

F001 - Worteingabe

Als Spieler möchte ich ein Wort oder einen Buchstaben eingeben können, damit ich am Spiel teilnehmen und das Wort erraten kann.

GitHub-Issue

Auswirkung

Ermöglicht die Interaktion des Spielers mit dem Spiel

Akzeptanzkriterien

- Das Eingabefeld akzeptiert und validiert meine Eingabe
- Ich erhalte eine Rückmeldung, wenn meine Eingabe ungültig ist

Aktivitätsdiagramm

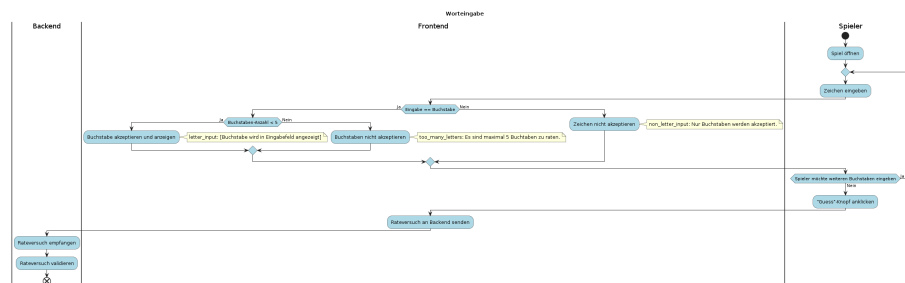


Figure 1: Aktivitätsdiagramm

Sequenzdiagramm

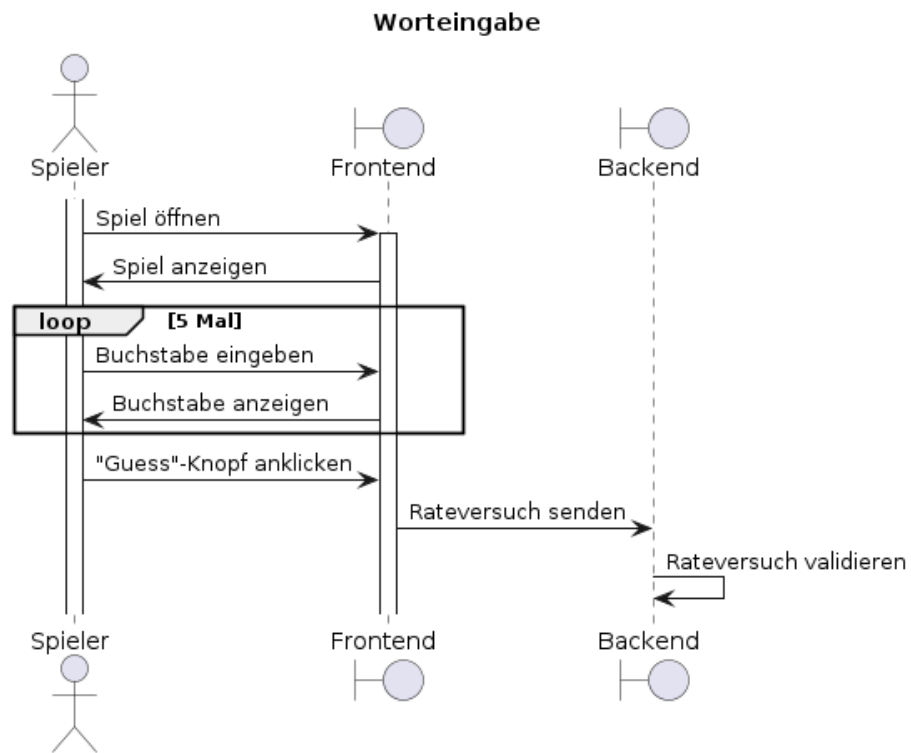


Figure 2: Sequenzdiagramm

Testfälle

Testfall 1

Vorbedingung: Das Spiel wurde gestartet.

Aktion: Ich gebe einen Buchstaben ein.

Erwartetes Ergebnis: Der Buchstabe wird in das erste Buchstaben-Feld eingetragen.

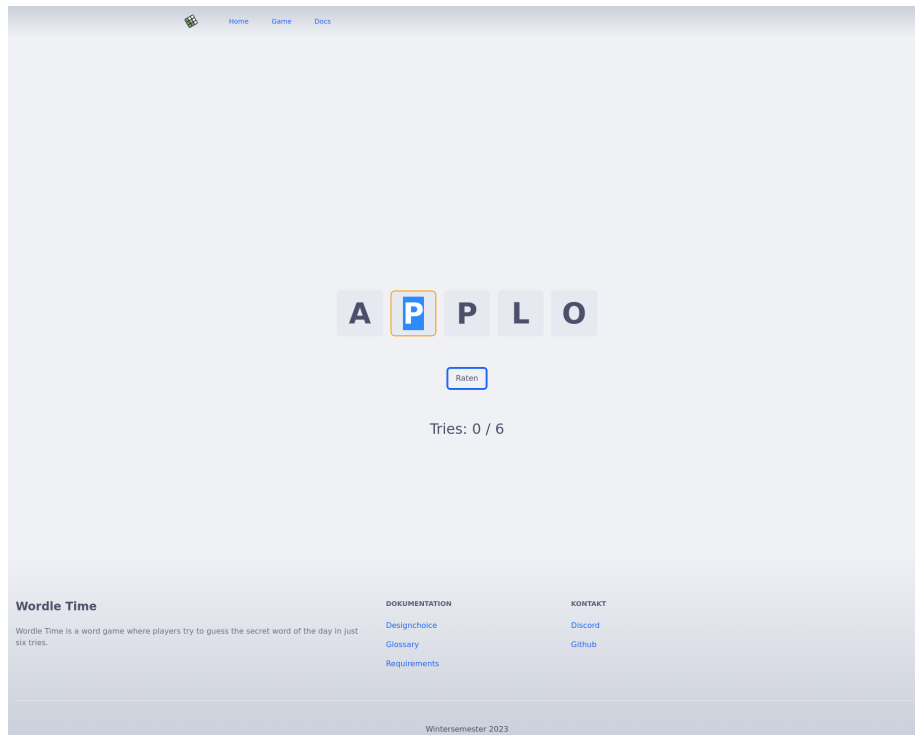


Figure 3: Testfall 1

Testfall 2

Vorbedingung: Das Spiel wurde gestartet.

Aktion: Ich gebe eine Zahl ein.

Erwartetes Ergebnis: Die Eingabe in das erste Buchstaben-Feld wird abgelehnt, das Feld ist leer, und die Schaltfläche zum absenden ist gesperrt.

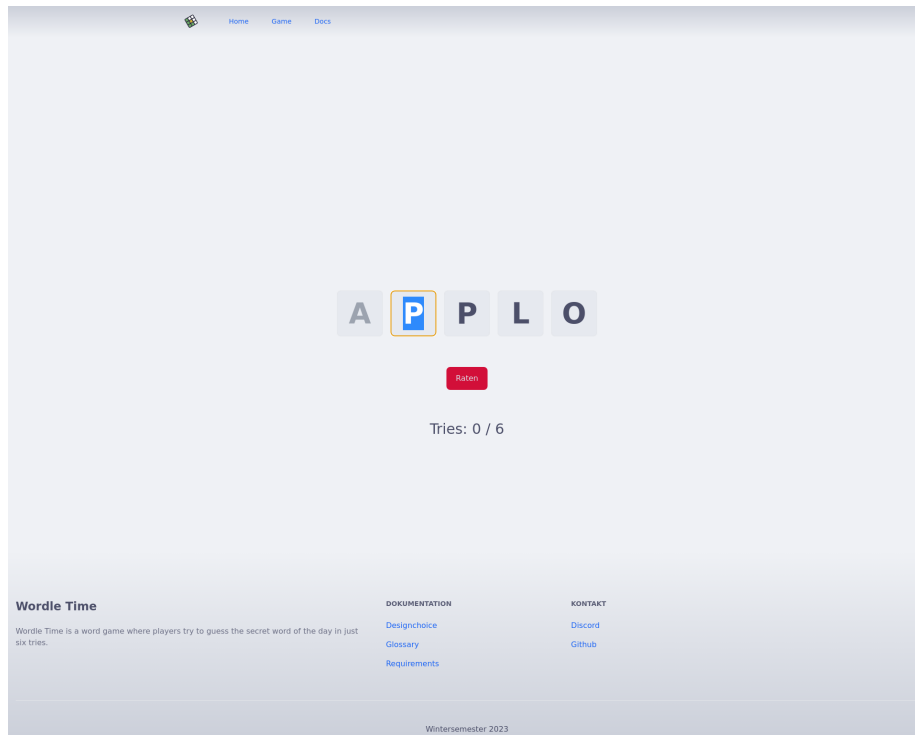


Figure 4: Testfall 2