ่ายที่หยิบเกิน จะต้องเอาตัวอักษรทั้งหมดออกจากแป้นวางอักษร (Rack) จากนั้นคว่ำหน้าตัวอักษรทุกตัวลง แล้วคละตัวอักษร หลังจากนั้นให้ฝ่ายตรงข้ามเลือกออกเป็นจำนวน  $X+๒$  (โดยที่  $x$  คือจำนวนตัวที่เกิน) หลังจากนั้นให้หงายหน้า

กติกาการแข่งขันทักษะทางวิชาการคณะศิลปศาสตรราชชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๘  
ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี  
ระหว่างวันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ – ๑ มีนาคม ๒๕๖๗  
ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา อำเภอดอยสะเก็ด จังหวัดเชียงใหม่

ตัวอักษรขึ้น แล้วเลือกตัวอักษรที่ต้องการออกตามจำนวนที่หยิบขึ้นมาคืนใส่ถุง และคืนตัวอักษรที่เหลือให้กับฝ่ายผู้เล่นที่หยิบขึ้นมา และดำเนินการแข่งขันต่อไป

(ตัวอย่าง: ทีม A หยิบตัวอักษรขึ้นมา ๒ ตัว ดังนั้น ทีม A จะต้องจะต้องเอาตัวอักษรทั้งหมดออกจากแป้นวางอักษร (Rack) จากนั้นคว่ำหน้าตัวอักษรทุกตัวลง แล้วคละตัวอักษร แล้วให้ทีม B เลือกตัวอักษรออกมาจำนวน  $X+๒$  (ในที่นี้คือ ๔ ตัวเนื่องจากทีม A หยิบขึ้นมา ๒ ตัว) จากนั้นหงายหน้าตัวอักษรทั้ง ๔ ตัวนั้นขึ้น แล้วเลือกเอาตัวที่ยากเอาออกคืนใส่ถุง ๒ ตัว และคืนอีก ๒ ตัวให้กับทีม A ไป และดำเนินการแข่งขันต่อไป)

#### ๔. การเล่น

- ผู้เล่นต้องลงคำศัพท์ให้เป็นคำตั้งแต่ ๒ ตัวอักษรขึ้นไป และต้องปรากฏในพจนานุกรม Collins Scrabble Dictionary ๒๐๒๑ หรือสามารถตรวจสอบจากเว็บไซต์ <https://scrabble.collinsdictionary.com/check/>

- ผู้เล่นทั้ง ๒ ฝ่ายต้องบันทึกคะแนนและตรวจสอบคะแนนที่ได้ด้วยตนเอง

- ในกรณีที่ผู้เล่นลงตัวอักษรทั้ง ๗ ตัวในครั้งเดียว (Bingo) จะได้คะแนนพิเศษจำนวน ๕๐ คะแนน

- การ Challenge ใช้กติกาตามกฎของสมาคมโครสเวิร์ด เอแม็ท คำคม และซูโดกุแห่งประเทศไทย เรียกว่า “๕-Point Challenge” โดยผู้ขอ Challenge สามารถตรวจสอบคำศัพท์ทุกคำที่เกิดจากตาเล่นล่าสุดของฝ่ายตรงข้าม ตามเงื่อนไขดังนี้

- ถ้าคำศัพท์ดังกล่าว **ไม่มี** ในพจนานุกรม ผู้เล่นได้ ๐ คะแนนในตานั้น แล้วยกตัวเบี้ยเหล่านั้นกลับคืนสู่แป้นวางอักษรของตนเอง (Rack) และตาเล่นกลับไปเป็นของผู้ที่ขอ Challenge
- ถ้าคำศัพท์ดังกล่าว **มี** ในพจนานุกรม ผู้ที่ลงคำศัพท์นั้น ๆ จะได้คะแนนจากคำศัพท์ที่ถูกต้อง Challenge อีก ๕ คะแนนต่อคำบวกเพิ่มไปในตาเล่นนั้นทันที และตาการเล่นเป็นของผู้ที่ขอ Challenge ต่อไปตามปกติ

- การ Challenge จะทำได้ภายหลังผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามขานคะแนนที่ได้และก่อนที่ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามจะหยิบตัวอักษรใหม่

- ผู้เล่นสามารถขอเปลี่ยนตัวอักษรได้โดยสามารถเปลี่ยนตัวอักษรได้ตั้งแต่ ๑-๗ ตัวอักษรและได้คะแนนเป็น ๐ คะแนน แต่มีเงื่อนไขว่าตัวอักษรในถุงต้องไม่น้อยกว่าหรือเท่ากับ ๗ ตัวขึ้นไป ผู้เล่นสามารถขอผ่านได้ในกรณีที่ไม่มีประสงค์จะลงคำในตานั้น ๆ

- เมื่อผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งลงเบี้ยตัวอักษรของตนเองหมดแล้ว เกมจะสิ้นสุด ให้รวมคะแนนจากตัวอักษรที่ยังเหลืออยู่ของฝ่ายตรงข้ามคูณด้วย ๒ และนำมาบวกกับคะแนนฝ่ายที่ลงตัวอักษรหมด

- ผู้เล่นสามารถขอเปลี่ยนตัวอักษรได้โดยสามารถเปลี่ยนตัวอักษรได้ตั้งแต่ ๑-๗ ตัวอักษรและได้คะแนนเป็น ๐ คะแนน แต่มีเงื่อนไขว่าตัวอักษรในถุงต้องไม่น้อยกว่าหรือเท่ากับ ๗ ตัวขึ้นไป ผู้เล่นสามารถขอผ่านได้ในกรณีที่ไม่มีประสงค์จะลงคำในตานั้น ๆ

- เมื่อผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งลงเบี้ยตัวอักษรของตนเองหมดแล้ว เกมจะสิ้นสุด ให้รวมคะแนนจากตัวอักษรที่ยังเหลืออยู่ของฝ่ายตรงข้ามคูณด้วย ๒ และนำมาบวกกับคะแนนฝ่ายที่ลงตัวอักษรหมด

กติกาการแข่งขันทักษะทางวิชาการคณะศิลปศาสตรราชชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๘  
ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี  
ระหว่างวันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ – ๑ มีนาคม ๒๕๖๗  
ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา อำเภอดอยสะเก็ด จังหวัดเชียงใหม่

---

- ในกรณีที่ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายได้ ๐ คะแนนสามตาเล่นติดต่อกัน (นับทั้งกรณีการขอผ่าน กรณีการขอเปลี่ยนตัวอักษรและการเอาตัวอักษรขึ้นในการถูก Challenge) เกมจะสิ้นสุดทันที ให้รวมคะแนนจากตัวอักษรที่ยังเหลืออยู่ของฝ่ายตนเองไปลบคะแนนที่ได้ของตนเอง ฝ่ายที่ได้คะแนนมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ

#### ๕. การจับคู่แข่งขันและหลักเกณฑ์การจัดอันดับ

- ในการแข่งขัน จะดำเนินการแข่งขันรอบคัดเลือกจำนวน ๔ เกม เกมละประมาณ ๔๕ นาที และชิงชนะเลิศ ๑ เกม

- การแข่งขันรอบแรก จะดำเนินการจับฉลากเพื่อประกบคู่แข่งขัน และรอบที่ ๒ กับ ๓ จะใช้การประกบคู่ที่เรียกว่า Swiss Pairing และในเกมที่ ๔ ใช้กับการจับคู่แบบ King of the Hill หลังจากจบเกมที่ ๔ จะนำเอา ๒ อันดับแรกที่ดีที่สุดเข้าแข่งขันเพื่อชิงชนะเลิศ

- การจัดอันดับจะเรียงตามผลแพ้-ชนะ เป็นสำคัญ และเรียงลำดับจากแต้มต่างสะสมประกอบ

- แข่งขันช่วงเช้า ๓ เกม ช่วงบ่าย ๑ เกมและชิงชนะเลิศ ๑ เกม

**หมายเหตุ :** อาจมีการเปลี่ยนแปลงกติกาภายหลังเมื่อทราบจำนวนผู้เข้าแข่งขันที่แน่นอนแล้วและต้องคำนวณเวลาการแข่งขันให้เหมาะสมกับเวลาที่มี

#### ๖. อื่น ๆ

- สามารถส่งชื่อผู้เข้าแข่งขันตัวหลักได้ ๒ คน และสามารถส่งตัวสำรองได้ ๑ คน และถ้ามีการเปลี่ยนตัวเกิดขึ้น คนที่เปลี่ยนตัวออกถือว่าสละสิทธิ์ ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้อีกต่อไป

- กรณีมีปัญหาที่ไม่ได้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน ประธานดำเนินการแข่งขันของแต่ละรายการจะรายงานปัญหาให้คณะกรรมการกลางพิจารณาและการตัดสินของคณะกรรมการกลางถือเป็นที่สุด

#### เกณฑ์การให้คะแนน

ดูจากผลการแข่งขันและผลคะแนนการแข่งขัน

#### คณะกรรมการตัดสิน

กรรมการตัดสินการแข่งขันเป็นบุคคลภายนอกจำนวน ๓ ท่าน