

# Prog3: Vírus szimuláció nagyházfeladat

---

## Prog3: Vírus szimuláció nagyházfeladat

[Az ötlet leírása](#)

## Az ötlet leírása

---

A program vírus terjedését szimulálja. A pálya egy téglalap lenne, ahol színes pöttyök tudnának ütközni(kontakt). 4 féle pötty található a pályán:

- Fekete: halott(nem mozog, idővel eltűnik)
- Piros: fertőző.
- Zöld: gyógyult.
- Fehér: semleges.

A különböző faktorokat csúszkákkal lehetne állítani: pl: pötty sebessége, milyen eséllyel fertőz, halálozási esély, gyógyulási idő stb. Ha a pötty falnak ütközik, vagy másik pöttyel, akkor visszapattan. A programhoz tartozik egy diagram is, ami a pöttyökről mutat statisztikát.