



Lista – While (Break)

Curso	<i>Técnico em Informática para Internet</i>	Ano	2018	Semestre	1	Módulo	1
Disciplina	AGP – Algoritmo e Construção de Programas		Professores <i>Marilene & Denny</i>				

1. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez e continue pedindo até que o usuário informe um valor inválido.
2. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
3. Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:
Nome: maior que 3 caracteres;
Idade: entre 0 e 150;
Salário: maior que zero;
Sexo: 'f' ou 'm';
Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd'
4. Faça um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.
5. Faça um programa que peça para n pessoas a sua idade, ao final o programa deverá verificar se a média de idade da turma varia entre 0 e 25, 26 e 60 e maior que 60; e então, Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores. Peça para cada eleitor votar e ao final mostrar o número de votos de cada candidato.
6. O Sr. Manoel Joaquim acaba de adquirir uma panificadora e você foi contratado para desenvolver o programa que monta a tabela de preços de pães, de 1 até 50 pães, a partir do preço do pão informado pelo usuário, conforme o exemplo abaixo:

```
Preço do pão: R$ 0.18
Panificadora Pão de Onem - Tabela de preços
1 - R$ 0.18
2 - R$ 0.36
...
50 - R$ 9.00
```

7. O Sr. Manoel Joaquim expandiu seus negócios para além da panificadora e agora possui uma loja de conveniências. Faça um programa que implemente uma caixa registradora rudimentar. O programa deverá receber um número desconhecido de valores referentes aos preços das mercadorias. Um valor zero deve ser informado pelo operador para indicar o final da compra. O programa deve então mostrar o total da compra e perguntar o valor em dinheiro que o cliente forneceu, para então calcular e mostrar o valor do troco.



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo – IFSP
Caraguatatuba/SP

Após esta operação, o programa deverá voltar ao ponto inicial, para registrar a próxima compra. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

```
Lojas Tabajara
Produto 1: R$ 2.20
Produto 2: R$ 5.80
Produto 3: R$ 0
Total: R$ 9.00
Dinheiro: R$ 20.00
Troco: R$ 11.00
```