

# Основы мобильной разработки Android

Эрнест Асанов  
Telegram @kwote

**Асанов  
Эрнест  
Эдемович**

**Android-разработчик  
АВВУУ**



# Почему Android

- поддержка Google
- 2,5 миллиарда активных устройств
- 75% рынка мобильных устройств
- Android TV
- Android Auto
- открытая ОС
- бесплатная IDE Android Studio
- доступные площадки для дистрибуции

# Что необходимо

- Установленная Android Studio (OS не имеет значения)
- Android-смартфон или эмулятор

# Что вы узнаете

- Как писать и отлаживать код в условиях мобильной разработки
- Как разрабатывать UI мобильных приложений
- Как собирать приложение, готовое к дистрибуции
- И многое другое

# Язык обучения

**Kotlin**

официальный язык разработки для Android,  
JVM-совместимый язык от JetBrains

# Программа курса

5 занятий

## 1. Вводное

- Знакомство с IDE и системой сборки
- Проект Hello World
- Архитектура JVM
- Введение в Kotlin

## 2. Устройство Android

- Activity, Intent, Application
- Intent
- Ресурсы

# Программа курса

## 3. UI

- Разметка и дизайн
- Основные элементы
- Контейнеры

## 4. Адаптеры и фрагменты

- RecyclerView
- Фрагменты

## 5. Многопоточность

- Java потоки и Android
- AsyncTask
- Kotlin корутины\*



**Спасибо за  
внимание!**