

## F002 - Feedback-Mechanismus

Als Spieler möchte ich nach jedem Rateversuch Feedback erhalten, damit ich weiß, wie nah ich am richtigen Wort bin.

GitHub-Issue

### Auswirkung

Informiert den Spieler über das Ergebnis seines Rateversuchs.

### Akzeptanzkriterien

- Ich sehe Farbcodes oder Symbole, die den Status meiner Eingabe anzeigen.
- Das Feedback ist konsistent und leicht verständlich.

### Aktivitätsdiagramm

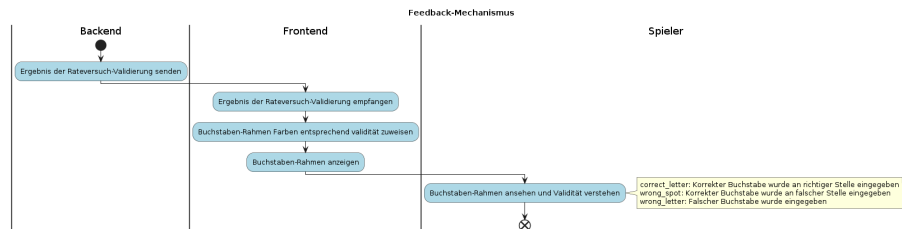


Figure 1: Aktivitätsdiagramm

### Sequenzdiagramm

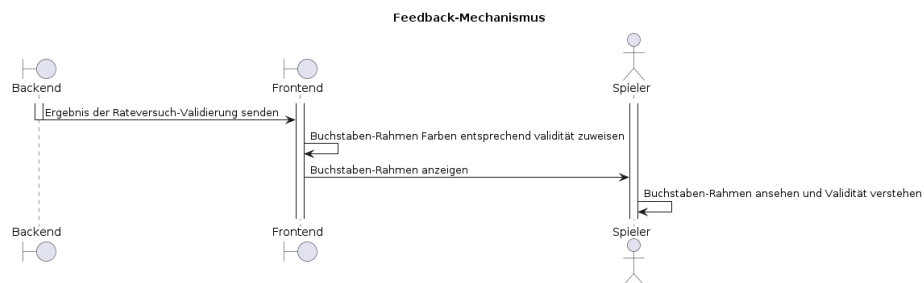


Figure 2: Sequenzdiagramm

## Testfälle

### Testfall 1

**Vorbedingung:** Ergebnis einer Rateversuch-Validierung wurde empfangen

**Aktion:** Buchstaben-Rahmen werden ihrer Validität nach eingefärbt.

**Erwartetes Ergebnis:** Ein richtiger Buchstabe an der richtigen Stelle wird mit einem grünen Rahmen gekennzeichnet.

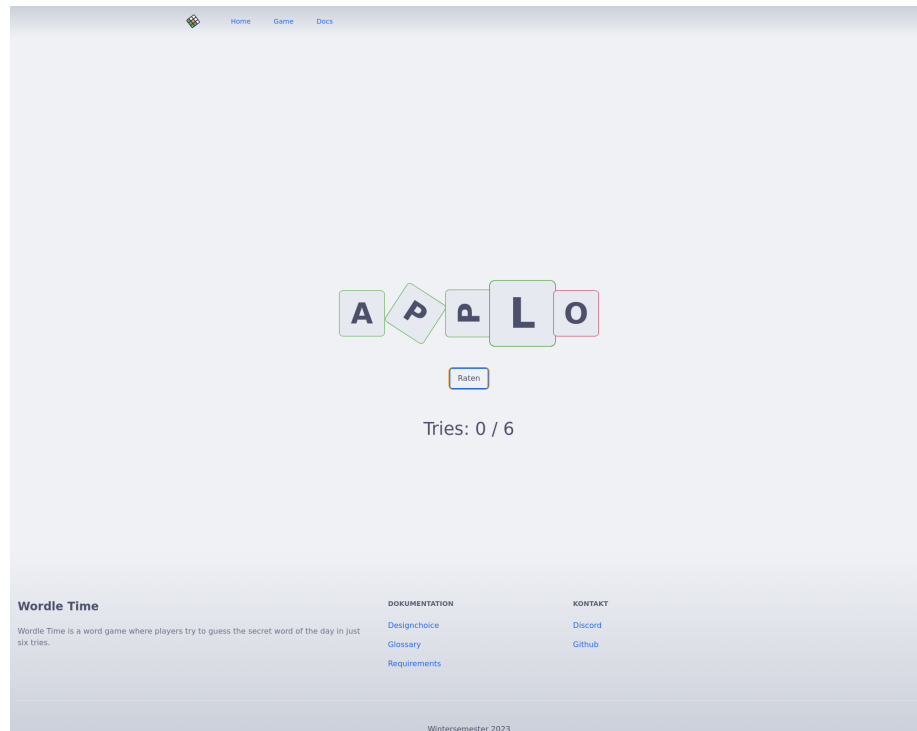


Figure 3: Testfall 1

### Testfall 2

**Vorbedingung:** Ergebnis einer Rateversuch-Validierung wurde empfangen

**Aktion:** Buchstaben-Rahmen werden ihrer Validität nach eingefärbt.

**Erwartetes Ergebnis:** Ein richtiger Buchstabe an der falschen Stelle wird mit einem gelben Rahmen gekennzeichnet.



Figure 4: Testfall 2

### Testfall 3

**Vorbedingung:** Ergebnis einer Rateversuch-Validierung wurde empfangen

**Aktion:** Buchstaben-Rahmen werden ihrer Validität nach eingefärbt.

**Erwartetes Ergebnis:** Ein falscher Buchstabe wird mit einem roten Rahmen gekennzeichnet.



Figure 5: Testfall 3