



# DOCUMENTATION DE GESTION DE PROJET

## Introduction

Dans le cadre de l'ECF Studi, une gestion de projet structurée a été mise en place afin d'organiser le développement de l'application web **Vite & Gourmand**. L'objectif était de planifier efficacement les différentes étapes du projet, de suivre l'avancement des fonctionnalités et de respecter les contraintes techniques et pédagogiques imposées par l'épreuve.

La gestion de projet a permis d'assurer une progression cohérente du travail, depuis l'analyse des besoins jusqu'au déploiement final de l'application, tout en garantissant la qualité du code, la sécurité et la conformité au cahier des charges.

## Méthodologie de gestion de projet

La méthode **Kanban** a été choisie pour gérer le projet. Cette méthode est particulièrement adaptée aux projets individuels, car elle offre une vision claire et continue de l'avancement des tâches.

Le Kanban repose sur la visualisation des tâches sous forme de

cartes, réparties dans différentes colonnes représentant leur état.  
Cela permet de :

- prioriser les fonctionnalités,
- limiter le travail en cours,
- identifier rapidement les blocages,
- avancer de manière progressive et organisée.

Cette approche a permis de garder une bonne visibilité sur le projet tout au long de son développement.

## Outil de gestion de projet

L'outil **Trello** a été utilisé pour mettre en œuvre la méthode Kanban.



**Lien Trello :**

<https://trello.com/invite/b/68f9eddc36985c423b501f20/ATTI4f96529100442d33b3f2d1f27d62df482A0844A8/vite-gourmand-ecf>

### Colonnes principales utilisées :

- **Backlog** : idées et fonctionnalités à développer
- **À faire** : tâches planifiées
- **En cours** : fonctionnalités en développement

- **En test** : fonctionnalités terminées en cours de vérification
- **Terminé** : tâches validées et finalisées

Chaque carte Trello correspond à une fonctionnalité ou une tâche précise (authentification, gestion des menus, commandes, contact, sécurité, documentation, etc.).

## Organisation du travail

Le projet a été découpé en plusieurs fonctionnalités principales :

- Authentification et gestion des rôles
- Consultation et gestion des menus
- Passage et suivi des commandes
- Formulaire de contact
- Espace administrateur / employé
- Sécurité et validation des données
- Documentation et déploiement

Chaque fonctionnalité a été traitée indépendamment afin de limiter les impacts entre les différentes parties de l'application. Une fois une fonctionnalité développée, elle était testée avant d'être validée et déplacée dans la colonne « Terminé ».

## Lien entre gestion de projet et Git

La gestion de projet est étroitement liée à l'utilisation de **Git et GitHub**.

L'organisation des branches suit les bonnes pratiques suivantes :

- **main** : version stable et livrable
- **develop** : branche d'intégration
- **feature/\*** : une branche par fonctionnalité

Chaque fonctionnalité est développée sur une branche dédiée issue de `develop`. Après validation et tests, la branche est fusionnée dans `develop`. Une fois l'ensemble des fonctionnalités validées, un merge final est effectué vers la branche `main`.

Cette organisation garantit un historique propre du projet, facilite les corrections et assure la stabilité du code.

## Suivi et validation

Tout au long du projet :

- les fonctionnalités ont été testées manuellement,
- les erreurs ont été corrigées avant validation,

- les retours visuels et fonctionnels ont été vérifiés sur desktop et mobile.

Le tableau Kanban a permis de suivre précisément l'état du projet et d'anticiper les tâches restantes jusqu'à la finalisation complète.

## Conclusion

La mise en place d'une gestion de projet structurée via la méthode Kanban et l'outil Trello a permis de mener à bien le projet **Vite & Gourmand** dans de bonnes conditions. Cette organisation a facilité la planification, la priorisation des tâches et le respect des exigences de l'ECF.

Elle démontre la capacité à gérer un projet web de manière professionnelle, en combinant organisation, rigueur et bonnes pratiques de développement.