[Название документа]

ГУО “Сеницкая Средняя школа имени Я.Купалы”

Прилепо Даниил Павлович

**2023**

Введение

Многие белорусские школы активно используют электронные дневники, журналы и другие инструменты, позволяющие облегчить доступ к данным об обучении и сделать учебный процесс более прозрачным.

Однако далеко не каждая школа имеет возможности и ресурсы для внедрения таких систем в полной мере, поэтому они либо вовсе не используются, либо используются как необязательное дополнение к традиционным журналам и дневникам (в тестовом режиме).

К тому же, бесплатные версии подобных сервисов часто не обладают полнотой функционала и отличаются большим количеством навязчивой рекламы.

Столкнувшись с этими проблемами, моей целью стало создание инструмента, независимого от учреждения образования, который бы упростил контроль за успеваемостью, а именно облегчил доступ к данным и подсчет среднего бала по учебным предметам, четвертных и годовых оценок.

Результатом работы стал сервис и приложение, реализованное при помощи веб-технологий (PWA), позволяющее вести самостоятельный учет и наглядно просматривать всю информацию об успеваемости. Для этого необходимо лишь вносить данные о полученных за время учебы оценках, а приложение рассчитает все показатели успеваемости.

Также приложение обладает встроенным калькулятором оценок, который позволяет узнать, каким образом новые оценки повлияют на средний балл и системой целей, подсказывающую, по каким предметам итоговая оценка не соответствует желаемой.

Некоторые сервисы (например, платная версия дневника Znaj.by) обладают возможностью просматривать рейтинг по предметам. Похожий функционал, а именно рейтинг среди одноклассников по среднему баллу, также был реализован. При желании пользователь может также скрыть свои оценки из рейтинга.

К преимуществам можно отнести возможность работы без подключения к интернету, сохранение всех данных на сервере и синхронизацию между несколькими устройствами в реальном времени для еще более удобного доступа.

Реализация

Клиентская часть сервиса реализована при помощи веб-технологий: JavaScript (TypeScript), CSS, HTML. Также существует возможность создания нативных приложений для Android и iOS.

Серверная часть (авторизация, база данных), развернута на облачной платформе Google Cloud.