



# WorkAny 任务执行流程图

完整调用链路：从用户输入到获得结果

### 1. 用户发起任务



Frontend: src/app/pages/Home.tsx / TaskInput.tsx

```
const { runAgent, approvePlan, phase, plan } = useAgent();  
runAgent(prompt); // 用户输入任务
```



### 2. useAgent Hook (src/shared/hooks/useAgent.ts)

- 创建 Task 记录到 SQLite 数据库
- 创建 Session (sessionId, taskIndex)
- 计算 session 文件夹路径: ~/Library/Application Support/workany/sessions/{sessionId}
- 设置 phase = 'planning'
- 创建 AbortController (用于取消任务)



### 3. Planning Phase – POST /agent/plan

```
Request:  
{  
  prompt: string,  
  modelConfig?: { apiKey, baseUrl, model } // 从 Settings 读取  
}
```



#### 4. API Agent Routes (src-api/src/app/api/agent.ts)

```
agent.post('/plan', async (c) => {
  const session = createSession('plan');    // 创建后端 session
  const readable = createSSEStream(
    runPlanningPhase(body.prompt, session, body.modelConfig)
  );
  return new Response(readable, { headers: SSE_HEADERS });
});
```



#### 5. Agent Service (src-api/src/shared/services/agent.ts)

```
export async function* runPlanningPhase(
  prompt, session, modelConfig
): AsyncGenerator<AgentMessage> {
  const agent = getAgent(modelConfig); // 获取或创建 Agent 实例
  for await (const message of agent.plan(prompt, { ... })) {
    if (message.type === 'plan' && message.plan) {
      savePlan(message.plan); // 保存 plan 到全局存储
    }
    yield message; // SSE 流式输出
  }
}
```



#### 6. Claude Agent Implementation (src-api/src/extensions/agent/claude/index.ts)

```
async* plan(prompt, options): AsyncGenerator<AgentMessage> {
  // 使用 Claude Agent SDK 创建 planning agent
  const agent = await anthropic.agents.create({
    model: this.model,
    tools: [...], // 注册工具
    instructions: PLANNING_INSTRUCTIONS // planning 提示词
  });
```

```
});  
  
const result = await agent.plan({ prompt });  
// 返回 plan 消息  
yield { type: 'plan', plan: result.plan };  
}
```



#### 7. SSE Stream Response (前端接收)

```
Data: { type: 'session', sessionId: 'xxx' }      // Session ID  
Data: { type: 'plan', plan: { id, goal, steps } } // Plan 对象  
Data: { type: 'done' }                          // 完成
```



#### 8. 用户审批 Plan (src/components/task/PlanApproval.tsx)

- 显示 Plan 详情: goal, steps
- 用户选择: approvePlan() 或 rejectPlan()

Reject

Approve

结束任务  
phase=idle

#### 9. Execution Phase – POST /agent/execute

Request:

```
{  
  planId: string,  
  prompt: string,
```

// 原始 prompt

```
workDir: string,      // session  
taskId: string,  
sandboxConfig?: { enabled, provider  
skillsPath?: string // 自定义 ski  
}
```



#### 10. Agent Service – runExecutionPhase

```
export async function* runExecutionPhase(  
  planId, session, originalPrompt, workDir, taskId, sandboxConfig, skillsPath  
): AsyncGenerator<AgentMessage> {  
  const agent = getAgent(modelConfig);  
  const plan = getPlan(planId); // 从全局存储获取 plan  
  
  for await (const message of agent.execute({  
    planId, plan, originalPrompt, sessionId, cwd: workDir, taskId,  
    abortController: session.abortController,  
    sandbox: sandboxConfig, // 沙箱配置  
    skillsPath           // skills 路径  
  })) {  
    yield message; // SSE 流式输出  
  }  
}
```



#### 11. Claude Agent – execute()

```
async* execute(options): AsyncGenerator<AgentMessage> {  
  // 创建 execution agent (带工具和 sandbox)  
  const agent = await anthropic.agents.create({  
    model: this.model,  
    tools: [  
      builtinTools, // Read, Write, Edit, Bash, WebFetch, etc.
```

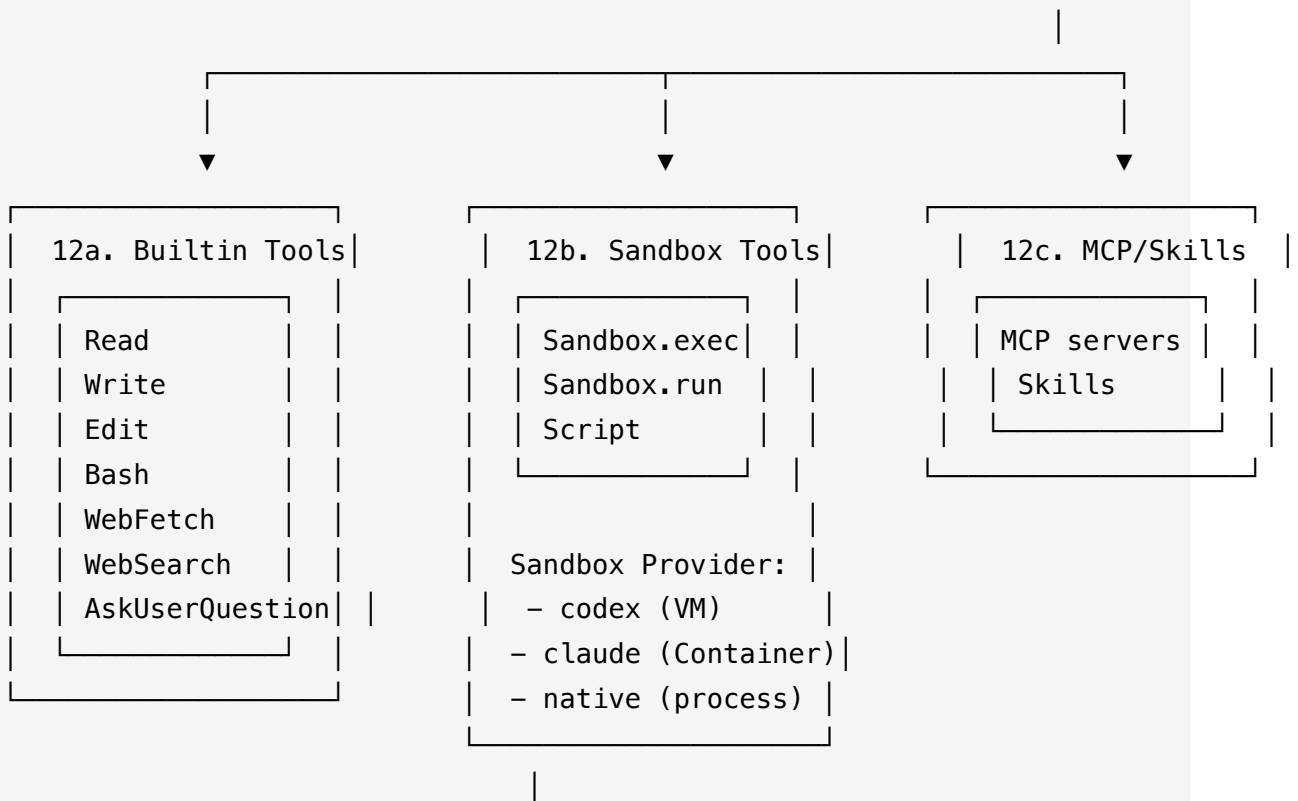
```

        sandboxTools,      // Sandbox 工具
        mcpTools,          // MCP 工具
        skillTools         // Skills 工具
    ],
    instructions: EXECUTION_INSTRUCTIONS
});

// 执行 plan 的每个步骤
const result = await agent.run({
    prompt: originalPrompt,
    plan: options.plan
});

// 流式输出消息
for await (const event of result) {
    if (event.type === 'text') yield { type: 'text', content: event.text };
    if (event.type === 'tool_use') yield { type: 'tool_use', ... };
    if (event.type === 'tool_result') yield { type: 'tool_result', ... };
}
}

```





### 13. Tool Execution Flow (以 Write 为例)

1. Claude Agent 调用 Write tool
2. Tool implementation 检查文件权限 (permission system)
3. 执行文件写入操作
4. 返回 tool\_result
5. 前端接收到 tool\_use 和 tool\_result 消息
6. 提取文件信息, 创建 File 记录到 SQLite 数据库
7. 更新 UI 显示 Working Files



### 14. SSE Stream - 实时消息推送

```
Data: { type: 'text', content: '...' }           // Agent 文本输出
Data: { type: 'tool_use', name: 'Write', input: {...} } // 工具调用
Data: { type: 'tool_result', toolUseId: 'xxx', output: '...' } // 工具结果
Data: { type: 'permission_request', permission: {...} } // 权限请求
Data: { type: 'done', cost: 0.002, duration: 5000 } // 任务完成
```



### 15. Frontend - 消息处理和显示 (useAgent.ts: processStream)

- 解析 SSE 数据流
- 更新 messages 状态 (触发 UI 重新渲染)
- 保存消息到 SQLite 数据库
- 提取文件信息 (从 tool\_use/tool\_result)
- 更新 Plan 步骤进度
- 处理权限请求 (permission\_request)
- 处理问题提问 (AskUserQuestion tool)





#### 16. UI 渲染 (src/components/home/AgentMessages.tsx, ToolExecutionItem.tsx)

- 显示对话消息 (text, user)
- 显示工具调用 (tool\_use) with 展开/折叠
- 显示工具结果 (tool\_result)
- 显示 Plan 进度 (步骤状态)
- 显示权限请求对话框
- 显示问题提问对话框



#### 17. 任务完成

- 接收 { type: 'done' } 消息
- 更新 Task 状态 = 'completed'
- 设置 phase = 'idle'
- 标记所有 Plan 步骤 = 'completed'
- 停止加载动画

## 直接执行模式（带图片附件）

当用户上传图片时，'跳过 Planning Phase' 直接执行：



```
runAgent(prompt, attachments=[{ type: 'image', data: 'base64...' }])  
  |  
  ▼  
POST /agent/ (直接执行, 不经过 /plan)  
  |  
  ▼  
runAgent(prompt, images=[...]) // 使用 Claude Agent SDK 的 run() 方法  
  |  
  ▼  
SSE Stream: text → tool_use → tool_result → ... → done
```

## 会话继续

用户在任务完成后继续对话：

```
continueConversation(reply, attachments?)  
  |  
  ▼  
构建 conversation history (从已有 messages)  
  |  
  ▼  
POST /agent/ (带 conversation 参数)  
  |  
  ▼  
runAgent(prompt, conversation=[...], images=[...])
```

# 关键数据结构

## Agent Message (SSE)

```
{
  type: 'text' | 'tool_use' | 'tool_result' | 'session' | 'done' | 'error' | 'plan' | 'pe
  sessionId?: string,
  content?: string,
  name?: string,           // tool_use: 工具名称
  id?: string,             // tool_use: 工具调用 ID
  input?: object,          // tool_use: 工具输入参数
  toolUseId?: string,      // tool_result: 关联的 tool_use ID
  output?: string,         // tool_result: 工具输出
  plan?: TaskPlan,         // plan: 计划对象
  permission?: {...},      // permission_request: 权限请求
  message?: string,        // error: 错误信息
  cost?: number,           // done: API 调用成本
  duration?: number        // done: 执行时长 (ms)
}
```

## Task Plan

```
{
  id: string,
  goal: string,
  steps: [
    { id: string, description: string, status: 'pending' | 'in_progress' | 'completed' |
  ],
  notes?: string,
  createdAt: Date
}
```

# 工具系统

## Builtin Tools (默认可用)

- **Read:** 读取文件内容
- **Write:** 写入文件／创建新文件
- **Edit:** 编辑文件／字符串替换
- **Bash:** 执行 shell 命令
- **WebFetch:** 获取网页内容
- **WebSearch:** 网络搜索
- **AskUserQuestion:** 向用户提问
- **TodoWrite:** 任务列表管理

## Sandbox Tools (隔离执行)

- **Sandbox.exec:** 在沙箱中执行命令
- **Sandbox.run/file:** 在沙箱中运行脚本文件

## MCP Tools (扩展能力)


- 从 `~/.workany/mcp.json` 加载 MCP 服务器
- 动态注册 MCP 提供的工具

## Skills (自定义能力)

- 从 `~/.workany/skills/` 和 `~/.claude/skills/` 加载
- 作为自定义工具注册到 Agent

## 沙箱提供者 (Sandbox Providers)

Provider	Isolation	Network	Use Case
codex	VM	✗ Blocked	高隔离需求 ’ 不可信代码
claude	Container	Varies	Claude Code 集成

Provider	Isolation	Network	Use Case
native	Process	 Allowed	可信代码 ’本地操作

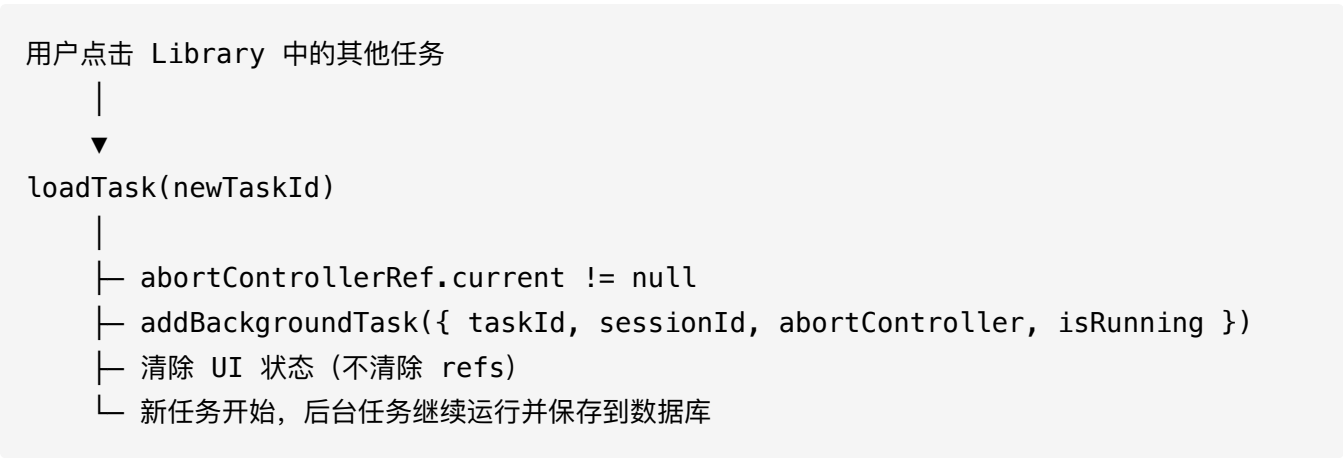
# 权限系统

某些工具操作需要用户确认：



# 后台任务

用户切换到其他任务时 ’当前任务移至后台继续执行：



# 关键文件路径

组件	路径
前端 Hook	src/shared/hooks/useAgent.ts
API Routes	src-api/src/app/api/agent.ts
Agent Service	src-api/src/shared/services/agent.ts
Claude Agent	src-api/src/extensions/agent/claude/index.ts
Sandbox API	src-api/src/app/api/sandbox.ts
Frontend UI	src/components/home/AgentMessages.tsx
Plan Approval	src/components/task/PlanApproval.tsx

# 数据存储

数据	存储位置
Tasks	SQLite: tasks 表
Messages	SQLite: messages 表
Files	SQLite: files 表
Plan	内存: Map<string, TaskPlan> (临时)
Session	内存: Map<string, Session> (临时)
附件文件	~/sessions/{sessionId}/attachments/
工作文件	~/sessions/{sessionId}/
日志	~/workany/logs/workany.log