

F007 - Mobilfreundlichkeit

Als Spieler möchte ich das Spiel auf meinem Mobilgerät spielen können, damit ich auch unterwegs Wörter raten kann.

GitHub-Issue

Auswirkung

Erweitert die Zugänglichkeit und Benutzerbasis des Spiels.

Akzeptanzkriterien

- Das Spiel passt sich an verschiedene Bildschirmgrößen an.
- Die Bedienung auf dem Mobilgerät ist flüssig und ohne Probleme.

Testfälle

Testfall 1

Vorbedingung: Die Seite ‘/’ passt sich an verschiedene Bildschirmgrößen an.

Aktion: Navigation auf die ‘/’ Seite.

Erwartetes Ergebnis: Alle Elemente sind auf dem Bildschirm sichtbar und überlagern sich nicht.

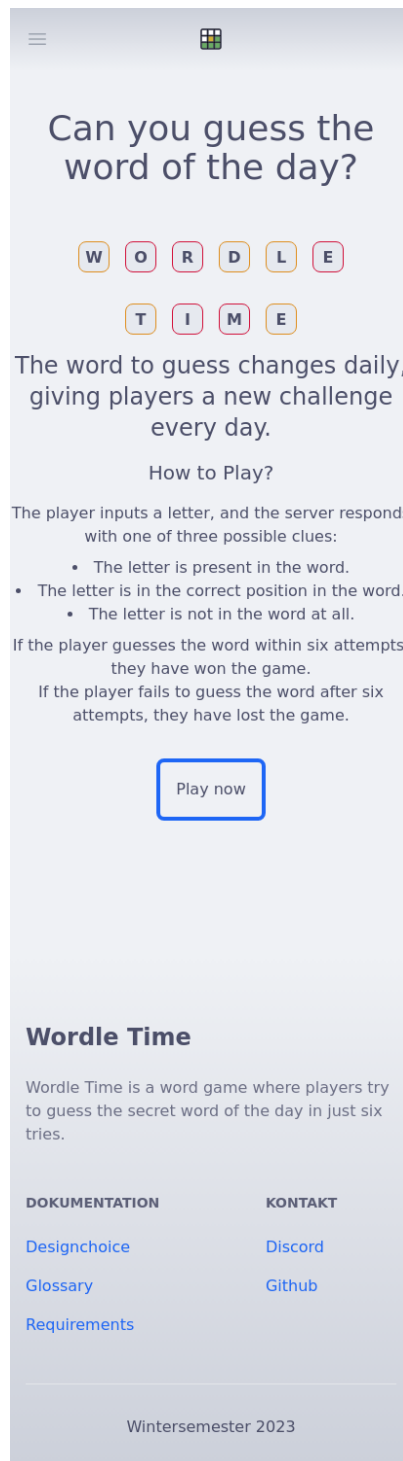


Figure 1: Testfall 1

Testfall 2

Vorbedingung: Die Seite ‘game’ passt sich an verschiedene Bildschirmgrößen an.

Aktion: Navigation auf die ‘game’ Seite.

Erwartetes Ergebnis: Alle Elemente sind auf dem Bildschirm sichtbar und überlagern sich nicht.

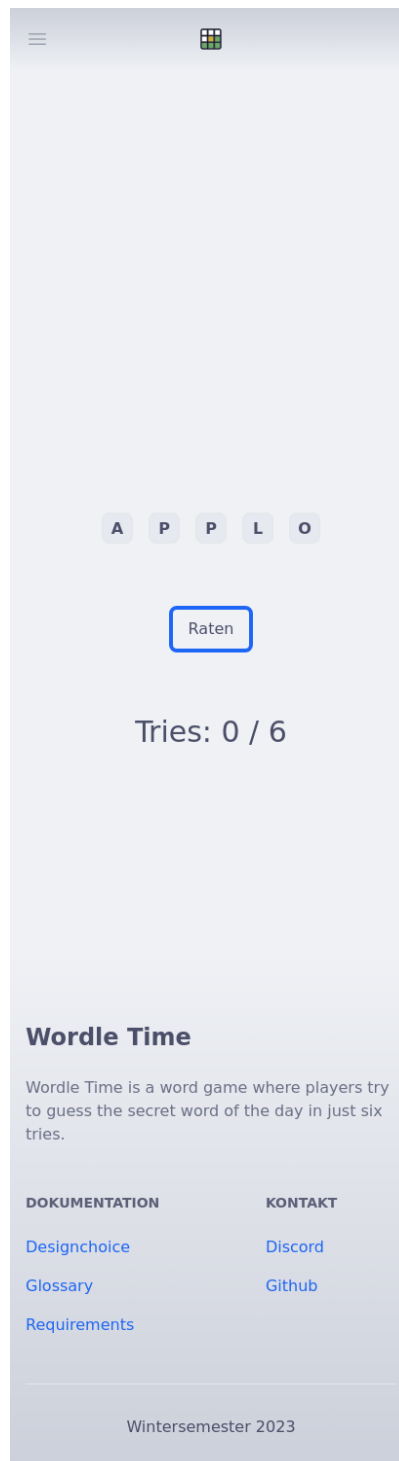


Figure 2: Testfall 2