Инструкция по настройке проекта при использовании GOST BOM

Содержание

[1. Создание проекта 3](#_Toc135833661)

[2. Настройка шаблона форматки 5](#_Toc135833662)

[3. Заполнение полей форматки 6](#_Toc135833663)

[4. Подключение и настройка библиотек 10](#_Toc135833664)

[5. Настройка библиотек 14](#_Toc135833665)

[6. Настройка полей имен для ПЭ 17](#_Toc135833666)

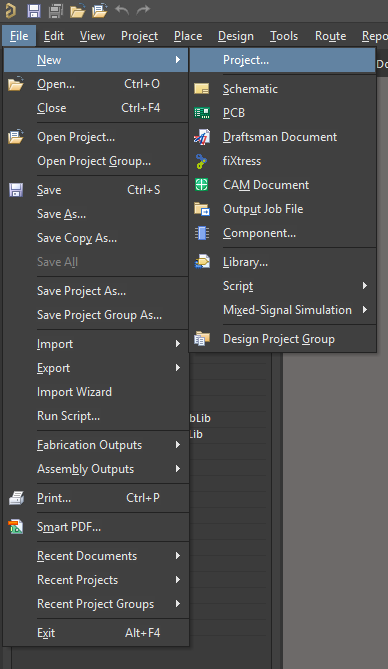
[7. Настройка перечня документации, входящей в спецификацию 18](#_Toc135833667)

[8. Оформление и настройка сборочного чертежа 19](#_Toc135833668)

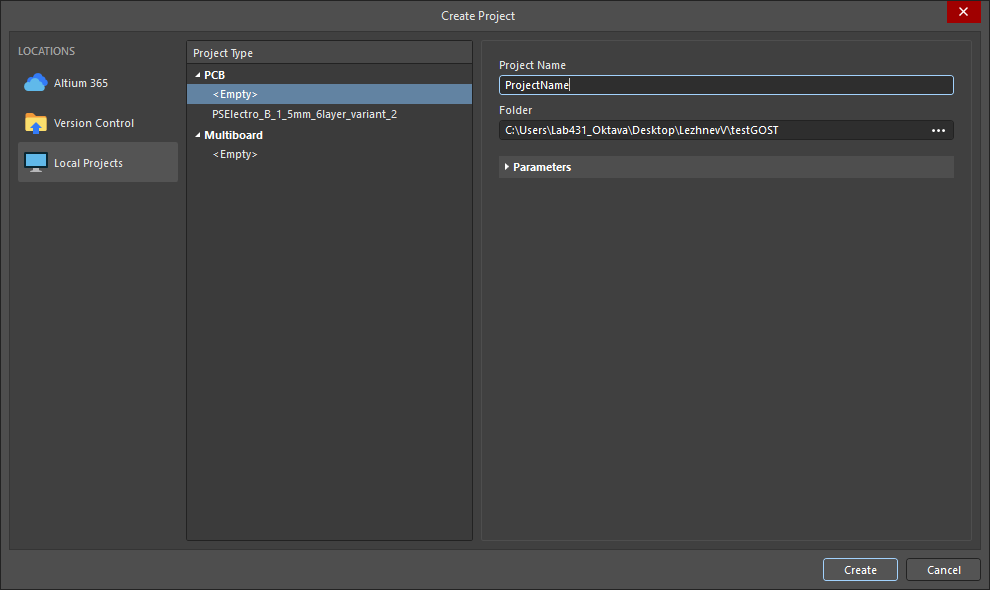
[9. Настройка шаблона выходных файлов 32](#_Toc135833669)

# Создание проекта

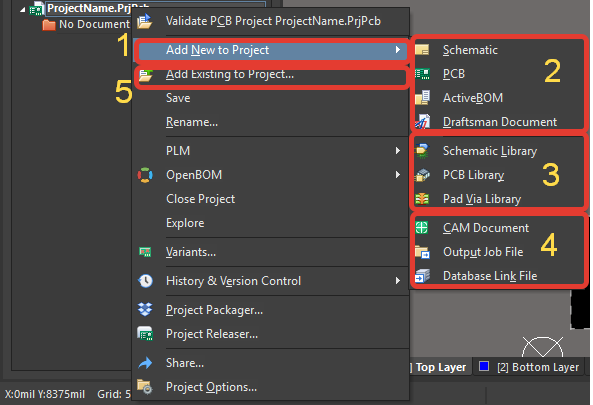
1. Создание проекта:



Зададим имя проекта и директорию, в которой будет храниться проект:



1. Наведем курсор мыши на проект и нажмем правой кнопкой мыши. Данное меню позволяет взаимодействовать с проектом:



1 – пункт меню, отвечающий за создание новых документов

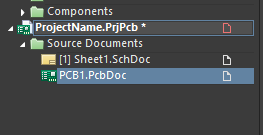
2 – документации (схема, печатная плата, ведомость покупных, сборочный чертеж);

3 – библиотек;

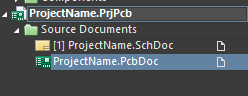
4 – прочие документы;

5 – пункт, отвечающий за добавление уже существующих документов к проекту.

На данный момент нам нужно лишь создать файл для проектирования схемы и печатной платы, после чего проект примет следующий вид:



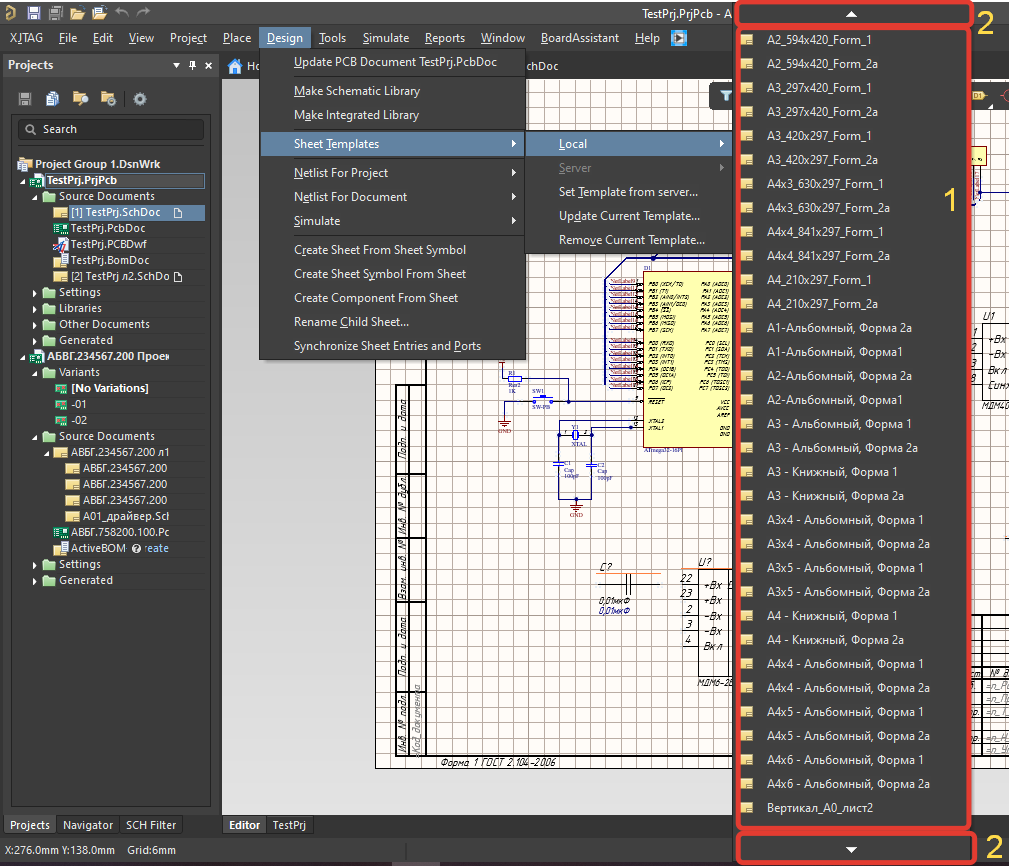
Сохраним проект. При сохранении необходимо задать название схемы и печатной платы одинаковыми. Проект должен принять следующий вид:



Перед началом разработки схемы необходимо настроить проект.

# Настройка шаблона форматки

В первую очередь необходимо выбрать подходящий шаблон для чертежа. Для этого необходимо выполнить действия, указанные на скриншоте:



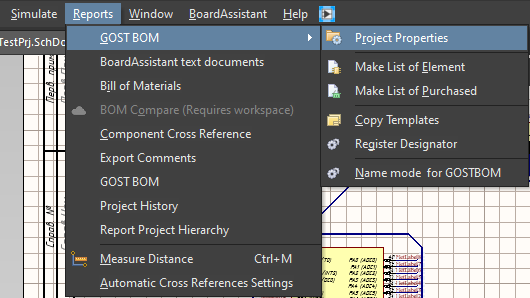
1 – список шаблонов форматки;

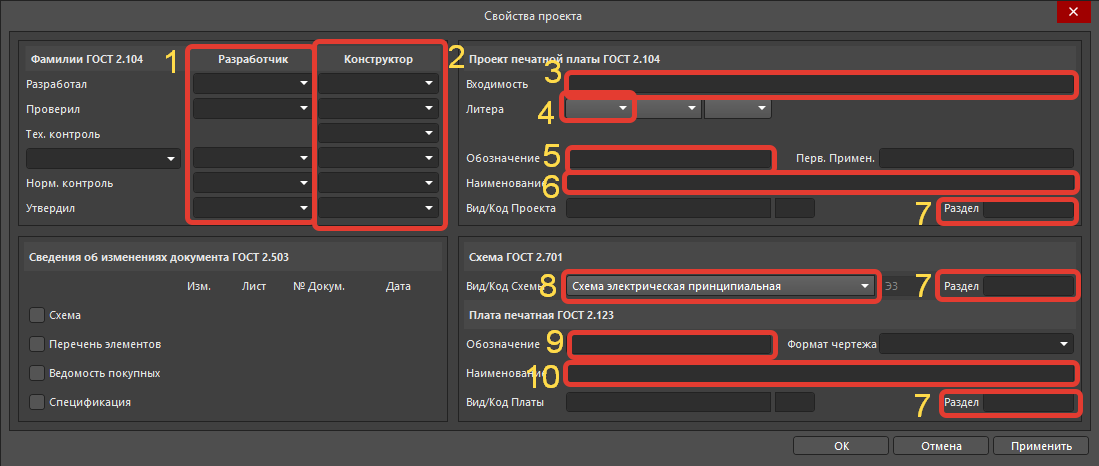
2 – стрелки, при наведении на которые происходит прокрутка списка.

При многостраничном чертеже первый лист должен быть выполнен по Форме 1, а все последующие листы по форме 2а. Для работы с GOSTBOM подойдут лишь форматки, которые начинаются с обозначения формата листа (А0, А1, А2 и т.д.)

# Заполнение полей форматки

Теперь откроем меню настройки свойств проекта по примеру рисунка ниже.





1 – Поля, заполняемые инженером схемотехником;

2 – Поля, заполняемые конструктором ПП;

3 – Наименование проекта (при необходимости);

4 – Литера;

5 – Децимальный номер схемы;

6 – Наименование схемы

7 – Заполняем «Документация»;

8 – Выбирается в соответствии с видом документации;

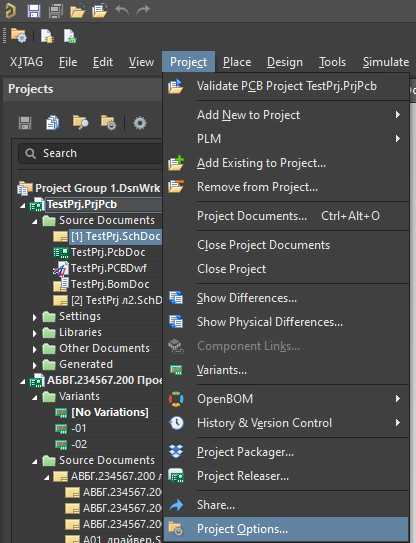
9 – Децимальный номер СБ;

10 – Наименование СБ.

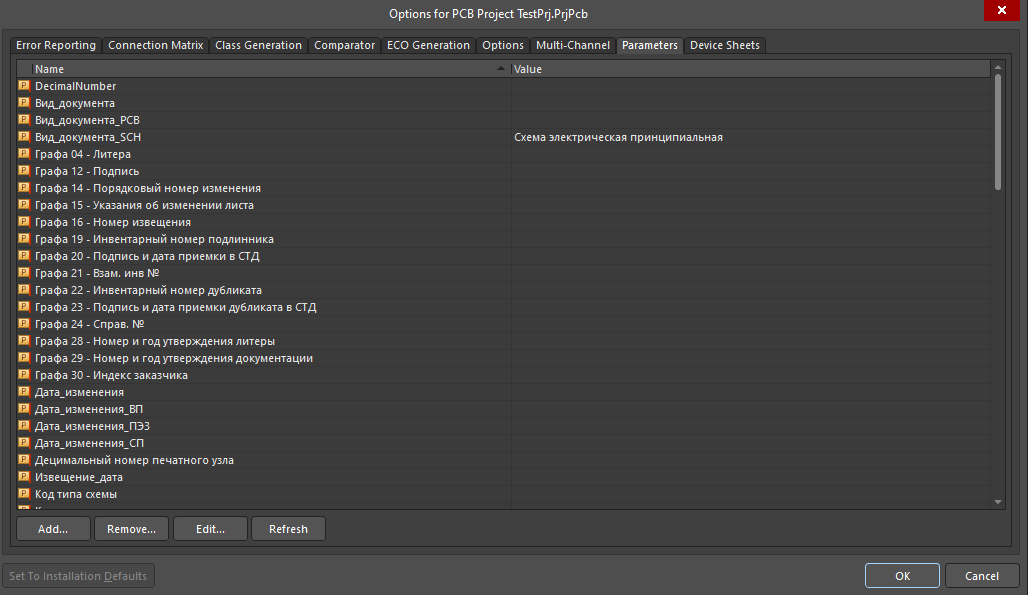
Нажимаем «Применить» и «OK».

После заполнения полей необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти во вкладку меню «Project Options»;



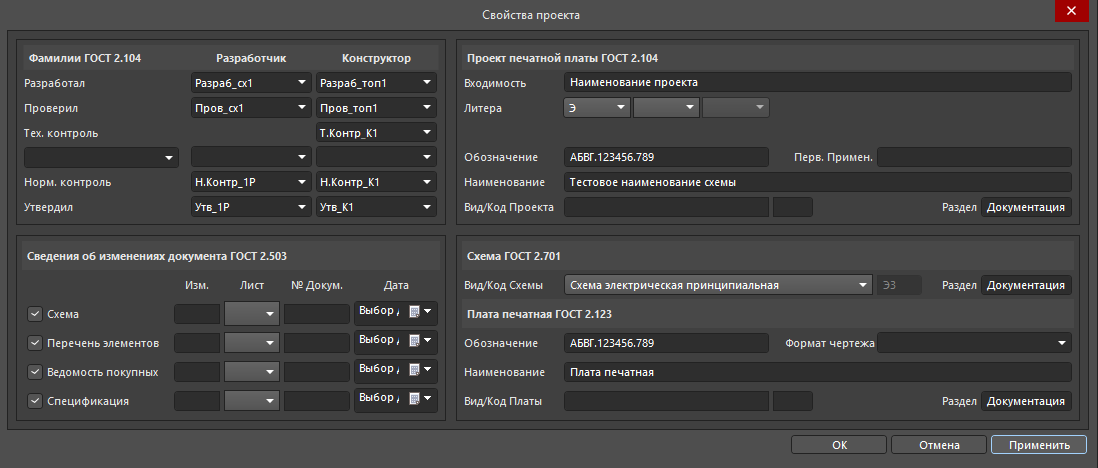
1. Затем переходим во вкладку «Parameters» и отредактируем значение любого из не заполненных параметров:



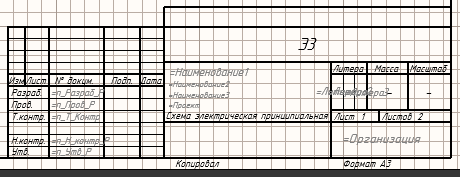
Редактировать будем следующим образом: добавим в любую из незаполненных строк пару символов и нажмем ОК. После этого необходимо вновь отрыть это меню и удалить добавленные символы и также нажать ОК. Данные манипуляции необходимы для того, чтобы в форматке отобразились введенные данные.

Пример:

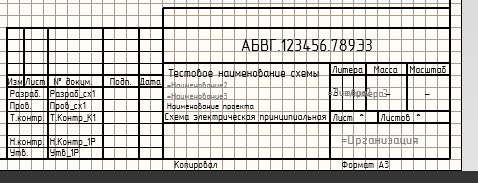
1 – Заполняем параметры проекта



Как видно из рисунка ниже, внесенные изменения не применились:

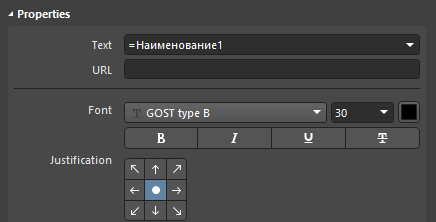


Заходим в «Project Options» и меняем ту же строку, что и в примере и по итогу получим такой результат:

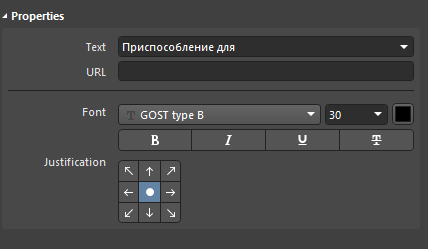


Для добавления наименования проекта на схему необходимо сделать следующие действия:

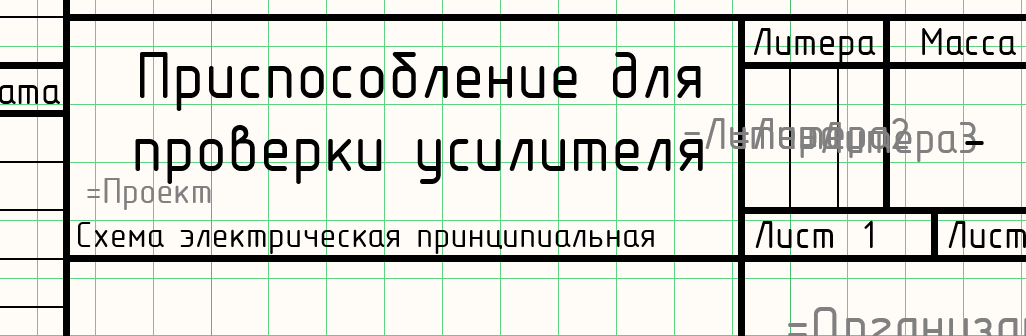
1. Добавить текстовую строку на схему.
2. Если наименование входит в одну строку, то поле с текстом строки необходимо заполнить как в примере ниже:



1. В случае, если наименование разделяется на две строки лучше заполнить данное поле вручную:



Вторая строка заполняется аналогично. После заполнения строк они располагаются в форматке:



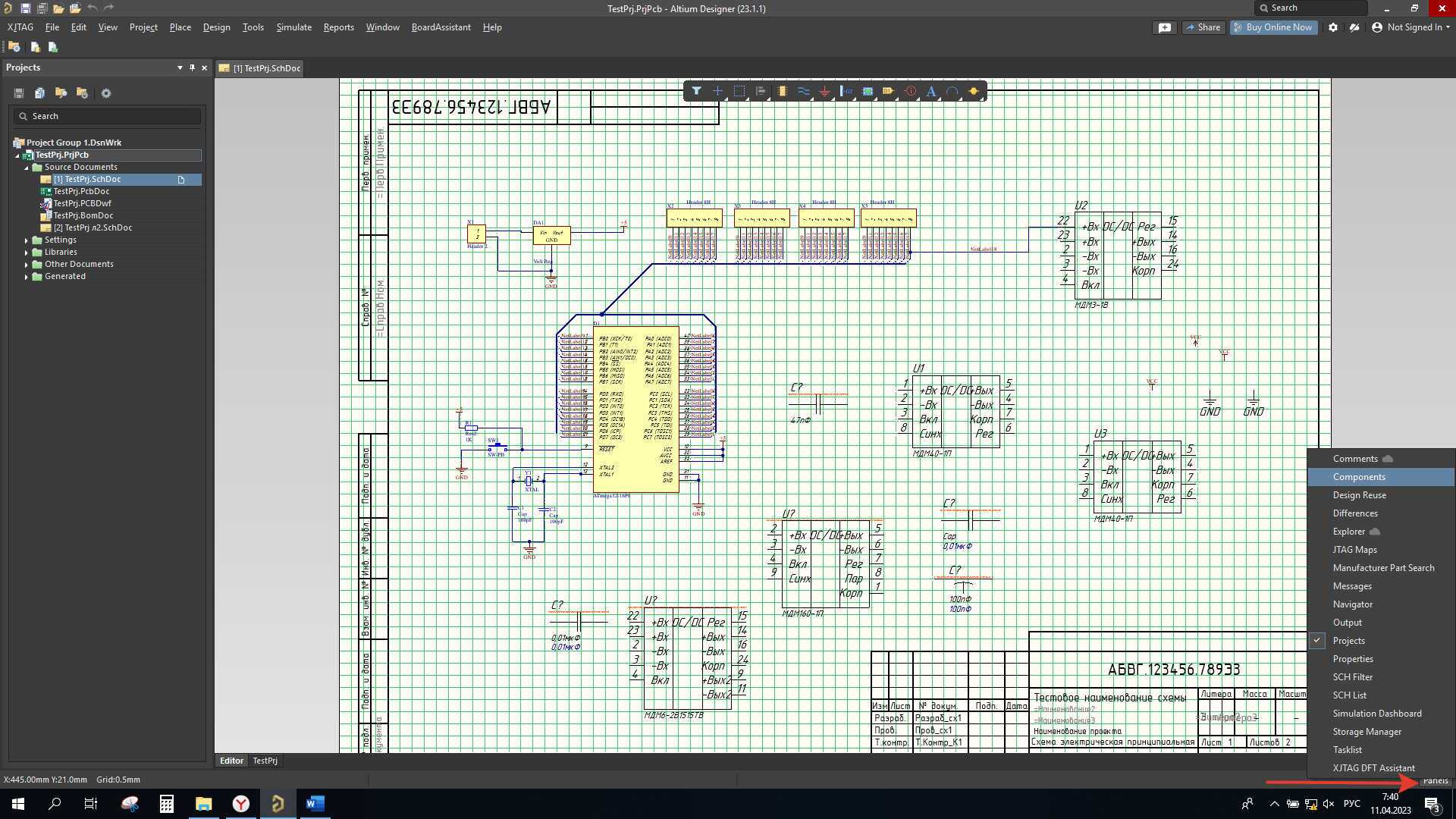
# Подключение и настройка библиотек

Для дальнейшей настройки проекта потребуется подключить одну из библиотек. Для этого необходимо выполнить следующую последовательность действий:

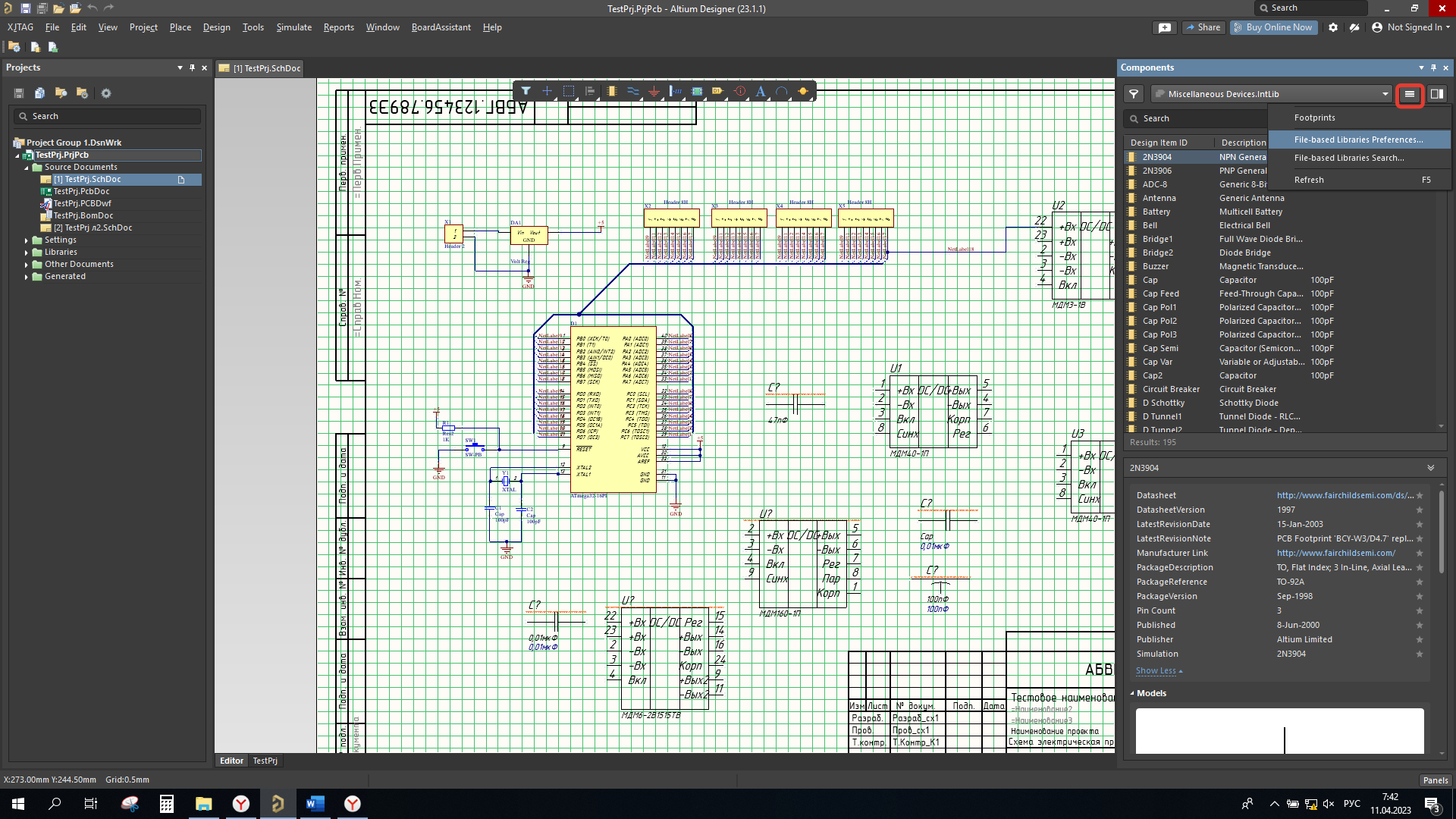
1. Нажать на иконку «Place Part», на рисунке представлены два способа вызова панели расположения компонента:



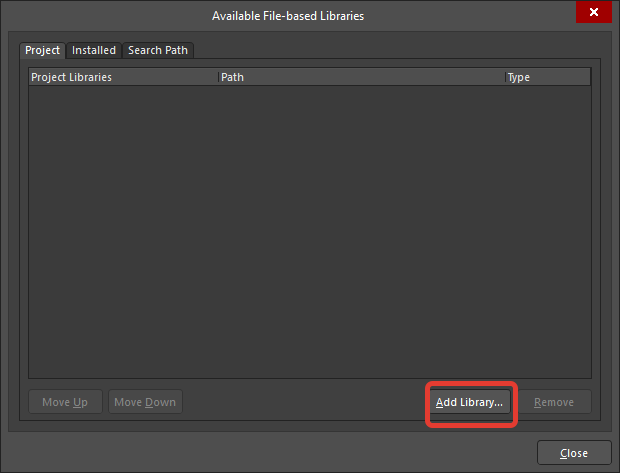
Также есть возможность вызова данной панели через меню «Panels»



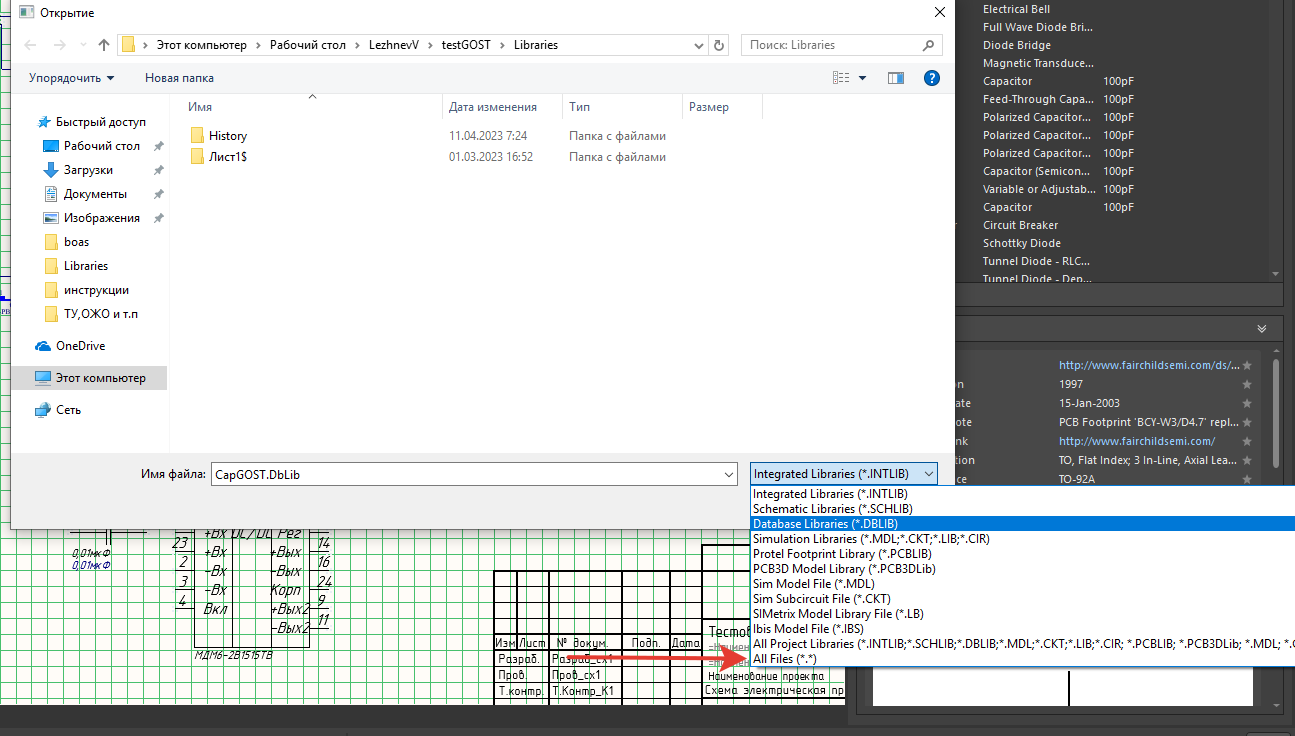
1. Затем необходимо нажать на три плитки и в выпавшем меню нажать на пункт, указанный на изображении ниже:



1. В открывшемся окне необходимо нажать на кнопку «Add Library»

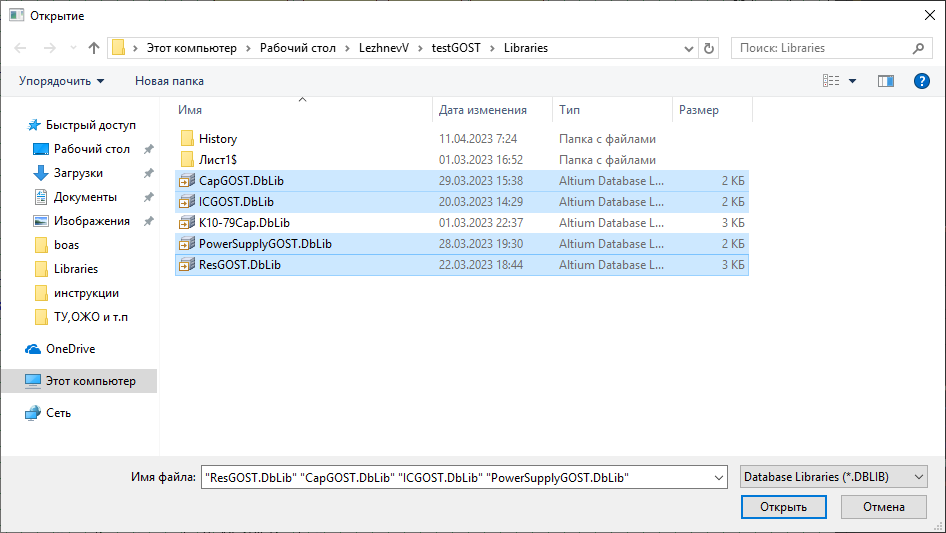


1. В открывшемся окне необходимо указать путь к файлам библиотек. Для того, чтобы в окне отобразились библиотеки баз данных необходимо включить отображение файлов с таким форматом:

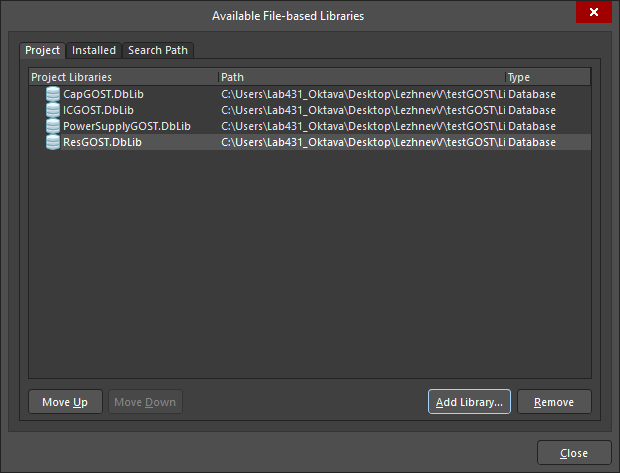


При необходимости подключения библиотек с разными форматами следует выбрать тип файлов, указанный красной стрелкой.

1. Далее необходимо среди отобразившихся библиотек выбрать те, которые будут использоваться в проекте. Для одновременнго выбора нескольких библиотек необходимо зажать Ctrl и поочередно выбирать необходимые бибилиотеки и нажать «Открыть»:



После чего выбранные библиотеки отобразятся в списке доступных:



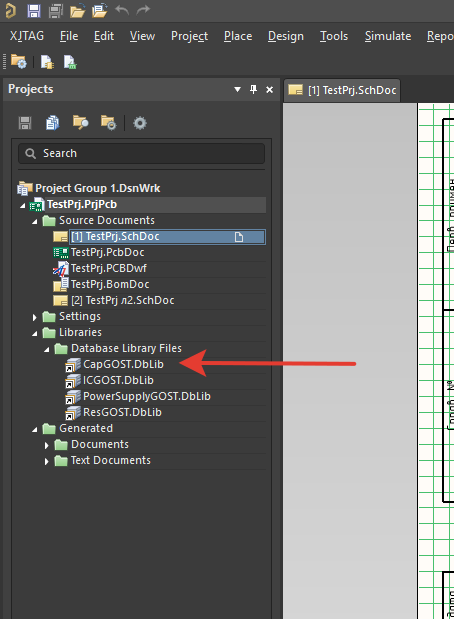
Закрываем данное окно.

# Настройка библиотек

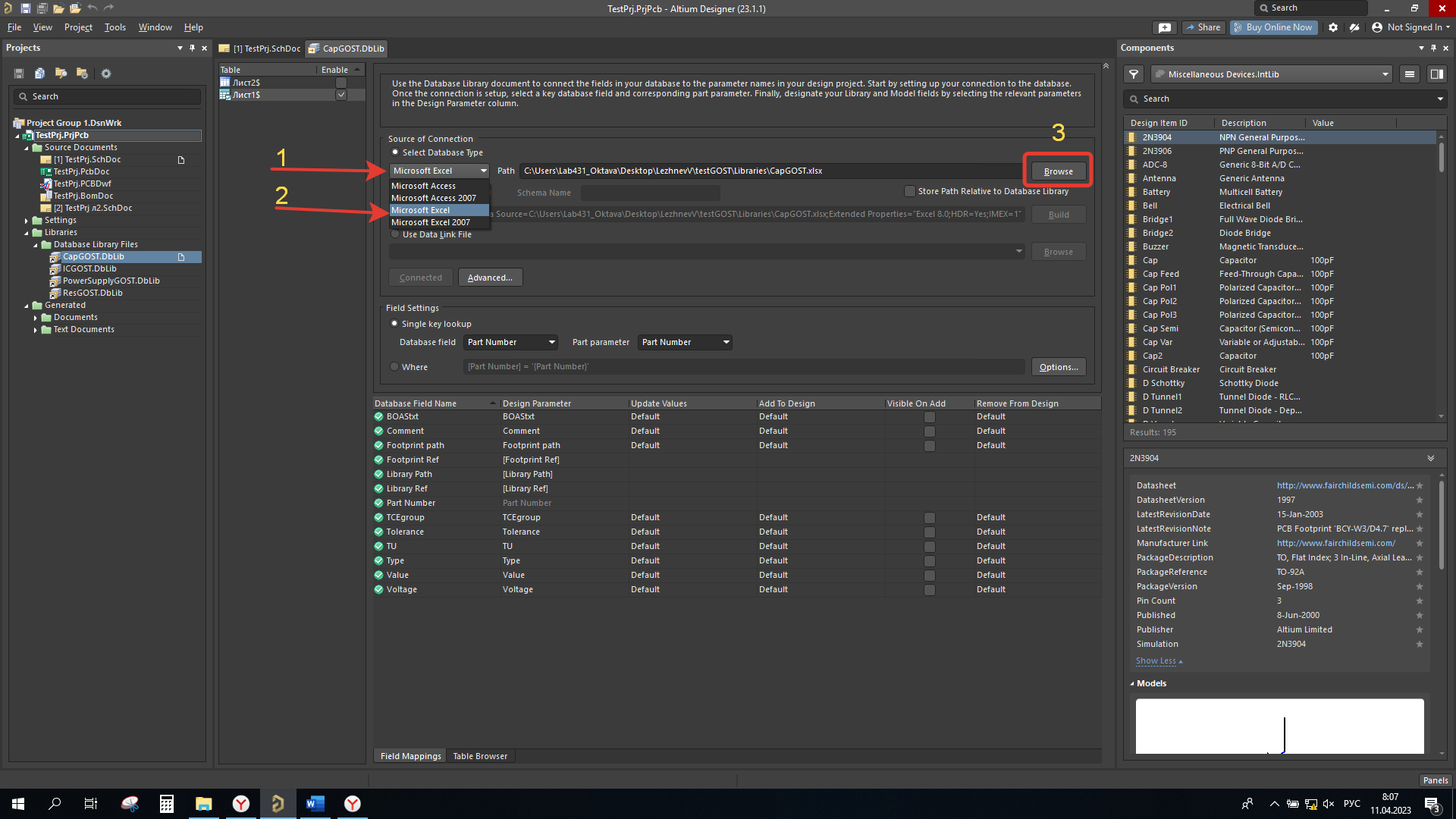
Теперь перейдем к настройке библиотек. Данную процедуру необходимо выполнять впервые при первой установке библиотек и в случае обновления библиотек. Каждый раз при создании проекта данный алгоритм повторять не придется.

Данный алгоритм настройки аналогичен для всех библиотек. В качестве примера будет использоваться библиотека, содержащая конденсаторы.

1. Откроем меню настройки библиотеки, нажав дважды левой кнопкой мыши по файлу «CapGOST.DbLib»:



1. В открывшемся окне необходимо выполнить следующую последовательность действий:

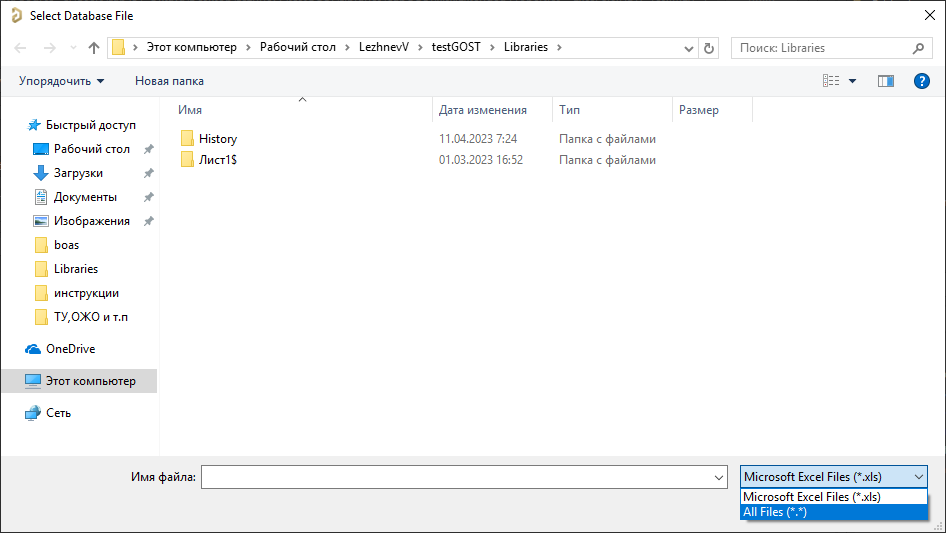


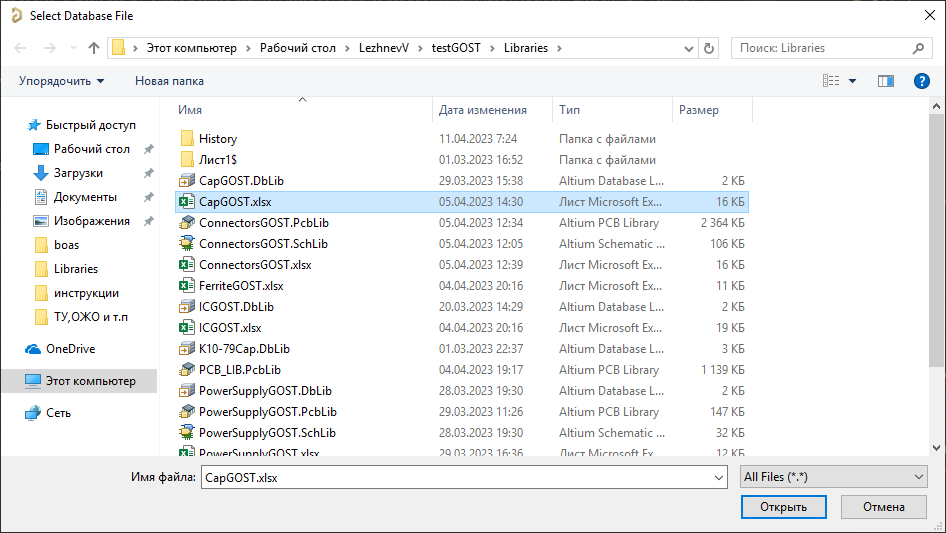
1 – нажать на меню выбора типа базы данных;

2 – выбрать тип базы данных «Microsoft Excel»;

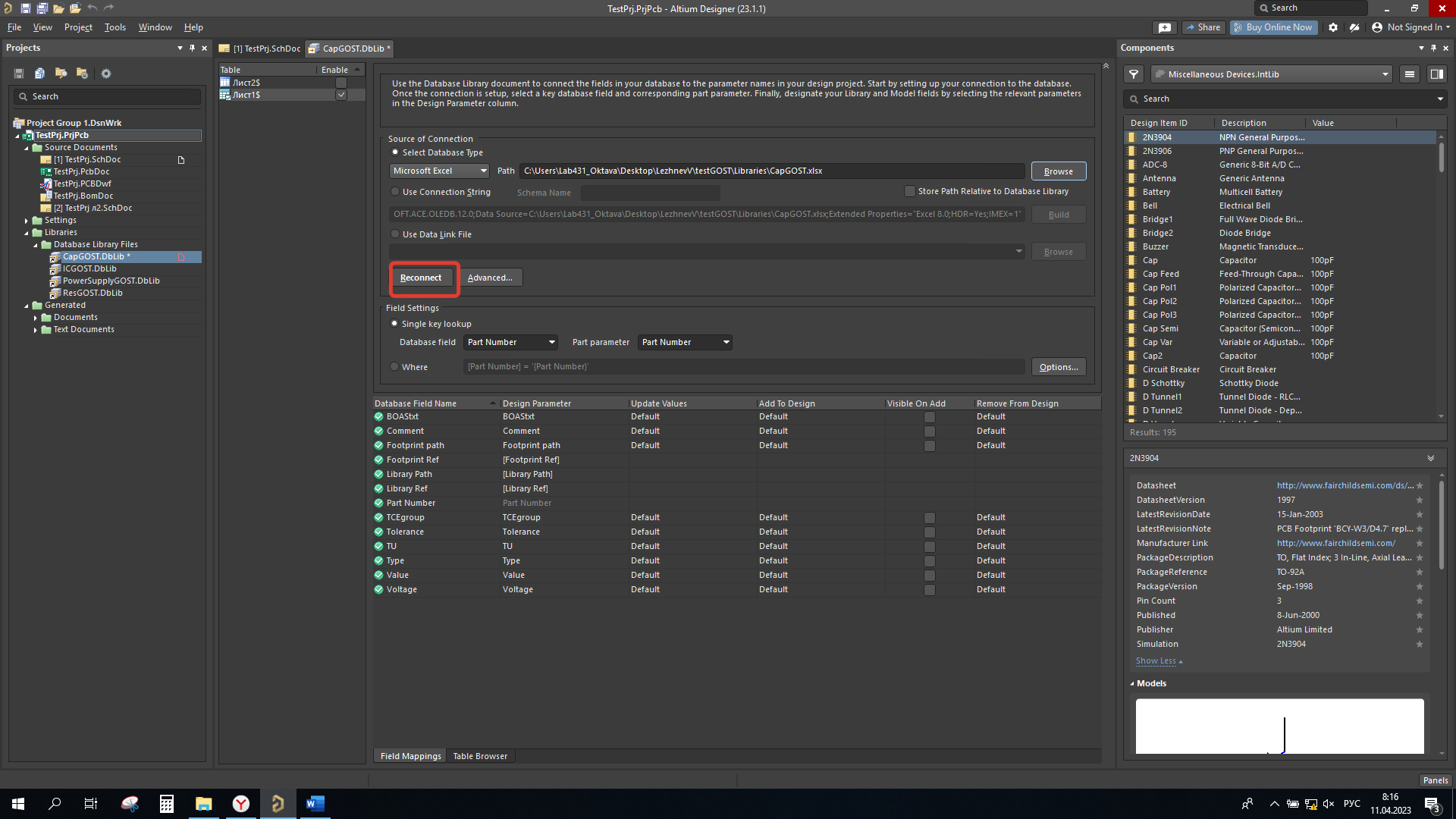
3 – нажать на кнопку, чтобы указать путь к файлу базы данных.

1. В открывшемся окне необходимо включить отображение всех файлов и выбрать файл базы данных, имеющий аналогичное название, что и настраиваемая библиотека и нажать «Открыть»:

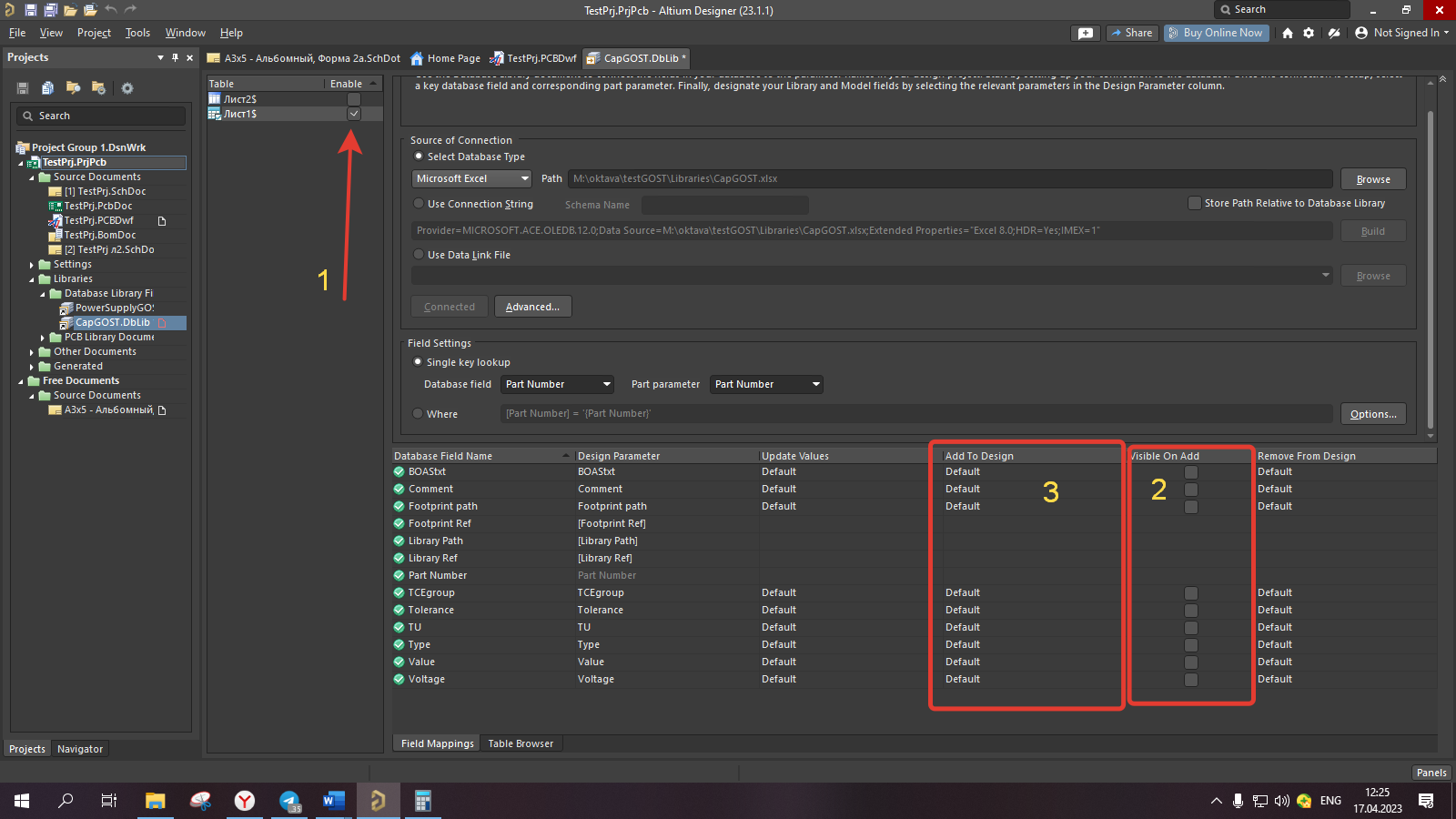




1. После чего необходимо переподключить файл базы данных к библиотеке:



1. Теперь можно приступить к настройке библиотеки.



1 – галочка должна быть только напротив первого листа;

2 – в столбце должны отсутствовать галочки;

3 – в столбце должны все строки должны иметь значение «Default».

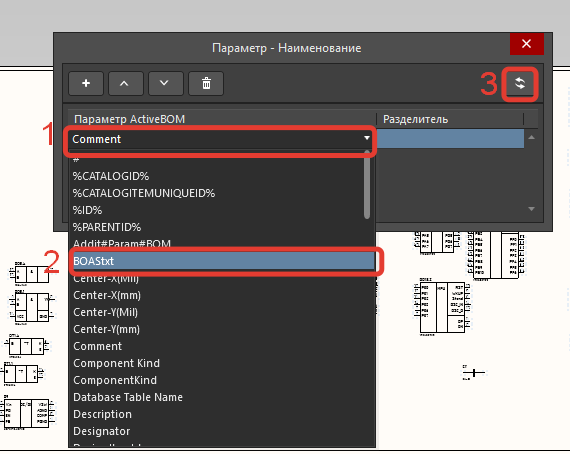
# Настройка полей имен для ПЭ, ВП и спецификации

Теперь выполним настройку генерации полей для перечня элементов:

1. Откроем меню настройки поля «Наименование»:



1. Настроим параметр заполнения ПЭ:



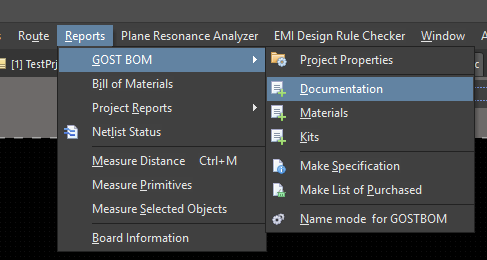
1 – нажмем на имеющийся параметр;

2 – в выпавшем списке выберем указанный параметр;

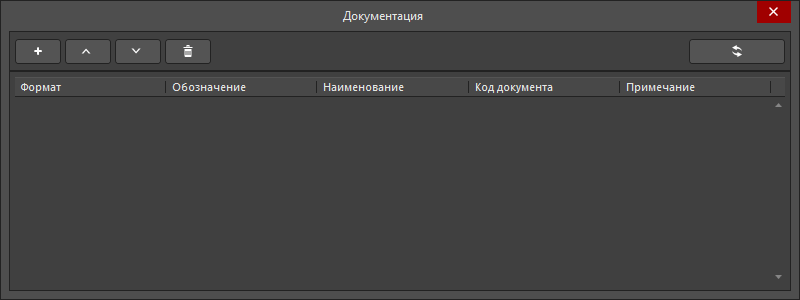
3 – применим изменения.

# Настройка перечня документации, входящей в спецификацию

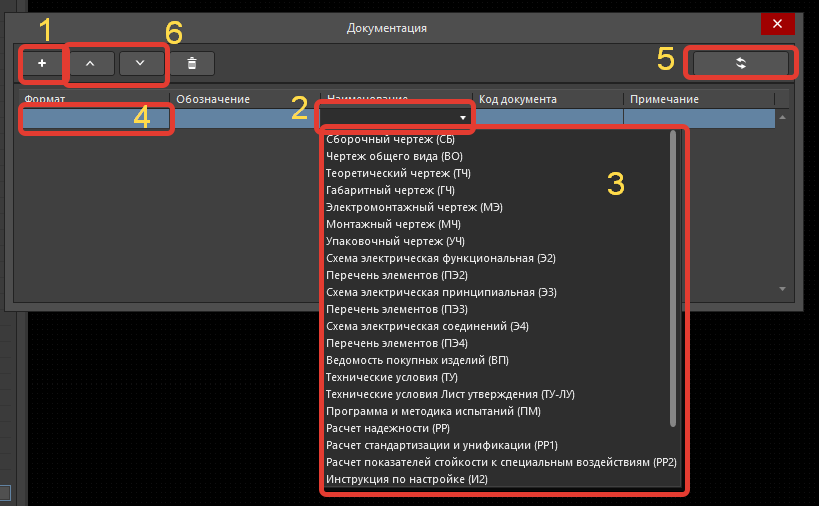
Перейдем в редактор печатной платы и выполним следующие действия:



Откроется такое окно:



Для добавления документации в список нужно провести следующий алгоритм действий:



1 – добавляем документ в список;

2 – открываем список доступных документов;

3 – выбираем наименование документа;

4 – выбираем формат документов;

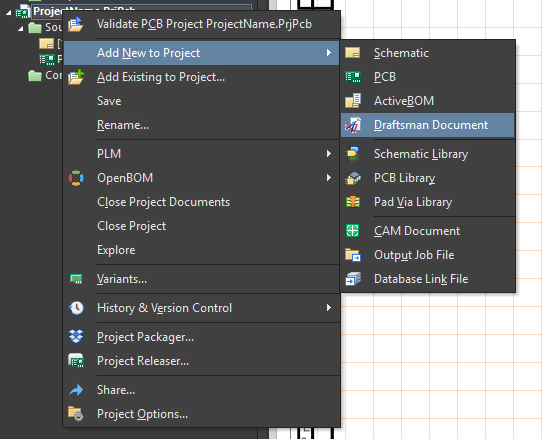
Последовательность 1 – 4 выполнить столько раз, сколько необходимо документов.

5 – сохраняем изменения;

6 – двигаем документы в списке при необходимости.

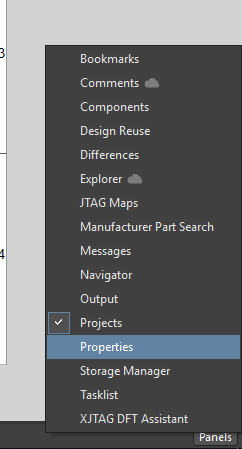
# Оформление сборочного чертежа

Добавим к проекту новый файл сборочного чертежа:

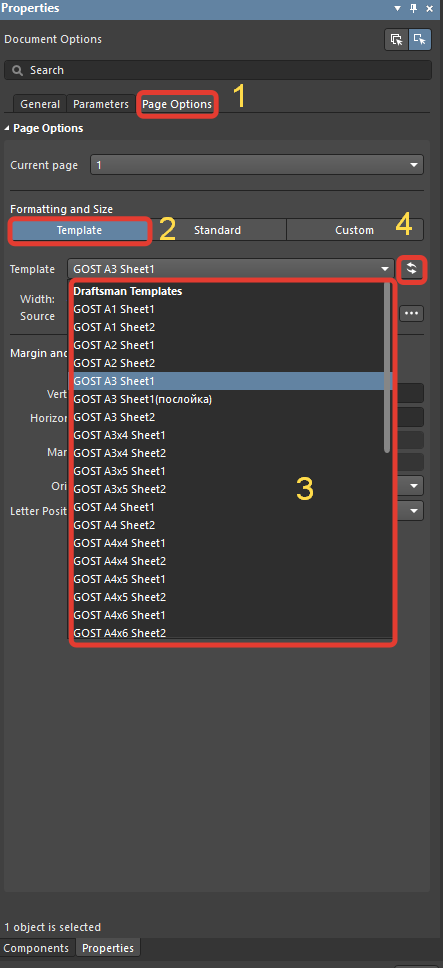


В открывшемся окне нажимаем ОК. Сохраним проект и созданный файл.

Отобразим панель свойств:



В открывшейся панели выполняем следующие действия:



1 – открываем вкладку «Page Options»;

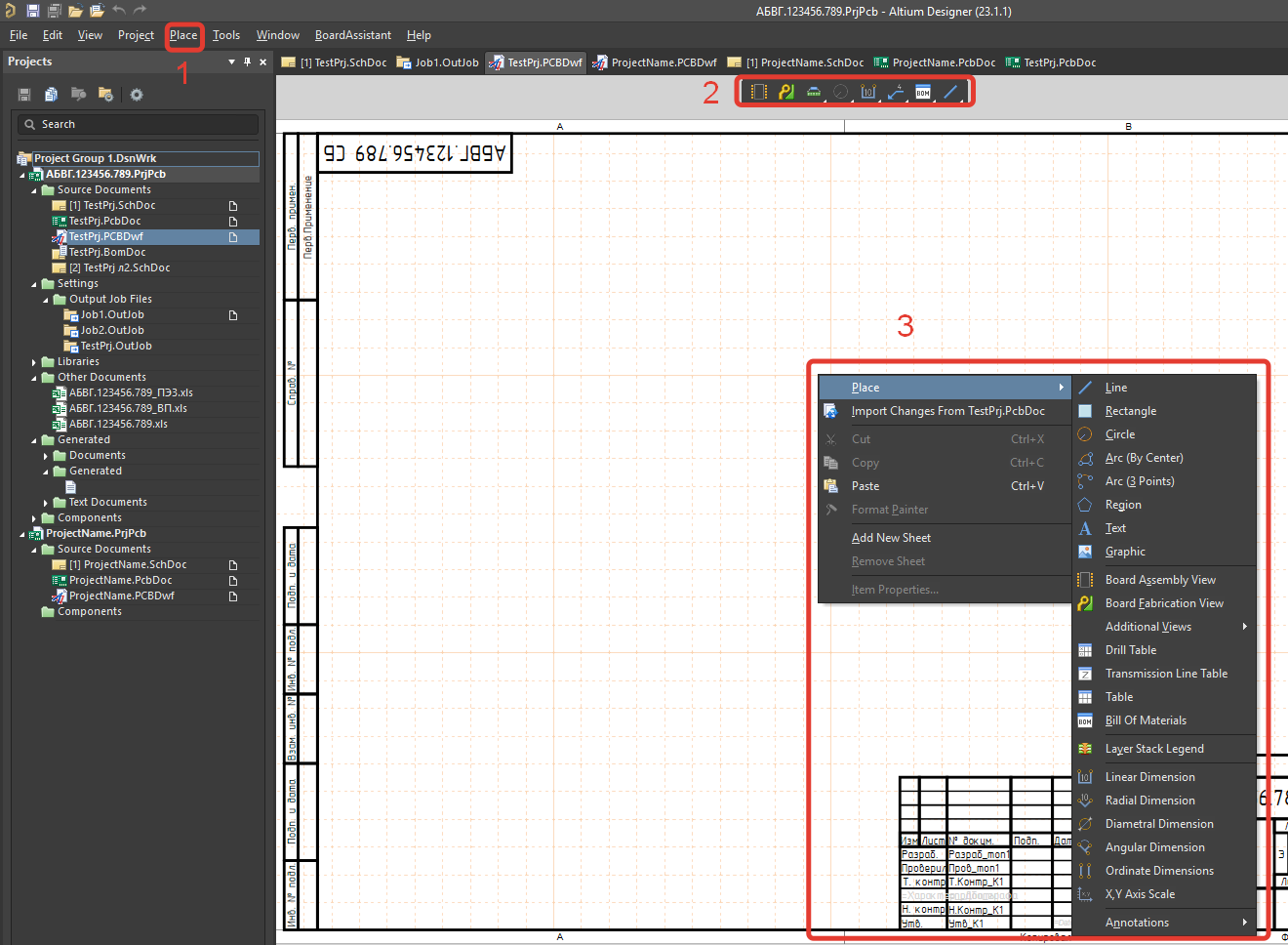
2 – выбираем внутреннюю вкладку с шаблонами форматок;

3 – в выпадающем списке выбираем нужный шаблон и выделенных в красном квадрате;

4 – при отсутствии изменений листа применяем изменения.

Для сборочных чертежей нельзя использовать шаблон с припиской «послойка».

Рассмотрим основные функции, доступные в редакторе сборочных чертежей, для доступа к которым можно использовать:

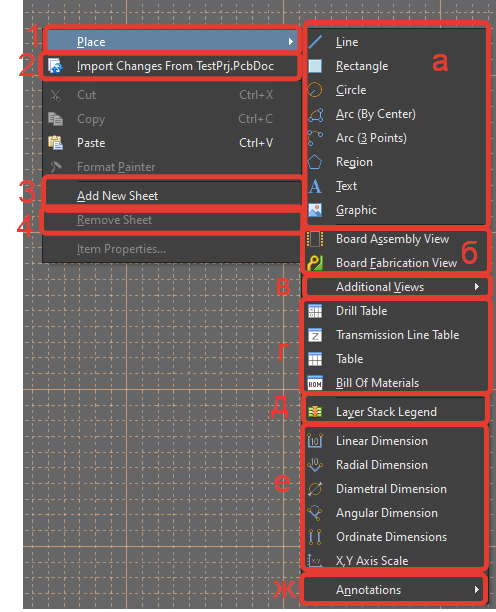


1 – через пункт главного меню;

2 – через меню быстрого доступа;

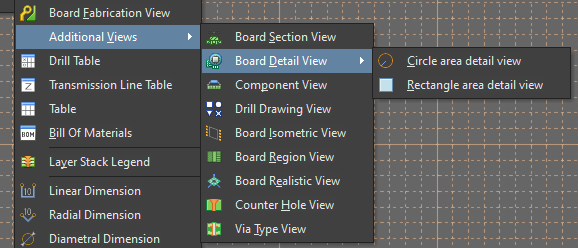
3 – по нажатию на правую кнопку мыши.

Подробнее рассмотрим функционал редактора:

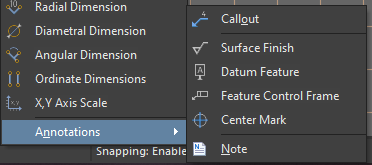


1 – команда для размещения чертежных видов и объектов:

1. графические примитивы (линия, квадрат, окружность, угол по центру и угол по 3м точкам, регион, текст и изображение);
2. основные отображения ПП(вид платы для сборки, вид платы для изготовления);
3. дополнительные виды (вид в разрезе, выносной вид, вид компонента, вид платы для сверления, изометрический вид, вид регионов платы, реалистичный вид платы, вид переходных отверстий);



1. таблицы (сверления, структуры линий передачи, пустую, состав изделия);
2. структура слоёв;
3. размеры (линейный, радиальные, диаметр, угловые, ординатный, масштаб по осям);
4. заметки (выноска, обозначение шероховатости, обозначение базы, рамка, метка центра, примечания);



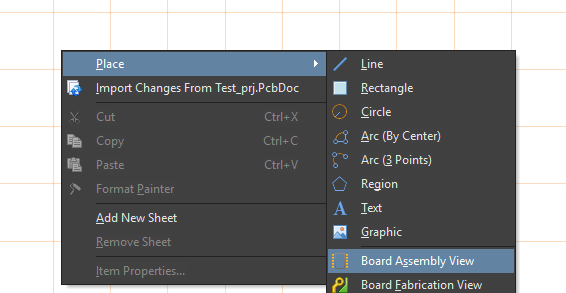
2 – импортировать изменения в плате, данный инструмент позволяет перенести изменения в плате, сделанные после создания СБ;

3 – добавить новый лист;

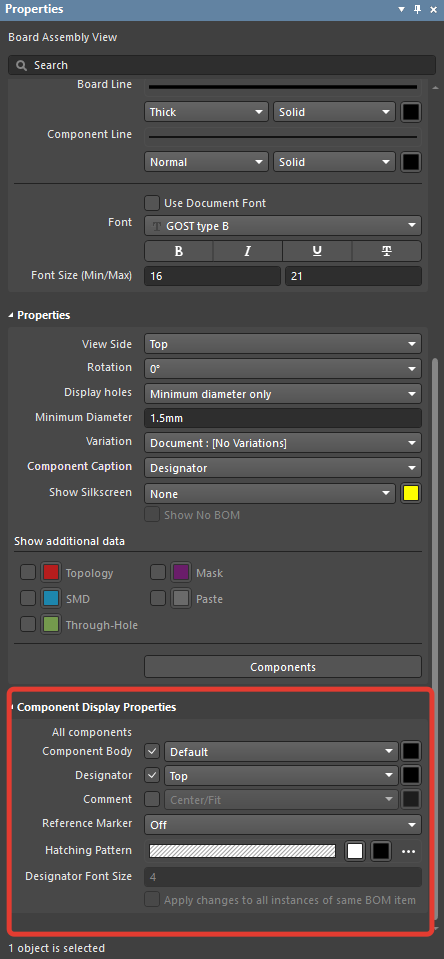
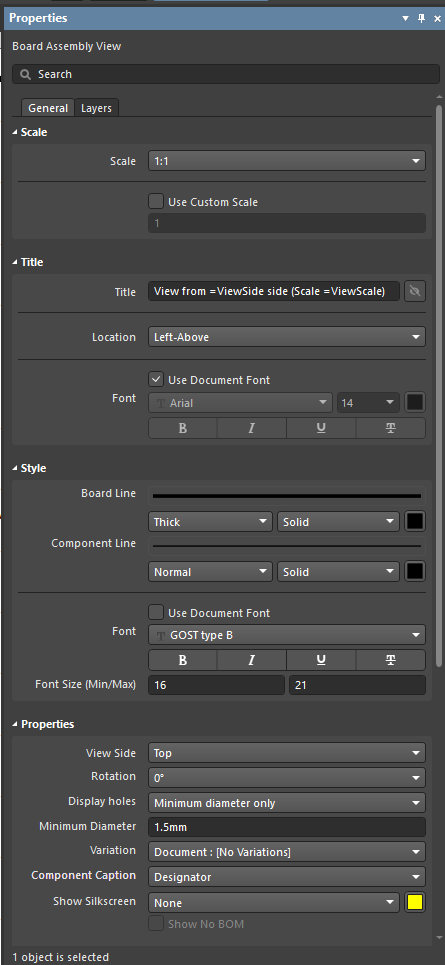
4 – удалить лист.

Пример оформления СБ в Draftsman:

1. Добавим сборочный чертеж ПП

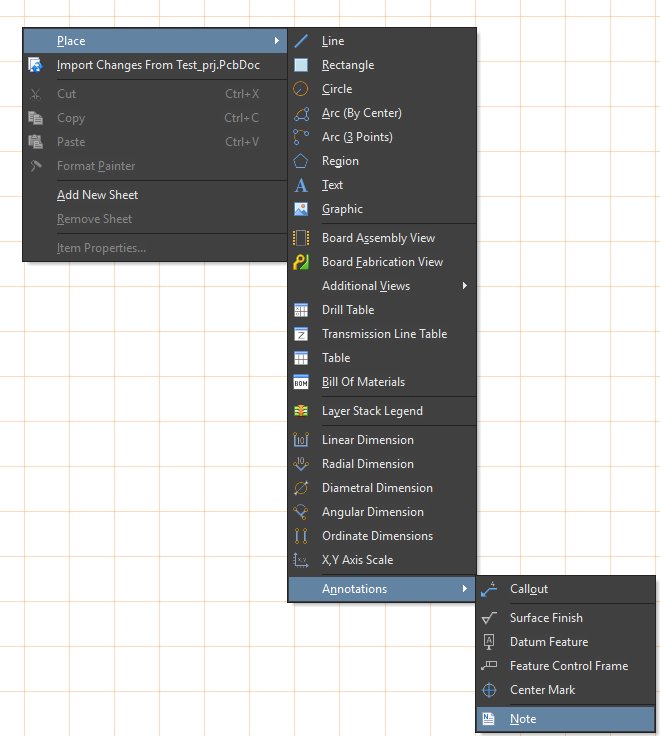


Нажмем дважды по добавленному виду для открытия свойств и настраиваем по примеру:

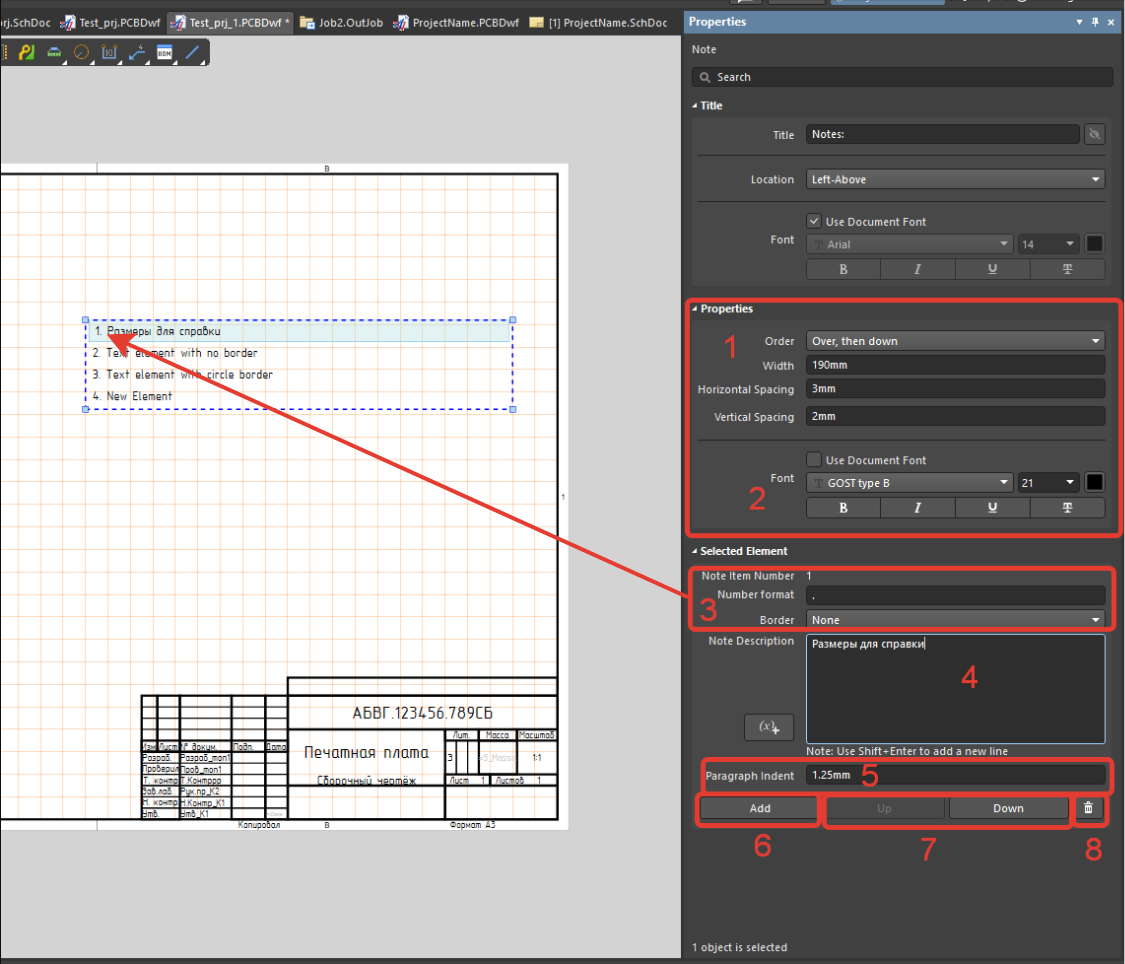


В данной части окна свойств настраиваются параметры обозначений компонентов, такие как стиль контура и положения обозначения.

1. Добавим примечание:



Для редактирования примечания воспользуемся следующим изображением:



1 – настройки области примечания (ширину [Width], отступы по горизонтали и вертикали [Horizontal Spacing, Vertical Spacing]);

2 – настройки шрифта примечания;

3 – настройка отображения номера пункта примечания;

4 – текст пункта примечания;

5 – абзацный отступ **пункта**;

6 – кнопка для добавления нового пункта;

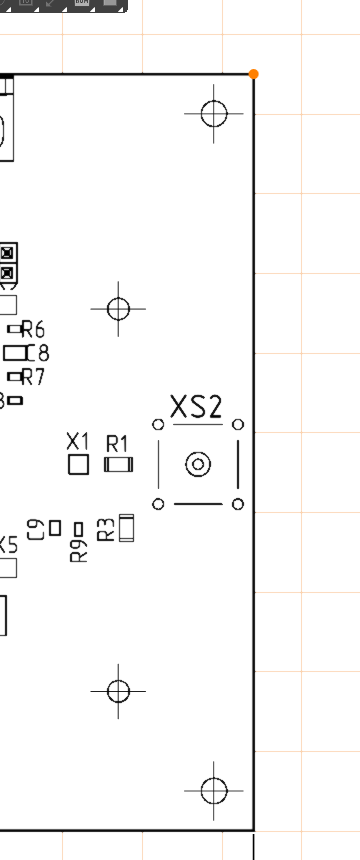
7 – кнопки для перемещения пункта в списке;

8 – удаление пункта.

Добавим линейные размеры ПП:

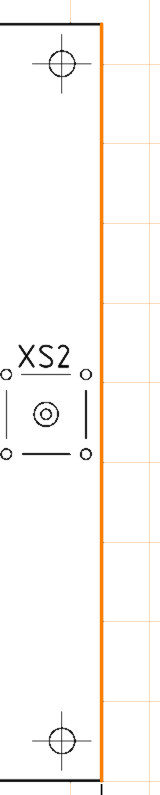


Одним из вариантов добавления размеров является выбор точек, между которыми необходимо измерить расстояние:

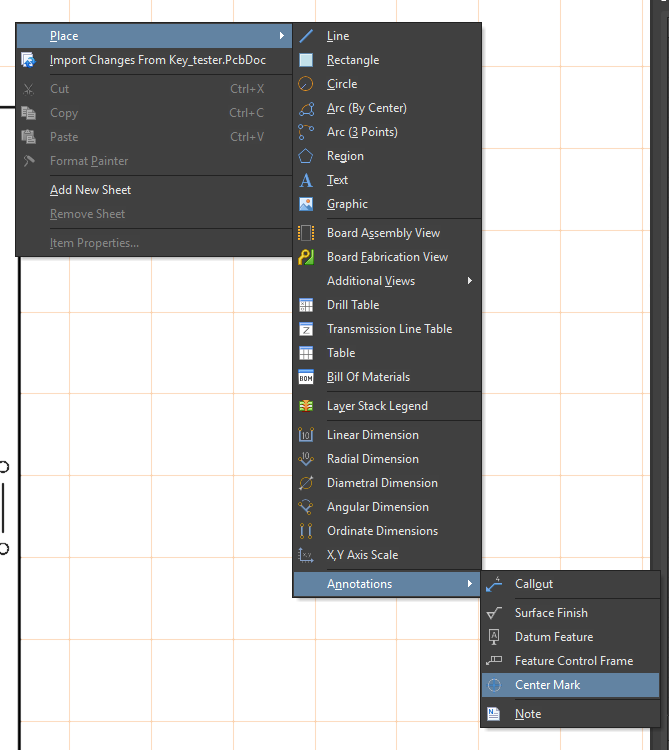
 

Положение числа задается вручную.

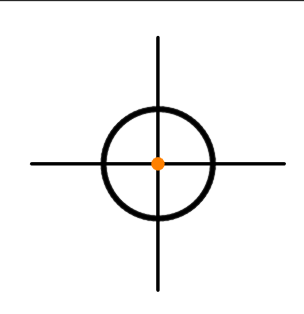
Альтернативным способом добавления линейных размеров является выделение нужной стороны платы:



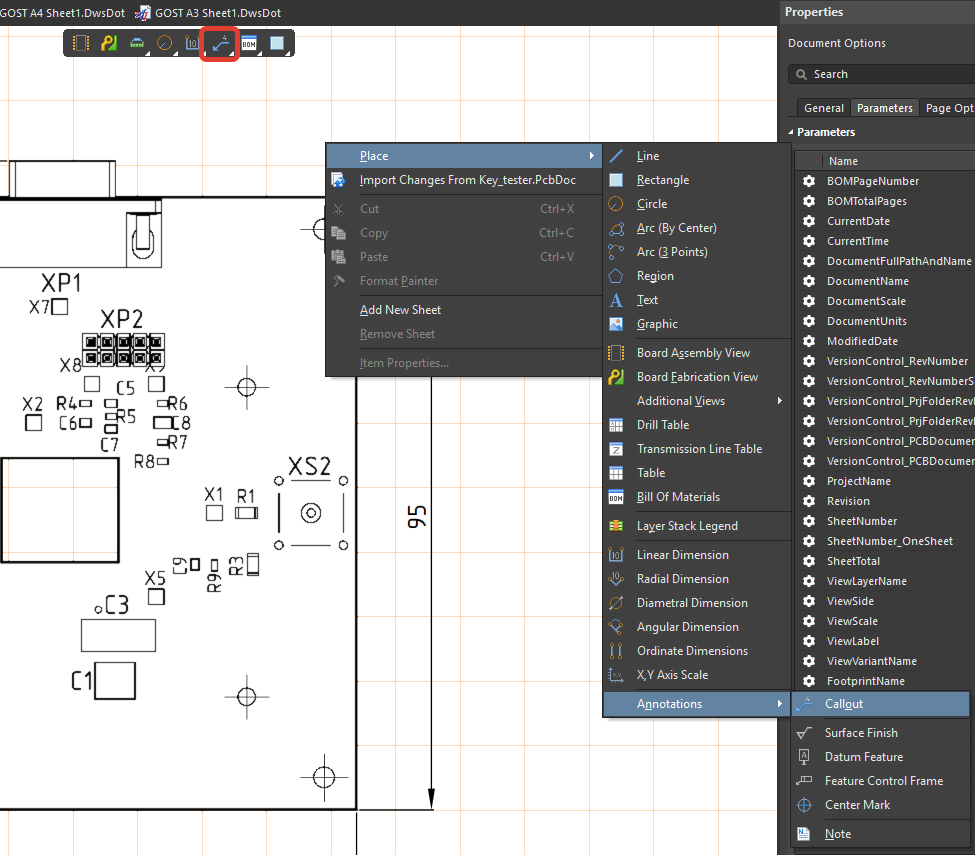
Теперь добавим обозначения центров крепежных отверстий



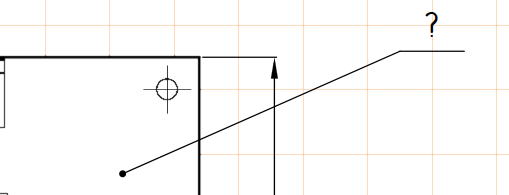
При попадании в центр отверстия перекрестие загорится оранжевым цветом:



Теперь добавим выноску на плату:



Укажем точку, для которой необходимо указать выноску:



Для добавления необходимо действовать по следующему алгоритму:

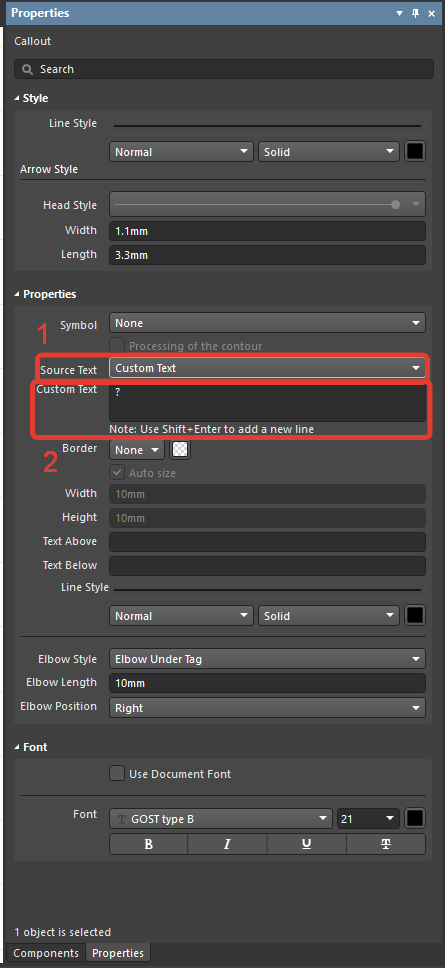
1 – нажать ЛКМ;

2 – нажать ПКМ;

3 – при необходимости добавления нескольких выносок повторить п.п. 1-2;

4 – нажать ПКМ.

Для редактирования текста выноски необходимо дважды нажать по выноске:

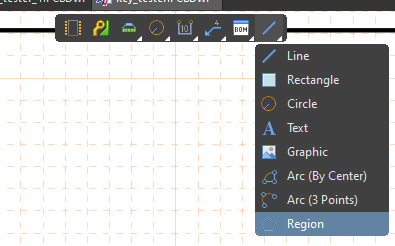


1 – источник текста должен быть «Custom Text»;

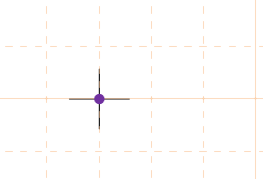
2 – в поле необходимо ввести текст выноски.

В конце работы с первым листом необходимо добавить направления взгляда для указания видов по стрелке. Для этого необходимо при помощи примитивов создать стрелку и добавить буквенное обозначение:

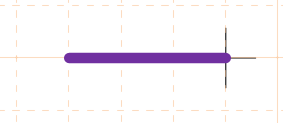
1. Выбрать инструмент «Region»;



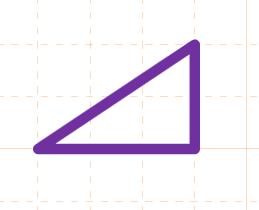
1. Задать начальную точку;



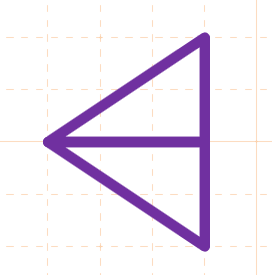
1. Провести от нее линию и нажать левую кнопку мыши;



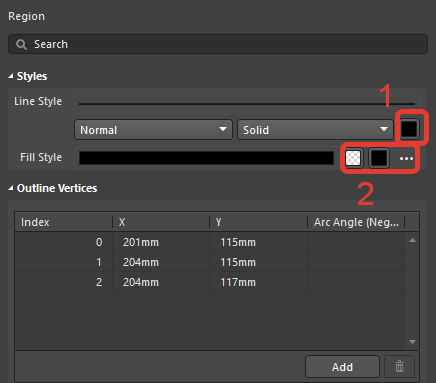
1. Поднять линию вверх на несколько клеток и нажать левую кнопку мыши после чего нажать дважды правую кнопку мыши;



1. Скопировать данный треугольник. В качестве базовой точки выбрать левый угол, а при вставке отразить его по вертикали при помощи кнопки Y и сопоставить углы как показано на рисунке ниже;



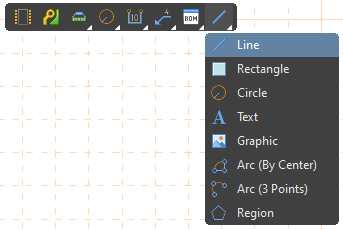
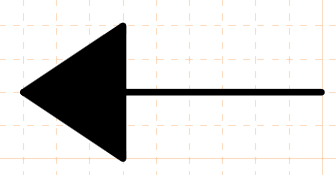
1. После этого необходимо выделить получившийся треугольник и в окне свойств задать ему цвет заливки и цвет линии;



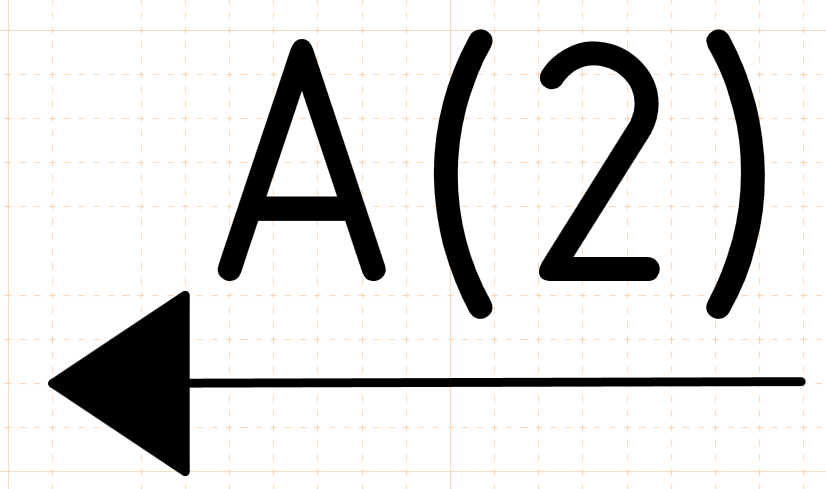
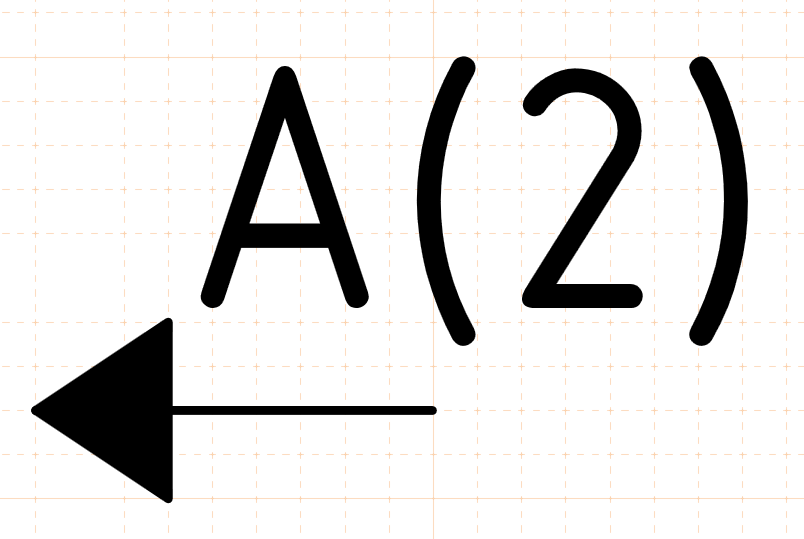
1 – цвет линии;

2 – цвет заливки.

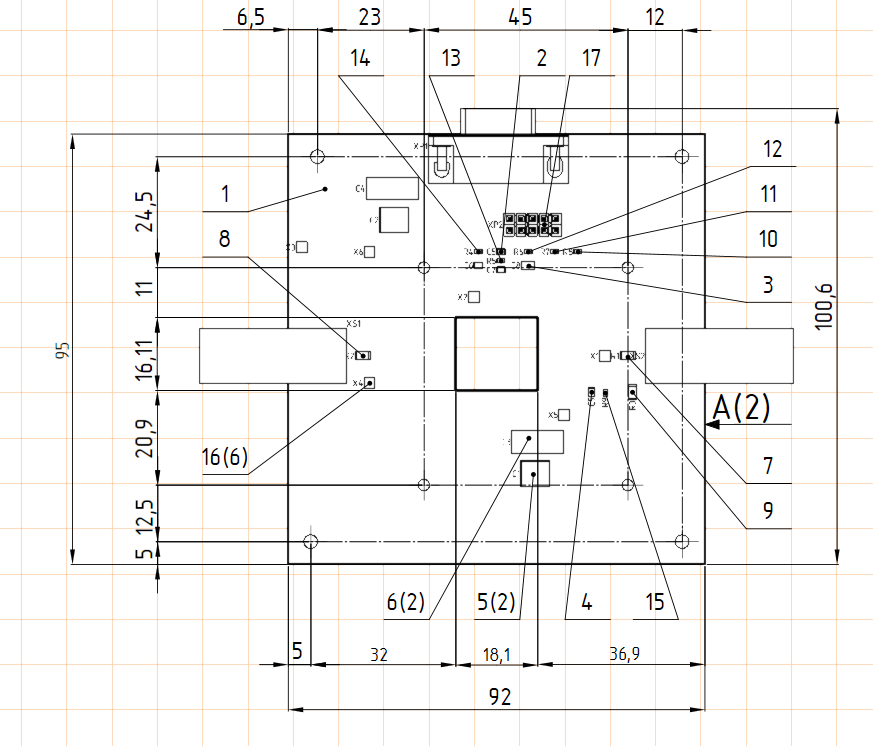
1. Добавим линию к стрелке:

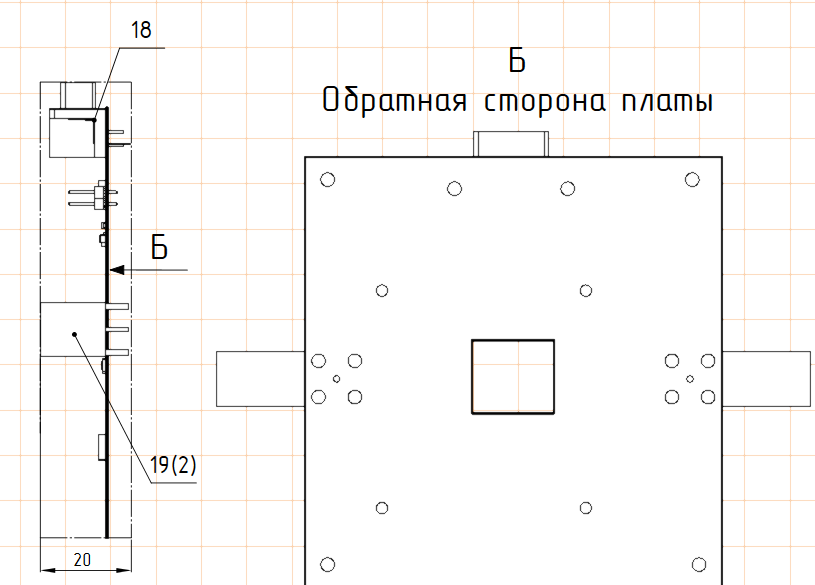
1. Добавим текст и увеличим длину линии при необходимости:



Теперь осталось лишь разместить данный указатель сбоку платы:



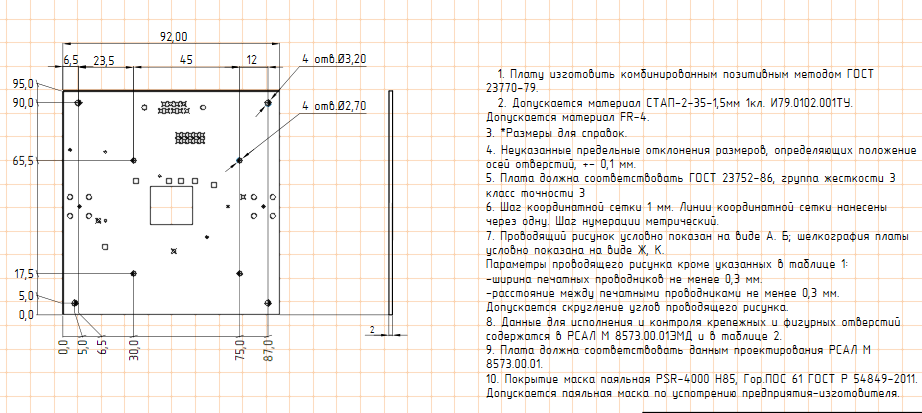
Теперь перейдем ко второму листу, на котором необходимо расположить вид платы слева и при наличии элементов на нижней стороне платы нижнюю сторону платы. Также на эти виды нужно добавить позиции, которые не были указаны на первом листе:



Оформление сборочного чертежа завершено.

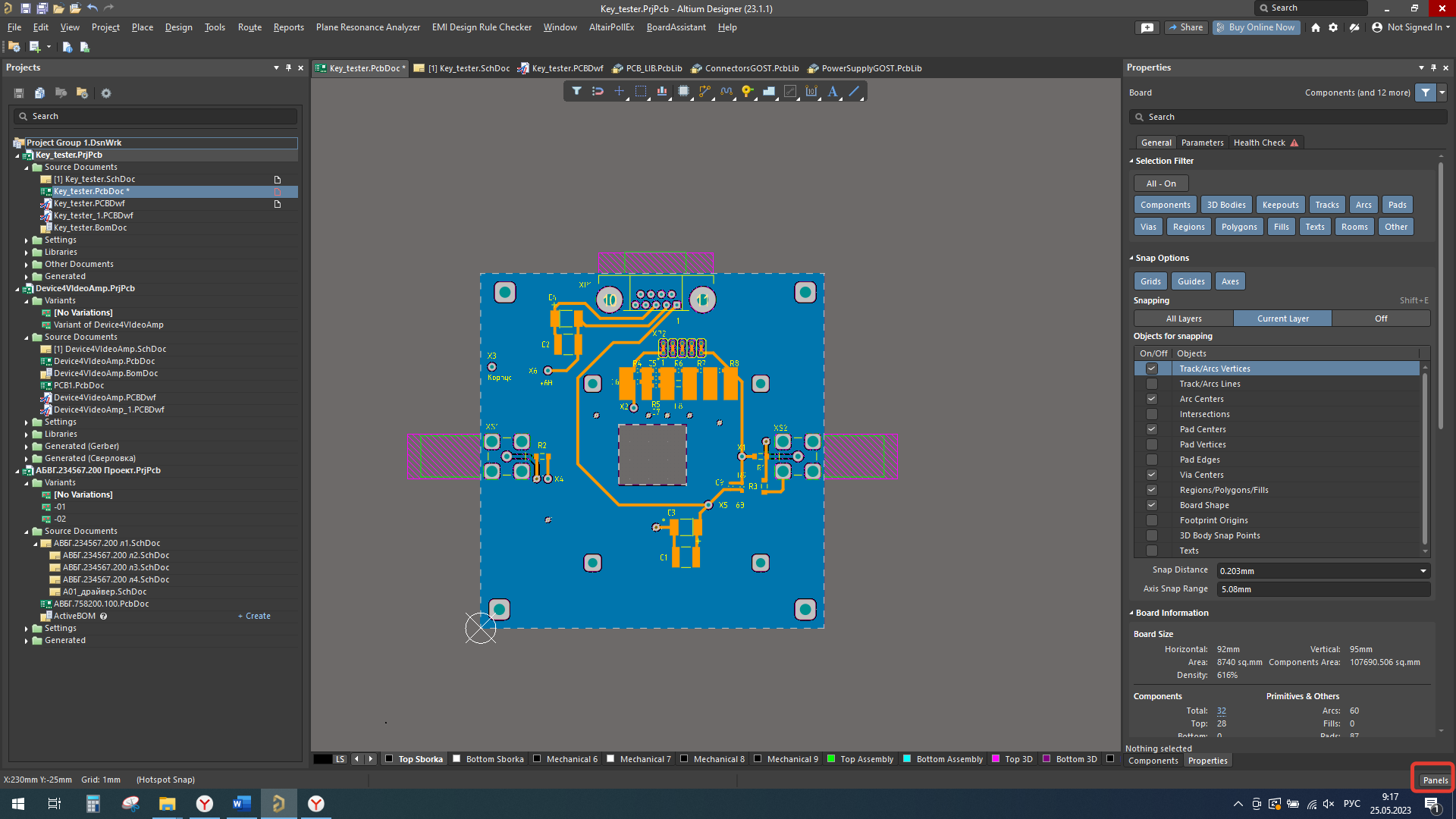
# Оформление послойного чертежа печатной платы

Для начала необходимо создать заготовку в Draftsman, содержащую все построения и виды, которые будут находиться на первом листе послойного чертежа ПП: вид с монтажными отверстиями, вид ПП слева, ТТ и разрез платы для МПП. Также на основной вид ПП необходимо нанести все размеры. Инструменты для выполнения данного чертежа были подробно рассмотрены в предшествующей главе. По итогу работы должен получиться подобный результат:

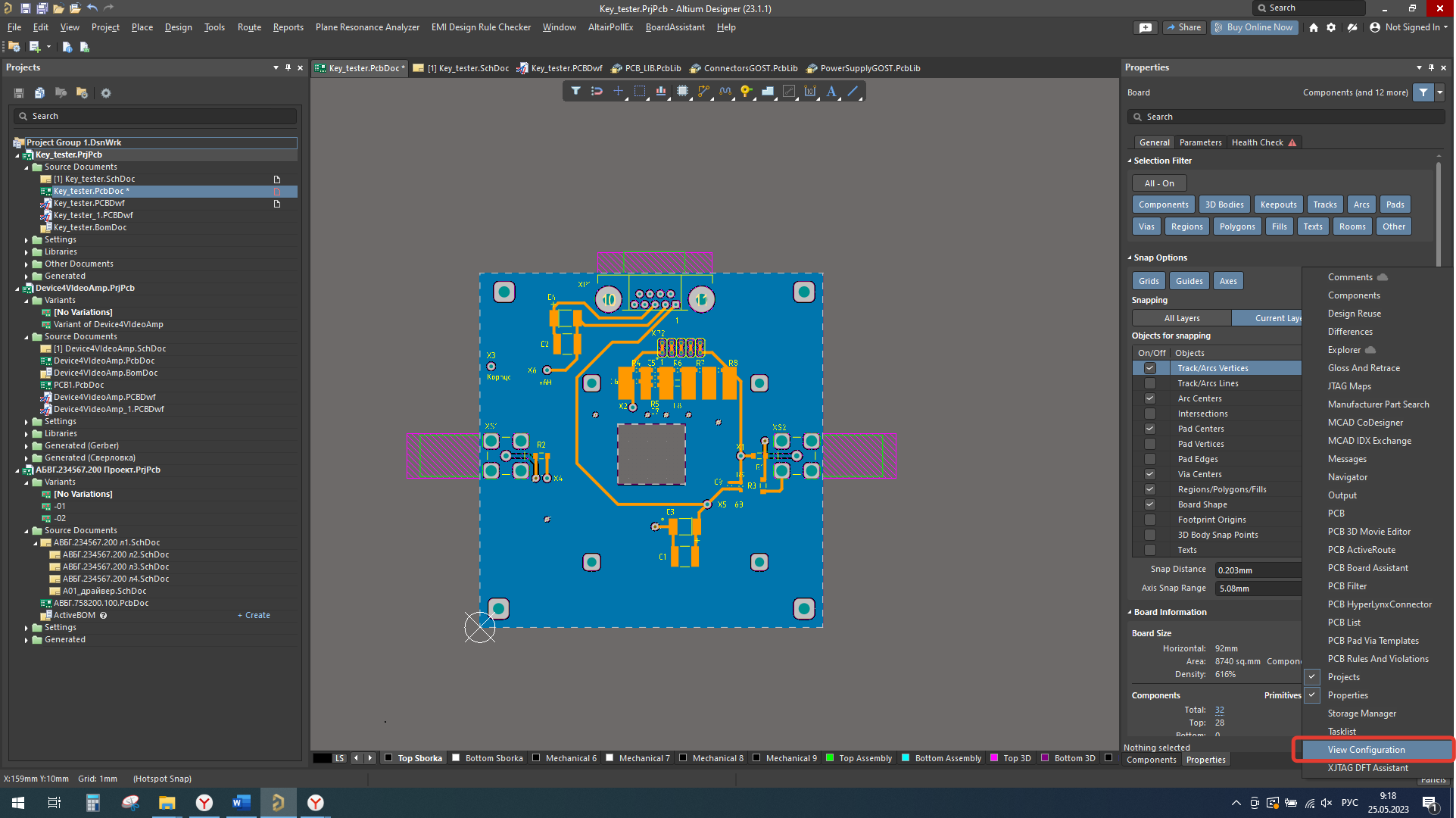


Теперь можно приступать к получению чертежей отдельных слоев ПП, необходимых для формирования КД. **Предварительно рекомендуется создать отдельную папку, в которой будут храниться все слои печатной платы, а также импортировать пресеты наборов слоев ПП для упрощения дальнейшей работы с ними.** Для импорта пресетов необходимо:

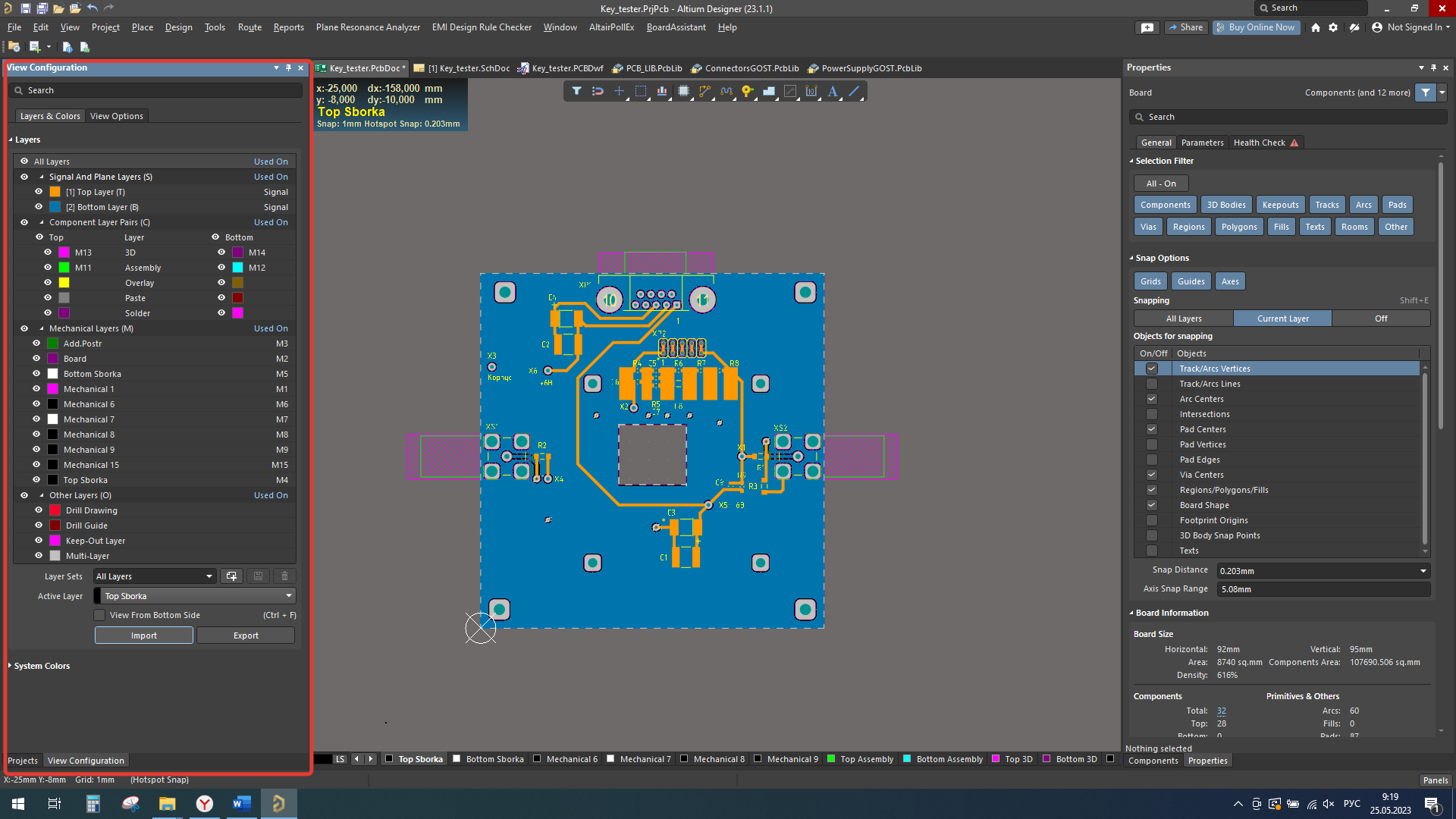
1. Отобразить панель с конфигурацией слоев:



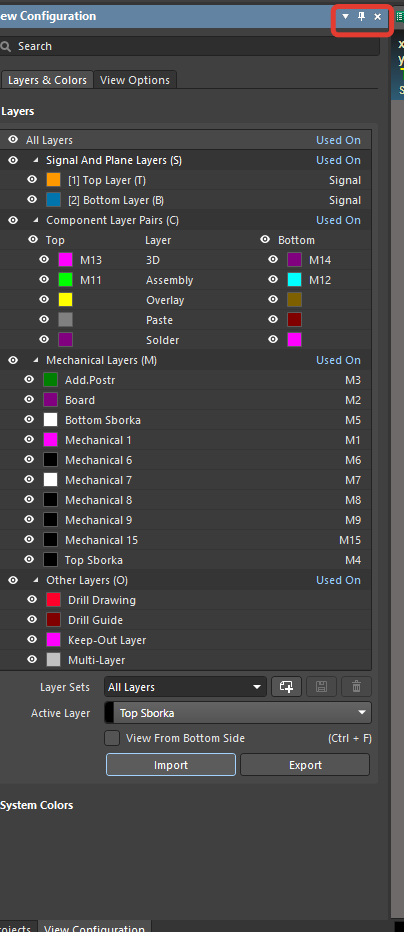
Нажать тут.



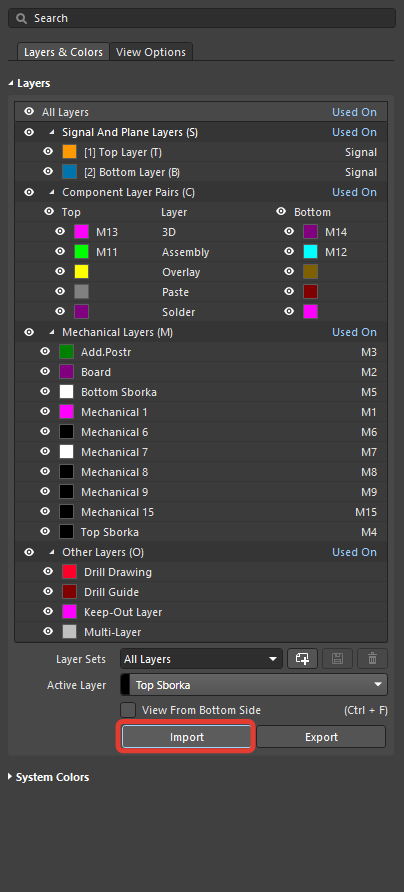
В открывшемся меню выбрать выделенный пункт. После чего должно отобразиться меню с конфигурированием.



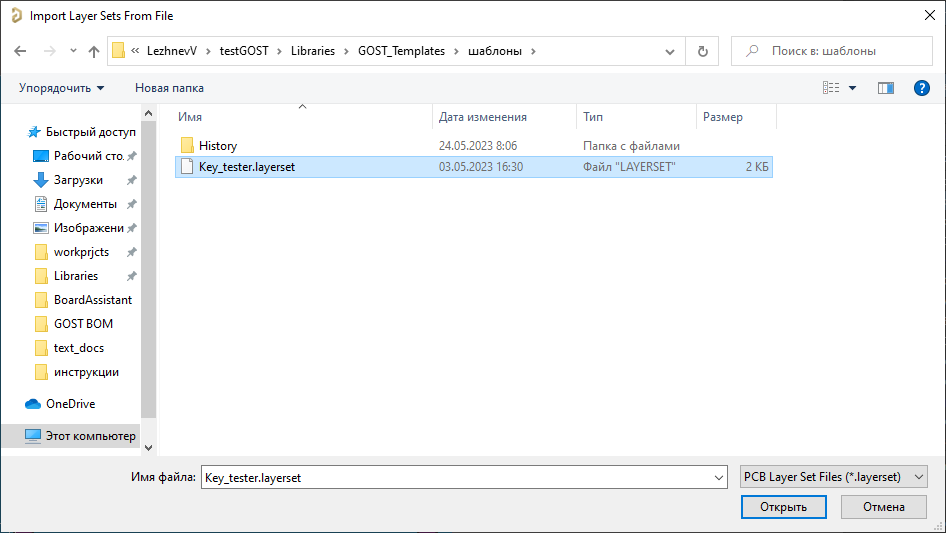
Данное меню не обязательно будет расположено слева. Оно может просто висеть в пространстве, а закрепления его слева или справа необходимо его потянуть за верхнюю часть окна и прикрепить к одной из сторон, после чего необходимо перевести средний значок в состояние, показаное на рисунке ниже:



Теперь необходимо импортировать настройки, нажав на выделенную кнопку:

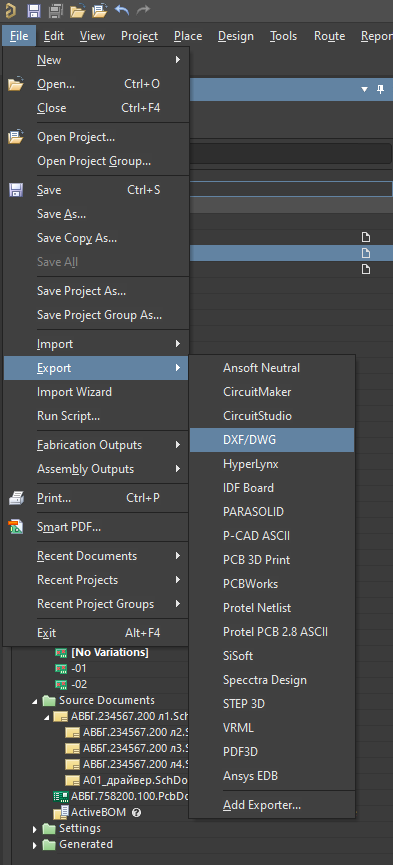


В открывшемся окне необходимо перейти в папку с шаблонами, которая вложена в папку с форматками и выбрав выделенный файл открыть его:



Теперь можно приступать к экспорту файлов. Для этого произведем следующие действия:

1. Откроем окно экспорта печатной платы в AutoCAD:



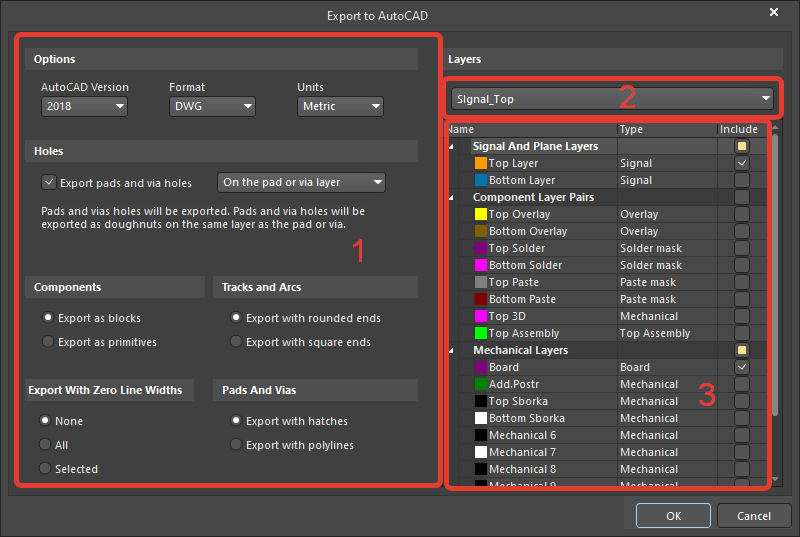
1. В открывшемся окне выберем папку, в которую будет сохранен наш файл и зададим ему название;

Вот некоторые рекомендации по именованию файлов: слои следует именовать исходя из их содержимого с добавлением обозначения слоя, если оно есть. Например, Signal\_Top – Signal означает, что данный слой сигнальный, а Top, что он находится сверху. Аналогичным образом именуются все слои, расположенные на разных слоях. Вот пример наименования разных слоев.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Сигнальные | Паяльной маски | Шелкографии |
| Signal для внешних слоев и по имени слоя в редакторе ПП для внутренних слоев | Mask | Silk |

К каждому слою также необходимо добавить приписку, обозначающую верхний это слой или же нижний, Top или Bot соответственно. Данные рекомендации не являются обязательными, а лишь призваны упростить работу со слоями и уменьшить путаницу при разработке КД.

1. Открывшееся окно необходимо настроить по примеру, представленному ниже:



1 – обязательные настройки для правильного отображения компонентов ПП в AutoCAD;

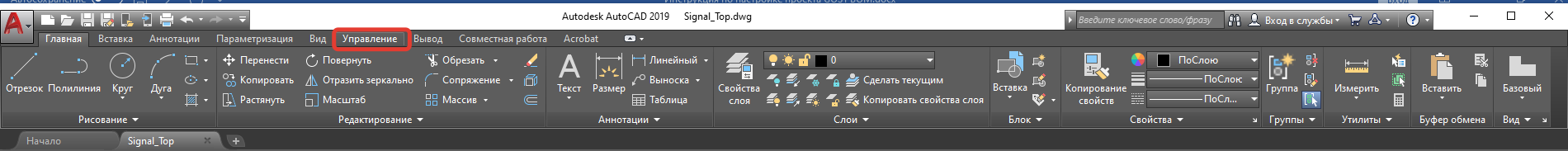
2 – в данном выпадающем списке задаются маски слоев, которые будут экспортироваться. Наименования масок соответствуют описанной в [таблице](#_Hlk135900013) выше логике;

3 – в данном части окна можно увидеть список выбранных слоев, согласно маске.

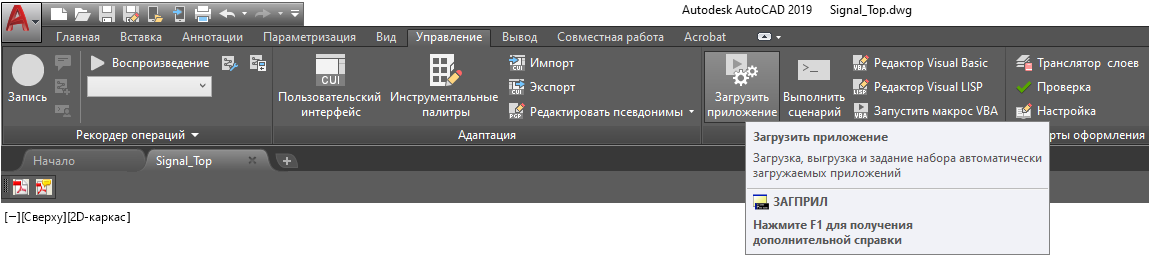
После того, как все будет настроено нужно просто нажать «OK». После вывода сообщения о том, что все выполнено можно переходить к редактированию ПП в AutoCAD. После открытия САПР произведем некоторые действия:

1. Загрузим внешнее приложение, которое понадобится для редактирования ПП:

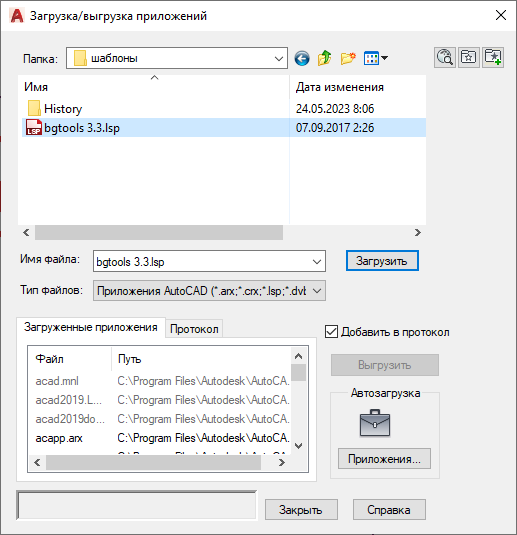
Перейдем во вкладку управление.



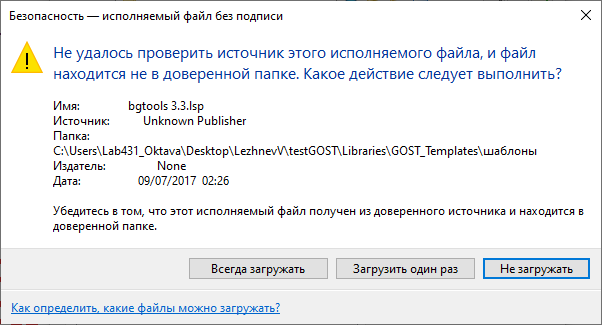
Загрузим приложение.



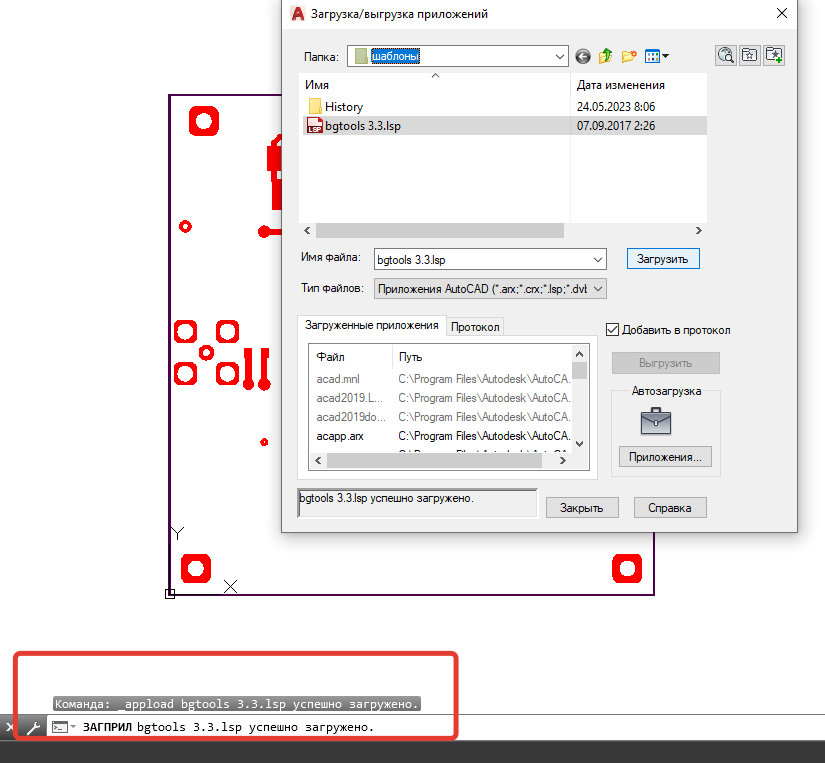
В открывшемся окне перейдем в папку с шаблонами и выберем указанное на изображении приложение и нажмем загрузить.



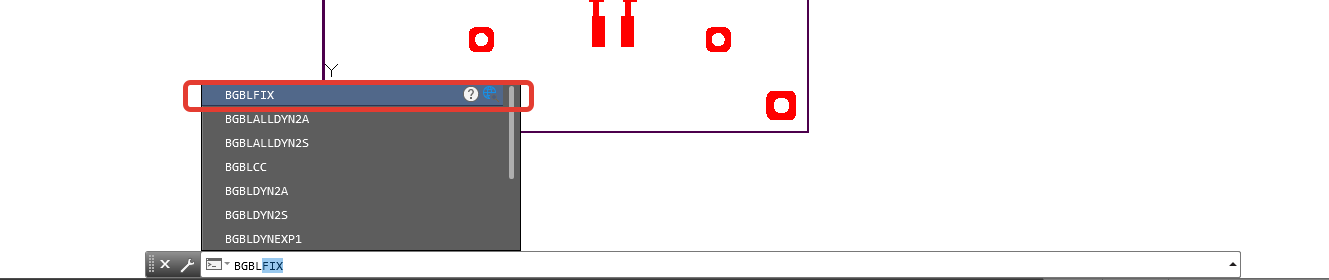
В открывшемся окне, чтобы в дальнейшем не повторять процедуру, выбираем «Всегда загружать».



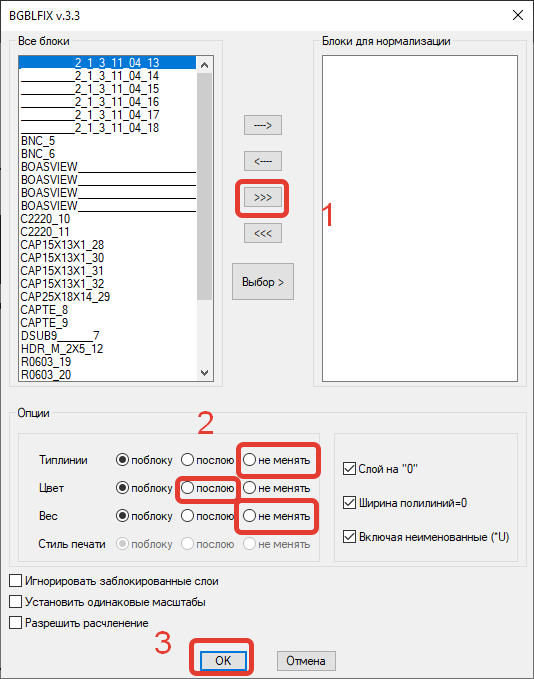
После появления сообщения об успешной загрузке окно с загрузкой можно закрыть.



Теперь в поле команды необходимо ввести BGBLFIX и нажать Enter. Также можно нажать по строке в всплывающем окне подсказки по одноименной строке.



В открывшемся окне необходимо сделать следующие действия:



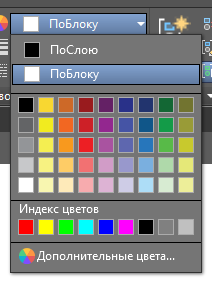
1 – перенести все элементы вправо;

2 – переключить опции в указанные пункты;



3 – нажать ОК.

После чего необходимо выделить всю плату и переключить цвет объектов на «По блоку».



Аналогичный алгоритм необходимо проделать для каждого экспортированного слоя печатной платы.

После окончания подготовительных работ со слоями необходимо оформить КД по ГОСТ 2.417-91 в удобной для вас САПР.

//Добавить пример оформления в Автокад и Компас

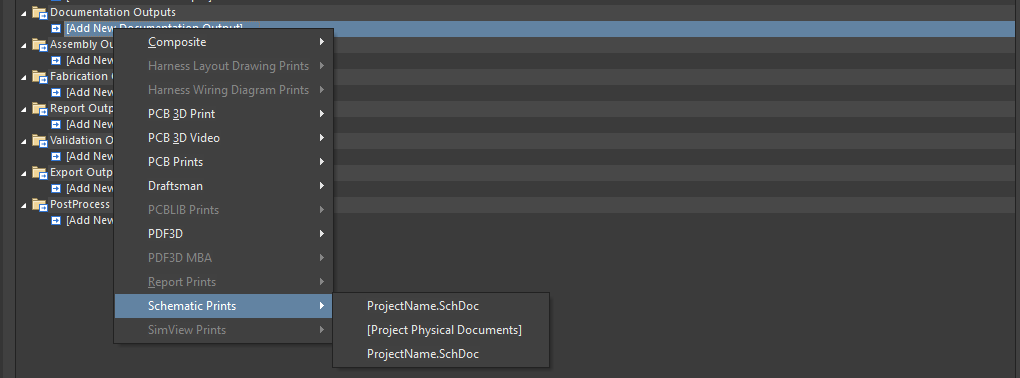
# Настройка шаблона выходных файлов

Для начала создадим файл конфигурации выходных данных:

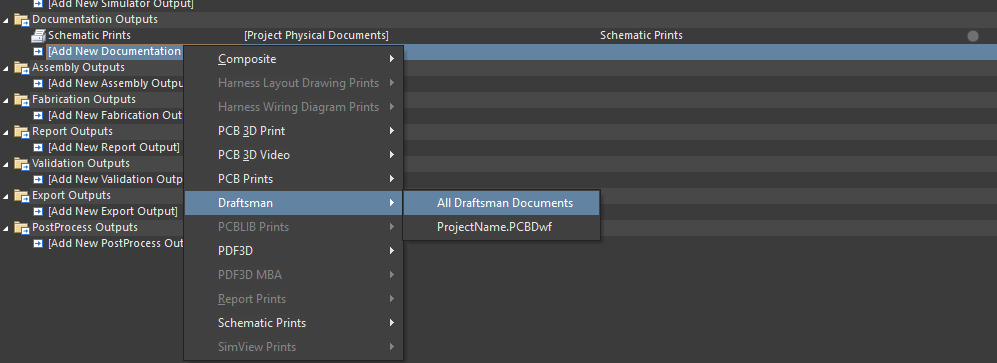


Сохраним данный файл под любым именем.

Теперь можно перейти к его настройке. Начнем с чертежей Э3 и СБ:



Э3



СБ

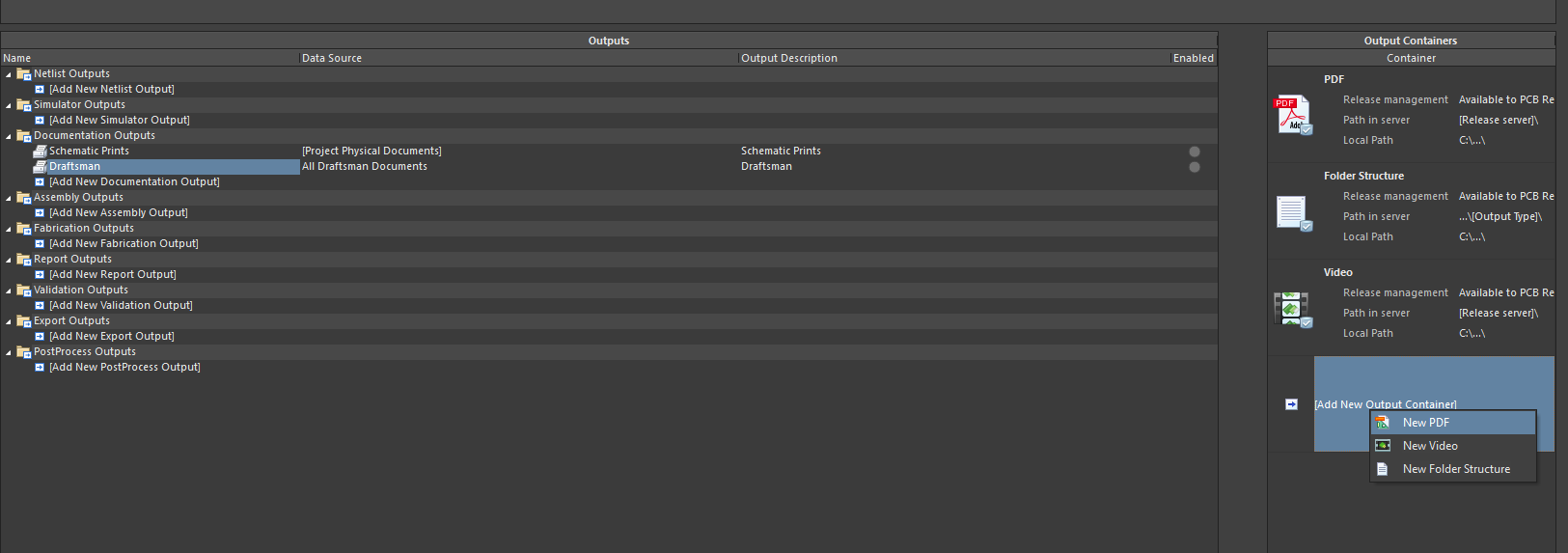
Алгоритм нас тройки для Э3 и СБ идентичен:

1 – нажать на строку «Add New Documentation Output»;

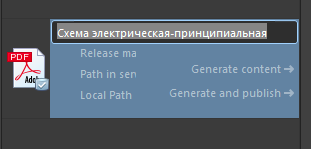
2 – выбрать «Schematic Prints» для Э3 или «Draftsman» для СБ;

3 – при необходимости выбрать конкретные листы, по умолчанию указывать необходимо все листы.

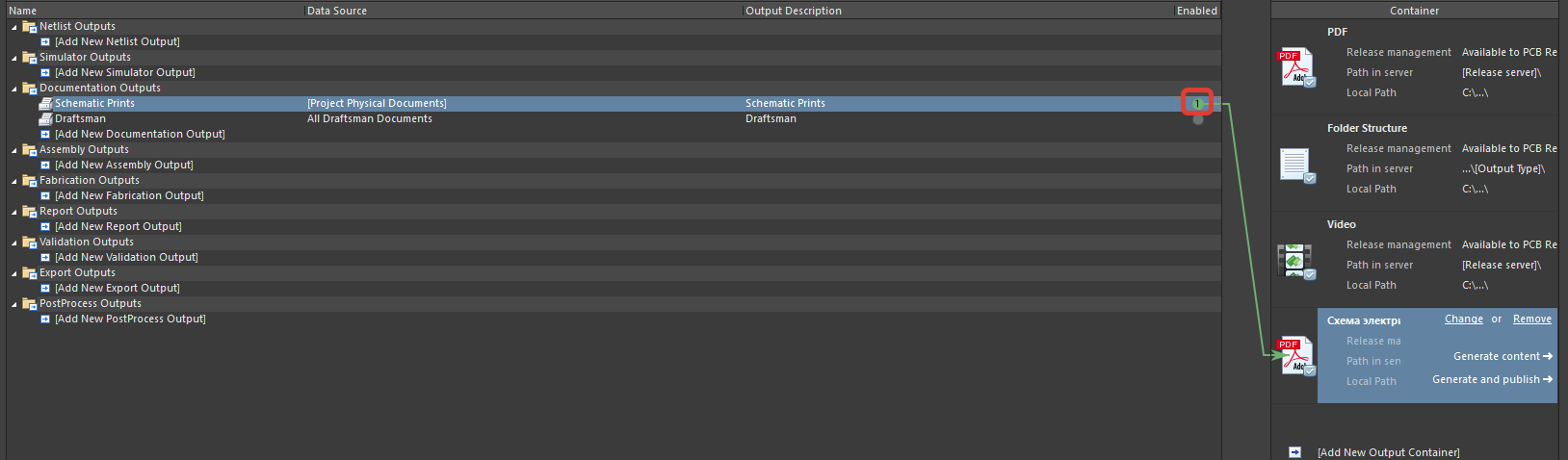
Теперь настроим контейнеры для данных типов документации:



Переименуем новый контейнер в соответствии с названием выходной документации:

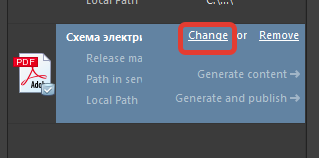


Подключим к данному контейнеру документацию:

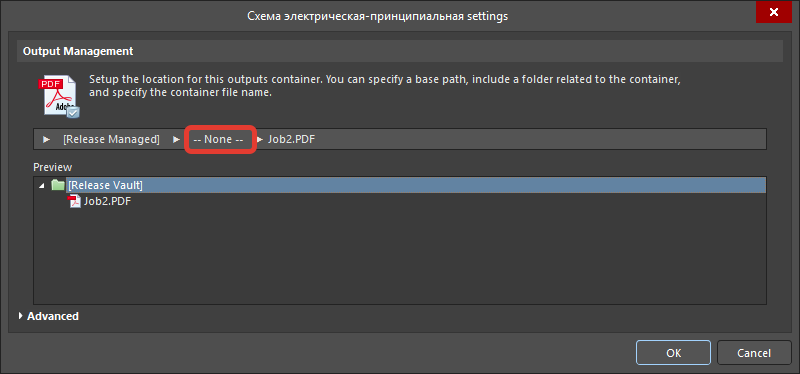


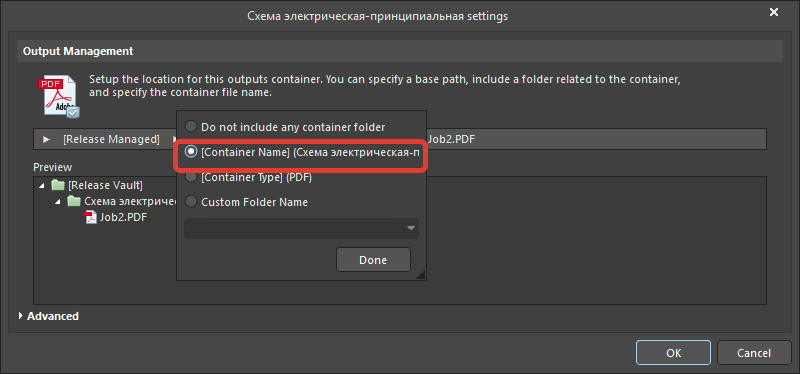
Для этого необходимо нажать на кружок справа от документации, в столбце «Enabled»

Отредактируем данный контейнер:

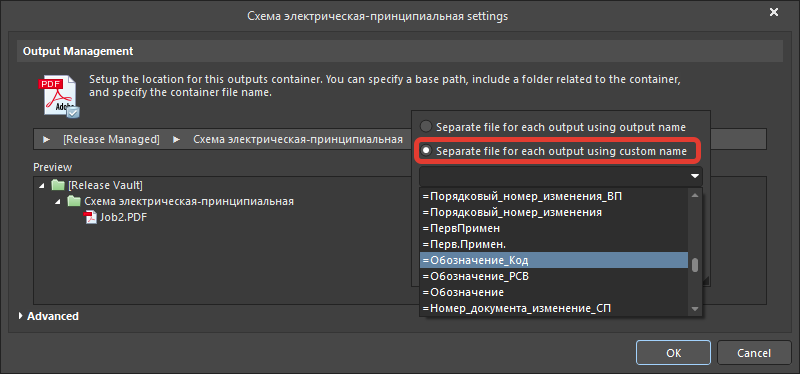


Затем выберем второй параметр и в выпавшем окне выберем соответствующее название параметра:

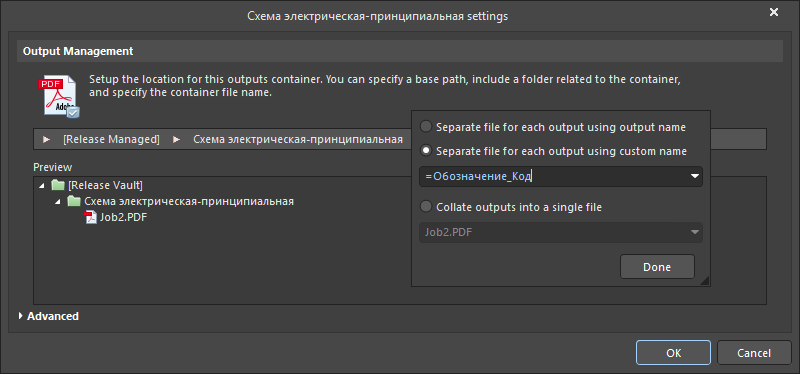




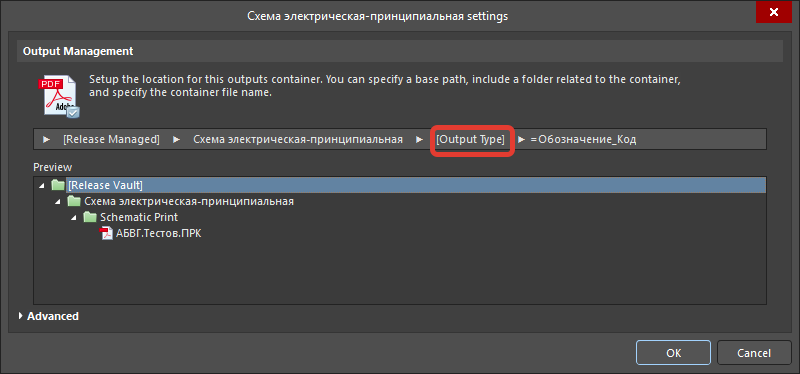
Затем необходимо выбрать третий параметр и в открывшемся окне выбрать необходимые значения:



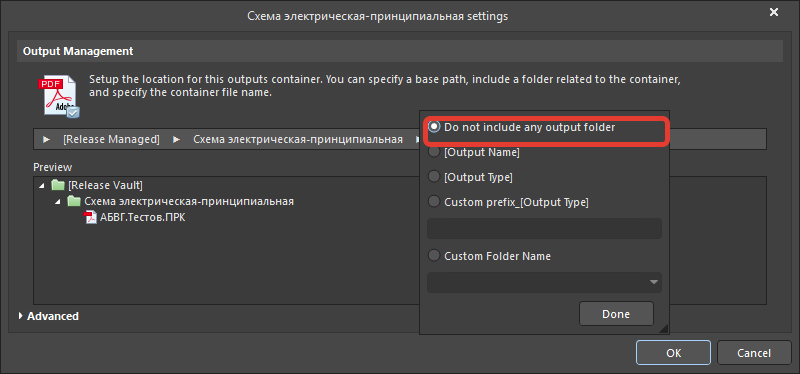
По итогу должно получиться следующее:



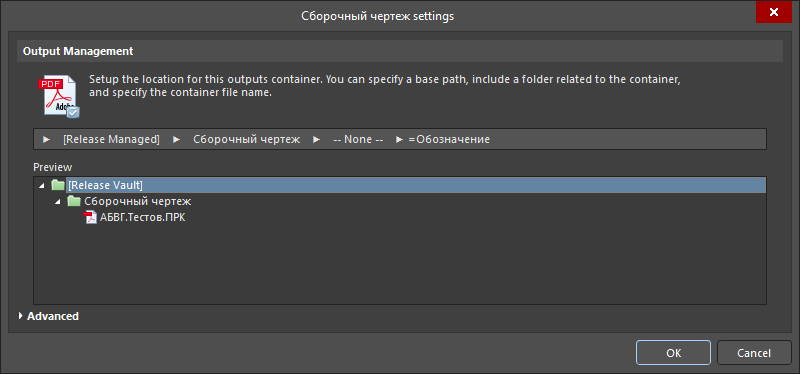
В данном окне нажимаем «Done». Теперь появился промежуточный параметр, нажимаем на него:



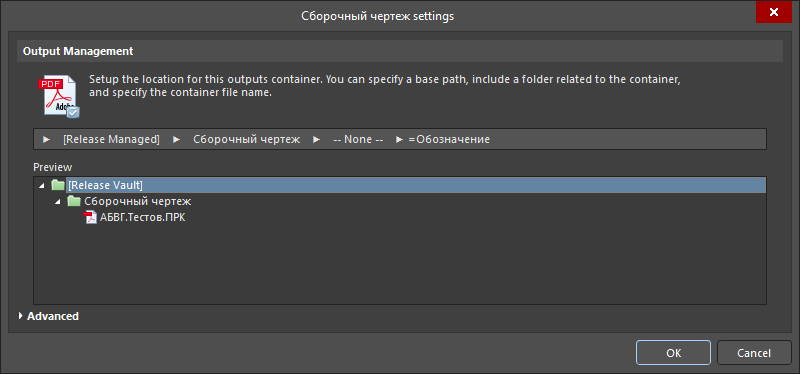
Выбираем указанный на рисунке параметр и нажимаем «Done»:



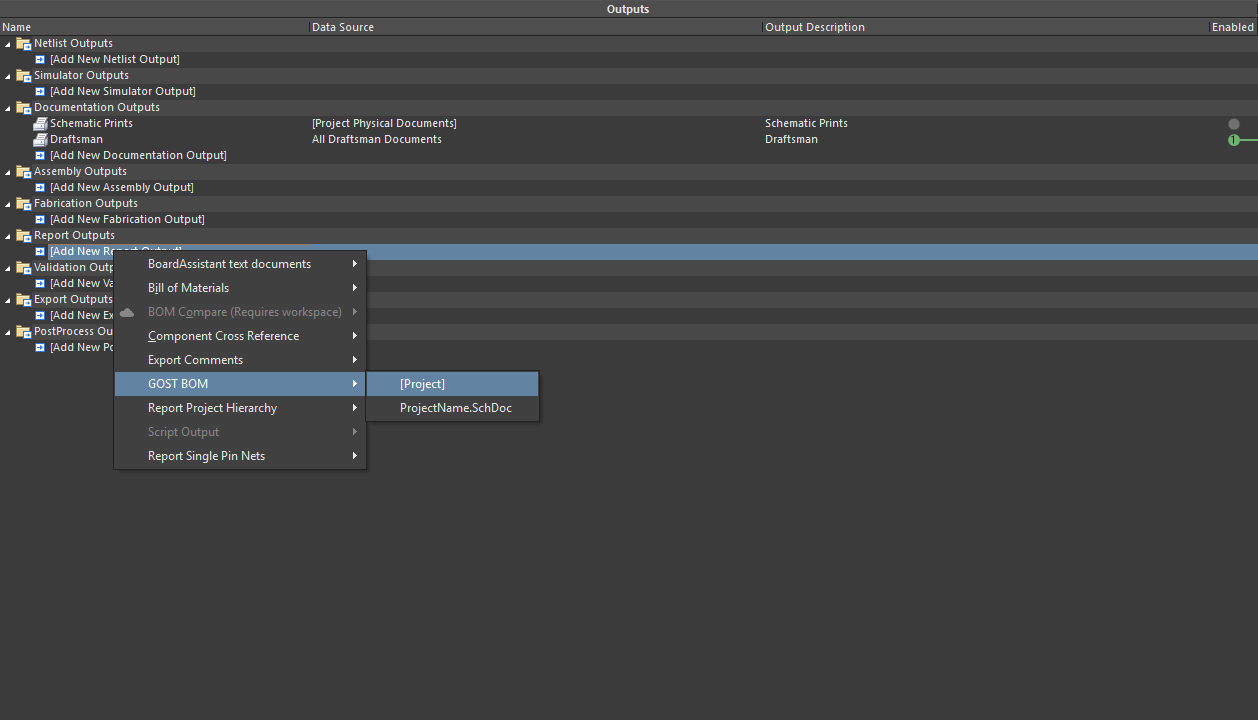
Контейнер должен по итогу принять такой вид:



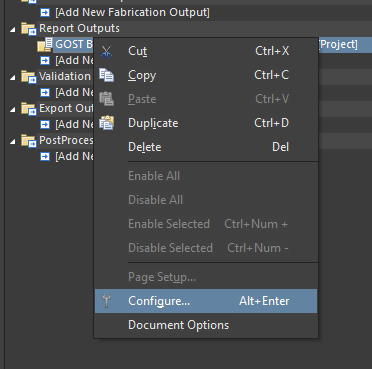
Аналогичным образом производится создание контейнера для СБ:



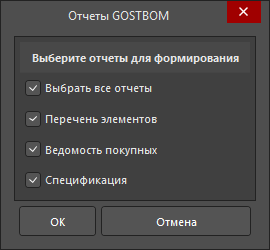
Теперь перейдем к настройке вывода ПЭ, ВП и спецификации:



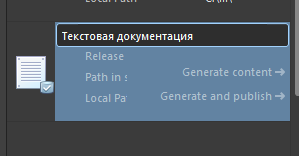
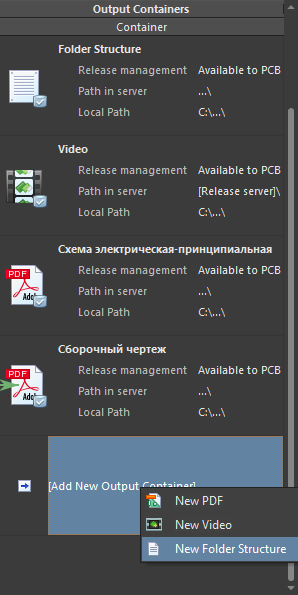
Затем нажмем правой кнопкой мыши по строке «GOST BOM» и нажмем указанный параметр:

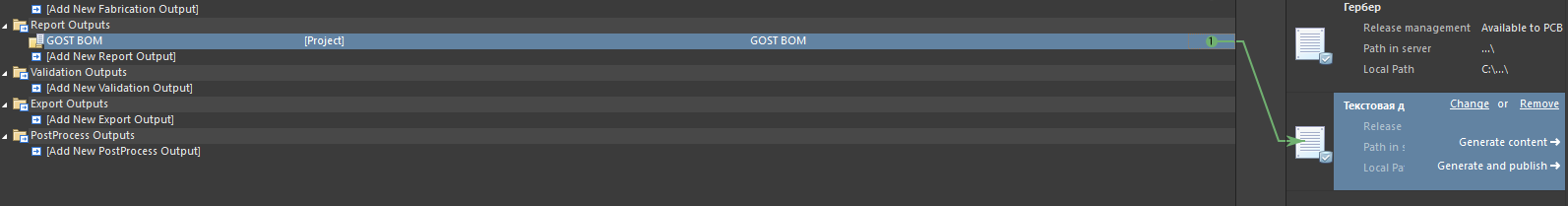


В открывшемся окне выберем все отчеты:

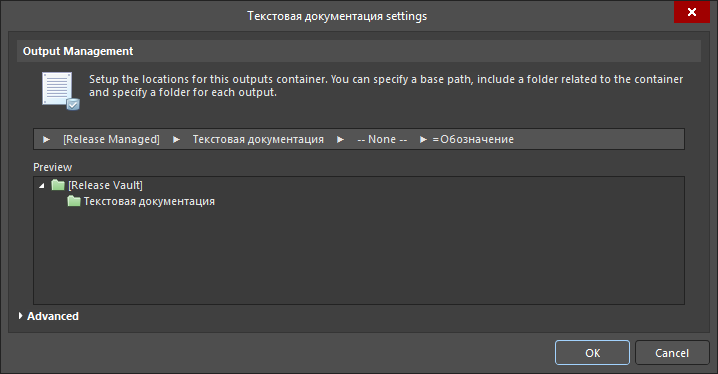


Создадим контейнер для вывода файлов, в данном случае его тип «Folder Structure»:

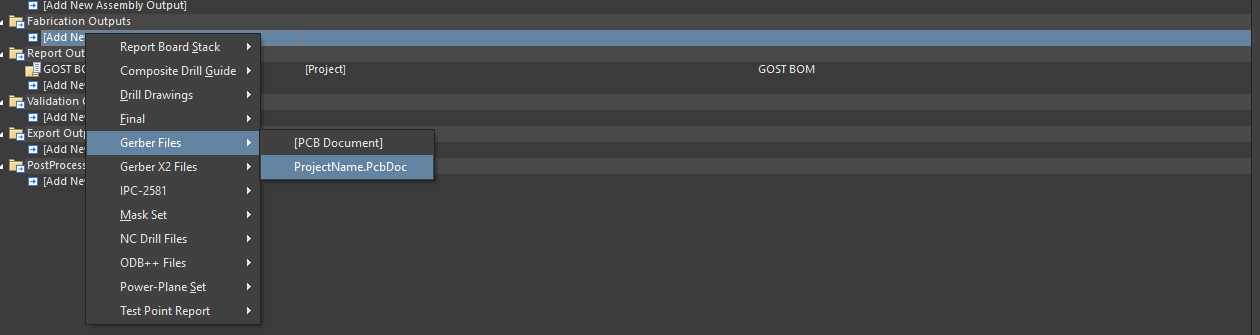




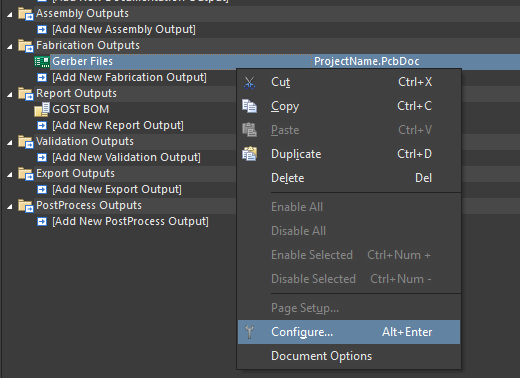
Настраиваем в соответствии с изображением:



Теперь перейдем к настройке файлов конфигурации для гербер файлов и сверловки. Начнем с гербера:



Сконфигурируем файл:



В открывшемся окне произведем настройки в соответствии с изображениями ниже:

В списке слоев необходимо выбрать следующие слои:

**TopOverlay**-шелкография верхнего слоя;

**TopSolder** – паяльная маска верхнего слоя;

**TopLayer**- верхний слой меди;

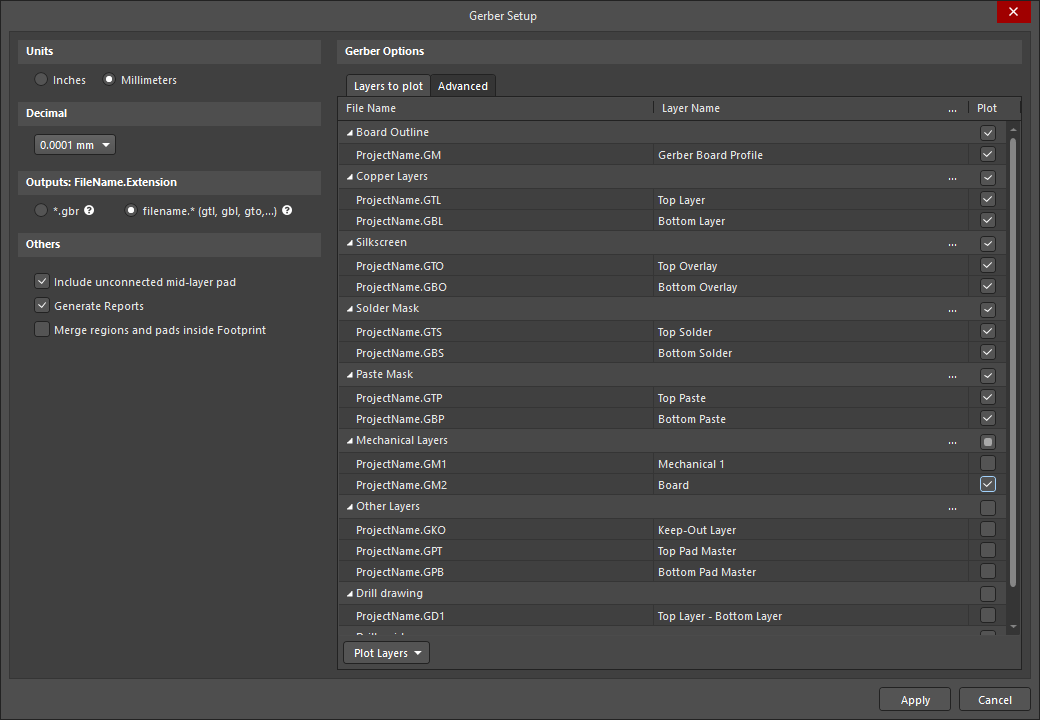
Внутренние слои при необходимости;

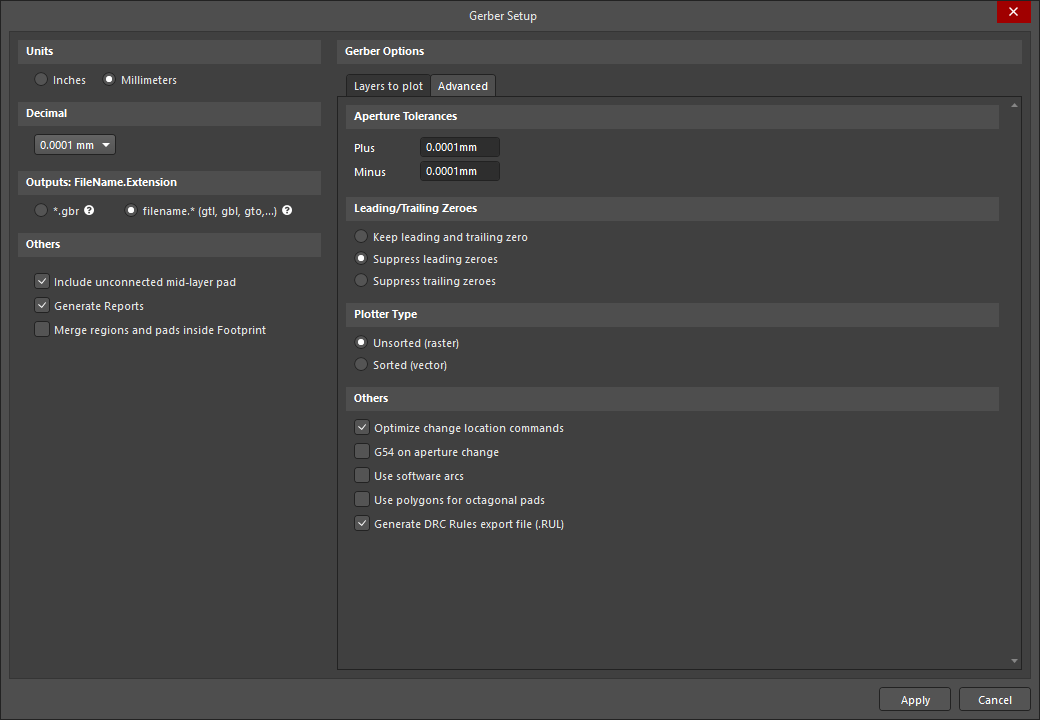
**BottomLayer** -нижний слой меди;

**BottomSolder** – паяльная маска нижнего слоя;

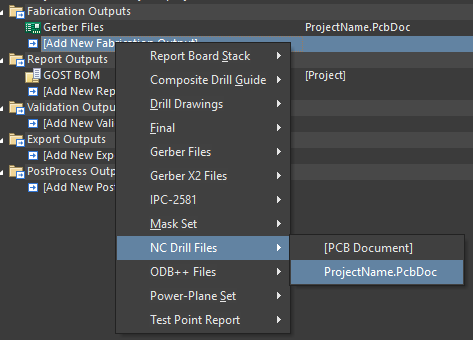
**BottomOverlay** – шелкография нижний слой;

**Board** – контур платы.

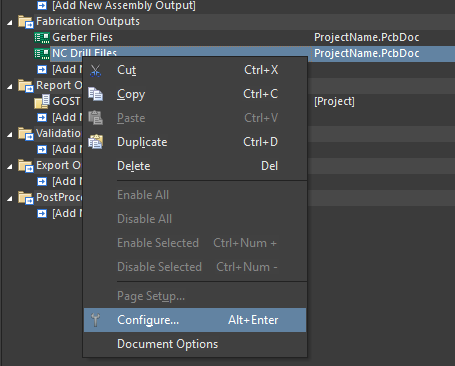




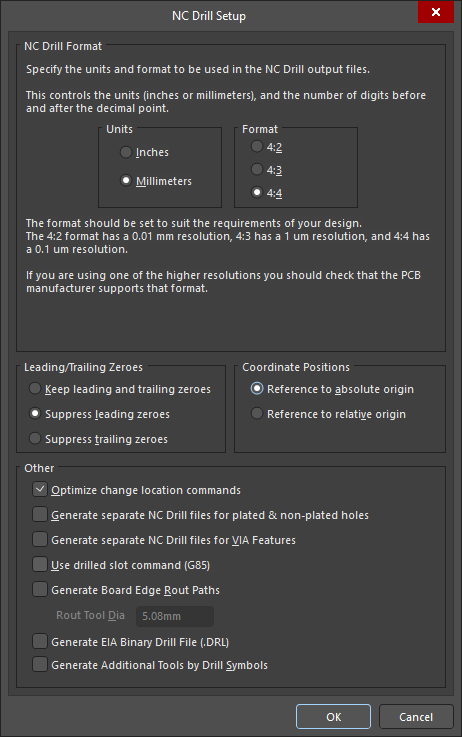
Теперь перейдем к настройке файла конфигурации сверловки:



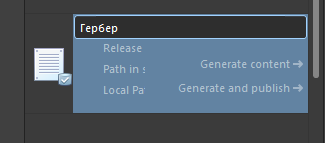
Сконфигурируем файл:



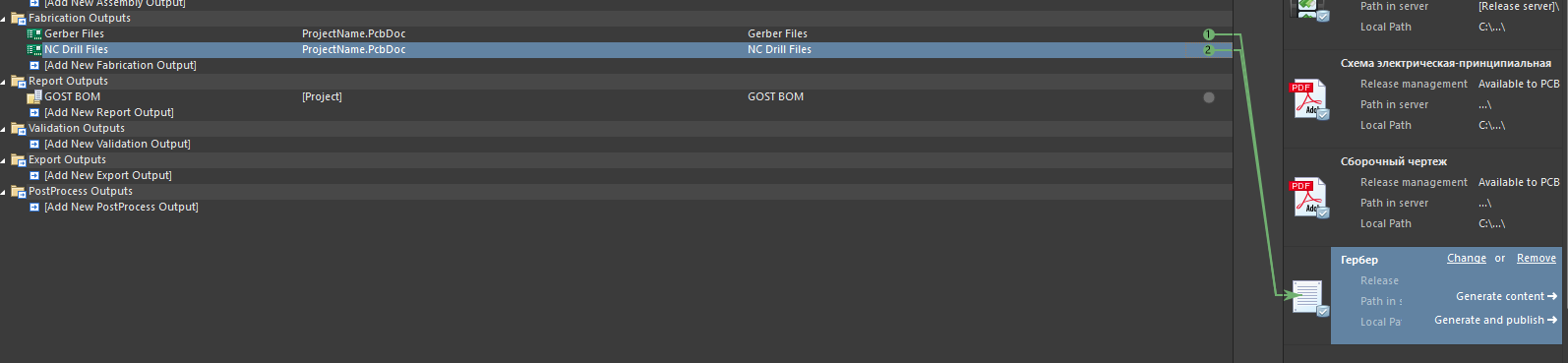
В открывшемся окне произведем настройки в соответствии с изображениями ниже:



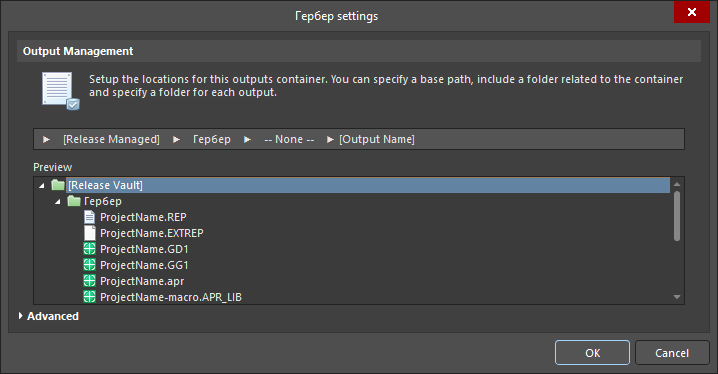
Теперь создадим контейнер для вывода файлов, который как и предыдущий имеет тип «Folder Structure»:



Подключаем файлы:



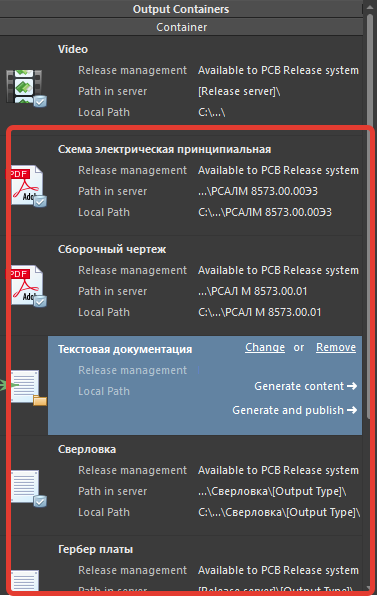
Настраиваем в соответствии с изображением:



Для получения выходной документации необходимо нажать на кнопку «Generate content»:



Данную процедуру необходимо повторить для всех контейнеров, расположенных в данном поле:



**Также прошу обратить ваше внимание на то, что на момент прочтения данного руководства количество и наименования контейнеров может отличаться от того, что представлено на рисунке.**