第十三届蓝桥杯大赛软件赛省赛

Java 研究生组

【考生须知】

考试开始后,选手首先下载题目,并使用考场现场公布的解压密码解压试 题。

考试时间为4小时。考试期间选手可浏览自己已经提交的答案,被浏览的答案允许拷贝。时间截止后,将无法继续提交或浏览答案。

对同一题目,选手可多次提交答案,以最后一次提交的答案为准。

选手必须通过浏览器方式提交自己的答案。选手在其它位置的作答或其它方式提交的答案无效。

试题包含"结果填空"和"程序设计"两种题型。

结果填空题:要求选手根据题目描述直接填写结果。求解方式不限。不要求源代码。把结果填空的答案直接通过网页提交即可,不要书写多余的内容。

程序设计题:要求选手设计的程序对于给定的输入能给出正确的输出结果。 考生的程序只有能运行出正确结果才有机会得分。

注意:在评卷时使用的输入数据与试卷中给出的示例数据可能是不同的。 选手的程序必须是通用的,不能只对试卷中给定的数据有效。

所有源码必须在同一文件中。调试通过后, 拷贝提交。

注意:不要使用 package 语句。

注意: 选手代码的主类名必须为: Main, 否则会被判为无效代码。

注意:如果程序中引用了类库,在提交时必须将 import 语句与程序的其他部分同时提交。只允许使用 Java 自带的类库。

试题 A: 排列字母

本题总分: 5分

【问题描述】

小蓝要把一个字符串中的字母按其在字母表中的顺序排列。

例如,LANQIAO 排列后为 AAILNOO。

又如,GOODGOODSTUDYDAYDAYUP排列后为 AADDDDDGGOOOOPSTUUYYY

请问对于以下字符串,排列之后字符串是什么? WHERETHEREISAWILLTHEREISAWAY

【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个由大写字母组成的字符串,在提交答案时只填写这个字符串,填写多余的内容将无法得分。

试题 A: 排列字母 2

试题 B: 灭鼠先锋

本题总分: 5分

【问题描述】

灭鼠先锋是一个老少咸宜的棋盘小游戏,由两人参与,轮流操作。

灭鼠先锋的棋盘有各种规格,本题中游戏在两行四列的棋盘上进行。游戏的规则为:两人轮流操作,每次可选择在棋盘的一个空位上放置一个棋子,或在同一行的连续两个空位上各放置一个棋子,放下棋子后使棋盘放满的一方输掉游戏。

小蓝和小乔一起玩游戏,小蓝先手,小乔后手。小蓝可以放置棋子的方法 很多,通过旋转和翻转可以对应如下四种情况:

 x000
 xx00
 0x00
 0xx0

 0000
 0000
 0000
 0000

其中 o 表示棋盘上的一个方格为空, x 表示该方格已经放置了棋子。

请问,对于以上四种情况,如果小蓝和小乔都是按照对自己最优的策略来玩游戏,小蓝是否能获胜。如果获胜,请用 V 表示,否则用 L 表示。请将四种情况的胜负结果按顺序连接在一起提交。

【答案提交】

这是一道结果填空的题,你只需要算出结果后提交即可。本题的结果为一个长度为 4 的由大写字母 V 和 L 组成的字符串,如 VVLL,在提交答案时只填写这个字符串,填写多余的内容将无法得分。

试题 B: 灭鼠先锋 3

试题 C: 质因数个数

时间限制: 5.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 10 分

【问题描述】

给定正整数 n,请问有多少个质数是 n 的约数。

【输入格式】

输入的第一行包含一个整数 n。

【输出格式】

输出一个整数,表示n的质数约数个数。

【样例输入】

396

【样例输出】

3

【样例说明】

396 有 2, 3, 11 三个质数约数。

【评测用例规模与约定】

对于 30% 的评测用例, $1 \le n \le 10000$ 。

对于 60% 的评测用例, $1 \le n \le 10^9$ 。

对于所有评测用例, $1 \le n \le 10^{16}$ 。

试题 C: 质因数个数

试题 D: 数位排序

时间限制: 1.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 10 分

【问题描述】

小蓝对一个数的数位之和很感兴趣,今天他要按照数位之和给数排序。当 两个数各个数位之和不同时,将数位和较小的排在前面,当数位之和相等时, 将数值小的排在前面。

例如, 2022 排在 409 前面, 因为 2022 的数位之和是 6, 小于 409 的数位 之和 13。

又如,6排在2022前面,因为它们的数位之和相同,而6小于2022。

给定正整数 n, m, 请问对 1 到 n 采用这种方法排序时,排在第 m 个的元素是多少?

【输入格式】

输入第一行包含一个正整数 n。 第二行包含一个正整数 m。

【输出格式】

输出一行包含一个整数,表示答案。

【样例输入】

13

5

【样例输出】

3

试题 D: 数位排序 5

【样例说明】

1 到 13 的排序为: 1, 10, 2, 11, 3, 12, 4, 13, 5, 6, 7, 8, 9。第 5 个数为 3。

【评测用例规模与约定】

对于 30% 的评测用例, $1 \le m \le n \le 300$ 。

对于 50% 的评测用例, $1 \le m \le n \le 1000$ 。

对于所有评测用例, $1 \le m \le n \le 10^6$ 。

试题 D: 数位排序

试题 E: 蜂巢

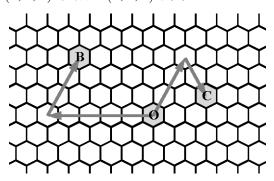
时间限制: 1.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 15 分

【问题描述】

蜂巢由大量的六边形拼接而成,定义蜂巢中的方向为: 0 表示正西方向,1 表示西偏北 60° ,2 表示东偏北 60° ,3 表示正东,4 表示东偏南 60° ,5 表示西偏南 60° 。

对于给定的一点 O,我们以 O 为原点定义坐标系,如果一个点 A 由 O 点 先向 d 方向走 p 步再向 $(d+2) \mod 6$ 方向(d 的顺时针 120° 方向)走 q 步到 达,则这个点的坐标定义为 (d,p,q)。在蜂窝中,一个点的坐标可能有多种。

下图给出了点 B(0,5,3) 和点 C(2,3,2) 的示意。



给定点 (d_1, p_1, q_1) 和点 (d_2, p_2, q_2) ,请问他们之间最少走多少步可以到达?

【输入格式】

输入一行包含 6 个整数 $d_1, p_1, q_1, d_2, p_2, q_2$ 表示两个点的坐标,相邻两个整数之间使用一个空格分隔。

【输出格式】

输出一行包含一个整数表示两点之间最少走多少步可以到达。

【样例输入】

0 5 3 2 3 2

试题E: 蜂巢

【样例输出】

7

【评测用例规模与约定】

对于 25% 的评测用例, $p_1, p_2 \le 10^3$;

对于 50% 的评测用例, $p_1, p_2 \le 10^5$;

对于 75% 的评测用例, $p_1, p_2 \le 10^7$;

对于所有评测用例, $0 \le d_1, d_2 \le 5$, $0 \le q_1 < p_1 \le 10^9$, $0 \le q_2 < p_2 \le 10^9$ 。

试题 E: 蜂巢

试题 F: 爬树的甲壳虫

时间限制: 1.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 15 分

【问题描述】

有一只甲壳虫想要爬上一颗高度为n的树,它一开始位于树根,高度为0,当它尝试从高度i-1爬到高度为i的位置时有 P_i 的概率会掉回树根,求它从树根爬到树顶时,经过的时间的期望值是多少。

【输入格式】

输入第一行包含一个整数 n 表示树的高度。

接下来 n 行每行包含两个整数 x_i, y_i ,用一个空格分隔,表示 $P_i = \frac{x_i}{y_i}$ 。

【输出格式】

输出一行包含一个整数表示答案,答案是一个有理数,请输出答案对质数 998244353 取模的结果。其中有理数 $\frac{a}{b}$ 对质数 P 取模的结果是整数 c 满足 $0 \le c < P$ 且 $c \cdot b \equiv a \pmod{P}$ 。

【样例输入 1】

1

1 2

【样例输出 1】

2

【样例输入 2】

3

1 2

3 5

7 11

【样例输出 2】

623902744

【评测用例规模与约定】

对于 20% 的评测用例, $n \le 2$, $1 \le x_i < y_i \le 20$;

对于 50% 的评测用例, $n \le 500$, $1 \le x_i < y_i \le 200$;

对于所有评测用例, $1 \le n \le 100000$, $1 \le x_i < y_i \le 10^9$ 。

试题 F: 爬树的甲壳虫

试题 G: 重新排序

时间限制: 1.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 20分

【问题描述】

给定一个数组 A 和一些查询 L_i , R_i , 求数组中第 L_i 至第 R_i 个元素之和。

小蓝觉得这个问题很无聊,于是他想重新排列一下数组,使得最终每个查询结果的和尽可能地大。小蓝想知道相比原数组,所有查询结果的总和最多可以增加多少?

【输入格式】

输入第一行包含一个整数 n。

第二行包含 n 个整数 A_1, A_2, \dots, A_n ,相邻两个整数之间用一个空格分隔。

第三行包含一个整数 m 表示查询的数目。

接下来m行,每行包含两个整数 L_i 、 R_i ,相邻两个整数之间用一个空格分隔。

【输出格式】

输出一行包含一个整数表示答案。

【样例输入】

5

1 2 3 4 5

2

1 3

2 5

【样例输出】

4

试题 G: 重新排序 11

【样例说明】

原来的和为 6+14=20,重新排列为 (1,4,5,2,3) 后和为 10+14=24,增加了 4。

【评测用例规模与约定】

对于 30% 的评测用例, $n, m \le 50$;

对于 50% 的评测用例, $n, m \le 500$;

对于 70% 的评测用例, $n, m \le 5000$;

对于所有评测用例, $1 \le n, m \le 10^5$, $1 \le A_i \le 10^6$, $1 \le L_i \le R_i \le 10^6$ 。

试题 G: 重新排序

试题 H: 技能升级

时间限制: 1.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 20分

【问题描述】

小蓝最近正在玩一款 RPG 游戏。他的角色一共有 N 个可以加攻击力的技能。其中第 i 个技能首次升级可以提升 A_i 点攻击力,以后每次升级增加的点数都会减少 B_i 。 $\begin{bmatrix} \frac{A_i}{B_i} \end{bmatrix}$ (上取整) 次之后,再升级该技能将不会改变攻击力。

现在小蓝可以总计升级 M 次技能,他可以任意选择升级的技能和次数。请你计算小蓝最多可以提高多少点攻击力?

【输入格式】

输入第一行包含两个整数 N 和 M。 以下 N 行每行包含两个整数 A_i 和 B_i 。

【输出格式】

输出一行包含一个整数表示答案。

【样例输入】

3 6

10 5

9 2

8 1

【样例输出】

47

【评测用例规模与约定】

对于 40% 的评测用例, $1 \le N, M \le 1000$;

试题 H: 技能升级 13

对于 60% 的评测用例, $1 \le N \le 10^4, 1 \le M \le 10^7$; 对于所有评测用例, $1 \le N \le 10^5$, $1 \le M \le 2 \times 10^9$, $1 \le A_i, B_i \le 10^6$ 。

试题 H: 技能升级 14

试题 I: 最优清零方案

时间限制: 3.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 25 分

【问题描述】

给定一个长度为 N 的数列 A_1, A_2, \dots, A_N 。现在小蓝想通过若干次操作将这个数列中每个数字清零。

每次操作小蓝可以选择以下两种之一:

- 1. 选择一个大于 0 的整数,将它减去 1;
- 2. 选择连续 K 个大于 0 的整数,将它们各减去 1。

小蓝最少经过几次操作可以将整个数列清零?

【输入格式】

输入第一行包含两个整数 N 和 K。

第二行包含 N 个整数 A_1, A_2, \dots, A_N 。

【输出格式】

输出一个整数表示答案。

【样例输入】

4 2

1 2 3 4

【样例输出】

6

【评测用例规模与约定】

对于 20% 的评测用例, $1 \le K \le N \le 10$ 。

对于 40% 的评测用例, $1 \le K \le N \le 100$ 。

对于 50% 的评测用例, $1 \le K \le N \le 1000$ 。

对于 60% 的评测用例, $1 \le K \le N \le 10000$ 。

对于 70% 的评测用例, $1 \le K \le N \le 100000$ 。

对于所有评测用例, $1 \le K \le N \le 1000000$, $0 \le A_i \le 1000000$ 。

试题 J: 推导部分和

时间限制: 1.0s 内存限制: 512.0MB 本题总分: 25 分

【问题描述】

对于一个长度为 N 的整数数列 $A_1, A_2, \cdots A_N$,小蓝想知道下标 l 到 r 的部分和 $\sum_{i=l}^r = A_l + A_{l+1} + \cdots + A_r$ 是多少?

然而,小蓝并不知道数列中每个数的值是多少,他只知道它的 M 个部分和的值。其中第 i 个部分和是下标 l_i 到 r_i 的部分和 $\sum_{j=l_i}^{r_i} = A_{l_i} + A_{l_{i+1}} + \cdots + A_{r_i}$,值是 S_i 。

【输入格式】

第一行包含 3 个整数 N、M 和 Q。分别代表数组长度、已知的部分和数量和询问的部分和数量。

接下来 M 行, 每行包含 3 个整数 l_i, r_i, S_i 。

接下来 Q 行,每行包含 2 个整数 l 和 r ,代表一个小蓝想知道的部分和。

【输出格式】

对于每个询问,输出一行包含一个整数表示答案。如果答案无法确定,输出 UNKNOWN。

【样例输入】

- 5 3 3
- 1 5 15
- 4 5 9
- 2 3 5
- 1 5
- 1 3
- 1 2

试题J: 推导部分和 17

【样例输出】

15

6

UNKNOWN

【评测用例规模与约定】

对于 10% 的评测用例, $1 \le N, M, Q \le 10$, $-100 \le S_i \le 100$ 。

对于 20% 的评测用例, $1 \le N, M, Q \le 20$, $-1000 \le S_i \le 1000$ 。

对于 30% 的评测用例, $1 \le N, M, Q \le 50$, $-10000 \le S_i \le 10000$ 。

对于 40% 的评测用例, $1 \le N, M, Q \le 1000, -10^6 \le S_i \le 10^6$ 。

对于 60% 的评测用例, $1 \le N, M, Q \le 10000, -10^9 \le S_i \le 10^9$ 。

对于所有评测用例, $1 \le N, M, Q \le 10^5$, $-10^{12} \le S_i \le 10^{12}$, $1 \le l_i \le r_i \le N$, $1 \le l \le r \le N$ 。数据保证没有矛盾。

试题 J: 推导部分和