

محیط توسعه ما ، محیط PyCharme هست. برای اینکه بتوانیم از PyCharme استفاده بکنیم .باید یکسری برنامه ها رو نصب بکنیم که PyCharme نیاز داره به اونها. پس اون برنامه هارو نصب میکنم و بعد PyCharme رو نصب میکنم و از ریپازیتوری پروژه خودمون یک clone میکنم از وب .

### تأم اول : نصب برنامه های پیش نیاز

به ترتیب برنامه هایی که باید نصب کنیم :

Python 3.4.3 – 1

نکته : حتما همون مسیر نصب دیفالت خود برنامه در نظر گرفته شود .

Git 2.8.1 – 2

همش نکست نکست! گزینه های پیشفرض هر چی که هست بزارید باشه!

Java.Se.Development – 3

مسیر فایل jre رو مسیر پیشفرض قرار بدین .

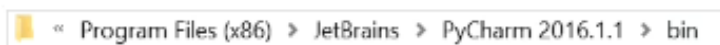
PyCharm – 4

نکست نکست ! آخرش تیک run رو بردارین و finish بزنید . حال باید نرم افزار کرک بشه !!

## قام دوم : کرے PyCharm :

نسخه های مختلفش نحوه کرک شون متفاوته.

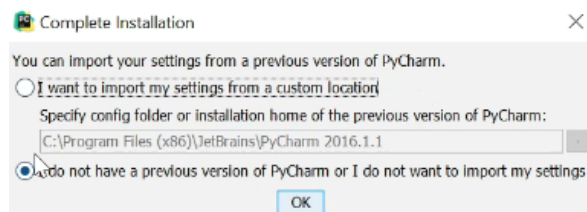
### 1- فایل patch رو میریزیم داخل پوشه bin مسیر نصب برنامه :



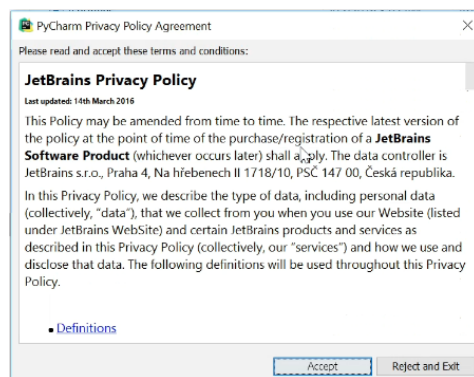
2- دوفایل زیر را `pycharm.exe.vmooption` و `pycharm64.exe.vmooption` رو داخل نوت پد باز میکنیم و این خط کد رو به آخرش اضافه میکنیم .

```
-javaagent:C:\Program Files (x86)\JetBrains\PyCharm 2016.1.1\bin\Patch.jar|
```

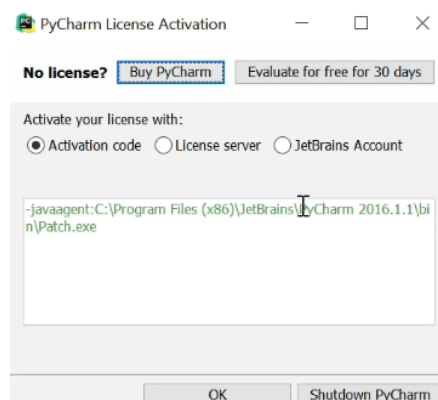
3 - pycharm را باز میکنیم از مون سوال میشه ایا setting ی از ورژن قبلی داشتیم یا خیر ؟



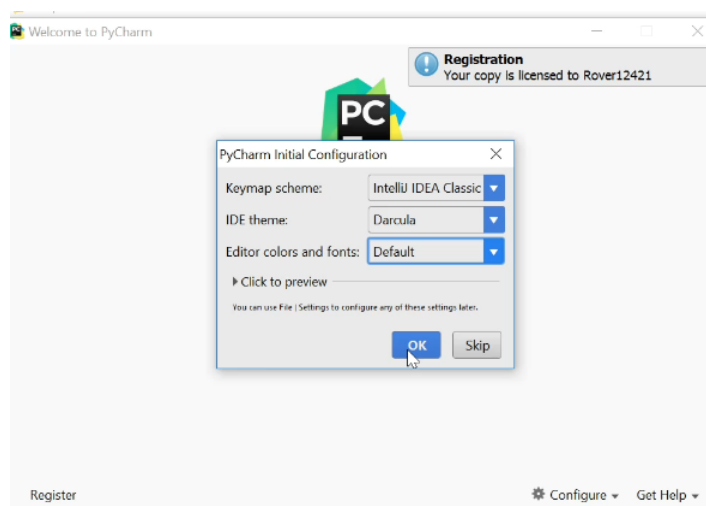
4 – accept رو میزنیم .



5 – اگر مسیر patch رو درست داده باشیم این نوشته ها رو میبینید و بعد از ok برنامه pycharm باز میشه براتون .



6 – بار اول که برنامه باز میشه ازتون درمورد تم و فونت برنامه سوال میکنه . بعد از ok برنامه ریست میشه و دوباره باز میشه. این کارهارو میتونید بعدا هم داخل pycharm انجام بدید .



7 - وقتی اپلیکیشن باز میشه براتون یک ویزاردی باز میشه . از لیست check out from version control گزینه git را انتخاب میکنیم.



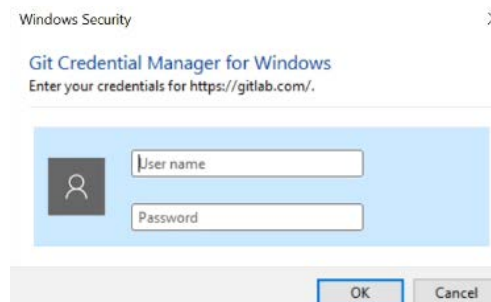
8 - کادر Clone Repository باز میشه . اینارو ست میکنیم . و بعد clone رو میزنیم.

Git Repository URL: [https://gitlab.com/HassanMortazavi/HandGate\\_CMS.git](https://gitlab.com/HassanMortazavi/HandGate_CMS.git) این آدرسو بهمون میدن

Parent Directory: [c:\Handgate](#) این پوشه دلخواه خودمون

Directory Name: [HandGate\\_CMS](#) اسم دیفالت

9 - بعد از مدت زمانی از مون یوزر پسورد مون رو توی سایت [gitlab.com](https://gitlab.com) میخاد. اونرو وارد میکنیم . و اگر یوزر-پسورد درست باشه شروع میکنه به کپی کردن فایلها از اینترنت داخل پوشه ای که درست کردید. بسته به سرعت اینترنتون مدت زمانی طول میکشه تا پروژه رو از سمت وب بگیره و داخل پوشه تعیین شده مون بریزه. ([c:\Handgate](#))



بعد از اتمام clone پروژه از ما میپرسه میخاید بازش کنم ؟ yes

**نصب سایر پکیج ها روی pycharm :**

بعد از لود شدن فایلهای پروژه داخل pycharm هم پروژه هم محیط pycharm یکسری نیازمندیهای داره که باید اونهارو تک تک نصب کنیم.


داخل برنامه pycharm وارد این مسیر میشیم :

File/setting/HandGate\_CMS/project\_interpreter

در اینجا میبینید که یک pip نصب شده ویک setuptools اینها بصورت پیشفرض نصب شده هستند ولی ما نیاز داریم چندتا دیگه از این پیشفرضامون رو نصب کنیم. این فایلها داخل تصور زیر لیست شده اند.

Django	1.9.6	
PyYAML	3.11	
django-crispy-forms	1.6.0	
django-crispy-forms-registration		0.1.3
django-registration	2.1.2	
django-rest-swagger	0.3.8	
djangoajax	2.3.6	
django-rest-framework	3.3.3	
jdatetime	1.8.1	
pillow	3.3.0	
pip	6.0.8	
setuptools	12.0.5	

اولین چیزی که باید نصب کنید django هست. قبل از نصب چک کنید project Interpreter تون روی python 3.4 باشه و پایتون رو شناخته باشه.

تک تک اسم ها را کپی میکنید روی  کلیک کنید و داخل باکس Django سرچ کنید.

در این قسمت تیکش رو بزنید و ورژنش رو ست کنید.



Specify version 

بقیه پکیج ها رو هم نصب کنید تا میرسیم به نصب pillow .

**نصب پکیج pillow :**

احتمال داره که موقع نصب این پکیج به شما خطا بدهد. یعنی وقتی روی install package میزنیم احتمال داره اروری اتفاق بیفته. برای نصب این پکیج یک راه دیگه ی پیشنهاد میشه و اون هم از طریق cmd ویندوز هست .

وارد مسیر زیر میشویم و پنجره command رو باز میکنیم :

C:\python 3.4\scripts\  +  بعد open command window here

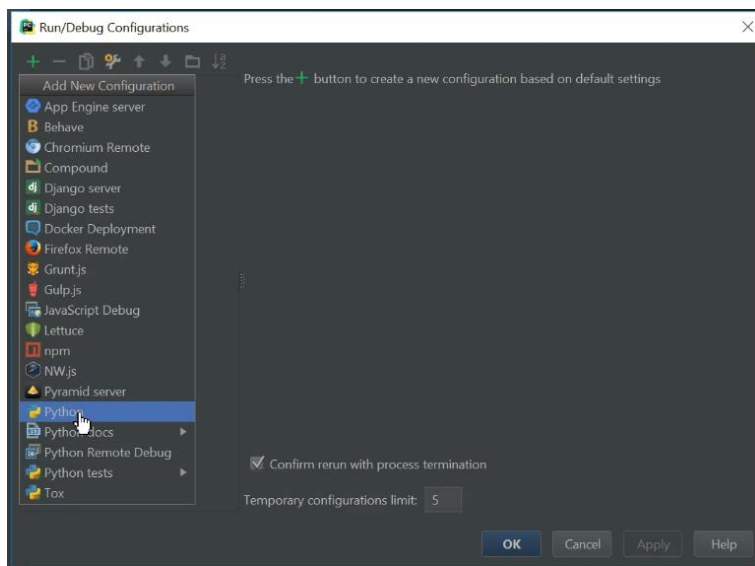
داخل command کد زیر را مینویسیم و اینتر را میزنیم :

C:\python3.4\scripts\easy\_install pillow

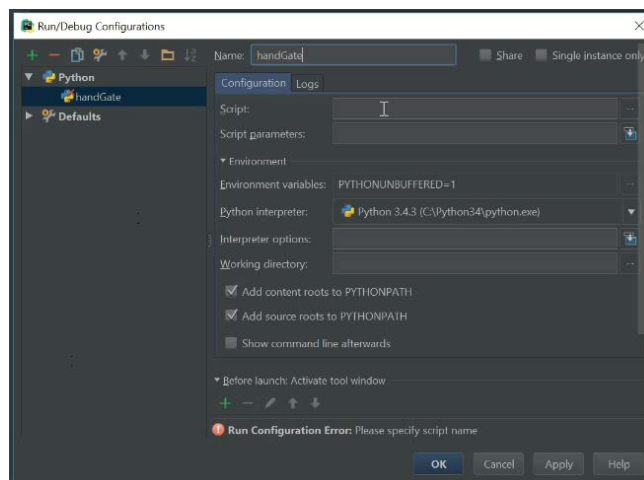
الان pycharm پروژه مون رو با پکیج هایی که نصب کردیم تلفیق میکنه . منتظر میمونیم تا indexing تموم بشه .

## اجرا کردن پروژه :

1 - این مسیر رو میریم : Run/Debug configuration / + / python / ok



2 - در صفحه جدید مقادیری رو برای Name و Script و Script Parameters ست میکنیم .



- برای Name نام دلخواه مینویسیم :

Name: handgate

- برای Script میایم manage.py رو از داخل فایل هایی که از اینترنت گرفتیم انتخاب میکنیم .

Script: c:\Handgate\www\mortazavico\_com\HandGate\_CMS\manage.py\ ok

- برای Script Parameters مینویسیم .

Script Parameters : runserver

به گزینه های دیگه کار نداریم apply و بعد ok میکنیم .

الان handgate و دکمه run دیده میشه .



فاعدتا وقتی روی run کلیک میکنیم باید پروژه اجرا بشه. و یک سرور برامون ایجاد میکنه خود محیط pycharm که من میتونم برم و قالب و محیط وبی که ساختم رو استفاده کنم.

دکمه run رو میزنم و چنین کادری پایین صفحه برامون باز میشه که اگر روی لینک کلیک کنم میتونم سایتم رو ببینم .

```
C:\Python34\python.exe C:/Handgate/HandGate_CMS/www/mortazavico_com/HandGate_CMS/manage.py runserver
Performing system checks...
```

System check identified no issues (0 silenced).

July 16, 2016 - 03:14:12

Django version 1.9.6, using settings 'HandGate CMS.settings'

```
starting development server at http://127.0.0.1:8000/
```

Quit the server with CTRL-BREAK.

```
[16/Jul/2016 03:14:33] "GET / HTTP/1.1" 200 67877
```

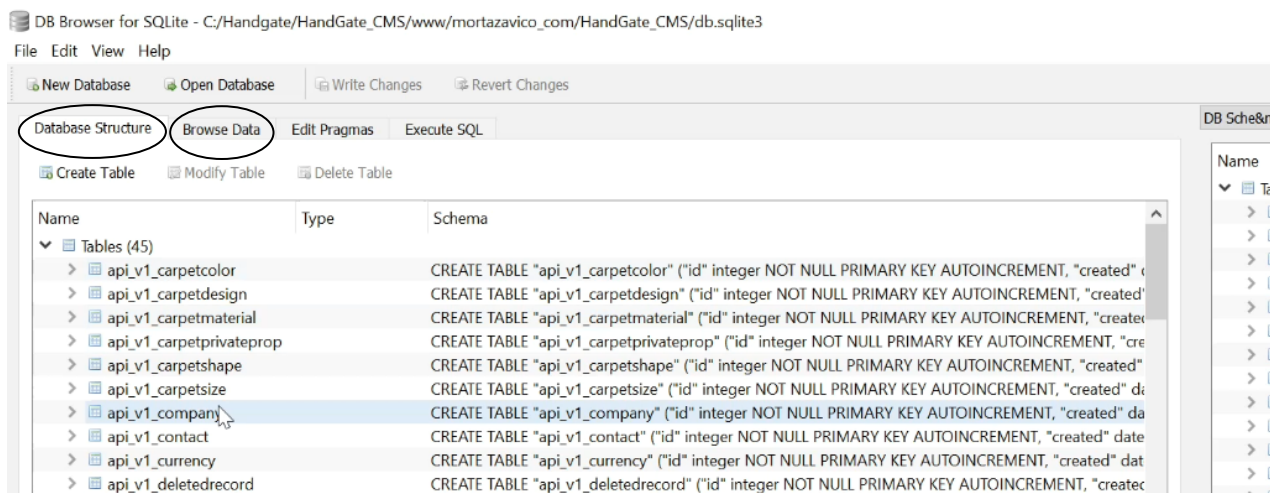
```
[16/Jul/2016 03:14:33] "GET /static/carpet_shop/shopme/css/animate.css HTTP/1.1" 200 76503
```

## نصب برنامه sqlite Browser

برای اینکه بتوانیم تغییر بدهیم دیتابیس رو این برنامه رو نصب می کنیم. (فعلا دیتابیس مون sqlite هست ولی بعدا میشه mysql)

بعد از نصب میرویم داخل این مسیر روی فایل کلیک میکنیم و بازش میکنیم :

c:\Handgate\www\mortazavico com\HandGate CMS\db.sqlite3



Database Structure : جدول هایی که داریم رو نمایش میده.

**Browse Data** : می‌توانید به داده‌ها و فیلدهایی که هر کدام از این جدول‌ها داره دسترسی داشته باشیم.

## جدول website :

داخل جدول website میتوان نگاه کرد که قالبش یا همون template-name ش چی هست. این اسامی دقیقاً همون اسامی هستند که توی pycharm بعنوان تمپلیت شما تعیین میکنید.

DB Browser for SQLite - C:/Handgate/HandGate\_CMS/www/mortazavico\_com/HandGate\_CMS/db.sqlite3

File Edit View Help

New Database Open Database Write Changes Revert Changes

Database Structure Browse Data Edit Pragma Execute SQL

Table: api\_v1\_website

	id	created	last modified	led by general	odified by gen	template_name	ackground colo	background in	ackgrou
	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	2016-06-09 0...	2016-06-09 0...	1	1	ShopMe		0	website
2	2	2016-06-09 0...	2016-06-09 0...	1	1	Balzac_Light		0	website
3	3	2016-06-09 0...	2016-06-09 0...	1	1	Balzac_Dark		0	website

## ساخت قالب جدید :

1) ابتدا اسم قالب را تعیین میکنید و این اسم باید دقیقاً اسم پوشه تمپلیت تون در پوشه templates باشد. مثلاً انتخاب ما test است.

2) میرویم داخل دیتابیس و جدول website رو باز میکنیم.

3) رکورد جدید میسازیم و template-name و دقیقاً اسم پوشه داخل پروژه مون میذاریم یعنی test

4) Langage-id = 2

5) مته رکورد های بالاش این فیلدهارو پر میکنیم.

6) وقتی رکورد جدید رو ساختیم یک id بماند که این id همان id داخل جدول company هست.

نکته : بعد از اضافه شدن هر رکورد حتماً باید write change رو بزنیم تا تغییرات ذخیره بشه.

ثبت تغییرات: Write change

برگشتن به حالت قبل: Revert change

DB Browser for SQLite - C:/Handgate/HandGate\_CMS/www/mortazavico\_com/HandGate\_CMS/db.sqlite3

File Edit View Help

New Database Open Database Write Changes Revert Changes

Database Structure Browse Data Edit Pragma Execute SQL

Table: api\_v1\_website

	id	created	last modified	led by general	odified by gen	template_name	ackground colo	background in	backgrou
	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	2016-06-09 0...	2016-06-09 0...	1	1	ShopMe		0	website
2	2	2016-06-09 0...	2016-06-09 0...	1	1	Balzac_Light		0	website
3	3	2016-06-09 0...	2016-06-09 0...	1	1	Balzac_Dark		0	website
4	4			1	1	test	NULL	0	website

## ارسال تغییرات :

ما اوامدی ویکسری تغییرات دادیم روی فایل‌ها. حال چگونه این تغییرات را به سمت git روی ریپازیتوریتون ارسال کنید؟  
بعد از اینکه تغییرات دادید داخل محیط pycharm دکمه **ctrl + k** رو میزنیم. برامون صفحه commit change باز میشه.

دوتا کار باید انجام بدیم :

(1) داخل commit message باید حتما حتما تغییراتی را که دادیم را بنویسیم.

(2) فایل‌هایی که commit میشن یعنی تغییرات روشن دادیم و صحیح بودن را انتخاب میکنیم.

**Commit** رو میزنیم . در اینجا کادری باز میشه که ازتون یوزر پسورد میخاد . بهتره همون یوزر پسورد gitlab را بزنید.

**نکته :** commit شدن باین معناست که تغییرات سمت سرور هنوز اعمال نشده است . اگر میخاید این تغییرات اعمال بشه به اصطلاح اطلاعات push بشه سمت سرور **send and commit** رو بزنید.

